



แผนปฏิบัติการดิจิทัล

การกีฬาแห่งประเทศไทย

พ.ศ. 2569 - 2573

การกีฬาแห่งประเทศไทย
ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ

บทสรุปผู้บริหาร

๑. ความเป็นมาและความสำคัญ

การกีฬาแห่งประเทศไทย มีภารกิจในการส่งเสริมกิจการกีฬา มุ่งมั่นพัฒนาและส่งเสริมกิจการกีฬา การพัฒนา กีฬาอาชีพ การส่งเสริมกีฬามวยของประเทศให้มีความก้าวหน้าอย่างต่อเนื่อง รวมถึงการริเริ่มพัฒนา ส่งเสริม และสนับสนุนการกีฬาคนพิการ และการส่งเสริมให้ประชาชนมีส่วนร่วมทางการกีฬา เพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ และอุตสาหกรรมการกีฬาของประเทศ

แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ ได้กำหนดวิสัยทัศน์ “พัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน” เพื่อใช้เป็นแนวทางของการปฏิบัติงาน เพื่อกำหนดเป้าหมาย กลยุทธ์ แผนงานโครงการ และนโยบายการบริหารงานขององค์กรทั้งในระยะสั้น ในระยะปานกลาง และในระยะยาว เพื่อนำเสนอแนวทางการพัฒนาองค์กร การวิเคราะห์ผลประเมินการดำเนินงานของ รัฐวิสาหกิจ ตามพันธกิจ การเพิ่มประสิทธิภาพและคุณภาพของการให้บริการ การดำเนินงานตามหลักการกำกับดูแลกิจการที่ดี การบริหารความเสี่ยง นำไปสู่การพัฒนาองค์กรให้มีความยั่งยืนในระยะยาว

อีกทั้งกำหนดทิศทางและตำแหน่งทางยุทธศาสตร์ (Strategic Positioning) ออกเป็น ๓ ระยะ คือ ระยะสั้น ระยะกลาง และระยะยาว เพื่อเป็นการผลักดันแนวทางการดำเนินธุรกิจ และเป้าหมายขององค์กรให้บรรลุวิสัยทัศน์ที่กำหนด ดังนี้

ระยะสั้น ปี ๒๕๖๙ Data Driven Organization เป็นองค์กรที่ใช้ข้อมูลในการบริหารงานองค์กร (Data Driven Organization) รวมทั้งการให้บริการข้อมูลทางการกีฬาแก่ผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้า

ระยะกลาง ปี ๒๕๗๑ Facilitator การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นผู้สนับสนุน ให้กับนักกีฬา และสมาคมกีฬาเพื่อเป็นตัวกลางที่เชื่อมต่อระหว่างบุคคล กลุ่มงาน หน่วยงาน หรือองค์กรต่างๆ เพื่อตอบสนองความต้องการและความคาดหวังของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้า โดยมุ่งเน้นระบบดิจิทัล และนวัตกรรม

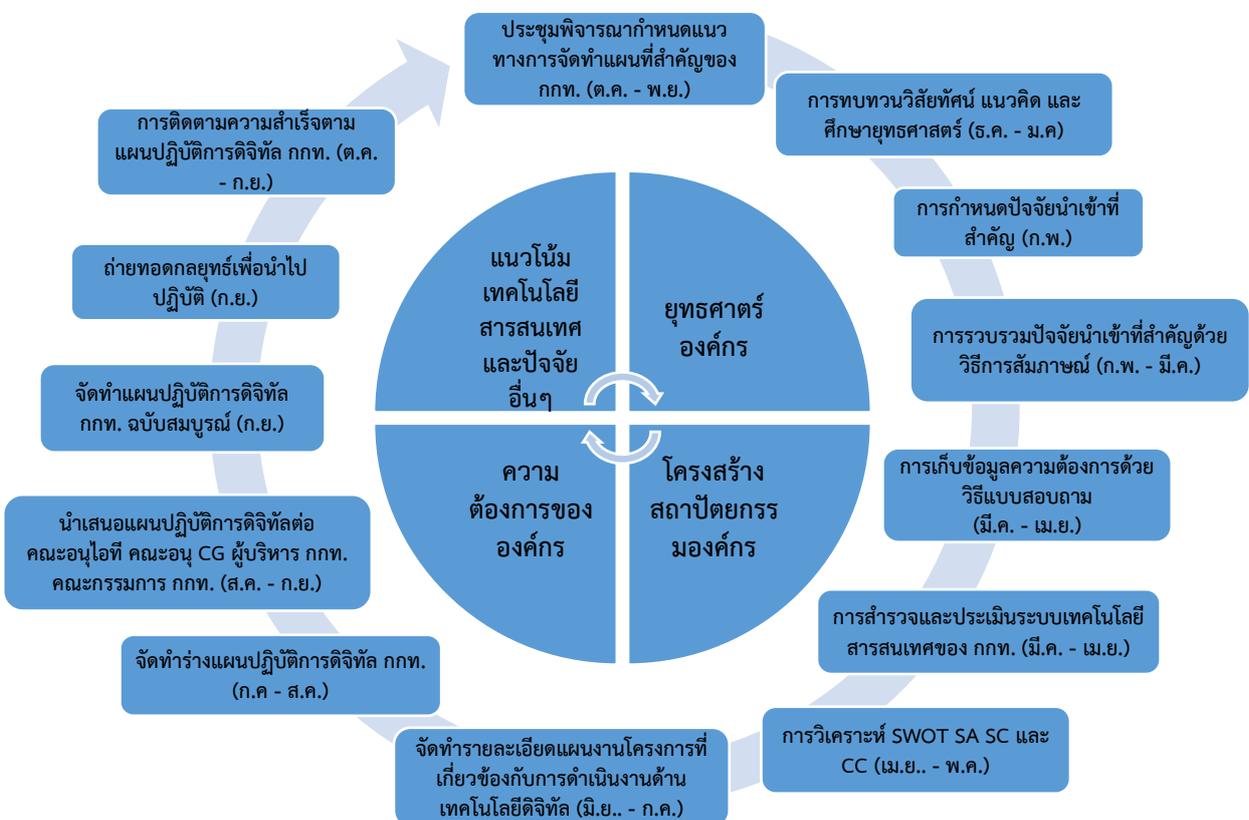
ระยะยาว ปี ๒๕๗๓ Green and Sustainable Sports Organization เป็นศูนย์กลางข้อมูลทางการกีฬาที่สำคัญของประเทศ ขับเคลื่อนด้วยระบบเทคโนโลยี สนับสนุนการจัดกิจกรรมกีฬาที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม สู่การเป็นองค์กรที่พัฒนาอย่างยั่งยืน

จากแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ กทท. ได้ดำเนินการแปลงสู่การปฏิบัติ (Strategy Implementation) ผ่านการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล กทท. พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ เพื่อกำหนดเป็นกรอบแนวทางในการพัฒนาองค์กร ทั้งด้านธุรกิจและด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้ขับเคลื่อนไปในทิศทางเดียวกัน เพื่อกำหนดยุทธศาสตร์ แนวทาง และโครงการสำคัญในการขับเคลื่อนการเปลี่ยนผ่านองค์กรสู่ดิจิทัล (Digital Transformation) ทั้งในด้านของบุคลากร (People) กระบวนการ (Process) และเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Technology) สอดคล้องกับนโยบายรัฐบาลและแผนที่สำคัญทั้งแผนยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ.๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ พ.ศ.๒๕๖๖ - ๒๕๗๐ นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๐ - ๒๕๗๙) แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐ พระราชบัญญัติความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒ พระราชบัญญัติ

คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๕ และพระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ. ๒๕๖๒ นอกจากนี้การทบทวนแผนฉบับนี้ ยังได้นำแนวนโยบายของคณะกรรมการบริหารและผู้บริหารระดับสูง รวมถึงความเห็นชอบของผู้บริหาร สมาคมกีฬา บุคลากร ผู้ใช้บริการ และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย มาเป็นแนวคิดพื้นฐานในการพัฒนารายละเอียดในส่วนต่างๆ รวมทั้งได้ดำเนินการรวบรวมปัจจัยนำเข้าที่สำคัญเชื่อมโยงและบูรณาการการทำงานตามกระบวนการที่สำคัญขององค์กร เพื่อนำมาวิเคราะห์ปัจจัยที่ส่งผลกระทบต่อการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล กทท. พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ ให้สอดคล้องกับระบบการประเมินผลการดำเนินงานรัฐวิสาหกิจ (State Enterprise Assessment Model : SE-AM) จึงมีความจำเป็นที่จะต้องดำเนินการจัดทำแผนงานด้านดิจิทัลเพื่อจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย และดำเนินการทบทวนแผนปฏิบัติการเพื่อให้ทิศทางการดำเนินงานด้านดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทยมีความสอดคล้องกับสถานการณ์ปัจจุบันและพร้อมสนับสนุนยุทธศาสตร์ของการกีฬาแห่งประเทศไทยเสมอ

๒. กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

การจัดทำและการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย มีขั้นตอนการดำเนินงานที่เป็นวงรอบดังแสดงในภาพที่ ๑ โดยการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล (Digital Roadmap) การกีฬาแห่งประเทศไทยในแต่ละรอบปีนั้น โดย ในทุกขั้นตอนจะมีการคำนึงถึงปัจจัยต่าง ๆ ที่สำคัญ ได้แก่ ความสอดคล้องของแผนฯ กับยุทธศาสตร์ขององค์กร โครงสร้างองค์กร สถาปัตยกรรมองค์กร ความต้องการของลูกค้า ตลอดจนแนวโน้มเทคโนโลยีในปัจจุบัน และมีการดำเนินการและส่วนประกอบต่าง ๆ ภายใต้อันตรายปฏิบัติการดิจิทัลที่สอดคล้องกับเกณฑ์การประเมินผลการดำเนินงานรัฐวิสาหกิจ (SE-AM)



ภาพที่ ๑ กระบวนการจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย

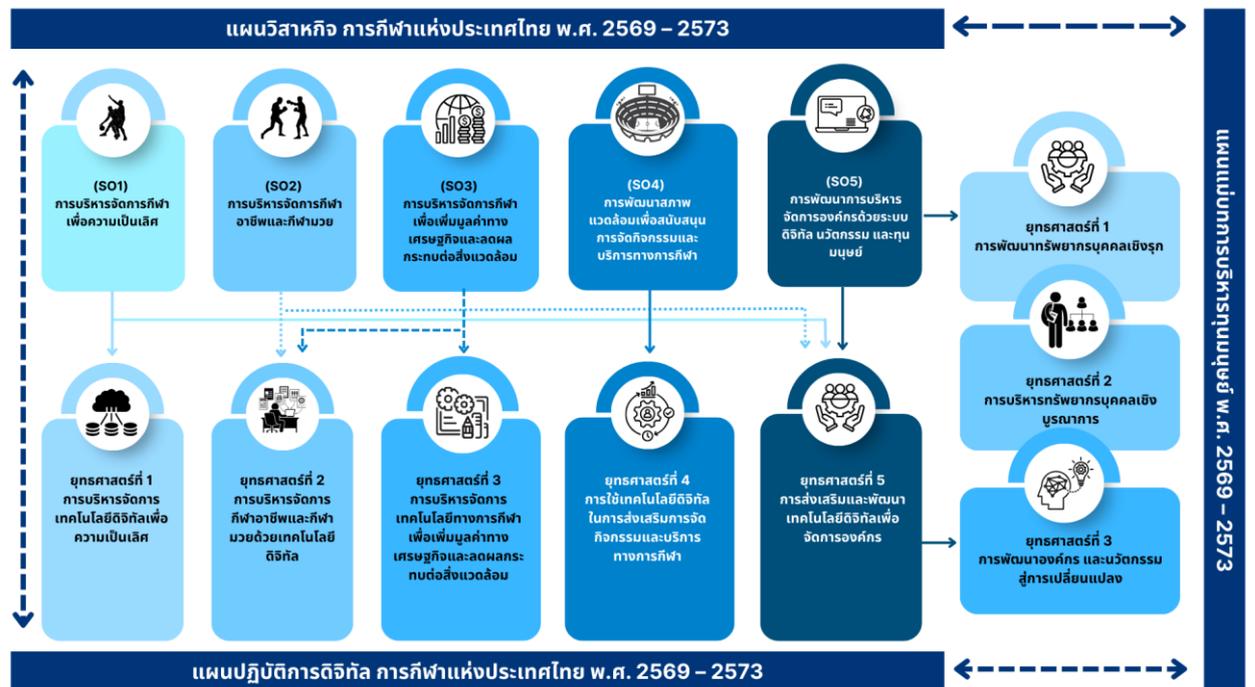
๓. การทบทวนแผนยุทธศาสตร์ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง

ในการจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลของภารกิจแห่งประเทศไทย เพื่อให้แผนปฏิบัติการดิจิทัลมีความสอดคล้องกับทิศทางของชาติ ตลอดจนทิศทางขององค์กรเพื่อการสนับสนุนวิสัยทัศน์ของภารกิจแห่งประเทศไทยอย่างเต็มประสิทธิภาพ มีการทบทวนวิสัยทัศน์ แนวคิด และยุทธศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับแนวทางการพัฒนาการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ ประกอบด้วยยุทธศาสตร์และแผนที่เกี่ยวข้องดังต่อไปนี้

- ๓.๑ ยุทธศาสตร์ชาติระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)
- ๓.๒ แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐)
- ๓.๓ นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)
- ๓.๔ แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๒๐ ปี
- ๓.๕ ทิศทางของประเทศไทยภายใต้นโยบายไทยแลนด์ ๔.๐
- ๓.๖ แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐
- ๓.๗ แผนวิสาหกิจภารกิจแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓
- ๓.๘ แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ - ๒๕๗๒
- ๓.๙ พระราชบัญญัติความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒
- ๓.๑๐ พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒
- ๓.๑๑ แผนแม่บทการบริหารทุนมนุษย์ พ.ศ. ๒๕๖๘ - ๒๕๗๒ การกีฬาแห่งประเทศไทย
- ๓.๑๒ พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๕
- ๓.๑๓ พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ. ๒๕๖๒

ดังแสดงในผังความเชื่อมโยงของยุทธศาสตร์ระดับชาติถึงยุทธศาสตร์ของภารกิจแห่งประเทศไทยในภาพที่ ๒

ยุทธศาสตร์ชาติระยะ 20 ปี (พ.ศ. 2561 - 2580)	ยุทธศาสตร์ที่ 6 ด้านการปรับสมดุลและพัฒนาระบบการบริหารจัดการภาครัฐ	ประเด็น 4.1 ภาครัฐที่ยึดประชาชนเป็นศูนย์กลาง ตอบสนองความต้องการ และให้บริการอย่างสะดวก รวดเร็ว โปร่งใส ประเด็น 4.4 ภาครัฐทันสมัย
แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 13 (พ.ศ. 2566 - 2570)	หมวดหมู่ที่ 13 โดยมีภาครัฐที่ทันสมัย มีประสิทธิภาพและตอบโจทย์ประชาชน	กลยุทธ์ที่ 1 การพัฒนาคุณภาพในการให้บริการในภาครัฐที่ตอบโจทย์สะดวกและประหยัด กลยุทธ์ที่ 3 การปรับเปลี่ยนภาครัฐเป็นรัฐบาลดิจิทัลที่ใช้ข้อมูลในการบริหารจัดการเพื่อการพัฒนาประเทศ
แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมระยะ 20 ปี	ยุทธศาสตร์ที่ 4 เปลี่ยนภาครัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล ยุทธศาสตร์ที่ 5 พัฒนากำลังคนให้พร้อมเข้าสู่ยุคเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล	
แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. 2566 - 2570	ยุทธศาสตร์ที่ 1 กระบวนการเปลี่ยนผ่านดิจิทัลภาครัฐ เพื่อการบริหารงานที่ยืดหยุ่น คล่องตัว และขยายสู่หน่วยงานภาครัฐระดับท้องถิ่น ยุทธศาสตร์ที่ 2 พัฒนาระบบบริการที่สะดวกและเข้าถึงง่าย	



ภาพที่ ๒ ผังความเชื่อมโยงยุทธศาสตร์

๔. การวิเคราะห์ปัจจัยและข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล

ในการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ ได้ดำเนินการทำวิจัยเชิงปริมาณและเชิงคุณภาพ เพื่อศึกษาความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. จากกลุ่มตัวอย่างของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องของการกีฬาแห่งประเทศไทยในเชิงปริมาณด้วยการเก็บข้อมูลจากแบบสอบถาม และในเชิงคุณภาพด้วยการสัมภาษณ์เชิงลึกจากผู้บริหารระดับสูง ระดับผู้อำนวยการฝ่าย รองผู้ว่าการ และผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย และทำการสำรวจความพร้อมของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย ตลอดจนมีขั้นตอนการทบทวนและจัดทำแผนที่สอดคล้องกับเกณฑ์การประเมินผลการดำเนินงานรัฐวิสาหกิจ (SE-AM) ซึ่งผลสรุปทั้งหมดถูกใช้เพื่อนำเสนอแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงปริมาณพบว่ากลุ่มตัวอย่างทั้งบุคลากรภายในและหน่วยงานภายนอกมีความตระหนักถึงแผนยุทธศาสตร์ของ กกท. และความเข้าใจว่าการนำเทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลมาใช้จะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพขององค์กร มีความเห็นว่าจะต้องมีการเตรียมความพร้อม เช่น การจัดอบรมบุคลากร เพื่อตอบรับการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาใช้ในองค์กรในระดับมาก จำเป็นต้องมีการปรับปรุงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับเทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล ข้อมูลขนาดใหญ่ รวมถึงการจัดทำกรอบธรรมาภิบาลข้อมูลโดยเน้นเรื่อง มาตรฐานข้อมูล และบทบาทของบุคลากรภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย และการจัดทำมาตรฐานด้านการเชื่อมต่อและคุณภาพของข้อมูล ทั้งนี้บุคลากรทุกท่านล้วนมีส่วนเกี่ยวข้องในการนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามาใช้ในการบริหารจัดการองค์กร และจำเป็นต้องอาศัยการริเริ่ม ความมุ่งมั่นและการสนับสนุนจากผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทยเพื่อสนับสนุนและผลักดันอยู่ในระดับมาก

ผลการสรุปการสัมภาษณ์ผู้บริหารระดับสูงของ กกท. การผลักดันแผนปฏิบัติการดิจิทัลตามยุทธศาสตร์ของ กกท. ผู้บริหารฯ ได้ให้ข้อคิดเห็นว่าโครงการต่าง ๆ ภายใต้แผนอาจมีหลายโครงการ ซึ่งต่างก็มีความสอดคล้องกับยุทธศาสตร์ของ กกท. ทั้งนี้เนื่องจากปัจจัยต่าง ๆ อาจทำให้ไม่สามารถดำเนินโครงการภายใต้แผนได้ครบทั้งหมดจึงเห็นควรให้ทำการเลือกโครงการที่มีความสำคัญเร่งด่วนขึ้นมาและทำให้เกิดผลสำเร็จเห็นผลลัพธ์จริง และควรสื่อสารความสำเร็จของโครงการให้บุคลากรในองค์กรได้รับทราบ ควรมีการเพิ่มกระบวนการสื่อสารเพื่อให้ทุกฝ่ายเกิดความเข้าใจด้านแผนยุทธศาสตร์และแผนปฏิบัติการดิจิทัล ด้วยปัจจัยด้านงบประมาณที่จำกัด ควรมีการจัดลำดับความสำคัญของโครงการ โดยเกณฑ์การจัดลำดับความสำคัญนั้นอาจมุ่งเน้นที่ปัญหาปัจจุบันขององค์กร สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ของ กกท. และสามารถตอบตัวชี้วัดของกรอบการประเมินผลการดำเนินงานของรัฐวิสาหกิจ (SE-AM) โดยมีรายละเอียดในรายงานแผนปฏิบัติการดิจิทัล ส่วนที่ ๓

๕. แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ นั้นจัดทำขึ้นภายใต้วิสัยทัศน์ “การกีฬาแห่งประเทศไทยมุ่งใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลเพื่อพัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน”

ซึ่งมีความมุ่งหวังให้การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นหน่วยงานชั้นนำที่ใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลเชิงยุทธศาสตร์เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงาน สนับสนุนการตัดสินใจ และวางแผนเชิงกลยุทธ์ ภายใต้กรอบการสถาปัตยกรรมองค์กร ธรรมชาติข้อมูล และมาตรฐานสากล เพื่อพัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน ประกอบด้วยพันธกิจ ๔ ประการ ดังต่อไปนี้

๑. พัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการกีฬาและนักกีฬาให้ก้าวสู่ความเป็นเลิศในระดับสากล
๒. ส่งเสริมและพัฒนาการบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยดิจิทัลให้ได้มาตรฐานสากล
๓. ใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ และลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม
๔. ส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาด้วยแพลตฟอร์มดิจิทัลที่ทันสมัย เพื่อสร้างโอกาสและการเข้าถึงที่เท่าเทียม
๕. พัฒนาการบริหารจัดการองค์กรและเสริมสร้างทักษะดิจิทัลของบุคลากร กกท. ให้พร้อมรับการเปลี่ยนแปลงอย่างยั่งยืน

ภายใต้วิสัยทัศน์และพันธกิจของแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ มีการกำหนดยุทธศาสตร์ภายใต้แผนโดยแบ่งออกเป็น ๕ ยุทธศาสตร์ ดังนี้

ยุทธศาสตร์ที่ ๑ การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความเป็นเลิศ

เป้าหมาย : มีระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

กลยุทธ์ : ๑.๑ พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยสนับสนุนกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

เป้าหมาย : มีระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย

กลยุทธ์ : ๑.๒ พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยสนับสนุนกีฬาอาชีพและกีฬามวย

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

เป้าหมาย : มีระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

กลยุทธ์ : ๑.๓ พัฒนาและสนับสนุนเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

ยุทธศาสตร์ที่ ๔ การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา

เป้าหมาย : มีระบบระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา

กลยุทธ์ : ๑.๔ พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา

ยุทธศาสตร์ที่ ๕ การส่งเสริมและพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อจัดการองค์กร

เป้าหมาย : มีระบบบริหารจัดการองค์กร และพัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีให้กับบุคลากร กกท.

กลยุทธ์ : ๑.๕ พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยสนับสนุนการบริหารจัดการองค์กร

๑.๖ บริหารจัดการองค์กรอย่างมีประสิทธิภาพ

๑.๗ ส่งเสริมการพัฒนาด้านดิจิทัลที่จำเป็นต่อการปฏิบัติงานของบุคลากรทุกระดับ

๑.๘ ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและจัดหาอุปกรณ์ ซอฟต์แวร์ และเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการปฏิบัติงาน

๑.๙ บำรุงรักษาระบบสารสนเทศของ กกท. ให้รองรับการให้บริการอย่างมีประสิทธิภาพ

๑.๑๐ จัดหาและปรับปรุงความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศให้ทันสมัยและมีประสิทธิภาพ

โครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล ระยะ ๕ ปี ของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อสนับสนุนยุทธศาสตร์ทั้ง ๕ ด้าน ได้ถูกจัดหมวดหมู่แบ่งเป็น ๑๐ ประเภทโครงการ ได้แก่

๑) ระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

๒) ระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย

๓) การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

๔) ระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา

๕) ระบบบริหารจัดการองค์กร

๖) การจ้างที่ปรึกษา

๗) การพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล

๘) ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

๙) การบำรุงรักษาระบบ

๑๐) ความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ

ดังแสดงในภาพที่ ๓ โครงการภายใต้แผนฯ มีความสอดคล้องกับสถาปัตยกรรมองค์กรของ กกท. การจัดทำรายละเอียดโครงการมีการกำหนดลำดับความสำคัญของโครงการ มีการกำหนดตัวชี้วัดโครงการ ซึ่งสอดคล้องกับเกณฑ์ SE-AM ข้อมูลในการจัดทำโครงการเป็นการรวบรวมข้อมูลจากแนวโน้มเทคโนโลยีในปัจจุบัน ทิศทางและยุทธศาสตร์องค์กร นโยบายและความต้องการจากผู้บริหารและหน่วยงานต่าง ๆ นำมาประกอบเพื่อกำหนดเป็นโครงการ หรือส่วนหนึ่งของโครงการ มีการกำหนดแนวทางการกำกับดูแลแผนปฏิบัติการดิจิทัล การวิเคราะห์ผลการดำเนินงานของแผนปฏิบัติการดิจิทัลในรอบปีที่ผ่านมาเพื่อนำข้อมูลผลการดำเนินการมาใช้ประกอบการทบทวนแผนฯ ดังแสดงรายละเอียดในส่วนภาพรวมโครงการและรายละเอียดโครงการในรายงานแผนปฏิบัติการดิจิทัล ส่วนที่ ๔ - ๖

การกีฬาแห่งประเทศไทยมีการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปีขององค์กร และทำการทบทวนแผนงานอย่างต่อเนื่อง ตั้งแต่ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๔ และได้มีการดำเนินการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปีตามวงรอบทุกปี และเข้าสู่วงรอบการทบทวนแผนเป็นแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ เพื่อให้สอดคล้องกับแผนวิสาหกิจ

การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ ดังรายละเอียดในรายงานฉบับนี้ โดยในการจัดทำแผนฯ มีการทบทวนยุทธศาสตร์การกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อให้การกำหนดโครงการมีความสอดคล้องกับแผน วิสาหกิจและนโยบายขององค์กร โดยมุ่งเน้นการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาปรับใช้กับทุกส่วนขององค์กรเพื่อนำ องค์กรมุ่งสู่ Digital Transformation การกีฬาแห่งประเทศไทยมีการจัดทำสถาปัตยกรรมขององค์กร (Enterprise Architecture – EA) เพื่อกำหนดผังขององค์กรในรูปแบบ Overview Big Picture ของสถาปัตยกรรม ปัจจุบัน (As-Is Architecture) และสถาปัตยกรรมองค์กรอนาคต (To-Be Architecture) เพื่อให้โครงการ ภายใต้อำนาจ มีความสอดคล้องในการบูรณาการเชื่อมโยงข้อมูลและการดำเนินงานร่วมกันระหว่างหน่วยงาน (Government Integration) มีการจัดทำกรอบธรรมาภิบาลข้อมูลของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อดำเนินการทั้งด้านนโยบาย มาตรฐาน และกระบวนการทำงานที่เกี่ยวข้องกับการกำกับดูแลข้อมูล เพื่อการ บริหารข้อมูลขนาดใหญ่ขององค์กร (Data Governance and Big Data Management) ในกระบวนการ จัดทำแผนฯ ได้ดำเนินการสำรวจและวิเคราะห์ประเมินสถานภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัลของ กกท. เพื่อวิเคราะห์และประเมินการควบคุมภายในและความเสี่ยงของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ด้วยการทบทวน และวิเคราะห์สถานภาพทางด้านระบบความมั่นคงและความปลอดภัยตามมาตรฐานระบบความปลอดภัย สารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑) โดยข้อมูลจากการวิเคราะห์ถูกนำไปใช้ในการกำหนดโครงการภายใต้อำนาจ เพื่อการบริหารจัดการความมั่นคงปลอดภัยด้านเทคโนโลยีสารสนเทศขององค์กร (Information Security Management) และการบริหารความต่อเนื่องทางธุรกิจและความพร้อมใช้ของระบบ (Business Continuity and Availability Management) โครงการภายใต้อำนาจปฏิบัติการดิจิทัลยังมีการกำหนดโครงการเพื่อมุ่งเน้น การให้บริการประชาชนหรือผู้ใช้บริการของการกีฬาแห่งประเทศไทยเพื่อให้ได้รับความสะดวกและได้รับการ ตอบสนองตามความต้องการ นอกจากนี้ในรอบการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล ยังมีการถ่ายทอด กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปีแก่ผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและผู้เกี่ยวข้อง ตลอดจนการประเมินการรับรู้อย่างครบถ้วน และมีการกำหนดการวัด ติดตาม วิเคราะห์ ประเมิน ตัววัด ผลลัพธ์ (Outcome) ของกระบวนการจัดทำแผนฯ เพื่อนำผลลัพธ์ด้านผลการดำเนินงานของโครงการภายใต้อำนาจปฏิบัติการดิจิทัลเข้าสู่กระบวนการทบทวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลในวาระต่อไปเพื่อการกำกับ ดูแลด้านการบริหารจัดการดิจิทัลในระยะยาว



วิสัยทัศน์ Vision	"มุ่งใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลพัฒนาการศึกษาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการอย่างมีประสิทธิภาพ เพื่อสร้างบุคลากรทางธุรกิจและสังคมให้เติบโตอย่างยั่งยืน"				
พันธกิจ Mission	<ol style="list-style-type: none"> พัฒนาประเทศไทยให้มีความพร้อมในการบริหารจัดการศึกษาและนวัตกรรมที่ก้าวล้ำความเป็นเลิศในระดับสากล ส่งเสริมและพัฒนากิจการทางการศึกษาซึ่งและศึกษาระดับมัธยมศึกษาให้มีความหลากหลาย ใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการศึกษาเพื่อเร่งรัดมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ และลดผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม ส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการศึกษาด้วยแพลตฟอร์มดิจิทัลที่ทันสมัย เพื่อสร้างโอกาสและภาวะวิชาชีพที่เข้าเทียม พัฒนาการบริหารจัดการองค์ความรู้และเสริมสร้างทักษะดิจิทัลของบุคลากร กท. ให้พร้อมรับการเปลี่ยนแปลงอย่างยั่งยืน 				
วัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ Strategic Objective	(SO1) การบริหารจัดการที่เน้นความเป็นเลิศ	(SO2) การบริหารจัดการที่นำวิชาชีพและกีฬามาย	(SO3) การบริหารจัดการที่นำเชิงเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม	(SO4) การพัฒนาภาคแวดล้อมที่เอื้ออำนวยต่อการจัดกิจกรรมและบริการทางการศึกษา	(SO5) การพัฒนาการบริหารจัดการองค์ความรู้ระดับดิจิทัล นวัตกรรม และทุนมนุษย์
วัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ SAT Digital Roadmap	การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลให้มีความเป็นเลิศ	การบริหารจัดการกีฬา วิชาชีพและกีฬามวยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล	การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการศึกษาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม	การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในทางส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการศึกษา	การส่งเสริมและพัฒนากิจการดิจิทัลเพื่อจัดการองค์กร
เป้าประสงค์ (Goal)	(G1) มีระบบบริหารจัดการที่เน้นความเป็นเลิศ	(G2) มีระบบบริหารจัดการที่นำวิชาชีพและกีฬามาย	(G3) มีระบบบริหารจัดการที่นำเชิงเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม	(G4) มีระบบระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการศึกษา	(G5) มีระบบบริหารจัดการองค์กร และพัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีให้บุคลากร กท.
แผนงาน/โครงการ	<p>ระบบบริหารจัดการที่เน้นความเป็นเลิศ</p> <ol style="list-style-type: none"> ระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ ระบบวิเคราะห์เกมเชิงวิทยาศาสตร์การกีฬา (AI Sports Science Center) การกีฬาแห่งประเทศไทย 	<p>ระบบบริหารจัดการกีฬา วิชาชีพและกีฬามวย</p> <ol style="list-style-type: none"> ระบบบริหารจัดการการฝึกซ้อมกีฬาอาชีพตามพระราชบัญญัติการส่งเสริมกีฬา พ.ศ. 2556 ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศการกีฬา มวย เพื่อส่งเสริมศักยภาพของนักกีฬามวยไทยอาชีพที่พัฒนารากหญ้าของสำนักงานคณะกรรมการการกีฬา พ.ศ. 2556 	<p>การบริหารจัดการที่นำเชิงเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม</p> <ol style="list-style-type: none"> ระบบประเมินศักยภาพของรายจ่ายด้านเงินบาทไทยในต่างประเทศ (Money Exchange Visa) (soft power) ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม 	<p>ระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการศึกษา</p> <ol style="list-style-type: none"> ระบบจัดเก็บรายได้ของ กท. ระบบให้บริการของสถานที่ตั้งจัดกิจกรรมภายในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค กท. ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย 	<p>ระบบบริหารจัดการองค์กร</p> <ol style="list-style-type: none"> จัดทำฐานข้อมูลองค์กรที่สำคั (Data Catalog) ระยะที่ 2 ระบบติดตามการมีจ่ายภายในของกรมการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking) ระบบบริหารจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กท. ระบบบริหารจัดการด้านดิจิทัลเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน <p>การจัดซื้อบริการ</p> <ol style="list-style-type: none"> การจัดซื้อบริการที่ช่วยประเมินผลการดำเนินงาน การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล <p>การพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล</p> <ol style="list-style-type: none"> พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กท. <p>ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (IT Infrastructure) ของกรมการกีฬาแห่งประเทศไทย</p> <ol style="list-style-type: none"> ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (IT Infrastructure) จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง การจ้างผู้เชี่ยวชาญด้านความรู้ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และผู้เชี่ยวชาญสำรองข้อมูล (Off Site Backup) <p>การบริหารรักษาระบบ</p> <ol style="list-style-type: none"> การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware) การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software) <p>ความมั่นคงปลอดภัยทางเทคโนโลยี</p> <ol style="list-style-type: none"> บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ

ภาพที่ ๓ แผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓

สารบัญ

		หน้า
สารบัญ		ก
ส่วนที่ ๑	บทนำ	๑
	๑. หลักการและเหตุผล	๑
	๒. วัตถุประสงค์	๒
	๓. โครงสร้างและและอำนาจหน้าที่ของการกีฬาแห่งประเทศไทย	๒
ส่วนที่ ๒	การทบทวนแผนยุทธศาสตร์ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง	๑๒
	๑. ยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)	๑๓
	๒. แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐	๑๕
	๓. นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม	๑๖
	๔. แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๒๐ ปี	๑๗
	๕. ทิศทางของประเทศไทยภายใต้นโยบาย Thailand ๔.๐	๑๘
	๖. แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐)	๑๙
	๗. พระราชบัญญัติความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒	๒๐
	๘. พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒	๒๑
	๙. พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๕	๒๒
	๑๐. พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ.๒๕๖๒	๒๓
	๑๑. แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ.๒๕๖๘ - ๒๕๗๒	๒๓
	๑๒. แผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ - ๒๕๗๒	๒๔
	๑๓. แผนแม่บทการบริหารทุนมนุษย์ พ.ศ. ๒๕๖๘ - ๒๕๗๒	๒๕
	๑๔. บทสรุปการทบทวนแผนและความเชื่อมโยงแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ - ๒๕๗๒	๒๖
	๑๕. ความเชื่อมโยงของยุทธศาสตร์	๒๗
ส่วนที่ ๓	กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ - ๒๕๗๒	๓๐
	๑. ความสำคัญของการจัดทำแผนปฏิบัติงาน	๓๐
	๒. กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย	๓๐
	๓. กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลตามหลักเกณฑ์การประเมินผล รัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM)	๓๒
	๔. สำรองและวิเคราะห์ประเมินสถานภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัลของ กทท.	๓๓
	๕. การทบทวนและวิเคราะห์ สถานภาพทางด้านระบบความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศของ กทท.	๓๕
	๖. ผลการทบทวนและวิเคราะห์ ปัจจัยต่าง ๆ ที่มีผลต่อการพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬาของการกีฬาแห่งประเทศไทย	๓๙
	๗. การวิจัยศึกษาเชิงคุณภาพ	๔๓

สารบัญ

		หน้า
	๘. การสำรวจและวิเคราะห์ความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา	๔๓
	๙. ข้อเสนอแนะของคณะกรรมการการ/คณะอนุกรรมการ/ผู้บริหาร ของการกีฬาแห่งประเทศไทย	๕๒
	๑๐. การวิเคราะห์ SWOT Analysis ของการกีฬาแห่งประเทศไทย	๕๖
	๑๑. การวิเคราะห์ SWOT Analysis ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ	๕๗
ส่วนที่ ๔	แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ – ๒๕๗๒	๕๘
ส่วนที่ ๕	กำหนดแนวทางการติดตาม กำกับดูแลการดำเนินงาน	๖๒
ส่วนที่ ๖	รายละเอียดโครงการแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓	๗๓
	๑. หลักเกณฑ์การจัดลำดับโครงการ	๗๓
	๒. ความเชื่อมโยงของโครงการกับยุทธศาสตร์แผนพัฒนาข้อมูลดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย	๘๑
	๓. สรุปงบประมาณโครงการปี ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓	๘๔
	๔. รายละเอียดโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล	๘๗
ภาคผนวก	ภาคผนวก ก. กระบวนการจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลของ กกท.	๑๑๒
	ภาคผนวก ข. แบบสอบถามผู้บริหารของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อประกอบการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓	๑๑๓
	ภาคผนวก ค. แบบสอบถาม การประเมินการรับรู้กระบวนการจัดทำแผนฯ และสำรวจความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล	๑๑๕
	ภาคผนวก ง. ภาพบรรยากาศประชุม/การเก็บข้อมูลแบบสอบถามการประเมินการรับรู้กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลฯ และสำรวจความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล สำหรับ “หน่วยงานภายในภายนอก”	๑๒๑
	ภาคผนวก จ. รายละเอียดผลการศึกษาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย	๑๓๐

ส่วนที่ ๑

บทนำ

๑. หลักการและเหตุผล

การกีฬาแห่งประเทศไทย มีภารกิจในการส่งเสริมกิจการกีฬา มุ่งมั่นพัฒนาและส่งเสริมกิจการกีฬา การพัฒนากีฬาอาชีพ การส่งเสริมกีฬามวยของประเทศให้มีความก้าวหน้าอย่างต่อเนื่อง รวมถึงการริเริ่มพัฒนา ส่งเสริม และสนับสนุนการกีฬาคนพิการ และการส่งเสริมให้ประชาชนมีส่วนร่วมทางการกีฬา เพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ และอุตสาหกรรมการกีฬาของประเทศ

แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ ได้กำหนดวิสัยทัศน์ “พัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน” เพื่อใช้เป็นแนวทางของการปฏิบัติงาน เพื่อกำหนดเป้าหมายกลยุทธ์ แผนงานโครงการ และนโยบายการบริหารงานขององค์กรทั้งในระยะสั้น ในระยะปานกลาง และในระยะยาว เพื่อนำเสนอแนวทางการพัฒนาองค์กร การวิเคราะห์ผลประเมินการดำเนินงานของรัฐวิสาหกิจตามพันธกิจ การเพิ่มประสิทธิภาพและคุณภาพของการให้บริการ การดำเนินงานตามหลักการกำกับดูแลกิจการที่ดี การบริหารความเสี่ยง นำไปสู่การพัฒนาองค์กรให้มีความยั่งยืนในระยะยาว

อีกทั้งกำหนดทิศทางและตำแหน่งทางยุทธศาสตร์ (Strategic Positioning) ออกเป็น ๓ ระยะ คือ ระยะสั้น ระยะกลาง และระยะยาว เพื่อเป็นการผลักดันแนวทางการดำเนินธุรกิจ และเป้าหมายขององค์กรให้บรรลุวิสัยทัศน์ที่กำหนด ดังนี้

ระยะสั้น ปี ๒๕๖๙ Data Driven Organization เป็นองค์กรที่ใช้ข้อมูลในการบริหารงานองค์กร (Data Driven Organization) รวมทั้งการให้บริการข้อมูลทางการกีฬาแก่ผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้า

ระยะกลาง ปี ๒๕๗๑ Facilitator การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นผู้สนับสนุน ให้กับนักกีฬาและสมาคมกีฬาเพื่อเป็นตัวกลางที่เชื่อมต่อระหว่างบุคคล กลุ่มงาน หน่วยงาน หรือองค์กรต่างๆ เพื่อตอบสนองความต้องการและความคาดหวังของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้า โดยมุ่งเน้นระบบดิจิทัล และนวัตกรรม

ระยะยาว ปี ๒๕๗๓ Green and Sustainable Sports Organization เป็นศูนย์กลางข้อมูลทางการกีฬาที่สำคัญของประเทศ ขับเคลื่อนด้วยระบบเทคโนโลยี สนับสนุนการจัดกิจกรรมกีฬาที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม สู่การเป็นองค์กรที่พัฒนาอย่างยั่งยืน

จากแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ กทท. ได้ดำเนินการแปลงสู่การปฏิบัติ (Strategy Implementation) ผ่านการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล กทท. พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ เพื่อกำหนดเป็นกรอบแนวทางในการพัฒนาองค์กร ทั้งด้านธุรกิจและด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้ขับเคลื่อนไปในทิศทางเดียวกัน เพื่อกำหนดยุทธศาสตร์ แนวทาง และโครงการสำคัญในการขับเคลื่อนการเปลี่ยนผ่านองค์กรสู่ดิจิทัล (Digital Transformation) ทั้งในด้านของบุคลากร (People) กระบวนการ (Process) และเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Technology) สอดคล้องกับนโยบายรัฐบาลและแผนที่สำคัญทั้งแผนยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ.๒๕๖๑ – ๒๕๘๐) แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ พ.ศ.๒๕๖๖ – ๒๕๗๐ นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๐ - ๒๕๗๙) แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐ พระราชบัญญัติความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒ พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๕ และพระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ.๒๕๖๒

นอกจากนี้การทบทวนแผนฉบับนี้ ยังได้นำแนวนโยบายของคณะกรรมการบริหารและผู้บริหารระดับสูง รวมถึงความเห็นชอบของผู้บริหาร สมาคมกีฬา บุคลากร ผู้ใช้บริการ และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย มาเป็นแนวคิดพื้นฐานในการพัฒนารายละเอียดในส่วนต่างๆ รวมทั้งได้ดำเนินการรวบรวมปัจจัยนำเข้าที่สำคัญเชื่อมโยงและบูรณาการการทำงานตามกระบวนการที่สำคัญขององค์กร เพื่อนำมาวิเคราะห์ปัจจัยที่ส่งผลกระทบต่อการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล กทท. พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ ให้สอดคล้องกับระบบการประเมินผลการดำเนินงานรัฐวิสาหกิจ (State Enterprise Assessment Model : SE-AM) จึงมีความจำเป็นที่จะต้องดำเนินการจัดทำแผนงานด้านดิจิทัลเพื่อจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย และดำเนินการทบทวนแผนปฏิบัติการเพื่อให้ทิศทางการดำเนินงานด้านดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทยมีความสอดคล้องกับสถานการณ์ปัจจุบันและพร้อมสนับสนุนยุทธศาสตร์ของการกีฬาแห่งประเทศไทยเสมอ

การกีฬาแห่งประเทศไทย (กทท.) ได้มีการดำเนินงานสอดคล้องกับแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ เพื่อตอบสนองต่อนโยบายและแนวทางการดำเนินงานของรัฐบาลได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทันทต่อการเปลี่ยนแปลงของโลกกีฬาที่จะเพิ่มประสิทธิภาพและสนับสนุนการดำเนินงานขององค์กรทั้งภายในและภายนอกที่จะต้องสนองความต้องการของประชาชนในการให้บริการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ รวมทั้งเป็นแหล่งข้อมูลทางการกีฬาของชาติที่จะเป็นสื่อในการพัฒนาการกีฬาของชาติ และเพื่อให้สอดคล้องต่อแนวทางการบริหารจัดการองค์กรรัฐวิสาหกิจจึงมีความจำเป็นที่จะต้องดำเนินการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล (Digital Roadmap) และแผนปฏิบัติการประจำปี (Action Plan) ของ กทท. สำหรับใช้เป็นกรอบแนวทางที่จะทำให้การบริหารจัดการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และกระบวนการต่าง ๆ สามารถดำเนินการได้อย่างเป็นระบบ

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล และจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล (Digital Roadmap) และแผนปฏิบัติการประจำปี (Action Plan) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

๒.๒ เพื่อเสริมสร้างความเข้าใจและความมีส่วนร่วม สำหรับการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลสำหรับองค์กรด้านกีฬาแก่ผู้บริหารองค์กรและผู้มีส่วนเกี่ยวข้องของการกีฬาแห่งประเทศไทย

๒.๓ เพื่อให้ผู้บริหารระดับสูงและผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง มีส่วนร่วมในการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปี (Digital Roadmap and Action Plan) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

๒.๔ เพื่อกำหนดกรอบการดำเนินงานให้สอดคล้องกับหลักเกณฑ์การประเมินผลรัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM) หัวข้อ ๒.๕ การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Technology: DT)

๓. โครงสร้างและอำนาจหน้าที่ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

การกีฬาแห่งประเทศไทย เรียกโดยย่อว่า กทท. มีชื่อเป็นภาษาอังกฤษว่า Sports Authority of Thailand เรียกโดยย่อว่า SAT จัดตั้งโดยพระราชบัญญัติ การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๒๘ ประกาศในราชกิจจานุเบกษา เล่ม ๑๐๒ ตอนที่ ๑๔๙ ลงวันที่ ๑๗ ตุลาคม ๒๕๒๘ เพื่อจัดตั้งการกีฬาแห่งประเทศไทย (กทท.) แทนองค์การส่งเสริมกีฬาแห่งประเทศไทย (องค์การส่งเสริมกีฬาแห่งประเทศไทย จัดตั้งเมื่อวันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๐๗) เป็นรัฐวิสาหกิจสังกัดสำนักนายกรัฐมนตรี เพื่อเป็นการยกระดับให้มีการบริหารงานอย่างเพียงพอต่อการขยายตัวของกีฬาในชาติ และเมื่อมีพระราชบัญญัติปรับปรุง

กระทรวง ทบวง กรม พ.ศ. ๒๕๔๕ ได้มีการจัดตั้งกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬาขึ้นเมื่อวันที่ ๓ ตุลาคม ๒๕๔๕ และให้โอนไปสังกัดกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬาแทนสำนักนายกรัฐมนตรีตั้งแต่วันที่ ๙ ตุลาคม ๒๕๔๕ เป็นต้นมา ต่อมาได้มีการปรับปรุงกฎหมายว่าด้วยการกีฬาแห่งประเทศไทย เนื่องจากมีบทบัญญัติบางประการไม่สอดคล้องกับสถานการณ์ปัจจุบัน โดยยกเลิกพระราชบัญญัติการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๒๘ และมีการตราพระราชบัญญัติการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๕๘ ขึ้น ซึ่งประกาศในราชกิจจานุเบกษา เล่มที่ ๓๓๒ ตอนที่ ๒๑ก ลงวันที่ ๒๖ มีนาคม ๒๕๕๘

๓.๑ อำนาจและหน้าที่

โดยนัยแห่งพระราชบัญญัตินี้ได้กำหนดให้มีการจัดตั้งกองทุนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ ขึ้นในการกีฬาแห่งประเทศไทย กำหนดหลักเกณฑ์เกี่ยวกับการจดทะเบียนจัดตั้งสมาคมกีฬาและมาตรการในการกำกับดูแลการดำเนินการของสมาคม คณะกรรมการสมาคมกีฬาให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น และให้การกีฬาแห่งประเทศไทย มีวัตถุประสงค์ในการจัดตั้ง ดังนี้

๓.๑.๑ ส่งเสริมกีฬา

๓.๑.๒ ทำหน้าที่เป็นศูนย์กลางในการประสานงานเกี่ยวกับการกีฬา

๓.๑.๓ ศึกษา วิเคราะห์ วิจัย และจัดทำโครงการ แผนงาน และสถิติเกี่ยวกับการส่งเสริมการกีฬารวมทั้งประเมินผล

๓.๑.๔ จัด ช่วยเหลือ แนะนำ และร่วมมือในการจัดและดำเนินกิจกรรมกีฬา

๓.๑.๕ สำรอง จัดสร้าง และบูรณะสถานที่สำหรับการกีฬา

๓.๑.๖ ติดต่อดูแลร่วมมือกับองค์การหรือสมาคมกีฬาทั้งในและนอกราชอาณาจักร

๓.๑.๗ สอดส่องและกำกับดูแลการดำเนินกิจกรรมกีฬา

๓.๑.๘ ริเริ่ม พัฒนา ส่งเสริม และสนับสนุนการกีฬาคนพิการ

๓.๑.๙ ประกอบกิจการอื่น ๆ อันเกี่ยวแก่หรือเพื่อประโยชน์ของการกีฬา

๓.๒ วิสัยทัศน์ และพันธกิจ

การกีฬาแห่งประเทศไทย (กกท.) มีการดำเนินงานภายใต้วิสัยทัศน์ (Vision) เพื่อพัฒนากีฬาให้ประสบความสำเร็จทางการกีฬาระดับนานาชาติ และสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจให้กับประเทศอย่างยั่งยืน

วิสัยทัศน์ (Vision)

“พัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน”

ด้วยวิสัยทัศน์ดังกล่าว การกีฬาแห่งประเทศไทยมีการกำหนดพันธกิจ (Mission) ที่สอดคล้องกับวิสัยทัศน์ขององค์กรไว้ ๕ ประการ ได้แก่

พันธกิจ (Mission)

๑. ส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศอย่างเป็นระบบครบวงจร มุ่งการพัฒนากระบวนการสรรหานักกีฬาหน้าใหม่ และสร้างศักยภาพนักกีฬาด้วยวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีทางการกีฬาตามรูปแบบศูนย์ฝึกกีฬาแห่งชาติเพื่อให้นักกีฬาประสบความสำเร็จในการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ

๒. พัฒนาระบบการบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย กำหนดมาตรฐานการจัดการแข่งขันกีฬาอาชีพและกีฬามวย มาตรฐานความปลอดภัยให้เป็นธรรมและสอดคล้องกับมาตรฐานสากล ส่งเสริมองค์กรกีฬาอาชีพและกีฬามวย เพื่อให้นักกีฬาอาชีพและกีฬามวยสามารถสร้างรายได้ให้กับนักกีฬา และบุคลากรกีฬาอาชีพได้อย่างยั่งยืน

๓. สนับสนุนการจัดกิจกรรมและการแข่งขันกีฬาเพื่อการท่องเที่ยว รวมทั้งส่งเสริม สนับสนุน อนุรักษ์ และเผยแพร่กีฬา Soft Power สู่การเป็นวัฒนธรรมสากล ให้ประเทศไทยเป็นจุดหมายปลายทางด้านการกีฬาของเอเชีย เพื่อสามารถสร้างรายได้ทางเศรษฐกิจให้กับประเทศไทย

๔. การส่งเสริมการจัดกิจกรรมกีฬาและสร้างกระแสความตื่นตัวของประชาชนในการออกกำลังกาย เล่นกีฬา และการเข้าร่วมกิจกรรมกีฬา เพื่อขยายฐานประชากรกีฬา และส่งเสริมให้จังหวัดเป็นเมืองกีฬาอย่างยั่งยืน เพื่อสามารถสร้างมูลค่าทางสังคมให้กับประเทศไทย

๕. พัฒนาระบบการบริหารจัดการให้มีมาตรฐาน การบริหารจัดการสินทรัพย์ของ กกท. ให้เกิดประโยชน์สูงสุด รวมทั้งพัฒนารูปแบบการให้บริการ และผลิตภัณฑ์ของ กกท. เพื่อตอบสนองความต้องการของกลุ่มลูกค้า และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย โดยมุ่งเน้นการใช้องค์ความรู้ ระบบดิจิทัลและนวัตกรรม เพื่อให้ กกท. เติบโตอย่างยั่งยืน

ค่านิยม (Core Values)

VRSAT (เราคือ กกท.)

V : Visionary	=	ความมีวิสัยทัศน์
R : Risk Management	=	การบริหารความเสี่ยง
S : Spirit	=	ความมีสปิริต
A : Accountability	=	ความพร้อมรับผิดชอบ
T : Teamwork	=	การทำงานเป็นทีม

๓.๓ ตำแหน่งทางยุทธศาสตร์ (Strategic Positioning)

ปี ๒๕๖๙ Data Driven Organization

เป็นองค์กรที่ใช้ข้อมูลในการบริหารงานองค์กร (Data Driven Organization) รวมทั้งการให้บริการข้อมูลทางการกีฬาแก่ผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้า

ปี ๒๕๗๑ Facilitator

การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นผู้สนับสนุน ให้กับนักกีฬาและสมาคมกีฬาเพื่อเป็นตัวกลางที่เชื่อมต่อระหว่างบุคคล กลุ่มงาน หน่วยงาน หรือองค์กรต่างๆ เพื่อตอบสนองความต้องการและความคาดหวังของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้า โดยมุ่งเน้นระบบดิจิทัลและนวัตกรรม

ปี ๒๕๗๓ Green and Sustainable Sports Organization

เป็นศูนย์กลางข้อมูลทางการกีฬาที่สำคัญของประเทศ ขับเคลื่อนด้วยระบบเทคโนโลยี สนับสนุนการจัดกิจกรรมกีฬาที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม ส่งการเป็นองค์กรที่พัฒนาอย่างยั่งยืน

๓.๔ วัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ (Strategic Objective)

๑. การบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

มุ่งเน้นการพัฒนานักกีฬาเป็นเลิศตั้งแต่ระดับท้องถิ่น โดยการส่งเสริมและพัฒนานักกีฬาระยะยาว เพื่อสรรหาคัดเลือกเข้าสู่ระบบการเตรียมนักกีฬาระดับนานาชาติที่มีศักยภาพ รวมทั้งการผลักดันให้สมาคมกีฬาแห่งประเทศไทย และสมาคมกีฬาแห่งจังหวัด มีระบบการบริหารจัดการที่ได้มาตรฐาน รวมทั้งการส่งเสริมพัฒนาสภาพแวดล้อมที่เอื้อให้นักกีฬาประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติที่สำคัญ คือ การส่งเสริมการนำองค์ความรู้ และนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬาไปใช้ในการพัฒนานักกีฬา การส่งเสริมและพัฒนากุศลกรการกีฬาให้มีศักยภาพ และการยกระดับการบริหารศูนย์ฝึกกีฬาและสนามกีฬาให้ได้มาตรฐานครบวงจร การพัฒนาระบบการเก็บตัวฝึกซ้อม การพัฒนาระบบฐานข้อมูลการกีฬาเพื่อให้ประเทศไทยประสบความสำเร็จ ในการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ

เป้าประสงค์ ประเทศไทยประสบความสำเร็จในการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ

SAT - ๑ อันดับการแข่งขันกีฬาในมหกรรมกีฬาระดับนานาชาติ

ตัวชี้วัด ปี ๒๕๖๙ อันดับ ๖ ในการแข่งขันกีฬาเอเชียนเกมส์ และเอเชียนพาราเกมส์

ปี ๒๕๗๐ อันดับ ๑ ในการแข่งขันกีฬาซีเกมส์ (ชนิดกีฬาสากล) และการแข่งขันกีฬาอาเชียนพาราเกมส์

ปี ๒๕๗๑ อันดับ ๕ ของเอเชียในการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกเกมส์ และการแข่งขันกีฬาพาราลิมปิกเกมส์

ปี ๒๕๗๒ อันดับ ๑ ในการแข่งขันกีฬาซีเกมส์ (ชนิดกีฬาสากล) และการแข่งขันกีฬาอาเชียนพาราเกมส์

ปี ๒๕๗๓ อันดับ ๕ ในการแข่งขันกีฬาเอเชียนเกมส์ และเอเชียนพาราเกมส์

SAT - ๒ ความสำเร็จในการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ

๒. การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย

มุ่งเน้นการพัฒนานักกีฬาและบุคลากรการกีฬาอาชีพและบุคคลในวงการกีฬามวย การส่งเสริมการจัดการแข่งขันกีฬาอาชีพและกีฬามวยอย่างมีมาตรฐานความปลอดภัยให้เป็นธรรม และสอดคล้องกับมาตรฐานสากล และการส่งเสริมการบริหารจัดการองค์กรกีฬาอาชีพและกีฬามวยให้สามารถสร้างรายได้ให้กับนักกีฬา และบุคลากรกีฬาอาชีพและกีฬามวยได้อย่างยั่งยืน

เป้าประสงค์ พัฒนากีฬาอาชีพให้มีมาตรฐานและศักยภาพในระดับนานาชาติ

SAT - ๓ จำนวนชนิดกีฬาอาชีพที่มีมาตรฐานและศักยภาพ

ตัวชี้วัด ปี ๒๕๖๙ จำนวน ๕ ชนิดกีฬา

ปี ๒๕๗๐ จำนวน ๖ ชนิดกีฬา

ปี ๒๕๗๑ จำนวน ๗ ชนิดกีฬา

ปี ๒๕๗๒ จำนวน ๘ ชนิดกีฬา

ปี ๒๕๗๓ จำนวน ๙ ชนิดกีฬา

๓. การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

มุ่งเน้นสนับสนุนการจัดการจัดกิจกรรมและการแข่งขันกีฬาทุกระดับ ตั้งแต่กีฬาเป็นเลิศ กีฬาอาชีพ และกีฬาเพื่อการท่องเที่ยวและนันทนาการ (Sports Tourism) รวมทั้งส่งเสริม สนับสนุน อนุรักษ์และเผยแพร่กีฬามวยไทยสู่การเป็นวัฒนธรรมสากล (Soft power) ให้ประเทศไทยเป็นจุดหมายปลายทางด้านการกีฬาของเอเชีย และการส่งเสริมการนำแนวทางการพัฒนาเศรษฐกิจแบบองค์รวม (BCG Model) มาใช้ในการจัดกิจกรรมกีฬา โดยการบูรณาการร่วมกับหน่วยงานทั้งภาครัฐ และเอกชนที่เกี่ยวข้อง เพื่อให้กิจกรรมกีฬาสามารถสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจให้กับประเทศ

เป้าประสงค์ เพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจจากการจัดกิจกรรม และการแข่งขันกีฬาโดยคำนึงถึงผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

SAT - 4 รายได้จากกิจกรรม และการแข่งขันกีฬา (กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ กีฬาอาชีพ กีฬาเพื่อการท่องเที่ยว และกีฬา Soft Power)

ตัวชี้วัด เพิ่มขึ้นร้อยละ ๑๐ ต่อปี

๔. การส่งเสริมการมีส่วนร่วมทางการกีฬา

มุ่งเน้นการบริหารจัดการสินทรัพย์ของ กกท. ให้เกิดประโยชน์สูงสุด ทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค อย่างมีประสิทธิภาพ รวมทั้งพัฒนารูปแบบการให้บริการและผลิตภัณฑ์ของ กกท. ตอบสนองความต้องการของนักกีฬา บุคลากรทางการกีฬา ประชาชน ผู้ใช้บริการ องค์กร ชุมชน สังคม และสิ่งแวดล้อมเพื่อสร้างโอกาส ส่งเสริมการมีส่วนร่วมทางการกีฬา กิจกรรมกีฬา และการออกกำลังกายของประชาชน และกระแสดำเนินตัวทางการกีฬา เพื่อขยายฐานประชากรกีฬา และส่งเสริมพัฒนาจังหวัดให้เป็นเมืองกีฬาอย่างยั่งยืน เพื่อสร้างมูลค่าทางสังคมและเศรษฐกิจให้กับประเทศไทย

เป้าประสงค์ สร้างมูลค่าเพิ่มทางสังคมและพาณิชย์จากการจัดกิจกรรม การแข่งขันกีฬา และการบริการ

SAT - 5 มูลค่าผลตอบแทนทางสังคมจากการสนับสนุนการจัดการจัดกิจกรรมและการแข่งขันกีฬา

ตัวชี้วัด ๑.๒๒ เท่า

๕. การพัฒนาการบริหารจัดการองค์กรด้วยระบบดิจิทัล นวัตกรรม และทุนมนุษย์

มุ่งเน้นการยกระดับการบริหารจัดการองค์กรของ กกท. ให้มีมาตรฐานตามแนวทางการประเมินผลรัฐวิสาหกิจ (SE-AM) รวมทั้งส่งเสริมการนำระบบดิจิทัล นวัตกรรม และการบริหารทุนมนุษย์ เข้ามาปรับปรุงกระบวนการทำงานที่มีคุณภาพ เพื่อพัฒนาสู่การเป็นองค์กรสมรรถนะสูงอย่างยั่งยืน

เป้าประสงค์ การพัฒนาการบริหารจัดการองค์กรอย่างมีประสิทธิภาพและยั่งยืน

SAT - 6 ผลการประเมินด้าน Core Business Enablers (๘ด้าน)

ตัวชี้วัด คะแนนประเมินเท่ากับ ๒.๔

ยุทธศาสตร์และกลยุทธ์ (Strategies and Tactics)

S๑ การส่งเสริมและพัฒนานักกีฬาระยะยาว

- T๑ การยกระดับการบริหารจัดการสมาคมกีฬาให้มีมาตรฐาน
- T๒ การส่งเสริมบุคลากรการกีฬาระดับชาติและนานาชาติอย่างเป็นระบบ
- T๓ การส่งเสริมศักยภาพนักกีฬาในระดับชาติ

S๒ การพัฒนานักกีฬาศักยภาพสูง

- T๔ ยกระดับการบริหารจัดการศูนย์ฝึกกีฬาและสนามกีฬาให้มีมาตรฐาน
- T๕ การพัฒนาระบบการเก็บตัวฝึกซ้อมอย่างเป็นระบบ
- T๖ การพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อรองรับการพัฒนานักกีฬา

S๓ การสร้างความสำเร็จในการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ

- T๗ การส่งนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ
- T๘ การสร้างแรงจูงใจให้นักกีฬาประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติ

S๔ การยกระดับมาตรฐานกีฬาอาชีพ

- T๙ การพัฒนาและส่งเสริมกีฬาอาชีพ

S๕. การส่งเสริมกีฬามวย

- T๑๐ การส่งเสริมคุ้มครองและควบคุมกีฬามวย

S๖ การส่งเสริมและสนับสนุนให้ประเทศไทยเป็นจุดหมายปลายทางด้านการกีฬา

T๑๑ การส่งเสริมและสนับสนุนการจัดกิจกรรมและการแข่งขันกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเศรษฐกิจให้กับประเทศ (กีฬาเพื่อความบันเทิง กีฬาอาชีพ กีฬาเพื่อการท่องเที่ยว)

S๗ การส่งเสริมกีฬา Soft Power ของประเทศ

T๑๒ การส่งเสริมและสนับสนุนการจัดกิจกรรมและการแข่งขันกีฬา Soft Power เพื่อสร้างมูลค่าเศรษฐกิจและเผยแพร่วัฒนธรรมสู่สากล

S๘ การสนับสนุนการจัดกิจกรรมกีฬาเพื่อสร้างการมีส่วนร่วมของประชาชน

- (T๑๓) การส่งเสริมกิจกรรมการออกกำลังกายและการเล่นกีฬา
- (T๑๔) การพัฒนาสภาพแวดล้อมที่ตอบสนองความต้องการต่อลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสียตามแนวทางการสร้างประสิทธิ ภาพเชิงนิเวศเศรษฐกิจ
- (T๑๕) การบริหารจัดการระบบธุรกิจกีฬาเพื่อสร้างรายได้โดยจัดกิจกรรม การพัฒนาสินค้าและบริการทางการกีฬา

S๙ การส่งเสริมให้องค์กรมีการบริหารจัดการที่ดีและเติบโตอย่างยั่งยืน

- (T๑๖) บูรณาการการบริหารจัดการองค์กรอย่างมีประสิทธิภาพ
- (T๑๗) การบริหารจัดการเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพขององค์กรด้วยระบบดิจิทัล และนวัตกรรมที่

ทันสมัย

๓.๔ โครงสร้างองค์กร

การกีฬาแห่งประเทศไทยได้ดำเนินการปรับปรุงโครงสร้างของการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ โดยได้รับความเห็นชอบจากคณะกรรมการการกีฬาแห่งประเทศไทย เมื่อวันที่ ๒๘ ธันวาคม ๒๕๖๕ ในการประชุมฯ ครั้งที่ ๑๓/๒๕๖๕ โดยการปรับปรุงโครงสร้างการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๕ มีวัตถุประสงค์เพื่อสนับสนุนให้องค์กรบรรลุวัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ (Strategic Objectives) โดยแบ่งออกเป็น ผู้ว่าการ ๑ ตำแหน่ง , รองผู้ว่าการ/ที่ปรึกษา ๖ ตำแหน่ง, ผู้อำนวยการฝ่ายหรือเทียบเท่า ๑๗ ตำแหน่ง, ผู้อำนวยการหรือเทียบเท่า ๔๘ ตำแหน่ง, หัวหน้างานหรือเทียบเท่า ๑๙๓ ตำแหน่ง โดยมีรายละเอียด ดังนี้

การกีฬาแห่งประเทศไทยมีผู้บริหารระดับสูงอยู่ทั้งหมด ๗ ตำแหน่ง ดังนี้

- ๑) ผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย
- ๒) รองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายบริหาร
- ๓) รองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายกีฬาเป็นเลิศและวิทยาศาสตร์การกีฬา
- ๔) รองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายกีฬาอาชีพและกีฬามวย
- ๕) รองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายส่งเสริมกีฬา
- ๖) รองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายยุทธศาสตร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ
- ๗) ที่ปรึกษา ระดับ ๑๐

การบริหารสายงานภายใต้ผู้ว่าการฯ และรองผู้ว่าการกีฬาแห่งประเทศไทย ประกอบด้วยฝ่ายและสำนักต่าง ๆ รวมทั้งสิ้น ๑๖ หน่วยงาน ดังนี้

๑. ภายใต้การกำกับดูแลของผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ได้แก่

- ๑) ฝ่ายตรวจสอบภายใน
- ๒) สำนักผู้ว่าการ
- ๓) สำนักงานควบคุมการใช้สารต้องห้ามทางการกีฬา

๒. ภายใต้การกำกับดูแลของรองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายบริหาร ได้แก่

- ๑) ฝ่ายการคลัง
- ๒) ฝ่ายทรัพยากรบุคคล
- ๓) สำนักกฎหมาย
- ๔) ฝ่ายการคลังกองทุน

๓. ภายใต้การกำกับดูแลของรองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายกีฬาเป็นเลิศและวิทยาศาสตร์การกีฬา ได้แก่

- ๑) ฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ
- ๒) ฝ่ายวิทยาศาสตร์การกีฬา

๔. ภายใต้การกำกับดูแลของรองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายกีฬาอาชีพและกีฬามวย ได้แก่

- ๑) สำนักงานคณะกรรมการกีฬาอาชีพ
- ๒) สำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย

๕. ภายใต้การกำกับดูแลของรองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายส่งเสริมกีฬา ได้แก่

- ๑) ฝ่ายธุรกิจกีฬา
- ๒) ฝ่ายกีฬาภูมิภาค
- ๓) ฝ่ายวิศวกรรมกีฬา

๖. ภายใต้การกำกับดูแลของรองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายยุทธศาสตร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ ได้แก่

- ๑) ฝ่ายนโยบายและแผน
- ๒) ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ

ส่วนที่ ๒

การทบทวนแผนยุทธศาสตร์ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง

การทบทวนวิสัยทัศน์ แนวคิด และยุทธศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับแนวทางการพัฒนาการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ มีดังนี้

ยุทธศาสตร์และเกณฑ์การประเมินที่เกี่ยวข้อง

- ๒.๑ ยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)
- ๒.๒ แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐)
- ๒.๓ นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)
- ๒.๔ แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๐ - ๒๕๗๙)
- ๒.๕ แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐
- ๒.๗ พระราชบัญญัติความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒
- ๒.๘ พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒
- ๒.๙ พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๕
- ๒.๑๐ พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ. ๒๕๖๒
- ๒.๑๑ แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓
- ๒.๑๒ แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ - ๒๕๗๒
- ๒.๑๓ ร่างแผนแม่บทการบริหารทุนมนุษย์ การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓

๑. ยุทธศาสตร์ชาติระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)

จากวิสัยทัศน์ “ประเทศไทยมีความมั่นคง มั่งคั่ง ยั่งยืน เป็นประเทศพัฒนาแล้ว ด้วยการพัฒนาหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง” เพื่อสนองต่อต่อผลประโยชน์แห่งชาติ อันได้แก่ การมีเอกราช อธิปไตย การดำรงอยู่อย่างมั่นคง และยั่งยืนของสถาบัน หลักของชาติและประชาชนจากภัยคุกคามทุกรูปแบบ การอยู่ร่วมกันในชาติอย่างสันติสุขเป็นปึกแผ่น มีความมั่นคงทางสังคมท่ามกลางพหุสังคม และการมีเกียรติและศักดิ์ศรีของความเป็นมนุษย์ความเจริญเติบโตของชาติ จากคติพจน์ประจำชาติประกอบด้วย “มั่นคง มั่งคั่ง ยั่งยืน”

วิสัยทัศน์ประเทศไทย

“ประเทศไทยมีความมั่นคง มั่งคั่ง ยั่งยืน เป็นประเทศพัฒนาแล้ว ด้วยการพัฒนาตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง”

ประเทศไทยมีความมั่นคง
ประชาชนมีความสุข

ยกระดับศักยภาพในหลากหลายมิติ เพื่อการพัฒนาเศรษฐกิจอย่างต่อเนื่อง

พัฒนาคนในทุกมิติและในทุกช่วงวัย ให้เป็นคนดี เก่ง และมีคุณภาพ

สร้างโอกาสและความเสมอภาคทางสังคม

สร้างการเติบโตบนคุณภาพชีวิตที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม

ภาครัฐของประชาชน
เพื่อประชาชนและประโยชน์ส่วนรวม

มั่นคง	มั่งคั่ง	ยั่งยืน
<ul style="list-style-type: none"> มีความมั่นคงปลอดภัยจากภัยและการเปลี่ยนแปลงทั้งภายในประเทศและภายนอกประเทศ และมีความมั่นคงในทุกมิติ ทั้งมิติเศรษฐกิจ สังคม สิ่งแวดล้อม และการเมือง ประเทศไทยมีความมั่นคงในเอกราชและอธิปไตย สังคมมีความปรองดองและความสามัคคี ประชาชนมีความมั่นคงในชีวิต มีงานและรายได้ที่มั่นคง มีที่อยู่อาศัยและความปลอดภัยในชีวิตทรัพย์สิน มีความมั่นคงของอาหาร พลังงาน และน้ำ 	<ul style="list-style-type: none"> ประเทศไทยมีการขยายตัวของเศรษฐกิจอย่างต่อเนื่อง ยกระดับเข้าสู่กลุ่มประเทศรายได้สูง ความเหลื่อมล้ำของการพัฒนาลดลง ประชากรได้รับผลประโยชน์จากการพัฒนาอย่างเท่าเทียมกัน เศรษฐกิจมีความสามารถในการแข่งขันสูง สร้างเศรษฐกิจและสังคมแห่งอนาคต และเป็นจุดสำคัญของการเชื่อมโยงในภูมิภาคทั้งการคมนาคมขนส่ง การผลิต การค้า การลงทุน มีความสมบูรณ์ในทุนที่จะสามารถสร้างการพัฒนาต่อเนื่อง อาทิ ทุนมนุษย์ ทุนทางปัญญา ทุนทางการเงินและทุนอื่นๆ 	<ul style="list-style-type: none"> การพัฒนาที่สามารถสร้างความเจริญด้านรายได้ และคุณภาพชีวิตของประชาชนอย่างต่อเนื่อง โดยไม่ใช้ทรัพยากรธรรมชาติเกินพอดี ไม่สร้างมลภาวะต่อสิ่งแวดล้อม มีการผลิตและการบริโภคเป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม และสอดคล้องกับกฎระเบียบของประชาคมโลก คนมีความรับผิดชอบต่อสังคม มุ่งประโยชน์ส่วนรวมอย่างยั่งยืน ทุกภาคส่วนในสังคมยึดถือและปฏิบัติตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง

เป้าหมายการพัฒนาประเทศ

ประเทศชาติมั่นคง ประชาชนมีความสุข เศรษฐกิจพัฒนาอย่างต่อเนื่อง สังคมเป็นธรรม ฐานทรัพยากรธรรมชาติยั่งยืน



ภาพที่ ๒.๑ ยุทธศาสตร์ชาติระยะ ๒๐ ปี พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐

โดยมีเป้าหมายการประเมินการพัฒนาประเทศ คือ “ประเทศไทยมีความมั่นคง ประชาชนมีความสุข เศรษฐกิจพัฒนาอย่างต่อเนื่อง สังคมเป็นธรรม ฐานทรัพยากรธรรมชาติยั่งยืน” โดยยกระดับศักยภาพของประเทศในหลากหลายมิติ พัฒนาคนในทุกมิติและในทุกช่วงวัยให้เป็นคนดี เก่ง และมีคุณภาพ สร้างโอกาสและความเสมอภาคทางสังคม สร้างการเติบโตบนคุณภาพชีวิตที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม และมีภาครัฐของประชาชนเพื่อประชาชนและประโยชน์ส่วนรวม โดยการประเมินผลการพัฒนาตามยุทธศาสตร์ชาติ มีดังนี้

- ๑) ความอยู่ดีมีสุขของคนไทยและสังคมไทย
- ๒) ชีตความสามารถในการแข่งขัน การพัฒนาเศรษฐกิจ และการกระจายรายได้
- ๓) การพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ของประเทศ
- ๔) ความเท่าเทียมและความเสมอภาคของสังคม
- ๕) ความหลากหลายทางชีวภาพ คุณภาพสิ่งแวดล้อม และความยั่งยืนของทรัพยากรธรรมชาติ
- ๖) ประสิทธิภาพการบริหารจัดการและการเข้าถึงการให้บริการของภาครัฐ

เป้าหมายการพัฒนาประเทศ

“ประเทศไทยมั่นคง ประชาชนมีความสุข เศรษฐกิจพัฒนาอย่างต่อเนื่อง สังคมเป็นธรรม ฐานทรัพยากรธรรมชาติยั่งยืน”

1 ด้านความมั่นคง



1. ประชาชนอยู่ดี ทั่วถึง และมีความสุข
2. บ้านเมืองมีความมั่นคงในทุกมิติและทุกระดับ
3. กองทัพ หน่วยงานด้านความมั่นคง ภาครัฐ ภาคเอกชน และภาคประชาชน มีความพร้อมในการป้องกันและแก้ไขปัญหาความมั่นคง
4. ประเทศไทยมีบทบาทด้านความมั่นคงเป็นที่ยอมรับและได้รับการยอมรับโดยประชาคมระหว่างประเทศ
5. การบริหารจัดการความมั่นคงมีผลสำเร็จที่เป็นรูปธรรมอย่างมีประสิทธิภาพ



2 ด้านการสร้างความสามารถในการแข่งขัน

1. ประเทศไทยเป็นประเทศที่พัฒนาแล้ว เศรษฐกิจเติบโตอย่างมีเสถียรภาพและยั่งยืน
2. ประเทศไทยมีขีดความสามารถในการแข่งขันสูงขึ้น

3 ด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์

1. คนไทยเป็นคนดี คนเก่ง มีคุณภาพ พร้อมสำหรับวิถีชีวิตในศตวรรษที่ 21
2. สังคมไทยมีสภาพแวดล้อมที่เอื้อและสนับสนุนต่อการพัฒนาคนตลอดช่วงชีวิต



4 ด้านการสร้างโอกาสและความเสมอภาคทางสังคม

1. สร้างความเป็นธรรม และลดความเหลื่อมล้ำในทุกมิติ
2. กระจายศูนย์กลางความเจริญทางเศรษฐกิจและสังคม เพิ่มโอกาสให้ทุกภาคส่วนเข้ามาเป็นกำลังของการพัฒนาประเทศในทุกระดับ
3. เพิ่มขีดความสามารถของชุมชนท้องถิ่นในการพัฒนา การพึ่งตนเองและการจัดการตนเองเพื่อสร้างสังคมคุณภาพ

5 ด้านการสร้างการเติบโตบนคุณภาพชีวิตที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม

1. อนุรักษ์และรักษาทรัพยากรธรรมชาติ สิ่งแวดล้อม และวัฒนธรรม ให้คนรุ่นต่อไปได้ใช้อย่างยั่งยืน มีสมดุล
2. ปรับปรุงและสร้างใหม่ฐานทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม เพื่อลดผลกระทบต่อสุขภาพจากการพัฒนาสังคม เศรษฐกิจของประเทศ
3. ใช้ประโยชน์และสร้างการเติบโตบนฐานทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมให้สมดุลภายในขีดความสามารถของระบบนิเวศ
4. ยกระดับกระบวนการกำกับ เพื่อกำหนดอนาคตประเทศด้านทรัพยากรธรรมชาติ สิ่งแวดล้อม และวัฒนธรรม บนหลักของการมีส่วนร่วม และธรรมาภิบาล



6 ด้านการปรับสมดุลและพัฒนาระบบการบริหารจัดการภาครัฐ

1. ภาครัฐมีวัฒนธรรมการทำงานที่มุ่งผลสัมฤทธิ์และผลประโยชน์ส่วนรวม ตอบสนองความต้องการของประชาชนได้อย่างสะดวก รวดเร็ว โปร่งใส
2. ภาครัฐมีขนาดที่เล็กลง พร้อมปรับตัวให้ทันต่อการเปลี่ยนแปลง
3. ภาครัฐมีความโปร่งใส ปลอดการทุจริตและประพฤติมิชอบ
4. กระบวนการยุติธรรม เป็นไปเพื่อประโยชน์ต่อส่วนรวมของประเทศ

ภาพที่ ๒.๒ เป้าหมายการพัฒนาประเทศ

๒. แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐)

เป็นกรอบยุทธศาสตร์ชาติระยะ ๕ ปี เพื่อขับเคลื่อนประเทศไทยสู่ “ความมั่นคง มั่งคั่ง และยั่งยืน” โดยได้กำหนดทิศทาง การพัฒนาบนพื้นฐานของหลักการแนวคิดที่สำคัญ ๔ ประการ ได้แก่ ปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง แนวคิด Resilience เป้าหมายการพัฒนาอย่างยั่งยืนของสหประชาชาติ (SDGs) และโมเดลเศรษฐกิจ BCG (Bio-Circular-Green Economy) เพื่อมุ่งสู่วัตถุประสงค์หลักของแผนพัฒนาฯ คือการ “พลิกโฉม” ประเทศไทย สู่ “สังคมก้าวหน้า เศรษฐกิจสร้างมูลค่าอย่างยั่งยืน” มีวัตถุประสงค์หลักออกมาเป็นเป้าหมายหลัก ๕ ประการ คือ

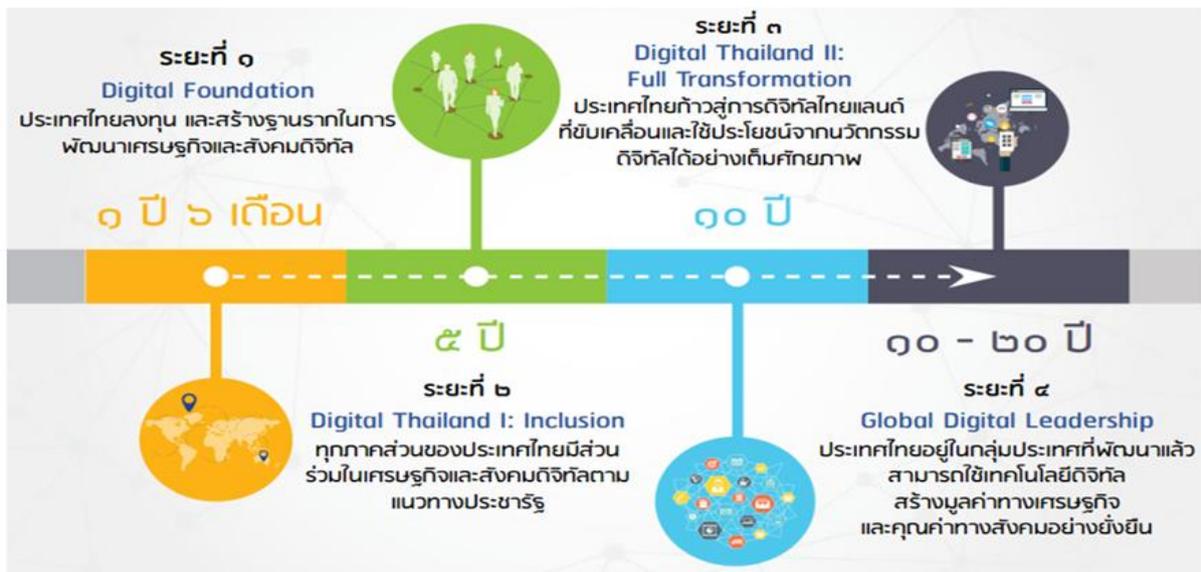
๑. การปรับโครงสร้างสู่เศรษฐกิจฐานนวัตกรรม เพื่อยกระดับรายได้ประชาชาติต่อหัวเพิ่มขึ้นไม่ต่ำกว่า ๓๐๐,๐๐๐ บาทต่อปี
๒. การพัฒนาคนสำหรับโลกยุคใหม่ ให้ดัชนีความก้าวหน้าของคน (HAI) อยู่ในระดับสูง
๓. มุ่งสู่สังคมแห่งโอกาสและความเป็นธรรม โดยลดความแตกต่างของความเป็นอยู่ระหว่างกลุ่มประชากรต่ำกว่า ๕ เท่า
๔. เปลี่ยนผ่านการผลิตและการบริโภคไปสู่ความยั่งยืน โดยลดปริมาณการปล่อยก๊าซเรือนกระจกไม่น้อยกว่า ๒๐% เมื่อเทียบกับปริมาณปกติที่คาดว่าจะเกิดขึ้น
๕. สร้างความสามารถในการรับมือกับการเปลี่ยนแปลงและความเสี่ยงเพิ่มขึ้น ทั้งในเรื่อง โรคระบาด การเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ ความก้าวหน้าทางดิจิทัล และประสิทธิภาพภาครัฐ



ภาพที่ ๒.๓ มิติการพัฒนากับ ๑๓ หมายเหตุเพื่อพลิกโฉมประเทศ

๓. นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)

วิสัยทัศน์ของการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม มุ่งเน้นการพัฒนาอย่างต่อเนื่องในระยะยาวอย่างยั่งยืน ให้สอดคล้องกับการจัดทำยุทธศาสตร์ชาติ ๒๐ ปี เพื่อให้แผนฯ สามารถรองรับพลวัตของเทคโนโลยีดิจิทัล จึงได้กำหนดแนวทางการพัฒนาหรือภูมิทัศน์ดิจิทัลออกเป็น ๔ ระยะ เพื่อนำไปสู่ความสำเร็จในการพัฒนาประเทศ ตามที่กำหนดในวิสัยทัศน์ คือ “ปฏิรูปประเทศไทยสู่ดิจิทัลไทยแลนด์”



ภาพที่ ๒.๔ ภูมิทัศน์ดิจิทัลของประเทศไทย (Thailand Digital Landscape)

ทิศทางการพัฒนาประเทศ : ความท้าทายและโอกาสของประเทศไทยในภาพรวม

กระแสการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นอย่างรวดเร็ว ทั้งการเปลี่ยนแปลงภายในประเทศและการเปลี่ยนแปลงของบริษัทโลก ทำให้สภาพแวดล้อมของการพัฒนาประเทศไทยในปัจจุบันและที่จะเกิดในอนาคต ๒๐ ปี เปลี่ยนไปอย่างมีนัยสำคัญ โดยสภาพแวดล้อมดังกล่าวเป็นทั้งเงื่อนไข ปัญหา ความท้าทายที่ประเทศไทยจะต้องเผชิญและหาแนวทางรองรับหรือแก้ไข ซึ่งเป็นโอกาสสำหรับการพัฒนาประเทศหากประเทศไทยสามารถปรับเปลี่ยนตนเองให้สามารถใช้ประโยชน์จากโอกาสเหล่านั้น โดยมีตัวอย่างบริษัทที่เป็นความท้าทายและโอกาสของประเทศไทย ดังนี้

๑. ก้าวข้ามกับดักรายได้ปานกลาง (Middle Income Trap)
๒. พัฒนาขีดความสามารถของภาคเกษตร อุตสาหกรรม และบริการ
๓. ปรับตัวและฉกฉวยโอกาสจากการรวมกลุ่มทางเศรษฐกิจ
๔. แก้ปัญหาความเหลื่อมล้ำของสังคม
๕. บริหารจัดการสังคมผู้สูงอายุ
๖. พัฒนาศักยภาพคนในประเทศ
๗. แก้ปัญหาคอร์รัปชัน
๘. ภัยคุกคามไซเบอร์

๔. แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๒๐ ปี

ดิจิทัลไทยแลนด์ (Digital Thailand) หมายถึง ประเทศไทยที่สามารถสร้างสรรค์ และใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีดิจิทัลอย่างเต็มศักยภาพในการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐาน นวัตกรรม ข้อมูล ทุนมนุษย์ และทรัพยากรอื่นใด เพื่อขับเคลื่อนการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมของประเทศไปสู่ความมั่นคง มั่งคั่ง และยั่งยืน โดยแผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม จะมีเป้าหมายในภาพรวม ๔ ประการ ดังต่อไปนี้

๑. เพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันทางเศรษฐกิจของประเทศด้วยการใช้นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลเป็นเครื่องมือหลักในการสร้างสรรค์นวัตกรรม การผลิต การบริการ

๒. สร้างโอกาสทางสังคมอย่างเท่าเทียมด้วยข้อมูลข่าวสารและบริการต่าง ๆ ผ่านสื่อดิจิทัล เพื่อยกระดับคุณภาพชีวิตของประชาชน

๓. เตรียมความพร้อมให้บุคลากรทุกกลุ่มมีความรู้และทักษะที่เหมาะสมต่อการดำเนินชีวิต และการประกอบอาชีพในยุคดิจิทัล

๔. ปฏิรูปกระบวนการต้นการทำงานและการให้บริการของภาครัฐ ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลและการใช้ประโยชน์จากข้อมูล เพื่อให้การปฏิบัติงานเกิดความโปร่งใส มีประสิทธิภาพ และประสิทธิผล



ภาพที่ ๒.๕ กรอบยุทธศาสตร์การพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (Digital Thailand)

๕. ทิศทางของประเทศไทยภายใต้นโยบายไทยแลนด์ ๔.๐



ภาพที่ ๒.๖ โมเดลประเทศไทย ๔.๐ (Thailand ๔.๐)

Thailand ๔.๐ เป็นโมเดลเศรษฐกิจที่จะนำพาประเทศไทยให้หลุดพ้นจากกับดักประเทศรายได้ปานกลาง กับดักความเหลื่อมล้ำ และกับดักความไม่สมดุล พร้อมกับเปลี่ยนผ่านประเทศไทยไปสู่ประเทศในโลกรุ่นหนึ่ง ที่มีความมั่นคง มั่งคั่ง และยั่งยืน ในบริบทของโลกยุค The Fourth Industrial Revolution อย่างเป็นรูปธรรม ตามแนวทางที่แผนยุทธศาสตร์ชาติ ๒๐ ปี ได้วางไว้ด้วยการสร้างความเข้มแข็งจากภายในควบคู่ไปกับการเชื่อมโยงกับประชาคมโลก ตามแนวคิด “ปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง” โดยขับเคลื่อนผ่านกลไก “**ประชารัฐ**” สิ่งทีคนไทยคาดว่าจะได้รับจาก Thailand ๔.๐ คือ

๑. อยู่ใน “สังคมไทย ๔.๐” ที่เป็นสังคมที่มีความหวัง (Hope) เป็นสังคมที่เปี่ยมสุข (Happiness) และเป็นสังคมที่มีความสมานฉันท์ (Harmony) เป็นสังคมที่มีความพอเพียง โดยมีคนชนชั้นกลางเป็นคนส่วนใหญ่ของประเทศ เกิดความเท่าเทียมในสังคม ความเหลื่อมล้ำอยู่ในระดับต่ำ มีสิ่งแวดล้อมและสุขภาพที่ดี

๒. เป็นคนไทย ๔.๐ ที่ได้รับโอกาสทางการศึกษาที่มีคุณภาพดี และได้รับสวัสดิการทางสังคมที่เหมาะสมตลอดช่วงชีวิต เป็นคนทันโลก ทันเทคโนโลยี สามารถอยู่บนเวทีโลกได้อย่างภาคภูมิใจ และสามารถมีส่วนร่วมกับนานาชาติเพื่อทำให้โลกดีขึ้น น่ายู่งขึ้น

๓. เป็นเกษตรกร ๔.๐ ที่หลุดพ้นจากกับดักความยากจน โดยผันตัวเองจากเกษตรกรผู้ผลิตมาเป็นผู้ประกอบการทางการเกษตรสมัยใหม่ (Smart Farmers) มีการบริหารจัดการที่ดี มีต้นทุนการผลิตต่ำ สามารถเพิ่มมูลค่าสินค้าทางการเกษตรจากการแปรรูป

๔. เป็น SME ๔.๐ ที่สามารถสร้างหรือใช้นวัตกรรม เทคโนโลยี ความคิดสร้างสรรค์ ในการสร้างมูลค่าในสินค้าและบริการ มีความสามารถทางการค้าขาย สามารถเข้าถึงตลาดในประเทศ ตลาดอาเซียน และตลาดโลก ทำให้มีรายได้สูงขึ้น มีชีวิตความเป็นอยู่ดีขึ้น และมีอนาคตที่สดใส

๕. เกิดจังหวัด ๔.๐ ที่มีการกระจายความเจริญทั่วประเทศ เศรษฐกิจขยายตัว สามารถทำงานในถิ่นฐานบ้านเกิดได้ โดยไม่จำเป็นต้องเข้ามาทำงานในกรุงเทพฯหรือเมืองใหญ่ เนื่องจากมีช่องทางโอกาสและงานที่ดีกระจายอยู่ในทุกจังหวัดทั่วประเทศ

๖. แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ – ๒๕๗๐

แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลเพื่อกำหนดทิศทางการบริหารงานภาครัฐและการจัดทำบริการดิจิทัลสาธารณะ และเพื่อเป็นกรอบการพัฒนาของประเทศไทยสำหรับการเปลี่ยนผ่านภาครัฐเข้าสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล ในทิศทางเดียวกัน และให้สอดคล้องกับนโยบายและแผนระดับชาติ อันจะทำให้การพัฒนารัฐบาลดิจิทัลเป็นไปตามเป้าหมายของประเทศไทยที่วางไว้ มีวัตถุประสงค์หลัก ๓ ประการ ได้แก่

๑. เพื่อพัฒนาบริการดิจิทัลสาธารณะของรัฐที่มีประสิทธิภาพ มีคุณภาพ สามารถอำนวยความสะดวกในการให้บริการและเป็นที่ยอมรับของประชาชน

๒. เพื่อเป็นแนวทางสนับสนุนให้หน่วยงานภาครัฐนำนวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลมาประยุกต์ใช้ในการยกระดับการบริหารจัดการและการดำเนินงานภาครัฐให้มีความยืดหยุ่นคล่องตัว มีการบูรณาการแบบไร้รอยต่อ เปิดเผย โปร่งใส ตรวจสอบได้ และสร้างการมีส่วนร่วมจากทุกภาคส่วน

๓. เพื่อเป็นกรอบทิศทางให้หน่วยงานภาครัฐจัดทำแผนการดำเนินงานที่สอดคล้องกับพระราชบัญญัติการบริหารงานและการให้บริการภาครัฐผ่านระบบดิจิทัล พ.ศ. ๒๕๖๒ และสร้างความต่อเนื่องในการพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย

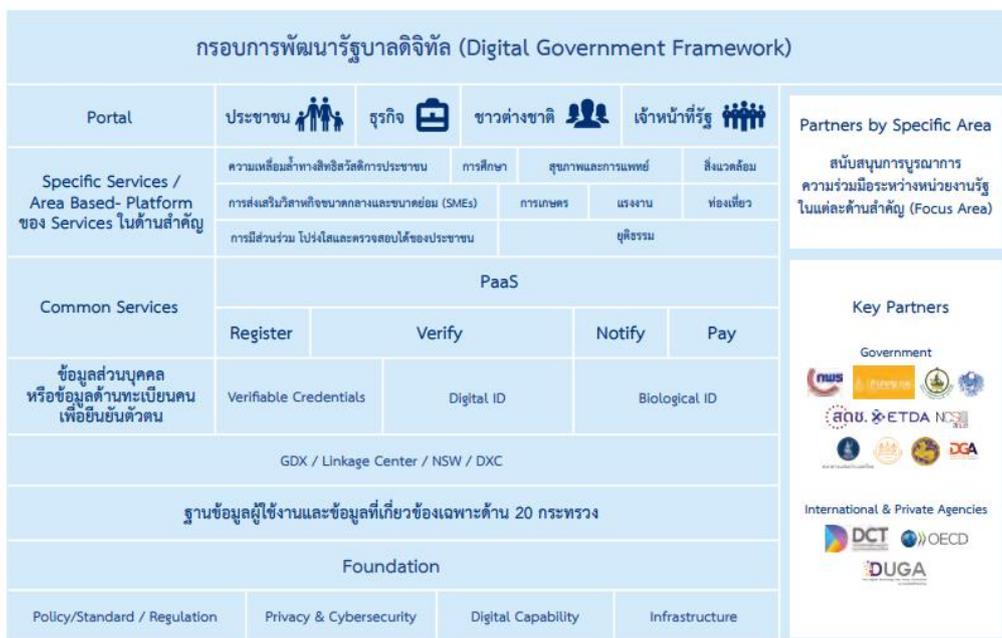
แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลฉบับนี้มุ่งยกระดับภาครัฐไทยสู่เป้าหมายการให้บริการที่ตอบสนองประชาชนและลดความเหลื่อมล้ำ การเพิ่มความสามารถและศักยภาพในการแข่งขันของภาคธุรกิจ การสร้างความโปร่งใสที่เน้นการเปิดเผยข้อมูลแก่ประชาชนโดยไม่ต้องร้องขอและการสนับสนุนการมีส่วนร่วมของประชาชน และการเป็นภาครัฐที่ปรับตัวทันการณอันจะเป็นพื้นฐานสำคัญในการขับเคลื่อนเศรษฐกิจและสังคมของประเทศต่อไป กำหนดยุทธศาสตร์การพัฒนาเพื่อให้สอดคล้องกับวิสัยทัศน์ข้างต้นไว้ ๔ ยุทธศาสตร์ ประกอบด้วย

ยุทธศาสตร์ที่ ๑: ยกระดับการเปลี่ยนผ่านดิจิทัลภาครัฐ เพื่อการบริหารงานที่ยืดหยุ่น คล่องตัว และขยายสู่หน่วยงานภาครัฐระดับท้องถิ่น

ยุทธศาสตร์ที่ ๒: พัฒนาบริการที่สะดวกและเข้าถึงง่าย

ยุทธศาสตร์ที่ ๓: สร้างมูลค่าเพิ่มและอำนวยความสะดวกแก่ภาคธุรกิจ

ยุทธศาสตร์ที่ ๔: ส่งเสริมการมีส่วนร่วมของประชาชน และเปิดเผยข้อมูลเปิดภาครัฐ



ภาพที่ ๒.๗ กรอบการพัฒนารัฐบาลดิจิทัล

๗. พระราชบัญญัติความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒

พระราชบัญญัติการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์มุ่งที่จะป้องกัน รับมือ และลดความเสี่ยงจากภัยคุกคามทางไซเบอร์ เช่น ไวรัส มัลแวร์ การโจมตีระบบหรือโครงข่ายจากอาชญากรคอมพิวเตอร์ ที่อาจกระทบต่อการให้บริการแก่ประชาชน หรือความสงบเรียบร้อยภายในประเทศ เพื่อให้สามารถป้องกันหรือรับมือกับภัยคุกคามทางไซเบอร์ได้อย่างทันที่ พระราชบัญญัตินี้จึงมีการกำหนดหน่วยโครงสร้างพื้นฐานสำคัญทางสารสนเทศ (Critical Information Infrastructure : CII) ทั้งหน่วยงานของรัฐและหน่วยงานเอกชนที่จะต้องมีการป้องกัน รับมือ และลดความเสี่ยงจากภัยคุกคามทางไซเบอร์ มิให้เกิดผลกระทบต่อความมั่นคงในด้านต่าง ๆ รวมทั้งให้มีหน่วยงานเพื่อรับผิดชอบในการดำเนินการประสานการปฏิบัติงานร่วมกันทั้งภาครัฐและเอกชน ไม่ว่าใน สถานการณ์ทั่วไปหรือสถานการณ์อันเป็นภัยต่อความมั่นคงอย่างร้ายแรง ตลอดจนกำหนดให้มีแผนปฏิบัติการ และมาตรการด้านการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์อย่างมีเอกภาพและต่อเนื่อง อันจะทำให้การป้องกันและ การรับมือกับภัยคุกคามทางไซเบอร์เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ โดยในเบื้องต้นได้กำหนดกลุ่มโครงสร้างพื้นฐาน สำคัญทางสารสนเทศ ๗ ด้าน ได้แก่ ๑) ด้านความมั่นคงของรัฐ ๒) ด้านบริการของรัฐที่สำคัญ เช่น ระบบการเบิก จ่ายเงินของกรมบัญชีกลาง เป็นต้น ๓) ด้านการเงินการธนาคาร ๔) ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและโทรคมนาคม ๕) ด้านการขนส่งและโลจิสติกส์ ๖) ด้านพลังงานและสาธารณูปโภค ๗) ด้านสาธารณสุข โดยสามารถเพิ่มเติมด้านอื่น ที่เหมาะสมกับบริบทของประเทศไทยได้อีกในอนาคต

หน่วยงานหลักที่ดูแลเรื่องความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์

หน่วยงานควบคุมหรือกำกับดูแล



ดูแลการดำเนินงานของหน่วยงานรัฐหรือโครงสร้างสำคัญให้มีมาตรฐาน เช่น ธนาคารแห่งประเทศไทย กำกับดูแลสถาบันการเงิน กสทช. กำกับดูแลผู้ให้บริการ

สำนักงานคณะกรรมการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์แห่งชาติ



เป็นศูนย์กลางเฝ้าระวังความปลอดภัยไซเบอร์ของประเทศ และให้การช่วยเหลือในการป้องกันและรับมือเมื่อเกิดภัยคุกคามในระดับร้ายแรง

ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับร้ายแรง



ระบบในการให้บริการที่สำคัญของหน่วยงานโครงสร้างพื้นฐานถูกโจมตี จนไม่สามารถให้บริการได้

ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับวิกฤติ



ระบบบริการพื้นฐานที่สำคัญถูกโจมตี ไม่สามารถให้บริการได้เป็นวงกว้าง กระทบกับชีวิตและความปลอดภัยของประชาชนจำนวนมาก และมีความเสี่ยงที่จะลุกลามไปยังโครงสร้างพื้นฐานสำคัญอื่นๆ

ภาพที่ ๒.๘ หน่วยงานหลักที่ดูแลเรื่องความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์

๘. พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒

พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ (Personal Data Protection Act: PDPA) โดยกฎหมาย PDPA นี้ให้ความคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล เช่น ชื่อ ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์ บัญชีธนาคาร อีเมล ไลน์ บัญชี ผู้ใช้ของเว็บไซต์ ลายนิ้วมือ ประวัติสุขภาพ เป็นต้น ซึ่งข้อมูลเหล่านี้สามารถระบุถึงตัวเจ้าของข้อมูลนั้นได้ อาจเป็นทั้งใน รูปแบบเอกสาร กระดาษ หนังสือหรือจัดเก็บในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ได้ กฎหมาย PDPA ถอดแบบมาจากกฎหมายต้น แบบอย่างกฎหมาย GDPR (General Data Protection Regulation) ซึ่งเป็นกฎหมายคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลของสหภาพยุโรป วัตถุประสงค์ของการเก็บรักษาข้อมูลส่วนบุคคลของกฎหมายทั้ง ๒ ฉบับ ก็เพื่อป้องกันไม่ให้ผู้ไม่ประสงค์ดีทำการแฮ็กข้อมูลหรือละเมิดความเป็นส่วนตัวเพื่อข่มขู่หวังผลประโยชน์จากทั้งเจ้าตัวข้อมูลเองหรือจากบุคคลที่ดูแลข้อมูล

บุคคลที่สำคัญตามกฎหมาย PDPA คือ เจ้าของข้อมูลส่วนบุคคล (Data Subject) และผู้ควบคุมข้อมูลส่วนบุคคล (Data Controller) ผู้ควบคุมข้อมูลส่วนบุคคลเปรียบเสมือนผู้ดูแลระบบ เป็นฝ่ายปฏิบัติงาน มีหน้าที่เก็บรวบรวม และนำข้อมูลส่วนบุคคลที่ขอความยินยอม (Consent) จากเจ้าของข้อมูลไปใช้ ซึ่ง PDPA เมื่อได้ข้อมูลมาแล้ว ก็ต้องจัดให้มีมาตรการรักษาความปลอดภัยข้อมูลด้วย



8 ข้อ

พ.ร.บ. คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล เจ้าของข้อมูลมีสิทธิ์อะไรบ้าง

1	 สิทธิ์การ ได้รับแจ้ง มาตรา 19	2	 สิทธิ์ในการ เพิกถอนความยินยอม มาตรา 19
3	 สิทธิ์การ แก้ไขข้อมูล ส่วนบุคคลให้ถูกต้อง มาตรา 35 และ 36	4	 สิทธิ์ในการ ลบข้อมูลส่วนบุคคล มาตรา 33
6	 สิทธิ์การ เข้าถึงข้อมูลส่วนบุคคล มาตรา 30	7	 สิทธิ์ในการ ห้ามมิให้ ประมวล ข้อมูล ส่วนบุคคล มาตรา 34
		5	 สิทธิ์ในการให้ โอนย้ายข้อมูลส่วนบุคคล มาตรา 31
		8	 สิทธิ์ในการ คัดค้านการประมวลผล ข้อมูลส่วนบุคคล มาตรา 32

๙. พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๕

กฎหมายกลางในการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ เพื่อต้องการส่งเสริมให้รูปแบบการทำงาน และการให้บริการของภาครัฐปรับเปลี่ยนไปสู่ระบบดิจิทัล โดยสอดคล้องกับการพัฒนาทางเทคโนโลยี ในปัจจุบัน เป็นการอำนวยความสะดวกและลดภาระค่าใช้จ่ายของประชาชนในการติดต่อราชการ การขออนุมัติ การอนุญาต ขึ้นทะเบียน จดทะเบียน การแจ้งเพื่อประกอบกิจการของประชาชน การรับเงิน และการออกใบเสร็จรับเงินของหน่วยงาน รวมทั้งลดต้นทุนและเพิ่มประสิทธิภาพแก่การปฏิบัติราชการของ ภาครัฐในการปฏิบัติหน้าที่ได้อย่างคล่องตัว รวดเร็ว และลดปัญหาการทุจริต

๑. เพิ่มขีดความสามารถในด้านดิจิทัลของประเทศ

โดยการนำเครื่องมือเทคโนโลยีในการสร้างสรรค์นวัตกรรมการผลิตและการให้บริการ เพื่อลดปัญหา ด้านการจัดเก็บการสูญหายของเอกสาร และการสืบค้นข้อมูลเอกสาร ซึ่งการออกพระราชบัญญัติการปฏิบัติ ราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ ทำให้หน่วยงานภาครัฐเข้าสู่ยุคราชการ ๔.๐ อย่างเต็มตัว ส่งผลให้รูปแบบการ ทำงานของราชการเปลี่ยนไปจากเดิม ตัวอย่างเช่น

- ติดต่อหรือออกเอกสารหลักฐาน โดยใช้ช่องทางอิเล็กทรอนิกส์
- ไม่ต้องเสียเวลาไปทำสำเนาเอกสารเพิ่ม
- สามารถทำ Digital Signature ได้
- แคนย่นบัตรประชาชนก็ทำเรื่องได้
- เข้าถึงข้อมูลภาครัฐผ่านช่องทางอิเล็กทรอนิกส์ได้
- เริ่มเข้าระบบตั้งแต่วันส่งคำขอ หหมดกังวลเรื่องเอกสารตกหล่น

๒. ยกระดับคุณภาพชีวิตของประชาชน

สามารถติดต่อกับหน่วยงานของรัฐได้ง่าย สะดวก รวดเร็ว และลดภาระในด้านต่าง ๆ แก่ประชาชน รวมถึงสามารถยื่นเอกสารผ่านวิธีการอิเล็กทรอนิกส์ได้ ช่วยให้ประชาชนได้รับความสะดวกสบายในการติดต่อกับ หน่วยงานราชการมากยิ่งขึ้น แต่ถึงแม้ว่าจะมี พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ ออกมา แล้วก็ตาม ก็ยังมีเอกสารราชการบางประเภท ที่ไม่สามารถทำเรื่องผ่านอินเทอร์เน็ตได้ เนื่องจากความอ่อนไหว ของข้อมูล เช่น เอกสารการจดทะเบียนอย่า, เอกสารการรับบุตรบุญธรรม, บัตรประจำตัวประชาชน และ หนังสือเดินทาง เป็นต้น

๓. พัฒนาศักยภาพอาชีพด้านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศของบุคลากรภาครัฐ

เพื่อให้ก้าวทันต่อการเปลี่ยนแปลงในยุคดิจิทัล ในด้านของการทำงานและตอบสนองต่อความต้องการ ของประชาชนให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น โดยมีการพัฒนารูปแบบการ ให้สอดคล้องกับพระราชบัญญัติการ ปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ อย่างการทำให้หน่วยงานรัฐสามารถติดต่อออนไลน์ได้ ไม่ว่าจะเป็น กรมการ ขนส่งทางบก, กรมสรรพสามิต, กรมสนับสนุนบริการสุขภาพ, กรมโรงงานอุตสาหกรรม, สำนักงาน ประกันสังคม, กรมการท่องเที่ยว และสำนักงานคณะกรรมการคุ้มครองผู้บริโภค ที่สามารถติดต่อกันผ่าน ออนไลน์ได้ โดยไม่จำเป็นต้องเดินทางไปถึงสถานที่ราชการ

๔. สร้างความปลอดภัยในข้อมูลเอกสาร

เนื่องจากเอกสารเป็นความสำคัญขององค์กร ระบบการจัดการกับเอกสารจึงมีรูปแบบการกำหนดสิทธิ ในการเข้าใช้ ควบคุมความปลอดภัย เพื่อป้องกันการใช้งานจากผู้ไม่ประสงค์ดีในการเข้าถึงระบบฐานข้อมูล

๕. ลดปริมาณการใช้กระดาษและแฟ้มเอกสาร

โดยการเปลี่ยนจากห้องเก็บเอกสารแบบออฟไลน์ให้มาอยู่ในระบบออนไลน์ ซึ่งนำไปสู่กระบวนการ จัดเก็บเอกสารในรูปแบบของอิเล็กทรอนิกส์ เพื่อช่วยลดปัญหาการสิ้นเปลืองของทรัพยากรได้ในอนาคต

๑๐. พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ.๒๕๖๒

เป็นกฎหมายกลางที่รองรับสถานะทางกฎหมายของข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ ให้มีผลผูกพันและใช้บังคับได้ตามกฎหมาย ประกอบไปด้วย ๖ หมวด คือ

หมวด ๑ ธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ รองรับการทำธุรกรรมในรูปแบบข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ในเรื่องต่าง ๆ

หมวด ๒ ลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์ รองรับลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่เชื่อถือได้

หมวด ๓ ธุรกิจบริการเกี่ยวกับธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ รองรับการค้ากับดูแลธุรกิจบริการที่เกี่ยวข้องกับการทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ที่สำคัญและมีผลกระทบวงกว้าง

หมวด ๔ ธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ รองรับการให้บริการภาครัฐด้วยวิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์

หมวด ๕ คณะกรรมการธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (คธอ.) รองรับการมีคณะกรรมการเพื่อส่งเสริมและพัฒนาการทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ของประเทศ

หมวด ๖ บทกำหนดโทษ กำหนดไว้สำหรับหมวดที่ ๓ และหมวดที่ ๓/๑ ในส่วนธุรกิจบริการเกี่ยวกับธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ และระบบการพิสูจน์และยืนยันตัวตนทางดิจิทัลเท่านั้น

๑๑. แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ คือ เครื่องมือสำหรับการบริหารจัดการขององค์กรในด้านต่าง ๆ และช่วยผลักดันและขับเคลื่อนการพัฒนาตามแผนสู่การปฏิบัติอย่างเป็นรูปธรรม เพื่อให้เกิดการพัฒนาการกีฬาเพื่อเป็นกลุ่มผู้นำทางการกีฬาระดับเอเชีย และสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจให้กับประเทศ



ภาพที่ ๒.๑๐ ทิศทางและตำแหน่งทางยุทธศาสตร์ (Strategic Positioning)

๑๒. แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ – ๒๕๗๒

แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ – ๒๕๗๒ มีความมุ่งหวังให้การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นหน่วยงานชั้นนำที่ใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลเชิงยุทธศาสตร์เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงาน สนับสนุนการตัดสินใจ และวางแผนเชิงกลยุทธ์ ภายใต้กรอบการสถาปัตยกรรมองค์กร ธรรมชาติข้อมูล และมาตรฐานสากล เพื่อสนับสนุนการพัฒนากีฬาเพื่อความเป็นเลิศ กีฬาเพื่อการอาชีพ อุตสาหกรรมกีฬา รวมถึงการให้บริการประชาชน เพื่อสร้างความสุข สร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจให้กับสังคม และยกระดับการดำเนินงานภายในองค์กร

แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2568 – 2572

วิสัยทัศน์

“การกีฬาแห่งประเทศไทยมุ่งใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลเพื่อพัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน”

SAT DIGITAL ORGANIZATION :
การดำเนินการเพื่อมุ่งสู่องค์กรดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย

SPORT & ORGANIZATION DATA INFRASTRUCTURE :
โครงสร้างพื้นฐานสำหรับข้อมูลด้านกีฬาและข้อมูลองค์กร เพื่อสนับสนุนการพัฒนาการกีฬาเป็นเลิศ กีฬาอาชีพ กีฬามวย นักกีฬา และบุคลากรกีฬา วิทยาศาสตร์การกีฬา อุตสาหกรรมกีฬา และการบริหารจัดการองค์กร

โครงการพัฒนาระบบงานและบุคลากร

- ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - TRACKING)
- ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุ เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน
- การพัฒนาบุคลากร กทท. ด้านเทคโนโลยีและบริหารจัดการข้อมูล
- การพัฒนาทักษะดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กทท.

ENTERPRISE ARCHITECTURE

จัดทำสถาปัตยกรรมองค์กรเพื่อสร้างผังความเชื่อมโยงของกระบวนการ ข้อมูล และเทคโนโลยีดิจิทัล

DATA GOVERNANCE

การจัดทำกรอบธรรมชาติข้อมูลของ กทท. และหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

การกำกับดูแลด้านการบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล (DIGITAL GOVERNANCE)
& การทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล

ภาพที่ ๒.๑๑ แผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ – ๒๕๗๒

๑๓. ร่างแผนแม่บทการบริหารทุนมนุษย์ การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓

เพิ่มประสิทธิภาพบุคลากร ในการขับเคลื่อนองค์กรและประชาชาติสู่เป้าหมายเชิงเศรษฐกิจและสังคม ด้วยการพัฒนาบุคลากร องค์กร การปลูกฝังค่านิยมร่วมและพัฒนาขีดความสามารถ จริยธรรม จรรยาบรรณ ของปัจเจกบุคคล ให้มีคุณภาพตามมาตรฐานที่กำหนดไว้ มุ่งให้บุคลากรแต่ละคนเติบโตในสายอาชีพ ร่วมสร้างนวัตกรรมและผลงานที่ดี และมีความสุขในการทำงาน

วิสัยทัศน์ (Vision)

“บริหารจัดการทุนมนุษย์ให้มีประสิทธิภาพในการขับเคลื่อนองค์กรสู่เป้าหมาย”

ยุทธศาสตร์ (Strategic) แผนแม่บทการบริหารทุนมนุษย์ พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ การกีฬาแห่งประเทศไทย ดังนี้

ยุทธศาสตร์ที่ ๑ การพัฒนาทรัพยากรบุคคลเชิงรุก

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ การบริหารทรัพยากรบุคคลเชิงบูรณาการ

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ การพัฒนาองค์กรและนวัตกรรมสู่การเปลี่ยนแปลง

วัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์

๑. พัฒนาระบบการเรียนรู้ และพัฒนาศักยภาพ จริยธรรม จรรยาบรรณของบุคคล เพื่อพัฒนาปรับปรุง ขับเคลื่อนกลยุทธ์องค์กร โดยเชื่อมโยงกับแผนแม่บทด้านต่างๆ
๒. ส่งเสริมวัฒนธรรมการทำงานตามค่านิยม VRSAT และสร้างสรรค์การทำงานอย่างมีความสุข
๓. พัฒนาระบบการบริหารผลงาน และการบริหารค่าจ้าง ผลตอบแทนที่เป็นธรรม และกระตุ้นใจ สนับสนุนพันธกิจและเป้าหมายองค์กร
๔. บูรณาการกระบวนการ และระบบทุนมนุษย์ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล เชื่อมโยงกับแผนแม่บทด้านต่างๆ
๕. บริหารจัดการความรู้ สู่การพัฒนากระบวนการ และสร้างสรรค์นวัตกรรมองค์กร
๖. พัฒนาบุคลากร และกระบวนการด้านทุนมนุษย์ สู่การเป็นคู่คิดพัฒนา

๑๕. บทสรุปการทบทวนแผนและความเชื่อมโยงแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓

จากการศึกษายุทธศาสตร์ แผนปฏิบัติการ และกฎหมายที่เกี่ยวข้อง พบว่า แผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ - ๒๕๗๒ เดิมนั้น มีความเชื่อมโยงกับยุทธศาสตร์ แผนพัฒนาเศรษฐกิจ นโยบาย และแผนพัฒนาระดับชาติแล้ว รวมถึงมีความสอดคล้องไปในทิศทางเดียวกันกับแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ ความเชื่อมโยงที่จะนำไปสู่การทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ จึงมีหลักการแบ่งตามยุทธศาสตร์ ดังต่อไปนี้

ยุทธศาสตร์ที่ ๑ การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความเป็นเลิศ

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

ยุทธศาสตร์ที่ ๔ การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา

ยุทธศาสตร์ที่ ๕ การส่งเสริมและพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อจัดการองค์กร

๑๔. ความเชื่อมโยงของยุทธศาสตร์

ความเชื่อมโยงของยุทธศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง ได้แก่

๑. ยุทธศาสตร์ชาติระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ.๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)

๒. แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐)

๓. แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๒๐ ปี

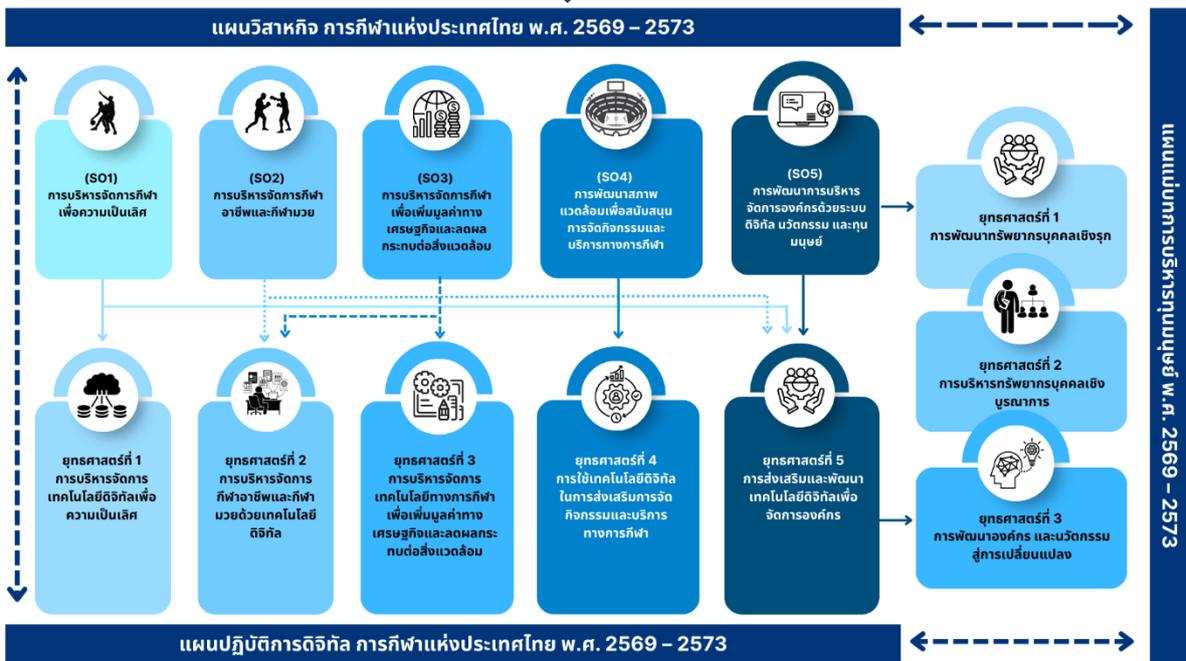
๔. แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐

๕. แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ - ๒๕๗๒

๖. แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ - ๒๕๗๒

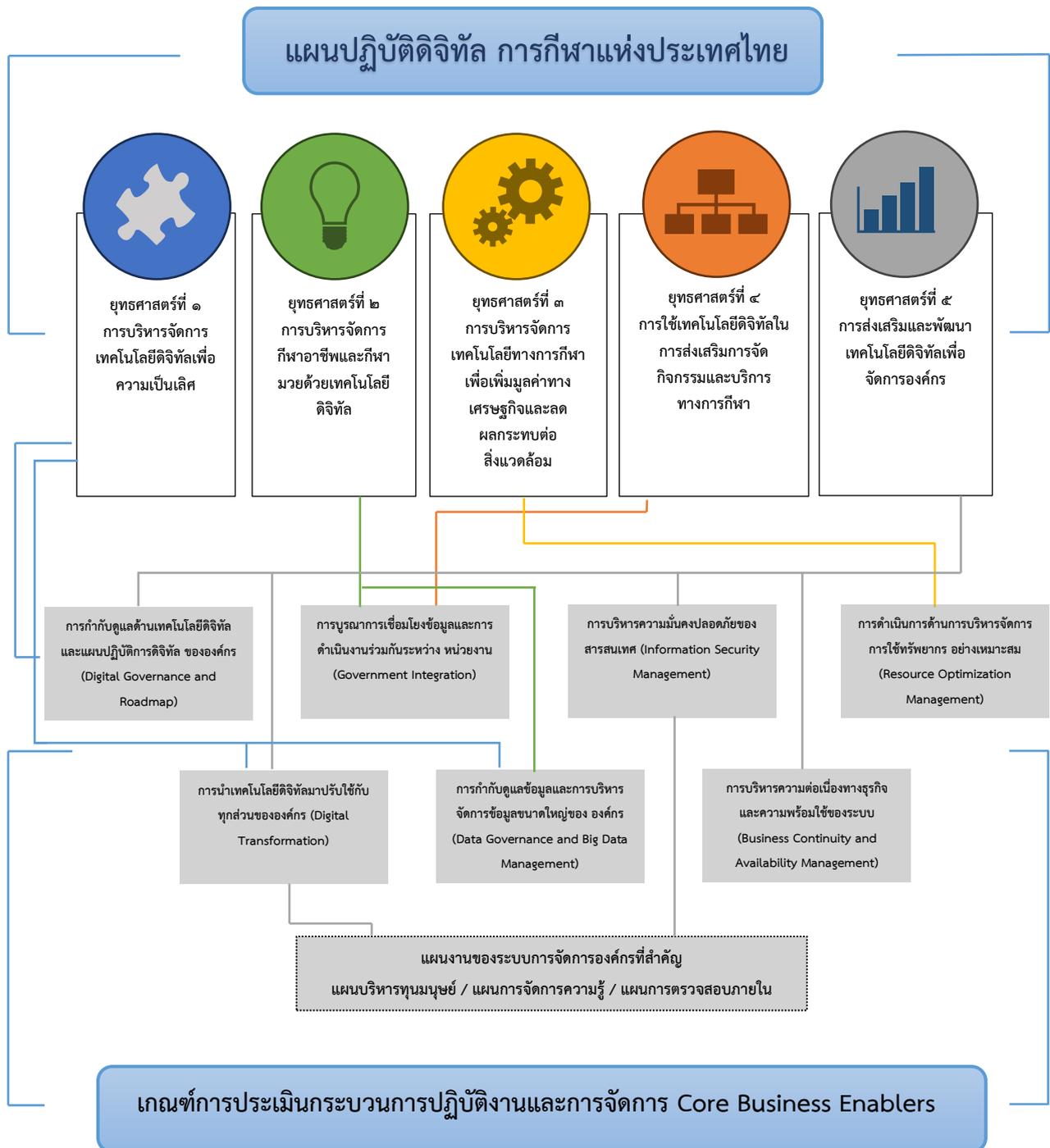
เพื่อให้เห็นความเชื่อมโยงจากยุทธศาสตร์ชาติมาจนถึงแผนวิสาหกิจ กกท. ในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับแผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัล แสดงดังภาพที่ ๒.๑๒

ยุทธศาสตร์ชาติระยะ 20 ปี (พ.ศ.2561 - 2580)	ยุทธศาสตร์ที่ 6 ด้านการปรับสมดุลและพัฒนา ระบบการบริหารจัดการภาครัฐ	ประเด็น 4.1 ภาครัฐที่ยึดประชาชนเป็นศูนย์กลาง ตอบสนองความต้องการ และให้บริการอย่างสะดวก รวดเร็ว โปร่งใส ประเด็น 4.4 ภาครัฐทันสมัย
แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคม แห่งชาติ ฉบับที่ 13 (พ.ศ. 2566 - 2570)	หมวดหมู่ที่ 13 ไทยมีภาครัฐที่ทันสมัย มีประสิทธิภาพและตอบโจทย์ ประชาชน	กลยุทธ์ที่ 1 การพัฒนาคุณภาพในการให้บริการในภาครัฐที่ตอบโจทย์สะดวก และประหยัด กลยุทธ์ที่ 3 การปรับเปลี่ยนภาครัฐเป็นรัฐบาลดิจิทัลที่ใช้ข้อมูลในการบริหารจัดการ เพื่อการพัฒนาประเทศ
แผนพัฒนาดิจิทัล เพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ 20 ปี	ยุทธศาสตร์ที่ 4 เปลี่ยนภาครัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล ยุทธศาสตร์ที่ 5 พัฒนากำลังคนให้พร้อมเข้าสู่ยุคเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล	
แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของ ประเทศไทย พ.ศ. 2566 - 2570	ยุทธศาสตร์ที่ 1 ยกระดับการเปลี่ยนผ่านดิจิทัลภาครัฐ เพื่อการบริหารงานที่ยืดหยุ่น คล่องตัว และขยายสู่หน่วยงาน ภาครัฐระดับท้องถิ่น ยุทธศาสตร์ที่ 2 พัฒนาการที่สะดวกและเข้าถึงง่าย	



ภาพที่ ๒.๑๒ ผังความเชื่อมโยงยุทธศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง

ความสอดคล้องของแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓
กับหลักเกณฑ์การประเมินกระบวนการปฏิบัติงานและการจัดการ Core Business Enablers



ภาพที่ ๒.๑๓ ภาพผังความสอดคล้องของแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓
กับหลักเกณฑ์การประเมินกระบวนการปฏิบัติงานและการจัดการ Core Business Enablers

ส่วนที่ ๓

กระบวนการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

๑. ความสำคัญของการจัดทำแผนปฏิบัติการ

แผนปฏิบัติการเป็นเครื่องมือที่ใช้กำกับว่าเป้าหมายในการทำงานขององค์กรมีโอกาสบรรลุเป้าหมายตามที่กำหนดไว้ เป็นสิ่งยืนยันว่าเป้าหมายที่ตั้งไว้นั้นมีความเป็นไปได้ เนื่องจากมีแผนงานรองรับชัดเจน หากแผนปฏิบัติการดำเนินการได้สำเร็จก็จะส่งผลต่อความสำเร็จของเป้าหมายที่กำหนดไว้เช่นกัน แผนปฏิบัติการคือผลของการแปลงความคิดหรือสิ่งที่คนในองค์กรต้องการจะทำให้ออกมาอยู่ในรูปของเอกสารหรือข้อมูลที่ผ่านกระบวนการกลั่นกรองแล้วว่ามีความเป็นไปได้ และสอดคล้องกับเป้าหมายในการทำงานที่กำหนดไว้ โดยการจัดทำแผนปฏิบัติงานมีวัตถุประสงค์ดังต่อไปนี้

- เพื่อให้องค์กรมั่นใจว่ามีแนวทางในการสร้างความสำเร็จให้กับเป้าหมายที่กำหนดไว้ได้
- เพื่อป้องกันและลดความเสี่ยงที่อาจจะเกิดขึ้นในการทำงานไว้ล่วงหน้า
- เพื่อลดความขัดแย้งในการทำงานที่ต้องเกี่ยวข้องกับหลายหน่วยงาน
- เพื่อลดความผิดพลาดและลดความซ้ำซ้อนในการทำงาน
- เพื่อจัดลำดับความสำคัญและเร่งด่วนของการทำงานไว้ล่วงหน้า
- เพื่อใช้ในการมอบหมายงานให้กับผู้ปฏิบัติงานที่เกี่ยวข้องได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น เนื่องจากทุกคนจะทราบว่าใครจะต้องทำอะไร เมื่อไหร่ อย่างไร
- เพื่อใช้ในการกำหนดงบประมาณค่าใช้จ่ายประจำปี
- เพื่อให้แผนที่วางไว้มีความเป็นไปได้และใกล้เคียงกับการที่จะปฏิบัติจริงให้มากที่สุด

๒. กระบวนการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย

ในการจัดทำแผนปฏิบัติงานนั้น จะมีขั้นตอนต่าง ๆ ที่สามารถสรุปได้ดังภาพที่ ๓.๑

๑. การเตรียมความพร้อม

- ประชุมพิจารณากำหนดแนวทางการจัดทำแผนที่สำคัญของ กทท.
- การกำหนดปัจจัยนำเข้าที่สำคัญ
- การทบทวนวิสัยทัศน์ แนวคิด ศักยภาพยุทธศาสตร์

๒. ศึกษาข้อมูลความพร้อม/ ความต้องการ

- การเก็บข้อมูลความต้องการด้วยวิธีแบบสอบถาม
- การสำรวจและประเมินระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ของ กทท.
- การวิเคราะห์ SWOT SA SC และ CC
- จัดทำรายละเอียดแผนงานโครงการที่เกี่ยวข้องกับการดำเนินงานด้านเทคโนโลยีดิจิทัล

๓. จัดทำแผนปฏิบัติการ

- จัดทำร่างแผนปฏิบัติการดิจิทัล กทท.
- นำเสนอแผนปฏิบัติการต่อคณะกรรมการด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล, คณะอนุกรรมการกำกับดูแลกิจการที่ดีและการแสดงความรับผิดชอบต่อสังคม ของ กทท., ผู้บริหาร กทท., คณะอนุกรรมการกลั่นกรอง และคณะกรรมการ กทท.
- จัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล กทท
- การถ่ายทอดกลยุทธ์เพื่อนำไปปฏิบัติ
- กระบวนการติดตามความสำเร็จตามแผนปฏิบัติการ

ภาพที่ ๓.๑ สรุปขั้นตอนการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล

ในการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล (Digital Roadmap) การกีฬาแห่งประเทศไทยได้มีการวางแผนคิดที่เกี่ยวข้องกับการจัดทำแผนปฏิบัติการไว้ดังต่อไปนี้ คือ แนวทางการดำเนินงานองค์กรอาจแบ่งการดำเนินงานออกเป็นรายปีตลอดระยะเวลา ๕ ปีภายใต้แผน โครงการภายใต้แผนจะแบ่งเป็นโครงการประเภทต่าง ๆ เพื่อให้โครงการมีการจัดกลุ่มเป็นหมวดหมู่ และสามารถจัดลำดับความสำคัญของโครงการได้ตามระยะเวลาดำเนินการหรือประเภทของโครงการ การพิจารณาโครงการภายใต้แผนจะคำนึงถึงความสอดคล้องของโครงการเพื่อสนับสนุนยุทธศาสตร์ขององค์กร แนวโน้มและทิศทางของเทคโนโลยีตลอดจนแนวทางการบริหารจัดการข้อมูลในองค์กร ตลอดจนข้อมูลความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลขององค์กรจากผู้บริหารขององค์กรและหน่วยงานต่าง ๆ ในองค์กร

ในส่วนของการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลนั้น ขั้นตอนแรกจะเริ่มจากการศึกษายุทธศาสตร์และกลยุทธ์ของ กทท. เพื่อพิจารณาว่าจากกลยุทธ์ที่องค์กรได้วางไว้ กทท. จะต้องการข้อมูลลักษณะใดบ้างที่จะช่วยให้องค์กรบรรลุเป้าหมายที่ตั้งไว้ เมื่อสามารถกำหนดลักษณะของข้อมูลที่ต้องการได้ให้ทำการพิจารณาว่าข้อมูลเหล่านี้เป็นข้อมูลที่องค์กรมีอยู่แล้ว ซึ่งอาจไม่เคยนำมาวิเคราะห์ หรือข้อมูลมีเพียงพอหรือไม่ หากไม่เพียงพอหรือไม่ ต้องมีการพิจารณาเพื่อหาแนวทางในการเก็บรวบรวมข้อมูล โดยการกำหนดแหล่งที่มาและเทคโนโลยีที่จะใช้เก็บข้อมูล ในส่วนของข้อมูลที่มีอยู่แล้วต้องพิจารณาว่าข้อมูลเหล่านั้น เข้าข่ายตามนิยามของข้อมูลขนาดใหญ่หรือ Big Data ได้แก่ Volume, Variety, Velocity, และ Veracity หรือไม่ ซึ่งหากตรงกับนิยามของ Big Data องค์กรอาจต้องพิจารณาในการจัดเตรียมโครงสร้างพื้นฐานสำหรับ Big Data เช่น การเตรียมความพร้อมในการจัดทำ Data Lake อย่าง Hadoop หรือ Cloud Storage แต่หากไม่ใช่

ข้อมูลเหล่านี้ อาจพิจารณาได้ว่าเป็นข้อมูลแบบมีโครงสร้างชัดเจน (Structured Data) ในกรณีนี้ระบบฐานข้อมูลแบบ RDBMS ที่องค์กรมีอยู่แล้วก็อาจสามารถใช้ได้หรือมีการปรับปรุงให้เหมาะสม ดังนั้น องค์กรอาจต้องมีแพลตฟอร์มสำหรับการรองรับข้อมูลทั้งแบบ Structured และ Unstructured ได้ และองค์กรจะต้องมีการพิจารณาต่อถึงเป้าหมายของการนำข้อมูลไปใช้ พร้อมทั้งพิจารณาถึงเทคโนโลยีที่จะสนับสนุนการนำข้อมูลเหล่านี้ไปใช้งาน เช่น การจัดทำรายงานโดยการใช้ Business Intelligence (BI) Tool หรือการทำ Predictive Analysis โดยการใช้ Machine Learning Model ต่าง ๆ

๓. กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลตามหลักเกณฑ์การประเมินผลรัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM)

กระบวนการจัดทำแผนทิมที่ปรึกษามีการดำเนินการตามหลักเกณฑ์การประเมินผลรัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM) หัวข้อ ๒.๕ การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Technology: DT) ช้อย่อยที่ ๑.๒ แผนปฏิบัติการดิจิทัล ระยะ ๓ – ๕ ปี (Digital Roadmap) มีความเชื่อมโยงและสอดคล้องกับแผนวิสาหกิจขององค์กรและนโยบายต่าง ๆ เติบโตตามศักยภาพของระบบเทคโนโลยีดิจิทัล โดยมีแนวทางการดำเนินงานดังต่อไปนี้

๑) มีการกำหนดรายละเอียดที่ชัดเจนในส่วนของเป้าหมายการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาปรับใช้กับทุกส่วนขององค์กร (Digital Transformation) ที่แสดงให้เห็นถึงการปรับเปลี่ยนทั้งในส่วนของ กระบวนการ (Process) บุคลากร (People) เทคโนโลยี (Technology)

๒) ดำเนินการตามหลักเกณฑ์การพิจารณา ๘ ด้าน ดังต่อไปนี้

- ก. การนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาปรับใช้กับทุกส่วนขององค์กรและทุกส่วนของธุรกิจ (Digital Transformation)
- ข. การบูรณาการเชื่อมโยงข้อมูลและการดำเนินงานร่วมกันระหว่างหน่วยงาน (Government Integration)
- ค. การกำกับดูแลข้อมูลและการบริหารจัดการข้อมูลขนาดใหญ่ขององค์กร (Data Governance and Big Data Management)
- ง. การบริหารจัดการความมั่นคงความปลอดภัยด้านเทคโนโลยีสารสนเทศขององค์กร (Information Security Management)
- จ. การบริหารความต่อเนื่องทางธุรกิจและความพร้อมใช้ของระบบ (Business Continuity and Availability Management)
- ฉ. การบริหารจัดการการใช้ทรัพยากรอย่างเหมาะสม (Resource Optimization Management)
- ช. ประชาชน/ผู้ใช้บริการได้รับความสะดวกและได้รับการตอบสนองตามความต้องการ
- ซ. การดำเนินการให้มีการปฏิบัติการ หรือ การประกอบธุรกิจที่มีความสอดคล้องกับกฎหมายระเบียบ ข้อบังคับและมาตรฐานต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล เช่น พ.ร.บ.คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ และ พ.ร.บ.การรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ.๒๕๖๒ เป็นต้น โดยแสดงให้เห็นถึงแผนงาน/โครงการที่ชัดเจนเป็นรูปธรรม

๓) ถ่ายทอดกระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปีแก่ผู้มีส่วนได้ส่วนเสียอื่นที่สำคัญที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการอย่างครบถ้วน โดยมีการแสดงการวิเคราะห์ที่ชัดเจน และมีการ

ประเมินการรับรู้ของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียที่สำคัญที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการอย่างครบถ้วน รวมทั้งแสดงให้เห็นถึงแนวทางการนำกระบวนการไปปฏิบัติที่ชัดเจนเป็นรูปธรรม

๔) มีการกำหนดการวัด ติดตาม วิเคราะห์ประเมิน ตัววัดผลลัพธ์ (outcome) ของกระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปี

๕) มีการกำหนดการวัด ติดตาม วิเคราะห์ประเมิน ตัววัดผลลัพธ์ (outcome) ของกระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปี และมีการนำผลลัพธ์ที่สำคัญของกระบวนการเข้าสู่กระบวนการทบทวน การกำกับดูแลด้านการบริหารจัดการดิจิทัล /จัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลขององค์กร (ระยะยาว) มีการนำผลที่ได้จากการประเมินไปเรียนรู้ และจัดการความรู้ เพื่อนำไปปรับปรุงและทำนวัตกรรม โดยมีการจัดเก็บความรู้และนวัตกรรมที่ได้ลงระบบดิจิทัล

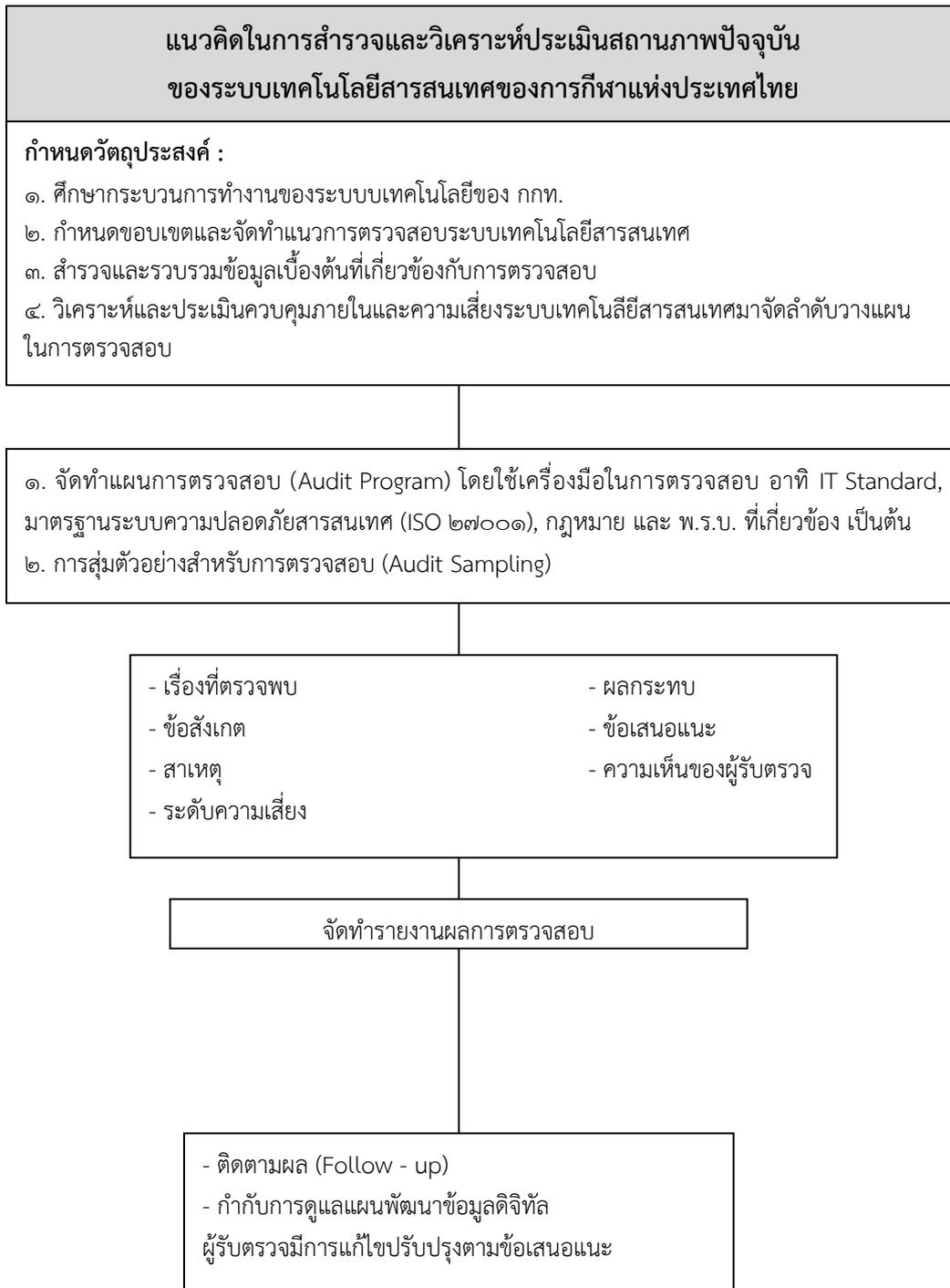
๔. สำรองและวิเคราะห์ประเมินสถานภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัล ของ กทท.

การสำรองและวิเคราะห์ประเมินสถานภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัล ของ กทท. เพื่อวิเคราะห์และประเมินควบคุมภายในและความเสี่ยงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย ด้วยการทบทวนและวิเคราะห์สถานภาพทางด้านระบบความมั่นคงและความปลอดภัย ทั้งนี้ได้กำหนดขั้นตอนและวิธีการในการดำเนินการตรวจสอบเทคโนโลยีสารสนเทศของ กทท. เพื่อให้ทราบสภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัลของ กทท. ดังแสดงในภาพที่ ๓.๒

๔.๑ วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล

ในการตรวจสอบประเมินสภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัลของ กทท. จากหน่วยงานฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน ๒๘ ระบบ ทางทีมที่ปรึกษาได้ทำการเก็บรวบรวมข้อมูล ด้วย ๓ วิธี คือ

- ๑) การศึกษาการทำงานระบบงานเทคโนโลยีดิจิทัลของ กทท. โดยศึกษาจากแบบตรวจรายการ (checklists) คือ แบบตรวจสอบรายการระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน ๒๘ ระบบ แสดงในภาคผนวก จ.
- ๒) การวิเคราะห์การทำงานของระบบเทคโนโลยีดิจิทัล แบบตรวจรายการ (checklists) จำนวน ๒๘ ระบบ แสดงในภาคผนวก จ.
- ๓) การสุ่มตัวอย่างสำหรับการตรวจสอบ (Audit Sampling) ของกระบวนการทำงานของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ การกีฬาแห่งประเทศไทย



- ๑
กรอบการตรวจสอบ
- ๒
กรอบการปฏิบัติตาม
- ๓
กรอบการควบคุมภายใน
- ๔
กรอบการรายงานผล
- ๕
บทเพิ่มเติม

ภาพที่ ๓.๒ ขั้นตอนการดำเนินการตรวจสอบระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ

๔.๒ ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

จากการศึกษา การวิเคราะห์ และการสุ่มตัวอย่างสำหรับการตรวจสอบ (Audit Sampling) ของกระบวนการทำงานของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน ๒๘ ระบบ ปัจจุบันได้มีการเชื่อมโยงของข้อมูล และกระบวนการทำงานที่มีประสิทธิภาพมากขึ้น โดยระบบเทคโนโลยีสารสนเทศจำนวน ๒๘ ระบบนั้น มีการใช้งานและการทำงานของระบบงานสามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทั้งหมด ๒๘ ระบบ คิดเป็น ๑๐๐% ของระบบทั้งหมด เมื่อเปรียบเทียบกับปีที่ผ่านมา มีการใช้งานและการทำงานของระบบงานสามารถทำงานได้ คิดเป็น ๑๐๐ % ของระบบทั้งหมด

นอกจากนี้ สามารถแบ่งระบบเทคโนโลยีสารสนเทศจำนวน ๒๘ ระบบ ออกเป็นระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์แบบภายในองค์กร (Intranet) จำนวน ๘ ระบบ และระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์แบบไม่จำกัดผู้ใช้งาน (Internet) จำนวน ๒๐ ระบบ

โดยในรายละเอียดของระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์แบบภายในองค์กรทั้ง ๘ ระบบนี้จะมุ่งเน้นไปในเรื่องการบริหารจัดการข้อมูลบุคลากร ความเสี่ยง ข้อมูลวัสดุอุปกรณ์ การติดต่อสื่อสารภายในองค์กรเป็นหลัก ซึ่งรองรับกับการทำงานในพื้นที่การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นหลัก ปัจจุบันในส่วนของบริษัทสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์ (E-Office) เพื่อใช้ในการปฏิบัติงานทั่วไป ได้ขยายการทำงานจากส่วนกลางไปสู่ส่วนภูมิภาค เพื่อให้ใช้งานระบบได้อย่างทั่วถึง ซึ่งอาจมีความจำเป็นที่จะต้องทำการสื่อสารประชาสัมพันธ์ สร้างความเข้าใจถึงการใช้งานระบบสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์ร่วมกับกระบวนการทำงานในปัจจุบัน เพื่อให้สามารถรองรับงานประจำวันที่จะรองรับการทำงานร่วมกันแบบออนไลน์ รองรับสถานการณ์ฉุกเฉินสำหรับการปฏิบัติงานนอกสถานที่ได้ นอกจากนี้การติดต่อสื่อสารจากภายนอกสู่ข้อมูลภายในองค์กรผ่านการสร้างเครือข่ายส่วนตัวเสมือน (Virtual Private Network: VPN) เพื่อเข้ามาใช้งานในระบบ Intranet ขององค์กร จำเป็นจะต้องได้รับการกำกับดูแลจากฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อเป็นการรักษาความปลอดภัยจากการโจรกรรมข้อมูลภายในองค์กรได้

ในส่วนการพัฒนาระบบใหม่ในการกีฬาแห่งประเทศไทยนั้น จะต้องมีการดำเนินการเกี่ยวกับการวางแผนการร่วมกับสถาปัตยกรรมขององค์กร เพื่อบูรณาการและการเชื่อมโยงเข้ากับระบบที่มีอยู่ปัจจุบัน ในองค์กร การตรวจสอบมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑) ของระบบการทดสอบการทำงานของระบบให้ครบทุกเงื่อนไขของความต้องการในการใช้งานและตรวจสอบข้อมูลให้ถูกต้องครบถ้วน และเป็นปัจจุบัน โดยเฉพาะข้อมูลส่วนบุคคลตลอดจนประวัติสุขภาพของนักกีฬา เพื่อสามารถนำไปใช้ในการวิเคราะห์ ประเมิน คาดการณ์ ตลอดจนวางแผนการฝึกฝนพัฒนาศักยภาพของนักกีฬาในอนาคตได้

ทั้งนี้ ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ๒๘ ระบบ จะสามารถทำงานได้มีประสิทธิภาพและต่อเนื่องนั้น ต้องมีการปรับปรุงข้อมูลในระบบอย่างสม่ำเสมอ ความพร้อมการใช้งานของระบบ การสำรองข้อมูล การบำรุงรักษาระบบ และแผนหรือการจัดการรองรับสถานการณ์ เมื่อเกิดเหตุการณ์ฉุกเฉินของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยพิจารณาคัดเลือกระบบเทคโนโลยีสารสนเทศที่มีความสำคัญ เรียงลำดับความจำเป็นมากไปน้อย

๕. การทบทวนและวิเคราะห์ สถานภาพทางด้านระบบความมั่นคงและความปลอดภัย ของระบบสารสนเทศของ กทท.

ในการตรวจสอบแผนระบบบริหารจัดการความมั่นคงและความปลอดภัยสำหรับสารสนเทศ และประเมินความเสี่ยงด้านความมั่นคงและความปลอดภัยสำหรับสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย ได้ใช้เกณฑ์การประเมินตามมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑) ในการประเมิน

ความพร้อมในการรักษาความมั่นคงในระบบสารสนเทศในองค์กร โดยแนวทางการตรวจสอบตาม ISO ๒๗๐๐๑ มีรายละเอียดดังแสดงในตารางที่ ๓.๑

ตารางที่ ๓.๑ แนวทางการตรวจสอบ (Audit Program)

ลำดับ	หัวข้อ	ข้อกำหนด ISO ๒๗๐๐๑ / IT Standard
๑	การประเมินความเสี่ยงระบบสารสนเทศ	
	- การประเมินความเสี่ยงระบบสารสนเทศ เช่น การสำรองข้อมูล	๖.๑.๒ การประเมินความเสี่ยงระบบสารสนเทศ
๒	การบริหารจัดการความเสี่ยงระบบสารสนเทศ	๖.๑.๓ การจัดการความเสี่ยง ความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ
๓	การใช้งานระบบ	
	- คู่มือการใช้งานระบบในแต่ละระบบ	A.๑๒.๑.๑ ขั้นตอนการปฏิบัติงานที่เป็นลายลักษณ์อักษร
	- การทบทวนคู่มือการใช้งานในแต่ละระบบให้สอดคล้องกับระบบในปัจจุบัน	IT Standard
๔	การบริหารจัดการผู้ใช้งานแต่ละระบบ	
	- การกำหนดสิทธิ์ผู้ใช้งาน	
	- การกำหนดสิทธิ์การใช้งานสอดคล้องกับหน้าที่/กระบวนการทำงาน (สิทธิ์การใช้งานระบบตามหน้าที่ในการปฏิบัติงาน, สิทธิ์ในการอนุมัติในระบบ)	A.๙.๔.๑ การจำกัดการเข้าถึงสารสนเทศ
	- การเปลี่ยนรหัสผ่าน	
	- กำหนดระยะเวลาในการเปลี่ยนรหัสผ่านใหม่	IT Standard
	- เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงผู้ใช้งานมีการเปลี่ยนรหัสผ่าน	A.๙.๒.๕ การทบทวนสิทธิ์การเข้าถึงของผู้ใช้งาน
๕	การเปลี่ยนแปลงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ	A.๑๒.๑.๒ การบริหารจัดการความเปลี่ยนแปลง
๖	การรักษาความมั่นคงความปลอดภัย	
	- เครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่ายมีการอัปเดต Security Path เป็นประจำ	A.๑๒.๒.๑ การป้องกันโปรแกรมไม่พึงประสงค์
	- เครื่องคอมพิวเตอร์ลูกข่ายมีการติดตั้ง Antivirus & Malware และมีการอัปเดต	A.๑๒.๒.๑ การป้องกันโปรแกรมไม่พึงประสงค์
	- ระบบปฏิบัติการเครื่องคอมพิวเตอร์ลูกข่ายมีการอัปเดต Security Patch	A.๑๒.๒.๑ การป้องกันโปรแกรมไม่พึงประสงค์

ลำดับ	หัวข้อ	ข้อกำหนด ISO ๒๗๐๐๑ / IT Standard
	- การอบรม ให้ความรู้ ความเข้าใจ แก่ผู้ใช้ งาน/บุคลากร ตระหนักในเรื่องความเสี่ยง และภัยอันตรายที่อาจเกิดขึ้นได้จาก Malware ตลอดจนการป้องกันและแก้ไขเมื่อ มีเหตุเกิดขึ้น	A.๑๒.๒.๑ การป้องกันโปรแกรมไม่พึงประสงค์
๗	การสำรองข้อมูล	
	- ช่วงระยะเวลาในการสำรองข้อมูลมีความ สอดคล้องกับระยะเวลาในการยอมรับการ สูญหายของข้อมูลในแต่ละระบบ	A.๑๒.๓.๑ การสำรองข้อมูล
	- การสำรองข้อมูลลงในอุปกรณ์ ทำการ สำรองข้อมูลในประเภทใด เช่น เทปแม่เหล็ก หรือ Hard disk	A.๑๒.๓.๑ การสำรองข้อมูล
	- กระบวนการการเก็บรักษาอุปกรณ์สำรอง ข้อมูล	A.๑๒.๓.๑ การสำรองข้อมูล
	- ระยะเวลาสูงสุดในการสำรองข้อมูล	A.๑๒.๓.๑ การสำรองข้อมูล
	- เอกสารคู่มือ (Work Instruction) ในการ สำรองข้อมูล	A.๑๒.๑.๑ ขั้นตอนการปฏิบัติงานที่เป็นลายลักษณ์อักษร
	-เอกสารรายการผลการสำรองข้อมูลในแต่ละ ครั้ง	A.๑๒.๓.๑ การสำรองข้อมูล
	- ช่วงระยะเวลาในการสำรองข้อมูลมีความ สอดคล้องกับระยะเวลาในการยอมรับการ สูญหายของข้อมูลในแต่ละระบบ	A.๑๒.๓.๑ การสำรองข้อมูล
๘	การเก็บประวัติการใช้งานระบบ	A.๑๒.๔.๑ การบันทึกข้อมูลของเหตุการณ์
๙	การติดตั้งซอฟต์แวร์บนระบบปฏิบัติการ	
	ขั้นตอนการติดตั้งซอฟต์แวร์บนระบบ ปฏิบัติการ	A.๑๒.๕.๑ การติดตั้งซอฟต์แวร์ บนระบบปฏิบัติการ
๑๐	มาตรการควบคุมของเครือข่าย	
	มาตรการควบคุมเครือข่ายต้องได้รับการ บริหารจัดการและควบคุม เพื่อป้องกัน สารสนเทศบนระบบและโปรแกรมประยุกต์	A.๑๓.๑.๑ มาตรการควบคุมของเครือข่าย
๑๑	ข้อกำหนดด้านความมั่นคงปลอดภัย ของระบบสารสนเทศ	
	การรักษาความมั่นคงปลอดภัยของบริการ โปรแกรมประยุกต์ (Application) บน เครือข่ายสาธารณะ	A.๑๔.๑.๒ การรักษาความมั่นคงปลอดภัยของ บริการโปรแกรมประยุกต์ (Application) บน เครือข่ายสาธารณะ

ลำดับ	หัวข้อ	ข้อกำหนด ISO ๒๗๐๐๑ / IT Standard
๑๒	ขั้นตอนปฏิบัติงานการควบคุมการเปลี่ยนแปลงของระบบ	A.๑๔.๒.๒ ขั้นตอนปฏิบัติงานการควบคุมการเปลี่ยนแปลงของระบบ
๑๓	การทบทวนทางเทคนิคของโปรแกรมประยุกต์ (Application) ภายหลังจากเปลี่ยนแปลงแพลตฟอร์มปฏิบัติการ	A.๑๔.๒.๓ การทบทวนทางเทคนิคของโปรแกรมประยุกต์ (Application) ภายหลังจากเปลี่ยนแปลงแพลตฟอร์มปฏิบัติการ
๑๔	มาตรการควบคุมเฝ้าติดตามกิจกรรมการพัฒนา ระบบที่ดำเนินการโดยหน่วยงานภายนอก	A.๑๔.๒.๗ การพัฒนาโดยหน่วยงานภายนอก มาตรการควบคุมเฝ้าติดตามกิจกรรมการพัฒนา ระบบที่ดำเนินการโดยหน่วยงานภายนอก
๑๕	การทดสอบคุณสมบัติความมั่นคงปลอดภัย (Security Functionally) ต้องดำเนินการในระหว่างการพัฒนา	A.๑๔.๒.๘ การทดสอบคุณสมบัติความมั่นคงปลอดภัย (Security Functionally) ต้องดำเนินการในระหว่างการพัฒนา
๑๖	การปกป้องข้อมูลทดสอบ	A.๑๔.๓.๑ การปกป้องข้อมูลทดสอบ

โดยผลการทบทวนและวิเคราะห์ สถานภาพทางด้านระบบความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศของ กกท. พบว่าระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน ๒๘ ระบบ นั้น มี ๓ ระบบ คือ ระบบเว็บไซต์ หลักการกีฬาแห่งประเทศไทย ระบบ Thai PS และระบบลงเวลาปฏิบัติงาน ที่มีความเสี่ยงในด้านความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

๑. ระบบเว็บไซต์หลักการกีฬาแห่งประเทศไทย พบว่าไม่มีดำเนินการทบทวนทางเทคนิคของโปรแกรมประยุกต์ (Application) หลังจากมีการเปลี่ยนแปลงแพลตฟอร์มปฏิบัติการ (Operating Platforms) ซึ่งระบบดังกล่าวมีความสำคัญอย่างยิ่งเนื่องจากเป็นระบบเว็บไซต์หลักของ กกท. จึงจำเป็นต้องได้รับการทบทวนและทดสอบ เพื่อให้มั่นใจว่าจะไม่มีผลกระทบต่อการใช้งานและความมั่นคงปลอดภัยของ กกท.

การทบทวนทางเทคนิคของโปรแกรมประยุกต์ (Application) หลังจากมีการเปลี่ยนแปลงแพลตฟอร์มปฏิบัติการ (Operating Platforms) สำหรับระบบเว็บไซต์หลักการกีฬาแห่งประเทศไทย ควรดำเนินการให้เป็นเวอร์ชันปัจจุบัน เพื่อเป็นการประเมินประสิทธิภาพในการทำงานและทดสอบความปลอดภัยของโปรแกรมเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงแพลตฟอร์มปฏิบัติการ และดำเนินการแก้ไขหากมีข้อบกพร่องในทางเทคนิคของโปรแกรมประยุกต์

๒. ระบบ Thai PS พบว่าระบบมีความเสี่ยงในด้านความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศ ซึ่ง กกท. ยังไม่มีการดำเนินการ ดังนี้

๒.๑ การเปลี่ยนแปลงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ต้องดำเนินการบริหารจัดการความเปลี่ยนแปลง เช่น รูปแบบขององค์กร กระบวนการทำงานขององค์กร อุปกรณ์ประมวลและเก็บข้อมูล และระบบต่าง ๆ ที่มีผลกระทบต่อความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศ ต้องมีมาตรการควบคุม

๒.๒ การสำรองข้อมูล ต้องมีการปฏิบัติและการทดสอบอย่างสม่ำเสมอ ให้สอดคล้องกับนโยบายการสำรองข้อมูล โดยต้องดำเนินการและกำหนดข้อมูลปฏิบัติ ดังนี้

- ช่วงระยะเวลาในการสำรองข้อมูล มีความสอดคล้องกับระยะเวลาในการยอมรับการสูญหายของข้อมูลในแต่ละระบบ

- การสำรองข้อมูลลงในอุปกรณ์ ทำการสำรองข้อมูลในประเภทใด เช่น เทปแม่เหล็ก หรือ Hard disk
- กระบวนการการเก็บรักษาอุปกรณ์สำรองข้อมูล
- ระยะเวลาสูงสุดในการสำรองข้อมูล
- เอกสารคู่มือ (Work Instruction) ในการสำรองข้อมูล
- เอกสารรายการผลการสำรองข้อมูลในแต่ละครั้ง

๒.๓ มาตรการควบคุมของเครือข่าย ต้องมีมาตรการควบคุมเครือข่ายต้องได้รับการบริหารจัดการ และควบคุม เพื่อป้องกันสารสนเทศบนระบบและโปรแกรมประยุกต์

๒.๔ ข้อกำหนดด้านความมั่นคงปลอดภัยของระบบสารสนเทศ ต้องมีการรักษาความมั่นคงปลอดภัย ของบริการโปรแกรมประยุกต์ (Application) บนเครือข่ายสาธารณะ ต้องได้รับการปกป้อง จากการฉ้อโกง การโต้แย้งสัญญา (Contract dispute) และการเปิดเผยข้อมูลโดยไม่ได้รับอนุญาต

๒.๕ ขั้นตอนปฏิบัติงานการควบคุมการเปลี่ยนแปลงของระบบ ต้องได้รับการควบคุม โดยใช้ขั้นตอน ปฏิบัติงานควบคุมความเปลี่ยนแปลงอย่างเป็นทางการ

๒.๖ การทบทวนทางเทคนิคของโปรแกรมประยุกต์ (Application) หลังจากมีการเปลี่ยนแปลง แพลตฟอร์มปฏิบัติการ (Operating Platforms) ต้องได้รับการทบทวน และทดสอบ ให้เป็นเวอร์ชันปัจจุบัน เพื่อรองรับรูปแบบการแสดงผลหน้าเว็บเพจ และรองรับแพลตฟอร์มปฏิบัติการ (Operating Platforms) ที่มี ประสิทธิภาพและเหมาะสม

จากการตรวจสอบระบบ Thai PS เมื่อเปรียบเทียบกับปีที่ผ่านมา พบว่าการตรวจสอบตามข้อกำหนด ยังไม่มีการดำเนินการจัดการด้านความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศ ดังหัวข้อกำหนดดังกล่าว ข้างต้นเช่นกัน ดังนั้น เพื่อให้สอดคล้องกับมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑) ผู้รับผิดชอบระบบต้องมีมาตรการกำชับกำกับดูแลระบบให้มีความเข้มงวดมากขึ้น โดยเฉพาะระบบที่มีการ ติดตั้งนอกสถานที่การกีฬาแห่งประเทศไทยจะต้องได้รับมาตรฐานการรับรองความปลอดภัยของข้อมูลดังที่ กล่าวข้างต้น

๓. ระบบเวลาปฏิบัติงาน พบว่าขาดเอกสารรายงานผลการสำรองข้อมูลในแต่ละครั้ง ซึ่งมีความสำคัญอย่างยิ่ง ในการเก็บสถิติข้อมูลที่ได้จากการสำรองข้อมูลแต่ละครั้ง ซึ่งบ่งชี้ถึงกระบวนการ วิธีการ สำรองข้อมูล ดำเนินการได้ถูกต้องและครบถ้วนตามขั้นตอนของการสำรองข้อมูล เพื่อนำข้อมูลไปใช้ในการ วิเคราะห์และแก้ไขปัญหา เมื่อพบเหตุการณ์การดำเนินการสำรองข้อมูลไม่สำเร็จ และตรวจสอบแก้ไขปัญหาที่ เกิดขึ้นต่อไป

๖. ผลการทบทวนและวิเคราะห์ ปัจจัยต่าง ๆ ที่มีผลต่อการพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ องค์กรด้านกีฬาของ การกีฬาแห่งประเทศไทย

ได้ทำการทบทวนและวิเคราะห์ ปัจจัยต่าง ๆ ที่มีผลต่อการพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ องค์กรด้านกีฬาของ กกท. ในแง่มุมต่าง ๆ ต่อไปนี้ ได้แก่

(๑) ปัจจัยด้านบุคลากร

ด้านทรัพยากรบุคคลในองค์กรเป็นส่วนสำคัญอย่างมาก และถือเป็นตัวแปรสำคัญที่จะทำให้องค์กร ประสบความสำเร็จ โดยเฉพาะอย่างยิ่งการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นองค์กรใหญ่ที่ประกอบด้วยหน่วยงานต่าง ๆ โดยฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศเป็นผู้รับผิดชอบด้านการบริหารจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศภายในองค์กร ทั้งนี้ การที่จะพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลให้สำเร็จลุล่วงได้นั้น มีความเกี่ยวเนื่องกับหน่วยงานทุกฝ่าย

นอกจากนี้จากหน่วยงานด้านสารสนเทศแต่เพียงฝ่ายเดียว เนื่องจากเจ้าของข้อมูลในหน่วยงานต่าง ๆ จะมีส่วนสำคัญอย่างมากในการดำเนินการด้านการบริหารจัดการข้อมูลเพื่อสามารถนำข้อมูลมาวิเคราะห์เพื่อใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ ดังนั้นการบริหารจัดการทรัพยากรมนุษย์ (Human Resource Management) ควรจะมีการเตรียมความพร้อมด้านบุคลากรเพื่อให้มีองค์ความรู้ ความสามารถในการใช้และการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรได้จึงเป็นสิ่งสำคัญ การอบรมเชิงปฏิบัติการ การจัดสัมมนาเพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในหัวข้อต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องล้วนแล้วเป็นการพัฒนาให้บุคลากรมีศักยภาพเพิ่มขึ้นเพื่อการปฏิบัติงานที่มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น ทั้งนี้โครงการพัฒนาบุคลากรเพื่อเพิ่มองค์ความรู้ จำเป็นต้องมีการวางแผนและจัดให้มีการอบรมอย่างสม่ำเสมอ

(๒) ปัจจัยด้านการบริหารจัดการ

ในส่วนของด้านการบริหารจัดการเพื่อให้การดำเนินงานของแผนปฏิบัติการดิจิทัล เป็นไปตามแผนที่กำหนดไว้ จำเป็นต้องอาศัยปัจจัยหลาย ๆ ด้าน เพื่อขับเคลื่อนแผนปฏิบัติการฯ โดยการดำเนินการควรได้รับการผลักดันจากผู้บริหารระดับสูงขององค์กร เพื่อให้การสนับสนุนในเรื่องของการกำหนดนโยบายและยุทธศาสตร์ การจัดสรรงบประมาณทั้งด้านการเงินและบุคลากร การสื่อสารกับบุคลากรถึงความมุ่งมั่นในการดำเนินการเพื่อให้แผนฯ บรรลุเป้าประสงค์ ทั้งนี้จะเห็นว่าผู้บริหารระดับสูงของกรก้าแห่งประเทศไทย นั้นเล็งเห็นความสำคัญของการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลและการจัดการข้อมูลเพื่อการพัฒนาองค์กร ด้านการส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อผลักดันยุทธศาสตร์ขององค์กร กรก้าแห่งประเทศไทยมีการปรับโครงสร้างการบริหารองค์กรโดยมีการจัดตั้งรองผู้ว่าฯฝ่ายยุทธศาสตร์และเทคโนโลยีสารสนเทศในการทำหน้าที่กำกับดูแลงานด้านนโยบายและแผน และเทคโนโลยีสารสนเทศให้เชื่อมโยงและเป็นไปในทิศทางเดียวกัน เพื่อให้การดำเนินการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศสามารถสนับสนุนยุทธศาสตร์ของกรก้าแห่งประเทศไทยได้อย่างเต็มที่

เนื่องจากระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรจะเป็นระบบที่มีขนาดใหญ่ มีความเชื่อมโยงกับหลาย ๆ ส่วนใน กกท. จึงจำเป็นต้องมีการวางกรอบสถาปัตยกรรมองค์กรเพื่อสามารถทำให้เห็นภาพรวมและให้การดำเนินงานของโครงการต่าง ๆ ภายใต้แผนปฏิบัติการฯ เป็นไปอย่างสอดคล้องกัน ในส่วนของการขับเคลื่อนโครงการต่าง ๆ จำเป็นต้องมีการจัดกระบวนการติดตามผลการดำเนินงานของโครงการ โดยมีการจัดตั้งคณะกรรมการกำกับดูแลการดำเนินการของโครงการ โดยอาศัยตัวชี้วัดความสำเร็จของแต่ละโครงการ เพื่อให้สามารถติดตามสถานะของโครงการ และสามารถดำเนินการปรับแผนการปฏิบัติงานให้สอดคล้องกับสถานการณ์ต่าง ๆ ระหว่างการดำเนินการได้

(๓) ปัจจัยด้านระบบเครือข่ายสารสนเทศและเครือข่ายโทรคมนาคม

จากการสำรวจความพร้อมด้านระบบเครือข่ายสารสนเทศและเครือข่ายโทรคมนาคม พบว่ากรก้าแห่งประเทศไทยมีความพร้อมในด้านระบบเครือข่ายสารสนเทศและเครือข่ายโทรคมนาคม และมีการรักษาความปลอดภัยตามมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑) โดยระบบเทคโนโลยีสารสนเทศของกรก้าแห่งประเทศไทย จำนวน ๒๘ ระบบ มีการจัดเก็บอยู่บน Server กลางของ IT กกท. จำนวน ๒๒ ระบบ หรือคิดเป็นร้อยละ ๗๘.๕๗ เมื่อเทียบกับปีที่ผ่านมา พบว่า ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ มีการจัดเก็บอยู่บน Server กลางของ IT กกท. ซึ่งบ่งชี้ให้เห็นว่า ทาง กกท. ให้ความสำคัญกับข้อมูลที่จัดเก็บภายใน กกท. และเล็งเห็นความสำคัญของการเชื่อมโยงข้อมูลภายในระบบเทคโนโลยีสารสนเทศมากขึ้น และอีก ๖ ระบบ หรือคิดเป็นร้อยละ ๒๑.๔๓ มีการจัดเก็บอยู่บนระบบคลาวด์ (Cloud) ภายนอกกรก้าแห่งประเทศไทย ในส่วนเครือข่ายโทรคมนาคม กรก้าแห่งประเทศไทยได้มีการจัดทำแผนผัง (Diagram) ในการจัดการระบบสารสนเทศและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ภายในกรก้าแห่งประเทศไทย โดยแบ่งการเชื่อมต่อแบบ Fiber และ LAN ไปยังอาคารสถานที่ต่าง ๆ ภายในพื้นที่กรก้าแห่งประเทศไทย มีศูนย์ข้อมูล (Data Center) ในการเชื่อมโยงข้อมูลของหน่วยงานภายในกรก้าแห่งประเทศไทย และมีการออกแนวนโยบายและแนว

ปฏิบัติในการรักษาความมั่นคงปลอดภัยด้านสารสนเทศ กทท. แต่อย่างไรก็ตามการเตรียมความพร้อมเพื่อพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของภารกิจแห่งประเทศไทยนั้นจำเป็นที่จะต้องมีการวางระบบเครือข่ายสารสนเทศและเครือข่ายโทรคมนาคมสำหรับการติดต่อสื่อสารภายนอกหน่วยงานของภารกิจแห่งประเทศไทยให้ทันสมัยมากยิ่งขึ้น ทำให้ภารกิจแห่งประเทศไทยเป็นศูนย์กลางในการติดต่อสื่อสารไปยังหน่วยงานต่าง ๆ ที่สังกัด กทท. ทั่วประเทศได้ อีกทั้งระบบการรักษาความมั่นคงปลอดภัยทางไซเบอร์ที่ต้องยกระดับเมื่อมีการพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬาของ กทท. เช่น การทำการประเมินความเสี่ยงด้วยการทดสอบเจาะระบบ (Penetration Test) เพื่อรับรู้ถึงช่องโหว่หรือจุดอ่อนของแต่ละระบบ ช่วยประเมินความเสี่ยงของระบบ ทำให้สามารถบริหารจัดการความมั่นคงปลอดภัยได้อย่างมีประสิทธิภาพ และช่วยลดผลกระทบจากภัยคุกคามทางไซเบอร์

(๔) ปัจจัยด้านระบบงานสารสนเทศดิจิทัล

ในการประเมินความพร้อมทางด้านระบบงานสารสนเทศดิจิทัล ได้จัดทำการประเมินสภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัลของภารกิจแห่งประเทศไทยด้วยการวิเคราะห์และการสุ่มตัวอย่างสำหรับการตรวจสอบ (Audit Sampling) ของกระบวนการทำงานของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศด้วยแบบตรวจรายการ (checklists) จำนวน ๒๘ ระบบ

อย่างไรก็ตาม ปัจจัยด้านระบบงานสารสนเทศดิจิทัล มีผลต่อการพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลเป็นอย่างยิ่ง เนื่องจากการพัฒนาระบบแบบขาดการวางแผนการบูรณาการข้อมูลจะส่งผลกระทบต่อการบริหารภาพใหญ่ในองค์กร ดังนั้นการทำสถาปัตยกรรมองค์กร (Enterprise Architecture) การทำธรรมาภิบาลข้อมูล (Data Governance) จึงมีความสำคัญในการวางรากฐานให้กับระบบสารสนเทศในองค์กร ในขณะเดียวกันโครงการแผนปฏิบัติการเร่งรัดสามารถทำเป็นโครงการนำร่อง (Pilot Project) ในการแสดงให้เห็นถึงความสำคัญของการใช้ข้อมูลดิจิทัลในการบริหารจัดการองค์กรก่อนที่จะขยายและเชื่อมโยงไปยังโครงการและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องได้

นอกจากการพัฒนางานวางรากฐานการพัฒนาระบบงานสารสนเทศดิจิทัลแล้ว การปรับปรุงข้อมูลของระบบที่มีการใช้งานอยู่ให้มีความถูกต้องและเป็นปัจจุบันอย่างสม่ำเสมอก็มีความสำคัญเช่นกัน เนื่องจากการจัดทำระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลนั้นการได้มาซึ่งข้อมูล และความทันสมัยข้อมูลเป็นปัจจัยสำคัญในลำดับต้น ๆ ของการจัดทำระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล ตลอดจนความพร้อมการทำงานของระบบการสำรองข้อมูล และการบำรุงรักษาระบบ เพื่อให้สามารถใช้งานระบบได้อย่างต่อเนื่องและมีเต็มประสิทธิภาพ

(๕) ปัจจัยด้านฐานข้อมูล

จากการสัมภาษณ์/สนทนากลุ่มเชิงลึก (Focus group discussion) กับผู้บริหารระดับสูงของภารกิจแห่งประเทศไทยพบว่า ณ ปัจจุบัน ทุกหน่วยงานมีความเข้าใจถึงปัญหาของการได้มาซึ่งข้อมูล ที่มาของแหล่งข้อมูล และความใหม่ของข้อมูล ซึ่งการบูรณาการข้อมูลและจัดทำมาตรฐานการกำกับดูแลข้อมูล (Data Integration and Data Quality) ของภารกิจแห่งประเทศไทยนั้นมีความสำคัญอย่างยิ่ง ดังนั้นการวางระบบฐานข้อมูลดิจิทัลนั้นจำเป็นที่จะต้องได้รับความร่วมมือจากทุกฝ่ายในการแบ่งปันข้อมูลของแต่ละหน่วยงาน ซึ่งการจัดทำฐานข้อมูลเพื่อการพัฒนาบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลนั้นจำเป็นต้องใช้เวลาในการทำงาน ๑ - ๓ ปี สำหรับการพัฒนาองค์ความรู้ให้กับบุคลากร การเก็บข้อมูล การจัดทำความสัมพันธ์ของข้อมูล และการนำข้อมูลไปประยุกต์ใช้ในงานด้านต่าง ๆ เป็นต้น

นอกจากการพัฒนาจัดทำระบบฐานข้อมูลดิจิทัลของ กทท. ให้มีประสิทธิภาพแล้วนั้น สิ่งหนึ่งที่ตามมาคือการนำข้อมูลดิจิทัลเหล่านั้นออกมาใช้งานให้เกิดประโยชน์มากที่สุด เนื่องจากข้อมูลบนฐานข้อมูลนั้นสามารถนำมาประยุกต์ใช้ในงานต่าง ๆ ได้ เช่น การใช้ข้อมูลนักกีฬามาทำโมเดลปัญญาประดิษฐ์ เพื่อวิเคราะห์

สถานภาพและความเป็นไปได้ในการพัฒนาต่อยอดการทำระบบแนะนำ (Recommendation System) สำหรับการบริหารจัดการข้อมูลนักกีฬา เป็นต้น

(๖) ปัจจัยด้านงบประมาณ

ในการดำเนินการตามแผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อการสร้างระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬาภายใต้แผนงานประกอบด้วยโครงการต่าง ๆ จำนวนมาก เพื่อให้การดำเนินงานในแต่ละโครงการเป็นไปตามแผนและสำเร็จตามระยะเวลาที่ตั้งไว้ ปัจจัยที่สำคัญประการหนึ่งคือการบริหารงบประมาณ ได้แก่ การกำหนดแผนงานและโครงการให้ชัดเจนเพื่อให้สอดคล้องกับเป้าหมายและทิศทางการใช้งบประมาณ ควรมีการจัดทำแผนบริหารจัดการเกี่ยวกับงบประมาณให้สอดคล้องกับโครงการที่จะเกิดขึ้น ควรมีการควบคุม กำกับ ติดตามการใช้งบประมาณให้ทันตามกำหนดเวลาในรอบปีงบประมาณ เพื่อให้โครงการ ดำเนินไปได้ตามกรอบเวลาที่วางไว้ ควรมีแผนงานการจัดซื้อจัดจ้างที่ชัดเจน เพื่อให้โครงการสามารถดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้องกับการจัดซื้อจัดจ้างได้เป็นไปตามระเบียบ ทั้งนี้ควรมีการวางแผนการดำเนินงานกรณีที่มีข้อจำกัดในด้านงบประมาณ ควรมีการกำหนดลำดับความสำคัญของโครงการภายใต้แผน เพื่อที่จะสามารถเลือกโครงการที่มีลำดับความสำคัญสูงมาดำเนินการก่อนกรณีงบประมาณมีจำกัด โดยอาจกำหนดโครงการที่มีลำดับความสำคัญสูงเป็นลำดับต้น ทั้งนี้ควรมีการสื่อสารถึงประโยชน์ที่จะได้รับการดำเนินการโครงการไปยังผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย เช่น ผู้ใช้งาน หรือผู้บริหารอย่างชัดเจน เพื่อให้เห็นความชัดเจนของมูลค่าในการลงทุนของโครงการต่าง ๆ

(๗) ปัจจัยด้านสถานที่

ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ การกีฬาแห่งประเทศไทย ตั้งอยู่ที่ชั้น ๒ ของอาคารเฉลิมพระเกียรติ ๗ รอบพระชนมพรรษา ภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย หัวหมาก มีห้องศูนย์ข้อมูล (Data Center) ตั้งอยู่บริเวณชั้น ๔ โดยระบบสารสนเทศเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย จำนวน ๒๘ ระบบ มีการจัดเก็บอยู่บน Server กลางของ IT กกท จำนวน ๒๒ ระบบ ภายในห้องมีความพร้อมในการรองรับการขยายตัวของเครื่องแม่ข่าย ตลอดจนอุปกรณ์เครือข่าย และอุปกรณ์ด้านความมั่นคงปลอดภัยเครือข่ายต่าง ๆ นอกจากนี้หน่วยงานฝ่ายอื่น ๆ ของ กกท. รวมถึงหน่วยงานในกำกับดูแล ได้แก่ สมาคมกีฬาต่าง ๆ ก็มีสำนักงานตั้งอยู่ภายในอาคารเฉลิมพระเกียรติ ๗ รอบ พระชนมพรรษา ทำให้เป็นปัจจัยสำคัญที่จะทำให้เกิดการติดต่อประสานงานหรือกิจกรรมต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับแผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นไปอย่างราบรื่น ลดปัญหาข้อขัดขัดข้องการเดินทางได้ และทำให้เกิดการทำงานอย่างต่อเนื่องและมีประสิทธิภาพ

แต่อย่างไรก็ตามสถานที่ตั้งศูนย์ข้อมูลนี้จำเป็นต้องมีการตรวจสอบคุณภาพให้อยู่ตามมาตรฐาน ISO๒๗๐๐๑ อยู่ตลอดเวลา ไม่ว่าจะเป็นการตรวจสอบสถานที่ภายนอกของห้อง ภายในห้อง เครื่องปรับอากาศ ภายในห้อง อุปกรณ์อื่นๆที่อยู่ภายในห้อง เป็นต้น เพื่อสร้างความเชื่อมั่นในการจัดเก็บข้อมูล และการใช้งานระบบเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย

(๘) ด้านระบบความมั่นคงและปลอดภัยของระบบสารสนเทศ

จากการทบทวนและวิเคราะห์ สถานภาพทางด้านระบบความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศของ กกท. เพื่อให้การจัดทำระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร ให้สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพและต่อเนื่อง ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ต้องมีการรักษาความลับของข้อมูล มีความพร้อมใช้งาน และมีความถูกต้องสมบูรณ์ของข้อมูล ซึ่งเป็นหัวใจของด้านความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศ โดยต้องมีการบำรุงรักษาระบบอย่างสม่ำเสมอ ปรับปรุงข้อมูลให้เป็นปัจจุบัน และทันสมัย การสำรองข้อมูล ต้องมีการทดสอบสภาพความพร้อมใช้งาน และการจัดทำแผนป้องกันและแก้ไข ปัญหาจากสถานการณ์ความไม่แน่นอนของภัยพิบัติ ที่อาจเกิดกับระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ อย่างน้อยปีละ

๑ ครั้ง หรือตามความเหมาะสมโดยคำนึงถึงความเสี่ยงต่าง ๆ ที่จะเกิดขึ้น เพื่อให้ระบบมีสภาพพร้อมใช้งานอยู่เสมอ รายละเอียดผลการวิเคราะห์ข้อมูลตามมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑)

๗. การวิจัยศึกษาเชิงคุณภาพ

๗.๑ เครื่องมือที่ใช้

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยสำหรับข้อเสนอแนะในการให้บริการด้านระบบสารสนเทศและการสื่อสาร ได้แก่ แบบสอบถามเรื่อง “แนวทางแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓” เป็นคำถามปลายเปิด เพื่อสอบถามความต้องการและความคาดหวัง ความพร้อมในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลด้านกีฬา ของการกีฬาแห่งประเทศไทย ตลอดจนการประเมินศักยภาพขององค์กรและปัจจัยที่มีผลต่อการจัดทำระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลด้านกีฬาของ กกท.

๗.๒ วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล

การเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยการวิจัยเชิงคุณภาพ ดำเนินการตอบแบบสอบถามถึงโครงสร้างเพื่อเปิดกว้างสำหรับการนำเสนอแนวคิดใหม่ ๆ จากผู้บริหารระดับสูงของ กกท. ระดับ ผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย รองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ผู้อำนวยการฝ่าย/สำนักของการกีฬาแห่งประเทศไทย จำนวน ๒๒ ท่าน

๘. การสำรวจและวิเคราะห์ความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา

ในการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อให้สอดคล้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศ ยุทธศาสตร์ขององค์กร และความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย จำเป็นต้องมีการสำรวจความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา ของผู้บริหารระดับสูง ผู้ใช้งานที่เป็นหน่วยงานภายใน และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียจากภายนอก เพื่อให้ทราบข้อมูลความต้องการของผู้บริหาร ผู้ใช้งาน และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องอย่างแท้จริงทั้งในเชิงลึกและเชิงกว้างเพื่อให้แผนปฏิบัติการฯ สามารถนำไปใช้ในทางปฏิบัติได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยการเก็บข้อมูลความต้องการด้วยวิธีการออกแบบสอบถาม

๘.๑ การเก็บข้อมูลด้วยวิธีการออกแบบสอบถาม

สำหรับการสำรวจความคิดเห็นทั่วไป จะเป็นการเก็บข้อมูลด้วยแบบสอบถามจากผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อรวบรวมข้อมูลและให้รับทราบถึงความต้องการและความคาดหวังการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา ของ กกท. ซึ่งสามารถแบ่งออกได้เป็น ๓ ส่วน ดังนี้

(๑) ส่วนที่ ๑ ข้อมูลทั่วไป

(๒) ส่วนที่ ๒ ความต้องการ และความคาดหวังการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา ของ กกท.

(๓) ส่วนที่ ๓ ข้อเสนอแนะ

เครื่องมือในการเก็บข้อมูล “แบบสอบถามผู้บริหารของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อประกอบการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓” ลักษณะคำถามแบบปลายเปิด สามารถตอบคำถามและแสดงทัศนคติได้อย่างอิสระ

ระยะเวลาที่ใช้ ดังแสดงในแผนการดำเนินงาน หรือแล้วแต่ความเหมาะสม

ผลสัมฤทธิ์ คำถามปลายเปิด ดังนี้

๑. ท่านมีความต้องการ/ความคาดหวังให้การกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างไร หรือเปลี่ยนแปลงไปในทิศทางใดเพื่อขับเคลื่อนสู่การเป็นองค์กรดิจิทัล

๒. ในความเห็นของท่าน แผนปฏิบัติการดิจิทัล กกท. พ.ศ. ๒๕๖๘ – ๒๕๗๒ มีความสอดคล้องกับวิสัยทัศน์ยุทธศาสตร์ และพันธกิจของ กกท. เพียงใด

๓. ในความเห็นของท่าน โครงการประเภทใดที่ท่านคิดว่ามีความสำคัญ ควรดำเนินการอย่างเร่งด่วนหรือควรเพิ่มเติมโครงการใดที่ท่านคิดว่ามีความสำคัญกับยุทธศาสตร์ของ กกท.

๔. ในความเห็นของท่าน ท่านคิดว่า กกท. มีคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง (Hardware) เพียงพอสำหรับใช้งานหรือไม่

๕. ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

เมื่อนำแบบสอบถามผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทยมาวิเคราะห์และพิจารณาแล้วพบว่าผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทยมีแนวคิดเกี่ยวกับการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล และการจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นประเด็นต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

ต้องการ/ความคาดหวังให้การกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างไร หรือเปลี่ยนแปลงไปในทิศทางใด เพื่อขับเคลื่อนสู่การเป็นองค์กรดิจิทัล

- การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นองค์กรที่บริหารจัดการโดยอาศัยข้อมูลในการขับเคลื่อนองค์กร (Data-Driven Organization) มีการจัดการข้อมูลแบบบูรณาการ ใช้ข้อมูลที่มีคุณภาพ เพื่อขับเคลื่อนยุทธศาสตร์องค์กรและการแก้ไขปัญหาในปัจจุบันตามการบริหารความเสี่ยงขององค์กร มีการนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามาปรับใช้กับทุกภาคส่วน (Digital Transformation) มีการวิเคราะห์ข้อมูลและมีระบบ Business Intelligence เพื่อการติดตามข้อมูลที่สำคัญสำหรับผู้บริหารเพื่อช่วยในการประกอบการตัดสินใจในการขับเคลื่อนองค์กร มีระบบการบูรณาการข้อมูลที่สามารถนำข้อมูลที่ถูกต้องและเป็นปัจจุบันไปใช้เป็นประโยชน์ในด้านต่าง ๆ ได้แก่ ช่วยพัฒนาการดำเนินงานของ กกท. การใช้ข้อมูลเพื่อการพัฒนาศักยภาพนักกีฬาหรือบุคลากรกีฬา และเพื่อการบริการประชาชนผู้มาใช้บริการของ กกท. เชื่อมโยงข้อมูลทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค
- การกีฬาแห่งประเทศไทยมี Smart Office/Smart Stadium เพื่อยกระดับมาตรฐานการให้บริการภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย สำหรับพนักงานและเจ้าหน้าที่ของการกีฬาแห่งประเทศไทย นักกีฬา บุคลากรทางการกีฬา ประชาชน เพื่อขับเคลื่อนยุทธศาสตร์องค์กรด้วยการนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามาปรับใช้กับทุกภาคส่วน (Digital Transformation) ทำให้เจ้าหน้าที่ กกท. ทำงานง่ายขึ้น และจะเพิ่มอัตราการเข้าถึงบริการต่างๆของ กกท. และให้ประโยชน์แก่นักกีฬา ประชาชน
- ฐานข้อมูลสำหรับบริหารจัดการด้านกีฬาเป็นเลิศ เป็นข้อมูลของนักกีฬาสมัครเล่น นักกีฬาทีมชาติ เพื่อมุ่งสู่ความเป็นเลิศ จำเป็นต้องเชื่อมโยงข้อมูลกับส่วนภูมิภาค ประกอบด้วยข้อมูลด้านทะเบียน นักกีฬา ทะเบียนผู้ฝึกสอน ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับศักยภาพและประวัติของนักกีฬา เช่น การฝึกซ้อม การฝึกอบรม การแข่งขัน การบาดเจ็บและประวัติการรักษา สนามซ้อม การแข่งขัน
- ฐานข้อมูลสำหรับบริหารจัดการด้านกีฬาอาชีพ ได้แก่ กีฬามวย และกีฬาระดับอาชีพอื่น ๆ ข้อมูลสำหรับการบริหารจัดการกีฬามวยเพื่อให้เป็นไปตามพระราชบัญญัติกีฬามวย ข้อมูลสำหรับการวิเคราะห์ ติดตามความยั่งยืนของนักกีฬาอาชีพ เพื่อให้สามารถวิเคราะห์ความเป็นไปได้ ความคุ้มค่า หรือศักยภาพในการจัดการแข่งขันหรือสนับสนุนเพื่อส่งเสริมกีฬาอาชีพ เพื่อให้ให้นักกีฬาเกิดความเป็น

เลิศและสามารถใช้กีฬาเพื่อยึดเป็นอาชีพหลักได้ ซึ่งต้องมีความเชื่อมโยงจากนักกีฬาเป็นเลิศสู่ความเป็นอาชีพเช่นกัน

- ข้อมูลวิทยาศาสตร์การกีฬา ตลอดจนข้อมูลของคู่แข่งเพื่อทำการวิเคราะห์เปรียบเทียบ และสนับสนุนการเข้าแข่งขันในทัวร์นาเมนต์ต่าง ๆ ที่เป็นยุทธศาสตร์ของ กทท. เช่น กีฬาซีเกมส์ กีฬาเอเชียนเกมส์ และข้อมูลสำหรับการวิเคราะห์ ติดตามความยั่งยืนของนักกีฬาอาชีพ เป็นระบบฐานข้อมูลที่ผู้บริหาร ตลอดจนผู้ปฏิบัติงานสามารถเรียกดูข้อมูลที่จำเป็นได้ทันทีเพื่อให้ทันต่อการตัดสินใจ เชื่อมโยงข้อมูลทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค ซึ่งโครงการในส่วน Sports and Organization Data Infrastructure จะมีบทบาทสำคัญในการขับเคลื่อนยุทธศาสตร์ด้านนี้
- ด้านการพัฒนาการดำเนินงานของ กทท. มีการนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามาใช้เพื่อให้หน่วยงานทุกฝ่ายเกิดความเชื่อมโยงกันทั้งด้านกระบวนการและข้อมูล การนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามาเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานของกระบวนการสำคัญของ กทท. เช่น การพัฒนาระบบ ERP ซึ่งเชื่อมโยงทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาคให้เป็นระบบเดียวกัน เพื่อแก้ปัญหาการเบิกจ่ายให้เกิดความคล่องตัวมากยิ่งขึ้น สามารถติดตามสถานะของกระบวนการเบิกจ่าย เชื่อมโยงกับฐานข้อมูลภายนอก เช่น ทะเบียนราษฎร์ สามารถดึงข้อมูลประชาชนผู้ใช้บริการได้โดยไม่ต้องมีการเรียกเอกสารซ้ำซ้อน เช่น บัตรประชาชน ทะเบียนบ้าน ระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ (esaraban) เพื่อให้สามารถปฏิบัติงานได้แม้ในสถานการณ์ฉุกเฉิน เช่น การไม่สามารถเข้ามาปฏิบัติงานในสำนักงานได้ การพัฒนาระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของภารกิจแห่งประเทศไทย (E - Tracking) เพื่อช่วยให้สามารถวิเคราะห์ประสิทธิภาพในการใช้งบประมาณสำหรับงานด้านต่าง ๆ ตามยุทธศาสตร์ ตลอดจนติดตามสถานะโครงการที่กำลังดำเนินการ และติดตามการเบิกจ่ายเงิน มีระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย ภารกิจแห่งประเทศไทย เพื่อบริหารจัดการข้อมูลความต้องการของลูกค้า
- การบูรณาการเพื่อเชื่อมโยงข้อมูลและกระบวนการ เห็นควรเริ่มจากส่วนกลางของ กทท. จากนั้นจึงเชื่อมโยงไปยังส่วนภูมิภาค สมาคม สมาคมจังหวัด ซึ่งภายในส่วนกลางของ กทท. เห็นควรเริ่มจากการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างหน่วยงานต่าง ๆ ที่มีข้อมูลอยู่แล้ว เช่น ศูนย์วิทยาศาสตร์การกีฬา ฝ่ายกีฬาเป็นเลิศ สำนักงานคณะกรรมการกีฬาอาชีพ และขยายผลทำให้สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ทุกส่วนใน กทท. ซึ่งข้อมูลที่ผ่านการวิเคราะห์นี้จะสามารถนำมาใช้ในการบริหาร การพัฒนายุทธศาสตร์ และกำหนดทิศทางขององค์กร

แผนปฏิบัติการดิจิทัล กทท. พ.ศ. ๒๕๖๘ – ๒๕๗๒ มีความสอดคล้องกับวิสัยทัศน์ยุทธศาสตร์และพันธกิจของ กทท. เพียงใด

ด้านความสอดคล้องของแผนปฏิบัติการดิจิทัลในปีที่ผ่านมา ความเห็นส่วนใหญ่ของผู้บริหารระดับสูงของภารกิจแห่งประเทศไทยมีความเห็นเป็นไปในแนวทางเดียวกันว่ามีความสอดคล้องเป็นไปในทิศทางเดียวกับวิสัยทัศน์ ยุทธศาสตร์ และพันธกิจของ กทท. โดยผู้บริหารอยากให้มีโครงการภายใต้แผนที่ถูกหยิบขึ้นมาดำเนินการให้เกิดผลลัพธ์ที่เห็นได้ชัด และมีการสื่อสารด้านความเข้าใจของแผนปฏิบัติการดิจิทัลและความคืบหน้าด้านความสำเร็จของแผนฯ และได้ให้ข้อคิดเห็นว่าโครงการต่าง ๆ ภายใต้แผนอาจต่างมีความสอดคล้องและเป็นส่วนหนึ่งในการผลักดันยุทธศาสตร์ของ กทท. ทั้งนี้ประเด็นสำคัญคือการทำให้บุคลากรของภารกิจแห่งประเทศไทยรับทราบและเล็งเห็นถึงความคืบหน้าและความสำเร็จของแผนปฏิบัติการดิจิทัล จึงมีข้อคิดเห็นให้ออกแบบโครงการที่มีความสำคัญเร่งด่วน และทำให้เกิดผลสำเร็จเห็นผลลัพธ์จริงในระยะเวลาอัน

สั้น เพื่อยกโครงการเหล่านี้เป็นโครงการตัวอย่างของความสำเร็จด้านการทำเทคโนโลยีดิจิทัลมาช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานขององค์กร และเมื่อเห็นผลสำเร็จแล้วควรมีการสื่อสารความสำเร็จของโครงการด้านดิจิทัลเหล่านี้ให้บุคลากรในองค์กรทราบเพื่อให้เห็นถึงประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินการโครงการ และการเตรียมความพร้อมในการปรับใช้ให้ทั่วถึงทุกหน่วยงาน โดยการสื่อสารนั้นถือเป็นปัจจัยสำคัญอย่างยิ่ง ควรมีการเพิ่มการสื่อสารระหว่างหน่วยงานภายใน กทท. เพื่อให้ทุกฝ่ายเกิดความเข้าใจด้านแผนยุทธศาสตร์และแผนปฏิบัติการดิจิทัล และสื่อสารด้านความคืบหน้าของโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการตลอดจนผลความสำเร็จของโครงการ ด้วยปัจจัยบางประการ เช่น ปัจจัยด้านงบประมาณ ปัจจัยด้านสถานการณ์ปัจจุบันที่เปลี่ยนแปลงรวดเร็ว อาจทำให้โครงการภายใต้แผนฯ ไม่สามารถดำเนินการได้ทุกโครงการ จึงควรมีการจัดลำดับความสำคัญของโครงการ โดยเกณฑ์การจัดลำดับความสำคัญนั้นอาจมุ่งเน้นที่ปัญหาปัจจุบันขององค์กร สิ่งที่เป็นอุปสรรคหรือสิ่งที่เป็นความต้องการขององค์กรในปัจจุบัน มุ่งเน้นโครงการเพิ่มประสิทธิภาพ สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ของ กทท. และสอดคล้องกับกรอบการประเมินองค์กร เช่น เกณฑ์การประเมินผลการดำเนินงานของรัฐวิสาหกิจของ สศร.

โครงการประเภทใดที่ท่านคิดว่าจะมีความสำคัญ ควรดำเนินการอย่างเร่งด่วน หรือควรเพิ่มเติมโครงการใดที่ท่านคิดว่าจะมีความสำคัญกับยุทธศาสตร์ของ กทท.

- โครงการที่ช่วยผลักดัน Strategic Positioning ให้สำเร็จ โดยต้องพัฒนาระบบให้ได้ผลสำเร็จในปี ๒๕๗๓ ให้เป็นศูนย์กลางข้อมูลทางการกีฬาที่สำคัญของประเทศ ขับเคลื่อนด้วยระบบเทคโนโลยีสนับสนุนการจัดกิจกรรมกีฬาที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม สู่การเป็นองค์กรที่พัฒนาอย่างยั่งยืน (Green and Sustainable Sports Organization)
- โครงการ Smart Stadium เป็นโครงการที่ต้องเร่งดำเนินการ เพื่อยกระดับมาตรฐานการให้บริการภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย สำหรับนักกีฬา บุคลากรทางการกีฬา ประชาชน พนักงานและเจ้าหน้าที่ของการกีฬาแห่งประเทศไทย และเมื่อโครงการนี้สำเร็จจะทำให้เจ้าหน้าที่ กทท. ทำงานง่ายขึ้น และจะเพิ่มอัตราการเข้าถึงบริการต่างๆของ กทท. และให้ประโยชน์แก่นักกีฬา ประชาชน
- Data Infrastructure ระบบการบูรณาการและวิเคราะห์ข้อมูลศักยภาพของนักกีฬาเพื่อติดตามพัฒนาการการฝึกซ้อมหรือการแข่งขันของนักกีฬา ข้อมูลวิทยาศาสตร์การกีฬา ตลอดจนข้อมูลของคู่แข่งเพื่อทำการวิเคราะห์เปรียบเทียบ และสนับสนุนการเข้าแข่งขันในทัวร์นาเมนต์ต่าง ๆ ที่เป็นยุทธศาสตร์ของ กทท. เช่น กีฬาซีเกมส์ กีฬาเอเชียนเกมส์ และข้อมูลสำหรับการวิเคราะห์ ติดตามความยั่งยืนของนักกีฬาอาชีพ เป็นระบบฐานข้อมูลที่ผู้บริหารตลอดจนผู้ปฏิบัติงานสามารถเรียกดูข้อมูลที่จำเป็นได้ทันทีเพื่อให้ทันต่อการตัดสินใจ
- โครงการที่ต้องดำเนินการเพื่อให้สอดคล้องกับระเบียบ กฎหมาย และเกณฑ์การประเมินองค์กร เช่น การจัดทำธรรมาภิบาลข้อมูล (Data Governance) การจัดทำสถาปัตยกรรมองค์กร (Enterprise Architecture) ตลอดจนการดำเนินการเพื่อให้สอดคล้องกับพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
- ระบบต่าง ๆ เหล่านี้จำเป็นต้องมีโครงสร้างพื้นฐานทางเทคโนโลยีสารสนเทศที่สามารถรองรับปริมาณข้อมูลหรือปริมาณการจราจรที่อาจเพิ่มมากขึ้นจากการใช้งานระบบต่าง ๆ จึงจำเป็นต้องมีการปรับปรุงระบบเครือข่าย ระบบอินเทอร์เน็ต ตลอดจนอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ต่าง ๆ

กท. มีคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง (Hardware) เพียงพอสำหรับใช้งานหรือไม่

ปัจจุบัน กท. มีการจัดหาคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง (Hardware) อย่างเพียงพอ เพื่อให้บุคลากรสามารถปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยเครื่องคอมพิวเตอร์มีคุณสมบัติเหมาะสมกับลักษณะงาน อุปกรณ์เสริมต่าง ๆ เช่น ปริ้นเตอร์ สแกนเนอร์ เครื่องถ่ายเอกสาร มีใช้งานครอบคลุม และอยู่ในสภาพพร้อมใช้งาน ส่งผลให้การดำเนินงานเป็นไปอย่างราบรื่น ลดปัญหาการใช้งานติดขัดจากข้อจำกัดด้านอุปกรณ์ นอกจากนี้องค์กรยังได้ ส่งเสริมการลดการใช้กระดาษ (Paperless) อย่างต่อเนื่อง โดยสนับสนุนการใช้งานระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ ระบบจัดเก็บเอกสารออนไลน์ และการสื่อสารผ่านระบบดิจิทัล เพื่อเพิ่มความคล่องตัวในการทำงาน ลดการใช้ทรัพยากรสิ้นเปลือง และสอดคล้องกับแนวทางการเป็นองค์กรดิจิทัลอย่างยั่งยืน

การเก็บข้อมูลด้วยวิธีการออกแบบสอบถาม

สำหรับการสำรวจความคิดเห็นทั่วไป จะเป็นการเก็บข้อมูลด้วยแบบสอบถามจากผู้ใช้งานระบบที่เป็นหน่วยงานภายใน และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียจากหน่วยงานภายนอก จำนวน ๔๖๒ คน โดยเนื้อหาของแบบสอบถามจะเป็นแบบคำถามปลายปิด (closed response questions) ซึ่งสามารถแบ่งออกได้เป็น ๔ ส่วน ดังนี้

ส่วนที่ ๑ ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ส่วนที่ ๒ แบบสอบถามเพื่อสำรวจความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา

ส่วนที่ ๓ ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมเกี่ยวกับความต้องการการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กร การกีฬาแห่งประเทศไทย

ในการวิเคราะห์ข้อมูลในจะใช้โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับการวิจัยตลาดเพื่อหาค่าสถิติ ดังนี้

๑. ส่วนที่ ๑ จำนวน และข้อมูลพื้นฐานของกลุ่มตัวอย่าง วิเคราะห์ตัวแปรโดยใช้สถิติอธิบาย (description statistic) คุณลักษณะข้อมูลกลุ่มตัวอย่างที่ศึกษา ได้แก่ ค่าความถี่ (frequency) และค่าร้อยละ (percentage)

๒. ส่วนที่ ๒ ข้อมูลระดับความคิดเห็น ความพึงพอใจ

- วิเคราะห์ตัวแปรโดยใช้สถิติเชิงพรรณนา (description statistic) ระดับค่าความคิดเห็น ได้แก่ ค่าเฉลี่ย (mean) และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (standard deviation) ตามขั้นตอนดังนี้

- คะแนนคำตอบสำหรับการประมาณค่าตามมาตรวัดแบบลิเคิร์ต ๕ ระดับ ได้แก่ มากที่สุด มาก ปานกลาง น้อย และน้อยที่สุด เป็น ๕ ๔ ๓ ๒ และ ๑ ตามลำดับ

- คำนวณหาค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน ของคำตอบแต่ละด้าน/แต่ละข้อ แล้วแปรผลค่าคะแนน

- วิเคราะห์ข้อมูลด้วยการทดสอบความสัมพันธ์กันของตัวแปร (สถิติเชิงอนุมาน) โดยใช้วิชาสถิติวิจัยตลาดด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

๓. ส่วนที่ ๓ เป็นส่วนของข้อเสนอแนะ

ระยะเวลาที่ใช้ในการสำรวจความคิดเห็นทั่วไป ดังแสดงในแผนการดำเนินงาน หรือแล้วแต่ความเหมาะสม ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ ข้อมูลเชิงสถิติที่ระบุถึงความคิดเห็น ความต้องการในการใช้งานระบบ การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลจากผู้ใช้งานที่เป็นหน่วยงานภายใน และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียจากภายนอก จำนวน ๔๖๒ คน

ผลสัมฤทธิ์ แบบสอบถามความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กรของ การกีฬาแห่งประเทศไทย จากผู้ใช้งานที่เป็นหน่วยงานภายใน และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียจากภายนอก จำนวน ๔๖๒ ตัวอย่าง โดยมีผลการประเมินดังแสดงในตารางที่ ๓.๒ และ แสดงในตารางที่ ๓.๓

ตารางที่ ๓.๒ ผลการประเมินส่วนที่ ๒ ข้อมูลระดับความคิดเห็น ความพึงพอใจ หน่วยงานภายใน

หัวข้อคำถาม	ค่าเฉลี่ย	ระดับ
๑. ท่านทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นอย่างดี	๔.๑๔	มาก
๒. ท่านทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างดี	๔.๑๖	มาก
๓. ท่านเข้าใจความหมายของการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กทท. เป็นอย่างดี	๔.๒๗	มาก
๔. ท่านคิดว่า การนำเทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล เข้ามาใช้ จะสามารถเพิ่มประสิทธิภาพในการดำเนินการของหน่วยงาน/ทีมงานของท่านได้	๔.๒๘	มาก
๕. กทท. จำเป็นต้องมีการปรับปรุงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร	๔.๕๖	มากที่สุด
๖. การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรจำเป็นต้องมีการจัดทำกรอบธรรมาภิบาลข้อมูลโดยเน้นเรื่อง มาตรฐานข้อมูล และ บทบาทของบุคลากรภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย	๔.๑๖	มาก
๗. การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กทท. เพื่อการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างภายใน กทท. และหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้อง จำเป็นต้องมีการจัดทำมาตรฐานด้านการเชื่อมต่อและคุณภาพของข้อมูล	๔.๑๔	มาก
๘. กทท. จำเป็นต้องมีการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรในการบริหารจัดการข้อมูลทั้งภายใน กทท. และเชื่อมโยงกับหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้องกับด้านการกีฬาด้วย	๔.๑๒	มาก
๙. ท่านคิดว่า การจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กรเพื่อพัฒนาประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กทท. จำเป็นจะต้องอาศัยการริเริ่ม ความมุ่งมั่น และการสนับสนุนจากผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทย	๔.๑๐	มาก
๑๐. ท่านคิดว่าท่านมีส่วนเกี่ยวข้องในการให้ข้อมูล การวางแผนและจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กทท. มากน้อยเพียงใด	๓.๓๘	ปานกลาง
๑๑. ท่านคิดว่าบุคลากรใน กทท. มีความพร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กทท.	๔.๐๑	มาก

หัวข้อคำถาม	ค่าเฉลี่ย	ระดับ
๑๒. กทท. ได้มีการเตรียมความพร้อมในการให้ความรู้ต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรกับบุคลากรภายใน กทท.	๔.๐๘	มาก
๑๓. ท่านคาดหวังให้ระบบเทคโนโลยีพัฒนางานของท่านด้านใดบ้าง		
๑๓.๑ ด้านกระบวนการ (Process)	๔.๑๗	มาก
๑๓.๒ ด้านบุคลากร (People)	๔.๒๕	มาก
๑๓.๓ ด้านเทคโนโลยี (Technology)	๔.๓๕	มาก
๑๔. ท่านคาดหวังในการใช้งานระบบเทคโนโลยีพัฒนางานของท่านในอนาคตครอบคลุมด้านใดบ้าง		
๑๔.๑ ด้านธุรกิจ (Business Architecture)	๔.๕๕	มากที่สุด
๑๔.๒ ด้านระบบงาน (Application Architecture)	๔.๖๑	มากที่สุด
๑๔.๓ ด้านข้อมูล (Data Architecture)	๔.๕๒	มากที่สุด
๑๔.๔ ด้านโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยี (Technology infrastructure Architecture)	๔.๕๗	มากที่สุด
๑๔.๕ ด้านความมั่นคงปลอดภัย (Security Architecture)	๔.๕๕	มากที่สุด
๑๕. ท่านคิดว่าบุคลากรใน กทท. มีความพร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กทท.	๔.๕๙	มากที่สุด

ผลการประเมินข้อมูลระดับความคิดเห็น ความพึงพอใจด้วยแบบสอบถามของหน่วยงานภายใน พบว่า

- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นอย่างดีในระดับมาก
- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างดีในระดับมาก
- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าเข้าใจความหมายของการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กทท. เป็นอย่างดีในระดับมาก
- กลุ่มตัวอย่างมีความพร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กทท. ในระดับมากที่สุด

ตารางที่ ๓.๓ ผลการประเมินส่วนที่ ๒ ข้อมูลระดับความคิดเห็น ความพึงพอใจ หน่วยงานภายนอก

หัวข้อคำถาม	ค่าเฉลี่ย	ระดับ
๑. ท่านทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนวิสาหกิจ การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นอย่างดี	๔.๐๕	มาก
๒. ท่านทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างดี	๔.๑๑	มาก
๓. ท่านเข้าใจความหมายของการใช้เทคโนโลยีการจัดการข้อมูลดิจิทัล เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กทท. เป็นอย่างดี	๔.๑๐	มาก
๔. ท่านคิดว่าการนำเทคโนโลยีการจัดการข้อมูลดิจิทัล เข้ามาใช้ จะสามารถเพิ่มประสิทธิภาพในการดำเนินการของหน่วยงาน/ทีมงานของท่านได้	๔.๖๐	มากที่สุด
๕. กทท. จำเป็นต้องมีการปรับปรุงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับระบบการจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร	๔.๘๔	มากที่สุด
๖. การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรจำเป็นต้องมีการจัดทำกรอบธรรมาภิบาลข้อมูลโดยเน้นเรื่อง มาตรฐานข้อมูล และ บทบาทของบุคลากรภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย	๔.๒๗	มาก
๗. การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กทท. เพื่อการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างภายใน กทท. และหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้อง จำเป็นต้องมีการจัดทำมาตรฐานด้านการเชื่อมต่อและคุณภาพของข้อมูล	๓.๕๒	มาก
๘. กทท. จำเป็นต้องมีการใช้เทคโนโลยีการจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร ในการบริหารจัดการข้อมูลทั้งภายใน กทท. และเชื่อมโยงกับหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้องกับด้านการกีฬาด้วย	๔.๐๔	มาก
๙. ท่านคิดว่าการจัดทำระบบการจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กรเพื่อพัฒนาประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กทท. จำเป็นต้องอาศัยการริเริ่มความมุ่งมั่นและการสนับสนุนจากผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทย	๓.๘๕	มาก
๑๐. ท่านคิดว่าท่านมีส่วนเกี่ยวข้องในการให้ข้อมูล การวางแผนและจัดทำระบบการจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กทท. มากน้อยเพียงใด	๓.๕๗	มาก
๑๑. ท่านคิดว่าบุคลากรใน กทท. มีความพร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กทท.	๓.๖๒	มาก
๑๒. กทท. ได้มีการเตรียมความพร้อมในการให้ความรู้ต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรกับบุคลากรภายใน กทท.	๓.๕๕	มาก
๑๓. ท่านคาดหวังให้ระบบเทคโนโลยีพัฒนางานของท่านด้านใดบ้าง		
๑๓.๑ ด้านกระบวนการ (Process)	๓.๘๕	มาก
๑๓.๒ ด้านบุคลากร (People)	๔.๐๐	มาก
๑๓.๓ ด้านเทคโนโลยี (Technology)	๔.๐๑	มาก

หัวข้อคำถาม	ค่าเฉลี่ย	ระดับ
๑๔. ท่านคาดหวังในการใช้งานระบบเทคโนโลยีพัฒนางานของท่านในอนาคต ครอบคลุมด้านใดบ้าง		
๑๔.๑ ด้านธุรกิจ (Business Architecture)	๓.๙๒	มาก
๑๔.๒ ด้านระบบงาน (Application Architecture)	๔.๑๓	มาก
๑๔.๓ ด้านข้อมูล (Data Architecture)	๓.๙๖	มาก
๑๔.๔ ด้านโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยี (Technology infrastructure Architecture)	๔.๐๐	มาก
๑๔.๕ ด้านความมั่นคงปลอดภัย (Security Architecture)	๔.๐๕	มาก
๑๕. ท่านคิดว่าบุคลากรของหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้องกับ กทท. มีความ พร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กทท.	๔.๑๒	มาก

ผลการประเมินข้อมูลระดับความคิดเห็น ความพึงพอใจด้วยแบบสอบถามของหน่วยงานภายนอกพบว่า

- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นอย่างดีในระดับมาก
- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างดี ในระดับมาก
- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าเข้าใจความหมายของการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กทท. เป็นอย่างดี ในระดับมาก
- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าการกีฬาแห่งประเทศไทยจำเป็นต้องมีการปรับปรุงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร ในระดับมากที่สุด

จากผลการสำรวจความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย แสดงให้เห็นว่าบุคลากรทุกระดับของการกีฬาแห่งประเทศไทย ทั้งระดับผู้บริหารและระดับผู้ปฏิบัติงานต่างก็เล็งเห็นถึงความสำคัญและประโยชน์ที่จะได้จากการที่จะสามารถบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล โดยการปรับปรุงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) พร้อมจัดอบรมเพื่อเพิ่มศักยภาพบุคลากรในการเตรียมความพร้อมสำหรับทักษะที่จำเป็นในการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร และจำเป็นต้องมีการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร ในการบริหารจัดการข้อมูลทั้งภายใน กทท. และเชื่อมโยงกับหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้องกับด้านการกีฬาด้วย โดยจำเป็นจะต้องอาศัยการริเริ่ม ความมุ่งมั่น และการสนับสนุนจากผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทย อีกทั้งบุคลากรทุกท่านในการมีส่วนร่วมเกี่ยวข้องในการวางแผนและจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กร

๙. ข้อเสนอแนะของคณะกรรมการการ/คณะอนุกรรมการ/ผู้บริหาร ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

การที่จะผลักดันให้แผนปฏิบัติการดิจิทัลบรรลุตามยุทธศาสตร์ของ กทท. ซึ่งองค์กรได้มีการจัดวางยุทธศาสตร์สำหรับปี ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ วัั้นั้น ผู้บริหารของการกีฬาแห่งประเทศไทยได้ให้ข้อคิดเห็น ว่าโครงการต่าง ๆ ภายใต้แผนอาจต่างมีความสอดคล้องและเป็นส่วนหนึ่งในการผลักดันยุทธศาสตร์ของ กทท. ทั้งนี้ประเด็นสำคัญคือการทำให้อุปุคลากรของการกีฬาแห่งประเทศไทยรับทราบและเล็งเห็นถึงความคืบหน้า และความสำเร็จของแผนปฏิบัติการดิจิทัล จึงมีข้อคิดเห็นให้ออกแบบโครงการที่มีความสำคัญเร่งด่วน และทำให้เกิดผลสำเร็จเห็นผลลัพธ์จริงในระยะเวลาอันสั้น เพื่อยกโครงการเหล่านี้เป็นโครงการตัวอย่างของความสำเร็จด้านการทำเทคโนโลยีดิจิทัลมาช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานขององค์กร และเมื่อเห็นผลสำเร็จแล้วควรมีการสื่อสารความสำเร็จของโครงการด้านดิจิทัลเหล่านี้ให้อุปุคลากรในองค์กรทราบเพื่อให้เห็นถึงประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินการโครงการ และการเตรียมความพร้อมในการปรับใช้ให้ทั่วถึงทุกหน่วยงาน โดยการสื่อสารนั้นถือเป็นปัจจัยสำคัญอย่างยิ่ง ควรมีการเพิ่มการสื่อสารระหว่างหน่วยงานภายใน กทท. เพื่อให้ทุกฝ่ายเกิดความเข้าใจด้านแผนยุทธศาสตร์และแผนปฏิบัติการดิจิทัล และสื่อสารด้านความคืบหน้าของโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการตลอดจนผลความสำเร็จของโครงการ ด้วยปัจจัยบางประการ เช่น ปัจจัยด้านงบประมาณ ปัจจัยด้านสถานการณ์ปัจจุบันที่เปลี่ยนแปลงรวดเร็ว อาจทำให้โครงการภายใต้แผนฯ ไม่สามารถดำเนินการได้ทุกโครงการ จึงควรมีการจัดลำดับความสำคัญของโครงการ โดยเกณฑ์การจัดลำดับความสำคัญนั้นอาจมุ่งเน้นที่ปัญหาปัจจุบันขององค์กร สิ่งที่เป็นอุปสรรคหรือสิ่งที่เป็นความต้องการขององค์กรในปัจจุบัน มุ่งเน้นโครงการเพิ่มประสิทธิภาพ สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ของ กทท. และสอดคล้องกับกรอบการประเมินองค์กร เช่น เกณฑ์การประเมินผลการดำเนินงานของรัฐวิสาหกิจของ สศร.

ด้านความสอดคล้องของแผนปฏิบัติการดิจิทัลในปีที่ผ่านมา ความเห็นส่วนใหญ่ของผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทยมีความเห็นเป็นไปในแนวทางเดียวกันว่ามีความสอดคล้องเป็นไปในทิศทางเดียวกับวิสัยทัศน์ ยุทธศาสตร์ และพันธกิจของ กทท. โดยผู้บริหารอยากให้มีโครงการภายใต้แผนที่ถูกหยิบขึ้นมาดำเนินการให้เกิดผลลัพธ์ที่เห็นได้ชัด และมีการสื่อสารด้านความเข้าใจของแผนปฏิบัติการดิจิทัล และความคืบหน้าด้านความสำเร็จของแผนฯ

ต้องการ/ความคาดหวังให้การกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างไร หรือเปลี่ยนแปลงไปในทิศทางใด เพื่อขับเคลื่อนสู่การเป็นองค์กรดิจิทัล

- การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นองค์กรที่บริหารจัดการโดยอาศัยข้อมูลในการขับเคลื่อนองค์กร (Data-Driven Organization) มีการจัดการข้อมูลแบบบูรณาการ ใช้ข้อมูลที่มีคุณภาพ เพื่อขับเคลื่อนยุทธศาสตร์องค์กรและการแก้ไขปัญหาในปัจจุบันตามการบริหารความเสี่ยงขององค์กร มีการนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามาปรับใช้กับทุกภาคส่วน (Digital Transformation) มีการวิเคราะห์ข้อมูลและมีระบบ Business Intelligence เพื่อการติดตามข้อมูลที่สำคัญสำหรับผู้บริหารเพื่อช่วยในการประกอบการตัดสินใจในการขับเคลื่อนองค์กร มีระบบการบูรณาการข้อมูลที่สามารถนำข้อมูลที่ถูกต้องและเป็นปัจจุบันไปใช้เป็นประโยชน์ในด้านต่าง ๆ ได้แก่ ช่วยพัฒนาการดำเนินงานของ กทท. การใช้ข้อมูลเพื่อการพัฒนาศักยภาพนักกีฬาหรือบุคลากรกีฬา และเพื่อการบริการประชาชนผู้มาใช้บริการของ กทท. เชื่อมโยงข้อมูลทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค
- การกีฬาแห่งประเทศไทยมี Smart Office/Smart Stadium เพื่อยกระดับมาตรฐานการให้บริการภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย สำหรับพนักงานและเจ้าหน้าที่ของการกีฬาแห่งประเทศไทย นักกีฬา บุคลากรทางการกีฬา ประชาชน เพื่อขับเคลื่อนยุทธศาสตร์องค์กรด้วยการนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามา

ปรับใช้กับทุกภาคส่วน (Digital Transformation) ทำให้เจ้าหน้าที่ กกท. ทำงานง่ายขึ้น และจะเพิ่มอัตราการเข้าถึงบริการต่างๆของ กกท. และให้ประโยชน์แก่นักกีฬา ประชาชน

- ฐานข้อมูลสำหรับบริหารจัดการด้านกีฬาเป็นเลิศ เป็นข้อมูลของนักกีฬาสัมครเล่น นักกีฬาทีมชาติ เพื่อมุ่งสู่ความเป็นเลิศ จำเป็นต้องเชื่อมโยงข้อมูลกับส่วนภูมิภาค ประกอบด้วยข้อมูลด้านทะเบียน นักกีฬา ทะเบียนผู้ฝึกสอน ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับศักยภาพและประวัติของนักกีฬา เช่น การฝึกซ้อม การฝึกอบรม การแข่งขัน การบาดเจ็บและประวัติการรักษา สนามซ้อม การแข่งขัน
- ฐานข้อมูลสำหรับบริหารจัดการด้านกีฬาอาชีพ ได้แก่ กีฬามวย และกีฬาระดับอาชีพอื่น ๆ ข้อมูลสำหรับการบริหารจัดการกีฬามวยเพื่อให้เป็นไปตามพระราชบัญญัติกีฬามวย ข้อมูลสำหรับการวิเคราะห์ ติดตามความยั่งยืนของนักกีฬาอาชีพ เพื่อให้สามารถวิเคราะห์ความเป็นไปได้ ความคุ้มค่า หรือศักยภาพในการจัดการแข่งขันหรือสนับสนุนเพื่อส่งเสริมกีฬาอาชีพ เพื่อให้ให้นักกีฬาเกิดความเป็นเลิศและสามารถใช้กีฬาเพื่อยึดเป็นอาชีพหลักได้ ซึ่งต้องมีความเชื่อมโยงจากนักกีฬาเป็นเลิศสู่ความเป็นอาชีพเช่นกัน
- ข้อมูลวิทยาศาสตร์การกีฬา ตลอดจนข้อมูลของกลุ่มคู่แข่งเพื่อทำการวิเคราะห์เปรียบเทียบ และสนับสนุนการเข้าแข่งขันในทัวร์นาเมนต์ต่าง ๆ ที่เป็นยุทธศาสตร์ของ กกท. เช่น กีฬาซีเกมส์ กีฬาเอเชียนเกมส์ และข้อมูลสำหรับการวิเคราะห์ ติดตามความยั่งยืนของนักกีฬาอาชีพ เป็นระบบฐานข้อมูลที่ผู้บริหาร ตลอดจนผู้ปฏิบัติงานสามารถเรียกดูข้อมูลที่จำเป็นได้ทันทีเพื่อให้ทันต่อการตัดสินใจ เชื่อมโยงข้อมูล ทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค ซึ่งโครงการในส่วน Sports and Organization Data Infrastructure จะมีบทบาทสำคัญในการขับเคลื่อนยุทธศาสตร์ด้านนี้
- ด้านการพัฒนาการดำเนินงานของ กกท. มีการนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามาใช้เพื่อให้หน่วยงานทุกฝ่ายเกิดความเชื่อมโยงกันทั้งด้านกระบวนการและข้อมูล การนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามาเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานของกระบวนการสำคัญของ กกท. เช่น การพัฒนาระบบ ERP ซึ่งเชื่อมโยงทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาคให้เป็นระบบเดียวกัน เพื่อแก้ปัญหาการเบิกจ่ายให้เกิดความคล่องตัวมากยิ่งขึ้น สามารถติดตามสถานะของกระบวนการเบิกจ่าย เชื่อมโยงกับฐานข้อมูลภายนอก เช่น ทะเบียนราษฎร์ สามารถดึงข้อมูลประชาชนผู้ใช้บริการได้โดยไม่ต้องมีการเรียกเอกสารซ้ำซ้อน เช่น บัตรประชาชน ทะเบียนบ้าน ระบบสารสนเทศอิเล็กทรอนิกส์ (esaraban) เพื่อให้สามารถปฏิบัติงานได้แม้ในสถานการณ์ฉุกเฉิน เช่น การไม่สามารถเข้ามาปฏิบัติงานในสำนักงานได้ การพัฒนาระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของภารกิจแห่งประเทศไทย (E - Tracking) เพื่อช่วยให้สามารถวิเคราะห์ประสิทธิภาพในการใช้งบประมาณสำหรับงานด้านต่าง ๆ ตามยุทธศาสตร์ ตลอดจนติดตามสถานะโครงการที่กำลังดำเนินการ และติดตามการเบิกจ่ายเงิน มีระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อบริหารจัดการข้อมูลความต้องการของลูกค้า
- การบูรณาการเพื่อเชื่อมโยงข้อมูลและกระบวนการ เห็นควรเริ่มจากส่วนกลางของ กกท. จากนั้นจึงเชื่อมโยงไปยังส่วนภูมิภาค สมาคม สมาคมจังหวัด ซึ่งภายในส่วนกลางของ กกท. เห็นควรเริ่มจากการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างหน่วยงานต่าง ๆ ที่มีข้อมูลอยู่แล้ว เช่น ศูนย์วิทยาศาสตร์การกีฬา ฝ่ายกีฬาเป็นเลิศ สำนักงานคณะกรรมการกีฬาอาชีพ และขยายผลทำให้สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ทุกส่วนใน กกท. ซึ่งข้อมูลที่ผ่านมาการวิเคราะห์นี้จะสามารถนำมาใช้ในการบริหาร การพัฒนายุทธศาสตร์ และกำหนดทิศทางขององค์กร

แผนปฏิบัติการดิจิทัล กทท. พ.ศ. ๒๕๖๘ – ๒๕๗๒ มีความสอดคล้องกับวิสัยทัศน์ยุทธศาสตร์ และพันธกิจของ กทท. เพียงใด

ด้านความสอดคล้องของแผนปฏิบัติการดิจิทัลในปีที่ผ่านมา ความเห็นส่วนใหญ่ของผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทยมีความเห็นเป็นไปในแนวทางเดียวกันว่ามีความสอดคล้องเป็นไปในทิศทางเดียวกับวิสัยทัศน์ ยุทธศาสตร์ และพันธกิจของ กทท. โดยผู้บริหารอยากให้มีการภายใต้แผนที่ถูกหยิบขึ้นมาดำเนินการให้เกิดผลลัพธ์ที่เห็นได้ชัด และมีการสื่อสารด้านความเข้าใจของแผนปฏิบัติการดิจิทัล และความคืบหน้าด้านความสำเร็จของแผนฯ และได้ให้ข้อคิดเห็นว่าโครงการต่าง ๆ ภายใต้แผนอาจต่างมีความสอดคล้องและเป็นส่วนหนึ่งในการผลักดันยุทธศาสตร์ของ กทท. ทั้งนี้ประเด็นสำคัญคือการทำให้บุคลากรของการกีฬาแห่งประเทศไทยรับทราบและเล็งเห็นถึงความคืบหน้าและความสำเร็จของแผนปฏิบัติการดิจิทัล จึงมีข้อคิดเห็นให้ออกแบบโครงการที่มีความสำคัญเร่งด่วน และทำให้เกิดผลสำเร็จเห็นผลลัพธ์จริงในระยะเวลาดำเนินการสั้น เพื่อยกโครงการเหล่านี้เป็นโครงการตัวอย่างของความสำเร็จด้านการทำเทคโนโลยีดิจิทัลมาช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานขององค์กร และเมื่อเห็นผลสำเร็จแล้วควรมีการสื่อสารความสำเร็จของโครงการด้านดิจิทัลเหล่านี้ให้บุคลากรในองค์กรทราบเพื่อให้เห็นถึงประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินการโครงการ และการเตรียมความพร้อมในการปรับใช้ให้ทั่วถึงทุกหน่วยงาน โดยการสื่อสารนั้นถือเป็นปัจจัยสำคัญอย่างยิ่ง ควรมีการเพิ่มการสื่อสารระหว่างหน่วยงานภายใน กทท. เพื่อให้ทุกฝ่ายเกิดความเข้าใจด้านแผนยุทธศาสตร์และแผนปฏิบัติการดิจิทัล และสื่อสารด้านความคืบหน้าของโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการตลอดจนผลความสำเร็จของโครงการ ด้วยปัจจัยบางประการ เช่น ปัจจัยด้านงบประมาณ ปัจจัยด้านสถานการณ์ปัจจุบันที่เปลี่ยนแปลงรวดเร็ว อาจทำให้โครงการภายใต้แผนฯ ไม่สามารถดำเนินการได้ทุกโครงการ จึงควรมีการจัดลำดับความสำคัญของโครงการ โดยเกณฑ์การจัดลำดับความสำคัญนั้นอาจมุ่งเน้นที่ปัญหาปัจจุบันขององค์กร สิ่งที่เป็นอุปสรรคหรือสิ่งที่เป็นความต้องการขององค์กรในปัจจุบัน มุ่งเน้นโครงการเพิ่มประสิทธิภาพ สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ของ กทท. และสอดคล้องกับกรอบการประเมินองค์กร เช่น เกณฑ์การประเมินผลการดำเนินงานของรัฐวิสาหกิจของ สศร.

โครงการประเภทใดที่ท่านคิดว่าจะมีความสำคัญ ควรดำเนินการอย่างเร่งด่วน หรือควรเพิ่มเติมโครงการใดที่ท่านคิดว่าจะมีความสำคัญกับยุทธศาสตร์ของ กทท.

- โครงการที่ช่วยผลักดัน Strategic Positioning ให้สำเร็จ โดยต้องพัฒนาระบบให้ได้ผลสำเร็จในปี ๒๕๗๓ ให้เป็นศูนย์กลางข้อมูลทางการกีฬาที่สำคัญของประเทศ ขับเคลื่อนด้วยระบบเทคโนโลยี สนับสนุนการจัดกิจกรรมกีฬาที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม สู่การเป็นองค์กรที่พัฒนาอย่างยั่งยืน (Green and Sustainable Sports Organization)
- โครงการ Smart Stadium เป็นโครงการที่ต้องเร่งดำเนินการ เพื่อยกระดับมาตรฐานการให้บริการภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย สำหรับนักกีฬา บุคลากรทางการกีฬา ประชาชน พนักงานและเจ้าหน้าที่ของการกีฬาแห่งประเทศไทย และเมื่อโครงการนี้สำเร็จจะทำให้เจ้าหน้าที่ กทท. ทำงานง่ายขึ้น และจะเพิ่มอัตราการเข้าถึงบริการต่างๆของ กทท. และให้ประโยชน์แก่นักกีฬา ประชาชน
- Data Infrastructure ระบบการบูรณาการและวิเคราะห์ข้อมูลศักยภาพของนักกีฬาเพื่อติดตามพัฒนาการการฝึกซ้อมหรือการแข่งขันของนักกีฬา ข้อมูลวิทยาศาสตร์การกีฬา ตลอดจนข้อมูลของคู่แข่งเพื่อทำการวิเคราะห์เปรียบเทียบ และสนับสนุนการเข้าแข่งขันในทัวร์นาเมนต์ต่าง ๆ ที่เป็นยุทธศาสตร์ของ กทท. เช่น กีฬาซีเกมส์ กีฬาเอเชียนเกมส์ และข้อมูลสำหรับการวิเคราะห์ ติดตาม

ความยั่งยืนของนักกีฬาอาชีพ เป็นระบบฐานข้อมูลที่ผู้บริหารตลอดจนผู้ปฏิบัติงานสามารถเรียกดูข้อมูลที่สำคัญได้ทันทีเพื่อให้ทันต่อการตัดสินใจ

- โครงการที่ต้องดำเนินการเพื่อให้สอดคล้องกับระเบียบ กฎหมาย และเกณฑ์การประเมินองค์กร เช่น การจัดทำธรรมาภิบาลข้อมูล (Data Governance) การจัดทำสถาปัตยกรรมองค์กร (Enterprise Architecture) ตลอดจนการดำเนินการเพื่อให้สอดคล้องกับพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
- ระบบต่าง ๆ เหล่านี้จำเป็นต้องมีโครงสร้างพื้นฐานทางเทคโนโลยีสารสนเทศที่สามารถรองรับปริมาณข้อมูลหรือปริมาณการจราจรที่อาจเพิ่มมากขึ้นจากการใช้งานระบบต่าง ๆ จึงจำเป็นต้องมีการปรับปรุงระบบเครือข่าย ระบบอินเทอร์เน็ต ตลอดจนอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ต่าง ๆ

กท. มีคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง (Hardware) เพียงพอสำหรับใช้งานหรือไม่

ปัจจุบัน กท. มีการจัดหาคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง (Hardware) อย่างเพียงพอ เพื่อให้บุคลากรสามารถปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยเครื่องคอมพิวเตอร์มีคุณสมบัติเหมาะสมกับลักษณะงาน อุปกรณ์เสริมต่าง ๆ เช่น ปริ้นเตอร์ สแกนเนอร์ เครื่องถ่ายเอกสาร มีใช้งานครอบคลุม และอยู่ในสภาพพร้อมใช้งาน ส่งผลให้การดำเนินงานเป็นไปอย่างราบรื่น ลดปัญหาการใช้งานติดขัดจากข้อจำกัดด้านอุปกรณ์ นอกจากนี้องค์กรยังได้ ส่งเสริมการลดการใช้กระดาษ (Paperless) อย่างต่อเนื่อง โดยสนับสนุนการใช้งานระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ ระบบจัดเก็บเอกสารออนไลน์ และการสื่อสารผ่านระบบดิจิทัล เพื่อเพิ่มความคล่องตัวในการทำงาน ลดการใช้ทรัพยากรสิ้นเปลือง และสอดคล้องกับแนวทางการเป็นองค์กรดิจิทัลอย่างยั่งยืน

๑๐. การวิเคราะห์ SWOT Analysis ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

จุดแข็ง (Strengths)	จุดอ่อน (Weaknesses)
<p>S1 องค์กรหลักด้านกีฬาของประเทศ ที่มีกฎหมายรองรับการดำเนินงานตามภารกิจที่ชัดเจน</p> <p>S2 โครงสร้างพื้นฐาน และสิ่งอำนวยความสะดวกครบครัน ทั้งการบริการด้านสถานที่ อุปกรณ์กีฬา และวิทยาศาสตร์การกีฬา ครอบคลุมส่วนกลางและส่วนภูมิภาค</p> <p>S3 มีมีกระบวนการและความเชี่ยวชาญในการส่งเสริมและสนับสนุนการจัดการแข่งขันกีฬาระดับชาติ และนานาชาติ</p> <p>S4 มีแหล่งงบประมาณจากกองทุนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ ทำให้มีงบประมาณในสนับสนุนการพัฒนากีฬาเพิ่มขึ้น จากงบประมาณประจำปี</p> <p>S5 เครือข่ายพันธมิตรด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา</p> <p>S6 ฐานข้อมูลและระบบสารสนเทศในการพัฒนานักกีฬา</p>	<p>W1 การกำหนดมุมมองและแนวทางการบรรลุจุดยืนยังไม่ชัดเจน และเป้าหมายไม่สะท้อนผลลัพธ์</p> <p>W2 การรวบรวมข้อมูลปัจจัยนำเข้ายังไม่ครบถ้วนและทันกาล ไม่สามารถนำมาวิเคราะห์ข้อมูลเชิงลึก เพื่อสนับสนุนการตัดสินใจเชิงกลยุทธ์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ</p> <p>W3 ขาดการบูรณาการความเชื่อมโยงระหว่างแผนวิสาหกิจกับแผนแม่บทที่สำคัญการทำงานร่วมกันระหว่างหน่วยงานภายในและกับหน่วยงานภายนอก และการถ่ายทอดตัวชี้วัดสู่แผนการปฏิบัติที่สามารถขับเคลื่อนให้บรรลุวัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ได้ตามเป้าหมายอย่างชัดเจน</p> <p>W4 การติดตามผลการดำเนินงานยังไม่ครบถ้วนและทันเวลา ที่จะนำมาใช้จัดสรรทรัพยากร ทบทวนและปรับปรุงแผนปฏิบัติงานที่เกี่ยวข้องให้เป็นไปตามเป้าหมายที่กำหนด</p> <p>W5 งบประมาณพื้นฐานด้านบริหารจัดการองค์กรไม่เพียงพอต่อการดำเนินงาน (งบบุคลากร, งบดำเนินงาน, ค่าสาธารณูปโภค)</p>
โอกาส (Opportunities)	อุปสรรค (Threats)
<p>O1 รัฐบาลและหน่วยงานที่กำกับดูแล มีนโยบายและเป้าหมายการพัฒนากีฬาที่ชัดเจน และให้การสนับสนุนด้านกีฬาอย่างต่อเนื่อง เช่น แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ ด้านศักยภาพการกีฬา การท่องเที่ยวเชิงกีฬา และนโยบายการส่งเสริม Soft Power</p> <p>O2 รัฐบาลมีนโยบายส่งเสริมสนับสนุนการจัดกิจกรรมและการแข่งขันกีฬาเพื่อกระตุ้นเศรษฐกิจ</p> <p>O3 สังคมตื่นตัวในการดูแลสุขภาพร่างกายให้แข็งแรง โดยการออกกำลังกายและเล่นกีฬาเพิ่มมากขึ้น</p> <p>O4 ความสำเร็จของนักกีฬาไทยในมหกรรมกีฬาระดับนานาชาติหรือกีฬาอาชีพรายการต่างๆ เป็นการสร้างความสุข ความนิยม และเป็นแรงจูงใจให้คนไทยหันมาออกกำลังกายและเล่นกีฬา</p> <p>O5 มีเทคโนโลยีที่ช่วยให้ประชาชนสามารถเข้าถึงและติดตามกีฬาได้หลากหลายช่องทาง</p> <p>O6 เป็นศูนย์กลางของภูมิภาคในการฝึกซ้อมและแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ โดยมีโครงสร้างพื้นฐานและนโยบายภาครัฐในการจัดกิจกรรมกีฬาระดับโลก สภาพภูมิอากาศที่เหมาะสมเหมาะสำหรับการเป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ และการจัดการแข่งขันกีฬาเพื่อการท่องเที่ยว</p>	<p>T1 นโยบายรัฐบาลในการกำหนดเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืนตามมาตรฐานสากล (Sustainable Development Goals: SDGs) ส่งผลให้การบริหารจัดการ และการจัดการแข่งขันกีฬาต้องมีการปรับตัว โดยนำกรอบมิติความยั่งยืน ได้แก่ มิติด้านสังคม เศรษฐกิจ และสิ่งแวดล้อม เพื่อให้บรรลุการพัฒนาที่ยั่งยืน</p> <p>T2 ภาวะความผันผวนทางเศรษฐกิจ ส่งผลให้การสนับสนุนทางการกีฬาจากภาคเอกชน มีแนวโน้มลดลง</p> <p>T3 เทคโนโลยีสมัยใหม่ที่มีบทบาทต่อการออกกำลังกายและเล่นกีฬา</p> <p>T4 พฤติกรรมและแนวโน้มความสนใจในการรับชมการแข่งขันกีฬาของประชาชนลดลง</p> <p>T5 อัตราการเกิดของประชากรไทยมีแนวโน้มลดลงอย่างต่อเนื่อง</p> <p>T6 Climate change หรือการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ ส่งผลกระทบต่อทางตรงและทางอ้อมต่อการพัฒนา กีฬาและเศรษฐกิจของประเทศไทย</p>

๑๑. การวิเคราะห์ SWOT Analysis ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ

จุดแข็ง (Strengths)	จุดอ่อน (Weaknesses)
<p>S1 ผู้บริหารให้ความสำคัญในการขับเคลื่อนองค์กรด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลโดยการให้การสนับสนุนทั้งด้านการพัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ และอุปกรณ์ต่างๆ</p> <p>S2 มีนโยบายที่สนับสนุนเกี่ยวกับการให้บริการด้านเทคโนโลยีดิจิทัล</p> <p>S3 มีเครื่องมือและอุปกรณ์พื้นฐานรองรับการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยและได้รับความสนับสนุนในการจัดสรรอุปกรณ์ให้เพียงพอกับจำนวนบุคลากร</p> <p>S4 มีการพัฒนาและปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเพื่อสนับสนุนการกำกับดูแลความปลอดภัยด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ</p> <p>S5 ฐานข้อมูลและระบบสารสนเทศในการพัฒนานักกีฬา</p>	<p>W1 ข้อมูลที่ใช้ในการปฏิบัติงานกระจายอยู่หลายแหล่ง และยังไม่มีการจัดระเบียบข้อมูลให้เป็นรูปแบบเดียวกัน</p> <p>W2 จำนวนบุคลากรด้านเทคโนโลยีสารสนเทศมีไม่เพียงพอ ในขณะที่เทคโนโลยีสารสนเทศมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว</p> <p>W4 บุคลากรในองค์กรบางส่วนยังไม่พร้อมในการใช้งานดิจิทัล</p> <p>W5 ขาดการจัดสรรงบประมาณในการบำรุงรักษาอย่างต่อเนื่อง</p>
โอกาส (Opportunities)	อุปสรรค (Threats)
<p>O1 แผนระดับชาติ ระดับองค์กร ให้ความสำคัญกับการพัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศให้รองรับการปฏิบัติงาน</p> <p>O2 ทิศทางการใช้เทคโนโลยีเพื่อสนับสนุนการปฏิบัติงานของส่วนราชการมีแนวโน้มสูงขึ้น</p> <p>O3 มีแอปพลิเคชันใหม่ๆ ที่สามารถนำมาพัฒนาเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานได้ เช่น Line, VDO Conference, Cloud Services เป็นต้น</p> <p>O4 มีเทคโนโลยีที่ช่วยให้ประชาชนสามารถเข้าถึงและติดตามกีฬาได้หลากหลายช่องทาง</p>	<p>T1 เทคโนโลยีสารสนเทศมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว</p> <p>T2 การคุกคามต่อระบบสารสนเทศมีแนวโน้มมากขึ้น</p> <p>T3 การลงทุนด้านเทคโนโลยีสารสนเทศต้องใช้งบประมาณในการลงทุนค่อนข้างสูง</p> <p>T4 บุคลากรทั้งภายในและบุคลากรทั่วไป ขาดทักษะในการใช้เทคโนโลยี</p>

ส่วนที่ ๔

แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

วิสัยทัศน์ (Vision)

แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ นั้นจัดทำขึ้นภายใต้วิสัยทัศน์ “การกีฬาแห่งประเทศไทยมุ่งใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลเพื่อพัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน”

ซึ่งมีความมุ่งหวังให้การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นหน่วยงานชั้นนำที่ใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลเชิงยุทธศาสตร์เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงาน สนับสนุนการตัดสินใจ และวางแผนเชิงกลยุทธ์ ภายใต้กรอบการสถาปัตยกรรมองค์กร ธรรมชาติข้อมูล และมาตรฐานสากล เพื่อสนับสนุนการพัฒนากีฬาเพื่อความเป็นเลิศ กีฬาเพื่อการอาชีพ อุตสาหกรรมกีฬา รวมถึงการให้บริการประชาชน เพื่อสร้างความสุข สร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจให้กับสังคม และยกระดับการดำเนินงานภายในองค์กร

พันธกิจ (Mission)

- ๑) พัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการกีฬาและนักกีฬาให้ก้าวสู่ความเป็นเลิศในระดับสากล
- ๒) ส่งเสริมและพัฒนาการบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยดิจิทัลให้ได้มาตรฐานสากล
- ๓) ใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ และลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม
- ๔) ส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาด้วยแพลตฟอร์มดิจิทัลที่ทันสมัย เพื่อสร้างโอกาสและการเข้าถึงที่เท่าเทียม
- ๕) พัฒนาการบริหารจัดการองค์กรและเสริมสร้างทักษะดิจิทัลของบุคลากร กทท. ให้พร้อมรับการเปลี่ยนแปลงอย่างยั่งยืน

ภายใต้วิสัยทัศน์และพันธกิจของแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ มีการกำหนดยุทธศาสตร์ภายใต้แผนโดยแบ่งออกเป็น ๕ ยุทธศาสตร์ โดยมีโครงการภายใต้กลยุทธ์และยุทธศาสตร์ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อผลักดันยุทธศาสตร์ ดังแสดงในตารางที่ ๔.๑

ตารางที่ ๔.๑ โครงการภายใต้กลยุทธ์และยุทธศาสตร์ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลของแผนปฏิบัติการ การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

ยุทธศาสตร์	กลยุทธ์	แผนงาน/โครงการ	แผนการดำเนินงาน ปีงบประมาณ (ล้านบาท)					งบประมาณ (ล้านบาท)
			๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	
ยุทธศาสตร์ที่ ๑ การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความ เป็นเลิศ	กลยุทธ์ที่ ๑.๑ พัฒนาและส่งเสริม การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัย สนับสนุนกีฬาเพื่อความ เป็นเลิศ	ระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้าน กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ		๑๐	๑๐	๑๐	๑๐	๔๐
		ระบบวิเคราะห์การแข่งขัน วิทยาศาสตร์การกีฬาอัจฉริยะ (AI Sports Science Center)		๒๐				๒๐
ยุทธศาสตร์ที่ ๒ การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล	กลยุทธ์ที่ ๑.๒ พัฒนาและส่งเสริม การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัย สนับสนุนกีฬาอาชีพและกีฬามวย	ระบบบริหารจัดการเพื่อการพัฒนา กีฬาอาชีพตามพระราชบัญญัติการ ส่งเสริมกีฬาอาชีพ พ.ศ. ๒๕๕๖	๐.๔	๑๐				๑๐.๔
		ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยี สารสนเทศทางกีฬามวย เพื่อส่งเสริม ศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยี เพื่อพัฒนางานกีฬามวยของ สำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ ๒		๕				๕
ยุทธศาสตร์ที่ ๓ การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการกีฬา เพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและ ลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม	กลยุทธ์ที่ ๑.๓ พัฒนาและ สนับสนุนเทคโนโลยีทางการกีฬา เพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลด ผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม	ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวต่างชาติ ที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวย มาตรฐานฯ (Muaythai Visa) (soft power)		๑๐				๕
		ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจ และลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม			๕			๕

ยุทธศาสตร์	กลยุทธ์	แผนงาน/โครงการ	แผนการดำเนินงาน ปีงบประมาณ (ล้านบาท)					งบประมาณ (ล้านบาท)
			๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	
ยุทธศาสตร์ที่ ๔ การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา	กลยุทธ์ที่ ๑.๔ พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา	ระบบจัดเก็บรายได้ของ กกท.		๑๐				๑๐
		ระบบให้บริการจองสถานที่เพื่อจัดกิจกรรมภายในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค กกท.			๑๐			๑๐
		ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย		๕				๕
ยุทธศาสตร์ที่ ๕ การส่งเสริมและพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อจัดการองค์กร	กลยุทธ์ที่ ๑.๕ พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัย สนับสนุนการบริหารจัดการองค์กร	จัดทำฐานข้อมูลองค์กรที่สำคัญ (Data Catalog) ระยะที่ ๒		๑๕	๑	๑	๑	๙
		ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของ การกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking)		๑๐				๑๐
		ระบบบริหารจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กกท.		๕				๕
		ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน			๕			๕
	กลยุทธ์ที่ ๑.๖ บริหารจัดการองค์กรอย่างมีประสิทธิภาพ	จ้างที่ปรึกษาจัดทำผลประเมินผลการดำเนินงานรัฐวิสาหกิจ ด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล		๔	๓.๕	๒.๕	๒.๕	๑๒.๕

ยุทธศาสตร์	กลยุทธ์	แผนงาน/โครงการ	แผนการดำเนินงาน ปีงบประมาณ (ล้านบาท)					งบประมาณ (ล้านบาท)
			๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	
	กลยุทธ์ที่ ๑.๗ ส่งเสริมการพัฒนา ด้านดิจิทัลที่จำเป็นต่อการ ปฏิบัติงานของบุคลากรทุกระดับ	พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท.		๒	๒	๒	๒	๑๐
	กลยุทธ์ที่ ๑.๘ ปรับปรุงโครงสร้าง พื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และจัดหาอุปกรณ์ ซอฟต์แวร์ และ เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการ ปฏิบัติงาน	ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐาน เทคโนโลยีสารสนเทศและการ สื่อสาร (Infrastructure)	๔๙			๒๐		๖๙
		จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อ พ่วง	๕.๔	๒	๒.๖	๐.๕		๑๐.๕
		การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็ว สูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่า ศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup)	๕	๕	๕	๕	๕	๒๕
	กลยุทธ์ที่ ๑.๙ บำรุงรักษาระบบ สารสนเทศของ กกท. ให้รองรับการ ให้บริการอย่างมีประสิทธิภาพ	การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware)	๔.๕	๔.๕	๔.๕	๔.๕	๔.๕	๒๒.๕
		การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)	๙.๖	๙.๖	๙.๖	๑๘.๖	๒๑.๖	๖๙
	กลยุทธ์ที่ ๑.๑๐ จัดหาและ ปรับปรุงความมั่นคงปลอดภัย สารสนเทศให้ทันสมัยและมี ประสิทธิภาพ	บริหารจัดการระบบรักษาความ ปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคาม สารสนเทศ	๑.๙	๑.๙	๑.๙	๑.๙	๑.๙	๙.๕

ส่วนที่ ๕

กำหนดแนวทางการติดตาม กำกับดูแลการดำเนินงาน

การกำหนดแนวทางการติดตาม กำกับดูแลการดำเนินงานตามแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ จะสำเร็จตามเป้าหมายหรือไม่ นั้นปัจจัยสำคัญประการหนึ่งได้แก่ การมีโครงสร้างการบริหารจัดการและระบบการติดตามประเมินผล เพื่อเป็นเครื่องมือในการบริหารแผนปฏิบัติการ และการประเมินผลอย่างมีประสิทธิภาพ โดยอาศัยตัวชี้วัดความสำเร็จในหลายมิติและหลายระดับ และเพื่อให้การบริหารงานในด้านการบริหารจัดการข้อมูล ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสารตามแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ จำเป็นต้องมีการกำหนดเป้าหมาย และตัวชี้วัดตามยุทธศาสตร์เพื่อประเมินความสำเร็จตามเป้าหมาย โดยการกำหนดเป้าหมาย และกรอบตัวชี้วัด สำหรับทุกยุทธศาสตร์

๑) การกำกับดูแลการดำเนินงาน

เพื่อให้การกำกับดูแลการดำเนินงานและบริหารงานมีประสิทธิภาพ จากการวิเคราะห์โครงสร้างด้านการบริหารจัดการของฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ ของการกีฬาแห่งประเทศไทย พบว่าควรจัดให้มีคณะกรรมการติดตามการดำเนินงานตามยุทธศาสตร์ ซึ่งประกอบด้วยบุคลากรจากหน่วยงานต่าง ๆ ตามโครงสร้างขององค์กร เช่น ประธานกรรมการโดยผู้บริหารสูงสุดของ กกท. กรรมการประกอบด้วยรองผู้ว่าการที่กำกับดูแลด้านนโยบายและเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะอนุกรรมการด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล มีผู้แทนจากฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศทำหน้าที่เป็นเลขานุการคณะกรรมการ คอยติดตามและรายงานความคืบหน้าของโครงการต่าง ๆ เพื่อให้องค์กรประสบความสำเร็จตามแผนงานระยะยาวตามที่กำหนดโดยผู้บริหารระดับสูง รวมถึงช่วยสนับสนุนการดำเนินงานด้านเทคโนโลยีขององค์กร

๒) การกำหนดแนวทางการติดตาม

เพื่อให้การติดตามงานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ จึงควรมี การกำหนดเป้าประสงค์ และตัวชี้วัด ตามแต่ละยุทธศาสตร์ที่อยู่ในแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ โดยมีการจัดประชุมคณะกรรมการติดตามการดำเนินงานตามยุทธศาสตร์ โดยติดตามทุก ๖ เดือน และเพื่อให้แผนปฏิบัติการฯ สอดคล้องกับบริบทปัจจุบันขององค์กร รวมถึงแนวโน้มเทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว จึงควรมีการจัดทำการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย ทุก ๑ ปี ดำเนินงานโดยฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ

การติดตามและประเมินผล

ในส่วนของการติดตาม เพื่อให้การติดตามงานด้านการบริหารจัดการด้านข้อมูลดิจิทัล เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ จึงมีการกำหนดเป้าประสงค์และตัวชี้วัดของโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล ดังปรากฏในรายละเอียดโครงการต่าง ๆ มีการสรุปผลการดำเนินงานของแผนปฏิบัติการดิจิทัล พ.ศ. ๒๕๖๘ – ๒๕๗๒ ภายในวงรอบ ๑ ปี เพื่อนำผลการวิเคราะห์ผลการดำเนินงานไปเป็นข้อมูลนำเข้าสำหรับการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ โดยมีผลการวิเคราะห์ดังแสดงในตารางที่ ๕.๑

ตารางที่ ๕.๑ รายละเอียดการดำเนินงานตามแผนปฏิบัติการดิจิทัล ปี พ.ศ. ๒๕๖๘

โครงการ/กิจกรรม	เป้าหมาย	ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง	ผลการดำเนินงาน
Enterprise Architecture: จัดทำสถาปัตยกรรมองค์กรเพื่อสร้างผังความเชื่อมโยงของกระบวนการ ข้อมูล และโครงสร้างทางเทคโนโลยีดิจิทัล			
๑) โครงการจัดทำสถาปัตยกรรมองค์กร การกีฬาแห่งประเทศไทย	เพื่อจัดทำสถาปัตยกรรมองค์กรปัจจุบัน (As-Is Architecture) ของหน่วยงานภายในการกีฬาแห่งประเทศไทยให้ครอบคลุมทุกกระบวนการ และสามารถบริหารจัดการสถาปัตยกรรมองค์กรดังกล่าวได้	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> การกีฬาแห่งประเทศไทยมีสถาปัตยกรรมองค์กรปัจจุบัน (As-Is Architecture) ของหน่วยงานภายในสำหรับกระบวนการนำร่อง จำนวน ๕ กระบวนการ ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> โครงการมีการดำเนินงานสอดคล้องกับเกณฑ์การประเมินผลการดำเนินการของรัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM) การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Technology: DT) อย่างน้อย ๑ หัวข้อ 	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ
Data Governance: การจัดทำกรอบธรรมาภิบาลข้อมูลของ กกท. และหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง			
๑) โครงการจัดทำกรอบธรรมาภิบาลข้อมูล (Data Governance)	เพื่อจัดทำกรอบและแนวนโยบายธรรมาภิบาลข้อมูลของการกีฬาแห่งประเทศไทย	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> มีการกำหนดแนวปฏิบัติและตัวชี้วัดด้านข้อมูลตามกรอบธรรมาภิบาลข้อมูลของการกีฬาแห่งประเทศไทย และแผนงานด้านเทคโนโลยีการเชื่อมโยงและคุณภาพข้อมูล โดยครอบคลุมทั้งส่วนกลาง ส่วนภูมิภาค และหน่วยงานภายนอก รวมถึงการจัดทำแผนการสื่อสารองค์กรด้านธรรมาภิบาลข้อมูล จำนวน ๑ แผนงาน ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> โครงการมีการดำเนินงานสอดคล้องกับเกณฑ์การประเมินผลการดำเนินการของรัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM) การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Technology: DT) อย่างน้อย ๑ หัวข้อ 	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ
SAT Digital Organization: การดำเนินการเพื่อมุ่งสู่องค์กรดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย			
๑) โครงการจัดทำเครื่องมือการวางแผนทรัพยากรทางด้านธุรกิจของการกีฬาแห่งประเทศไทย (SAT ERP)	เพื่อเพิ่มขีดความสามารถในการดำเนินงานและการตัดสินใจเชิงกลยุทธ์ของผู้บริหารภายใต้กรอบการวางแผนทรัพยากรทางธุรกิจขององค์กร (Enterprise Resource Planning: ERP)	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> การกีฬาแห่งประเทศไทยส่วนกลางมีการจัดทำเครื่องมือการวางแผนทรัพยากรทางด้านธุรกิจและการจัดระบบรายงานธุรกิจอัจฉริยะ จำนวน ๑ งาน ร้อยละ ๗๐ ของผู้บริหารของ กกท. มีการเข้าใช้งานหรือได้รับรายงานที่สร้างจากระบบสารสนเทศสนับสนุนการตัดสินใจ (Business Intelligence) ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ SAT ERP อย่างน้อย ๕ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) 	ดำเนินการขยายการใช้งานระบบไปสู่'ส่วนภูมิภาค'เรียบร้อยแล้ว

โครงการ/กิจกรรม	เป้าหมาย	ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง	ผลการดำเนินงาน
๒) โครงการจัดทำระบบสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์ ภายในหน่วยงาน กทท. (SAT E-Office)	เพื่อจัดทำระบบสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์เพื่อเพิ่มขีดความสามารถในการดำเนินงาน ภายในหน่วยงาน กทท.	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> การกีฬาแห่งประเทศไทยมีระบบสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์เพื่อใช้สำหรับบริหารจัดการเอกสารภายในหน่วยงาน จำนวน ๑ ระบบ ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์ อย่างน้อย ๕ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) 	ดำเนินการขยายการใช้งานระบบไปสู่ส่วนภูมิภาคเรียบร้อยแล้ว
๓) โครงการปรับปรุงระบบบริหารงานบุคคล ภายในหน่วยงาน กทท. (SAT HRM System)	เพื่อพัฒนาระบบบริหารงานบุคคลที่มีการเชื่อมต่อข้อมูลบุคคลในทุกด้าน เช่น ระบบประมวลผลเวลาทำงาน ระบบสวัสดิการพนักงาน ระบบกำหนดสิทธิการใช้งานขั้นสูง และระบบเงินเดือนค่าแรงพนักงาน เป็นต้น เพื่อช่วยให้ฝ่ายบริหารในการพัฒนาบุคลากรและประเมินผลงานได้อย่างเป็นธรรม	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> การกีฬาแห่งประเทศไทยส่วนกลางมีการจัดทำระบบบริหารงานบุคคล จำนวน ๑ ระบบ ร้อยละ ๘๐ ของกระบวนการภายในหน่วยทรัพยากรบุคคลดำเนินการโดยใช้ระบบ SAT HRM System ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ SAT HRM System อย่างน้อย ๕ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) 	ดำเนินการเรียบร้อยแล้ว
๔) โครงการจัดทำระบบบริหารยุทธศาสตร์อัจฉริยะ (SAT Strategic Management System)	เพื่อจัดทำระบบบริหารยุทธศาสตร์อัจฉริยะให้ผู้บริหารและผู้ที่เกี่ยวข้องสามารถติดตามความก้าวหน้าของโครงการ สถานการณ์เบิกจ่ายงบประมาณ ภาระงานของบุคลากรที่เกี่ยวข้องได้	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> การกีฬาแห่งประเทศไทยมีการจัดทำเครื่องมือบริหารยุทธศาสตร์เพื่อวางแผนทรัพยากรทางด้านธุรกิจจำนวน ๑ ระบบ ร้อยละ ๗๐ ของผู้บริหารของ กทท. สามารถเข้าใช้งานหรือได้รับรายงานที่สร้างจากระบบระบบ SAT Strategic Management System เพื่อทำการติดตามความก้าวหน้าของโครงการ สถานการณ์เบิกจ่ายงบประมาณ ภาระงานของบุคลากรที่เกี่ยวข้องได้ ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ SAT Strategic Management System อย่างน้อย ๕ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) 	ปี ๒๕๖๘ ดำเนินการบำรุงรักษาระบบ ให้มีความพร้อมใช้งานได้ตลอดเวลา
๕) โครงการจัดทำระบบฐานข้อมูลสินทรัพย์ และการบริหารจัดการสินทรัพย์ของการกีฬาแห่งประเทศไทย	๑. เพื่อทราบถึงจำนวน และมูลค่าของสินทรัพย์ทั้งหมดของการกีฬาแห่งประเทศไทย ทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค ให้สามารถกำหนดวางแผน และควบคุม วิธีการดำเนินงานงบประมาณ และการปฏิบัติงานต่าง ๆ ในการ	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> มีระบบฐานข้อมูลสินทรัพย์ และการบริหารจัดการสินทรัพย์ของการกีฬาแห่งประเทศไทย ที่มีประสิทธิภาพ ข้อมูลครบถ้วน พร้อมใช้งาน จำนวน ๑ ระบบ สามารถเรียกใช้งานระบบฐานข้อมูล แสดงผล และประมวลผลถูกต้อง ร้อยละ ๑๐๐ 	ดำเนินการเรียบร้อยแล้ว

โครงการ/กิจกรรม	เป้าหมาย	ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง	ผลการดำเนินงาน
	<p>บริหารสินทรัพย์ ที่ก่อให้เกิดรายได้แก่ กกท. และสร้างมูลค่าเพิ่มเชิงเศรษฐกิจ และสังคมตามองค์การกำหนด</p> <p>๒ เพื่อสนับสนุนการตัดสินใจเชิงธุรกิจ การเก็บรักษา การนำสินทรัพย์มาใช้งานทั้งในเชิงธุรกิจ และเชิงสังคม รวมถึงการตัดจำหน่าย และการตัดบัญชี ทรัพย์สินของ กกท.</p> <p>๓. เพื่อจัดทำฐานข้อมูล และจัดเก็บข้อมูลที่มีประสิทธิภาพ มีความสะดวกต่อการใช้งาน สืบค้นได้ง่าย และสามารถดูข้อมูลที่เป็นปัจจุบันได้ พร้อมทั้งพัฒนาระบบฐานข้อมูล ให้สามารถเชื่อมต่อกับระบบหรือเว็บไซต์ในการให้บริการ เข้าใช้สถานที่ของ กกท. ในอนาคต</p>	<p>ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ</p> <ul style="list-style-type: none"> มีระบบฐานข้อมูลของฝ่ายธุรกิจกีฬา ที่ทันสมัย รวดเร็ว มีข้อมูลครบถ้วน อำนวยความสะดวก ในการปฏิบัติงานของเจ้าหน้าที่ และสามารถประมวลผลข้อมูลต่าง ๆ ตามความต้องการได้อย่างถูกต้อง ซึ่งเป็นข้อมูลหลักของการบริหารจัดการสินทรัพย์ทั้งหมดของ กกท. และรองรับการใช้งานผ่าน Smart Phone และ/หรือ Tablet ได้อย่างรวดเร็ว และมีประสิทธิภาพ บุคลากร และผู้ที่เกี่ยวข้องในการกีฬาแห่งประเทศไทย สามารถใช้เป็นแนวทางในการปฏิบัติงานตรงตามวัตถุประสงค์ และนโยบายของผู้บริหารได้อย่างถูกต้อง 	
<p>๖) โครงการจัดจ้างทำระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน</p>	<p>เพื่อให้การควบคุมและบริหารจัดการด้านพัสดุ เป็นไปด้วยความเรียบร้อย และเกิดความสะดวกรวดเร็วในการปฏิบัติงาน และทำให้มีฐานข้อมูลด้านพัสดุที่ถูกต้องและเป็นปัจจุบัน เพื่อให้หน่วยงานตรวจสอบจาก ทั้งภายในและภายนอกสามารถตรวจสอบได้ตลอดเวลา ฝ่ายการคลัง จึงมีความจำเป็นในการจัดทำระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน ซึ่งประกอบด้วยงานควบคุมและดำเนินการออกเลขใบสั่งซื้อ/เช่า/จ้าง สัญญาซื้อขาย/เช่า/จ้าง และคำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการต่างๆ รวมถึงงานด้านการควบคุมและการเบิกจ่ายวัสดุสำนักงาน และระบบการจองใช้บริการรถยนต์ส่วนบุคคลของกีฬาแห่งประเทศไทย</p>	<p>ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ</p> <ul style="list-style-type: none"> การกีฬาแห่งประเทศไทยมีระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน จำนวน ๑ ระบบ <p>ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ</p> <ul style="list-style-type: none"> การควบคุมและดำเนินการออกเลขใบสั่งซื้อ/เช่า/จ้าง สัญญาซื้อขาย/เช่า/จ้าง และคำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการต่างๆ และการให้บริการรถยนต์ส่วนบุคคลของกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นไปด้วยความรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ รวมถึงมีฐานข้อมูลด้านการควบคุมและการเบิกจ่ายวัสดุสำนักงาน ที่ถูกต้องครบถ้วน และสามารถตรวจสอบได้ 	<p>ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ</p>
<p>๗) โครงการจัดทำข้อมูลการบริหารงาน ฝ่ายกีฬาภูมิภาค</p>	<p>๑. เก็บรวบรวมข้อมูลในการดำเนินงานของ กกท. ในส่วนภูมิภาค</p> <p>๒. สามารถนำข้อมูลมาใช้ในการวิเคราะห์และวางแผนในการบริหารงาน</p>	<p>ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ</p> <ul style="list-style-type: none"> ศูนย์ฝึกกีฬาแห่งชาติ ๕ แห่ง ศูนย์ฝึกกีฬาคนพิการแห่งชาติ ๑ แห่ง 	<p>ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ</p>

โครงการ/กิจกรรม	เป้าหมาย	ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง	ผลการดำเนินงาน
	<p>๓. เพื่อใช้เป็นข้อมูลในการเผยแพร่การดำเนินงานของ กทท. ในส่วนภูมิภาค</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● สนามกีฬาจังหวัด ๒๒ แห่ง ● ศูนย์วิทยาศาสตร์การกีฬา ๕ แห่ง ● ศูนย์วิทยาศาสตร์การกีฬาจังหวัด ๓๖ แห่ง ● สำนักงาน กทท.จังหวัด ๗๖ จังหวัด ● จังหวัดที่ได้รับการคัดเลือกให้เป็นเมืองกีฬา ๑๖ จังหวัด <p>ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ</p> <ul style="list-style-type: none"> ● มีฐานข้อมูลการดำเนินงานประกอบด้วย ● การใช้จ่ายงบประมาณประจำปี ● การจัดทำรายได้ ● การใช้จ่ายเงินรายได้ ● สิ่งปลูกสร้าง ● การใช้ประโยชน์พื้นที่ กรมธนารักษ์ ที่ดินสาธารณะประโยชน์ ที่ดินเพื่อเกษตรกรรมหรือใช้ประโยชน์เป็นอย่างอื่น ที่ดินส่วนพระมหากษัตริย์ ที่ดินอื่นๆ ● ภาษีที่ดินและสิ่งปลูกสร้าง ● แผนผังอาคาร สถานที่และการใช้ประโยชน์ 	
<p>๘) โครงการจัดจ้างที่ปรึกษาด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อเปลี่ยนสู่องค์กรดิจิทัล</p>	<p>เพื่อให้โครงการด้านเทคโนโลยีดิจิทัลดำเนินการสำเร็จลุล่วงเป็นไปตามเป้าหมายและมีความสอดคล้องกับโครงการต่าง ๆ ของ กทท. ในการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อเปลี่ยนผ่าน กทท. สู่องค์กรดิจิทัล</p>	<p>ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ</p> <ul style="list-style-type: none"> ● มีการกำหนดแนวปฏิบัติและตัวชี้วัดด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อเปลี่ยนสู่องค์กรดิจิทัล จำนวน ๑ แผนงาน <p>ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ</p> <ul style="list-style-type: none"> ● การกีฬาแห่งประเทศไทยสามารถดำเนินการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลได้อย่างมีประสิทธิภาพ 	<p>ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ</p>
<p>๙) โครงการพัฒนาระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking)</p>	<p>๑. เพื่อพัฒนาระบบสำหรับสนับสนุนการกำกับติดตามการเบิกจ่าย</p> <p>๒. เพื่อพัฒนาระบบให้สามารถดึงข้อมูลจากระบบงานต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องในการรวบรวมข้อมูลเพื่อเป็นข้อมูลประกอบสำหรับการกำกับ</p>	<p>ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ</p> <ul style="list-style-type: none"> ● มีระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking) จำนวน ๑ ระบบ <p>ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ</p> <ul style="list-style-type: none"> ● ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบอย่างน้อยระดับ ๔ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อยระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) 	<p>ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ</p>

โครงการ/กิจกรรม	เป้าหมาย	ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง	ผลการดำเนินงาน
	ติดตามการดำเนินงานและการใช้จ่ายงบประมาณ		
๑๐) โครงการพัฒนาระบบการให้บริการจองสถานที่เพื่อขอเช่าใช้พื้นที่จัดกิจกรรมภายใน กกท.	๑. สะดวกทันสมัยต่อยุคดิจิทัล คือการนำระบบเทคโนโลยีมาใช้ในการจัดการการให้บริการใช้อาคารสถานที่ของ ๒. เพื่อก่อให้เกิดการใช้บริการและรายได้ นำไปสู่การพัฒนาการใช้บริการอาคารสถานที่ที่เข้าถึงง่ายและทันสมัยของวงการกีฬาไทย	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ ● มีระบบการให้บริการจองสถานที่เพื่อขอเช่าใช้พื้นที่จัดกิจกรรมภายใน กกท. จำนวน ๑ ระบบ ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ ● ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบอย่างน้อยระดับ ๔ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ
Sports & Organization Data Infrastructure: โครงสร้างพื้นฐานด้านข้อมูลกีฬาและข้อมูลองค์กร เพื่อสนับสนุนการพัฒนากีฬาเป็นเลิศ กีฬาซีพ กีฬามวย นักกีฬาและบุคลากรกีฬา วิทยาศาสตร์การกีฬา อุตสาหกรรมกีฬา และการบริหารจัดการองค์กร			
๑) โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬา เชื่อมโยงฐานข้อมูลบุคลากรทางการกีฬา และองค์ความรู้และนวัตกรรมด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา	๑. จัดทำระบบฐานข้อมูลกลาง ประกอบด้วยข้อมูลด้านกีฬา เพื่อการวางแผนและ การบริหารจัดการในการส่งเสริมและพัฒนาการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศและกีฬาเพื่ออาราซีพ ๒. เพื่อเชื่อมโยงฐานข้อมูลกีฬาทั่วประเทศและให้การบริการข้อมูลด้านกีฬาพื้นฐาน กีฬาเพื่อความเป็นเลิศและกีฬาเพื่ออาราซีพ	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ ● ระดับความพึงพอใจในคุณภาพ และมาตรฐานของการบริการข้อมูลด้านการกีฬา ไม่น้อยกว่า ๔.๓๕ ● จำนวนผู้ใช้บริการข้อมูลด้านการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศและอาราซีพ ไม่น้อยกว่า ๑๐๐,๐๐๐ ราย ● ระดับความสำเร็จของการจัดตั้งศูนย์ความรู้บริการข้อมูลทางการกีฬา กกท. ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ ● ข้อมูลบุคลากรกีฬา ประชากรกีฬา ครอบคลุมหน่วยงานภายในสังกัดกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา ● ข้อมูลสามารถเชื่อมระบบกับฐานข้อมูลของสมาคมกีฬาแห่งประเทศไทยกับสมาคมกีฬาแห่งจังหวัดได้	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ
๒) โครงการจัดทำการบูรณาการข้อมูลและมาตรฐานการกำกับดูแลข้อมูล (Data Integration and Data Quality) ของ การกีฬาแห่งประเทศไทย	เพื่อพัฒนาการบูรณาการข้อมูลของการกีฬาแห่งประเทศไทยให้เกิดการใช้ข้อมูลร่วมกันอย่างมีประสิทธิภาพ	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ ● การกีฬาแห่งประเทศไทยส่วนกลางมีการจัดทำข้อตกลงมาตรฐานในเรื่องของคุณภาพข้อมูล จำนวน ๑ รายงาน ● ร้อยละ ๖๐ ของข้อมูลหลักของการกีฬาแห่งประเทศไทยมีการจัดทำข้อตกลงมาตรฐานในเรื่องของคุณภาพข้อมูล ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ

โครงการ/กิจกรรม	เป้าหมาย	ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง	ผลการดำเนินงาน
		<ul style="list-style-type: none"> ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานข้อมูลที่มีการจัดทำข้อตกลงตามมาตรฐานต่อข้อตกลงมาตรฐาน อย่างน้อย ๔ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) 	
๓) โครงการจัดทำระบบโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย และพัฒนาฐานข้อมูล (Database) ด้านกีฬาที่เป็นมาตรฐานเดียวกัน	จัดทำและปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศภายใต้กรอบสถาปัตยกรรมองค์กรเพื่อสนับสนุนการเก็บและประมวลผลข้อมูลส่วนกลางของการกีฬาแห่งประเทศไทย	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> การกีฬาแห่งประเทศไทยส่วนกลางพัฒนาระบบฐานข้อมูลที่เป็นมาตรฐานเดียวกัน จำนวนร้อยละ ๖๐ ของข้อมูลหลักของการกีฬาแห่งประเทศไทย ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> ระดับความถูกต้องของข้อมูลที่ถูกนำไปใช้งานจากระบบฐานข้อมูลที่พัฒนาแล้วร้อยละ ๘๐ 	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ
๔) โครงการพัฒนาระบบบริหารจัดการสารต้องห้ามทางการกีฬา	เพื่อพัฒนาระบบสารสนเทศ และ Mobile Application สำหรับจัดเก็บข้อมูลการทำงานของสำนักงานควบคุมการใช้สารต้องห้ามทางการกีฬา ให้เป็นระเบียบ ง่ายต่อการตรวจสอบและสืบค้นข้อมูล สามารถช่วยลดความผิดพลาด รวมถึงการจัดเก็บข้อมูลที่เป็นความลับภายใต้พระราชบัญญัติควบคุมการใช้สารต้องห้ามทางการกีฬา พ.ศ. ๒๕๕๕ และดำเนินการภายใต้กฎการต่อต้านการใช้สารต้องห้ามโลก (WADA CODE)	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> การกีฬาแห่งประเทศไทยมีระบบบริหารจัดการสารต้องห้ามทางการกีฬา จำนวน ๑ ระบบ ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> ระบบบริหารจัดการสารต้องห้ามทางการกีฬามีความสอดคล้องกับพระราชบัญญัติควบคุมการใช้สารต้องห้ามทางการกีฬา พ.ศ. ๒๕๕๕ และประมวลกฎการต่อต้านการใช้สารต้องห้ามโลก (World Anti-Doping Code : WADA Code) ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบบริหารจัดการสารต้องห้ามทางการกีฬา อย่างน้อย ๕ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) 	ปี ๒๕๖๘ ดำเนินการบำรุงรักษาระบบ ให้มีความพร้อมใช้งานได้ตลอดเวลา
โครงการสนับสนุนอื่น ๆ			
๑) โครงการปรับการดำเนินงานของ กกท. เพื่อให้สอดคล้องกับ พ.ร.บ.คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล (SAT PDPA)	เพื่อจัดทำหลักเกณฑ์ต่าง ๆ อันเกี่ยวข้องกับการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล ให้สอดคล้องกับพระราชบัญญัติการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ และ เสริมสร้างความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับพระราชบัญญัติการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ แก่บุคลากร	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> มีการทบทวนนโยบายและแนวปฏิบัติกรดำเนินงานธรรมาภิบาลข้อมูล คุณภาพข้อมูล และการเชื่อมโยงข้อมูลทั้งภายในและภายนอก กกท. เพื่อขับเคลื่อนสู่การเป็น Data-driven Organization จำนวน ๑ รายงาน/แผนงาน ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมอบรมหลักสูตรการเตรียมความพร้อมการปรับองค์กรให้สอดคล้องกับพระราชบัญญัติการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล อย่างน้อย ๕ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) 	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ

โครงการ/กิจกรรม	เป้าหมาย	ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง	ผลการดำเนินงาน
๒) โครงการพัฒนาระบบบูรณาการข้อมูลสำหรับบุคลากรทั่วไป (SAT App บริการประชาชน)	เพื่อพัฒนาระบบสารสนเทศ และ Mobile Application สำหรับการให้บริการประชาชน ผู้ใช้บริการต่าง ๆ ของการกีฬาแห่งประเทศไทย อาทิ ข้อมูลเพื่อสนับสนุนการออกกำลังกาย การใช้บริการสถานที่ ข้อมูลด้านความปลอดภัย ในการกีฬาแห่งประเทศไทย ตลอดจนช่องทางการสื่อสารระหว่างผู้ให้บริการ ลูกค้า กับ กกท.	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> ● การกีฬาแห่งประเทศไทยมีระบบ Mobile Application สำหรับการให้บริการประชาชน ผู้ใช้บริการต่าง ๆ ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> ● ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ Mobile Application อย่างน้อย ๕ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) 	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ
๓) โครงการปรับปรุงกระบวนการจัดเก็บรายได้ของ กกท.	๑. เพื่อให้การจัดเก็บรายได้ของ กกท. มีประสิทธิภาพ เป็นไปตามเป้าหมายที่กำหนด ๒. เพื่อเพิ่มช่องทางการชำระเงิน โดยการนำระบบเทคโนโลยีมาใช้ ทำให้ผู้มาใช้บริการมีความพึงพอใจ ๓. เพื่อให้กระบวนการจัดเก็บรายได้มีความถูกต้อง ลดการทุจริต สามารถตรวจสอบได้ ๔. เพื่อเพิ่มรายได้ให้กับองค์กรมากขึ้น	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> ● ผู้ใช้บริการเพิ่มมากขึ้น ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> ● รายได้จากการดำเนินงานเพิ่มมากขึ้น ● ลูกค้ามีความพึงพอใจในการใช้บริการเพิ่มมากขึ้น 	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ
๔) โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย	๑. เพื่อใช้ระบบดำเนินการตามเกณฑ์การประเมิน Enablers ด้าน SCM การมุ่งเน้นผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้า และตามข้อเสนอแนะของผู้ประเมินในประเทศที่ กกท. ยังดำเนินการได้ไม่สมบูรณ์ ๒. เพื่อใช้ระบบสำรวจข้อมูลสารสนเทศจากลูกค้าและวัดระดับ เรื่องความพึงพอใจ ความไม่พึงพอใจ และความผูกพันของลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย ของ กกท. ๓. เพื่อใช้ระบบสำรวจสารสนเทศจากตลาดจากสถานการณ์ในปัจจุบันและแนวโน้มที่อาจเกิดขึ้นในอนาคตของ กกท. ประกอบด้วย การแบ่งส่วนตลาด (Market Segment) ขนาดของตลาด (Market Size) การเติบโตของตลาด	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> ● จำนวนข้อมูล (Profile) ของกลุ่มผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้าของ กกท. ● คะแนนประเมิน Enablers ด้าน SCM สูงขึ้น ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> ● เพิ่มความพึงพอใจ ลดความไม่พึงพอใจ และสร้างความผูกพันของลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสียของ กกท. ● เพิ่มประสิทธิภาพ การให้บริการทางการกีฬาของ กกท. 	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ

โครงการ/กิจกรรม	เป้าหมาย	ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง	ผลการดำเนินงาน
	<p>(Market Growth) ส่วนแบ่งตลาด (Market Share) และแนวโน้มตลาด (Market Trends)</p> <p>๔. เพื่อใช้ระบบวิเคราะห์สภาพแวดล้อมในการดำเนินงานครอบคลุมทั้งสภาพแวดล้อมภายในและสภาพแวดล้อมภายนอกองค์กร สภาพแวดล้อมในการแข่งขันของตลาดและผลิตภัณฑ์ ประกอบด้วยสภาพแวดล้อมเกี่ยวกับอุตสาหกรรมและลักษณะของการแข่งขันในอุตสาหกรรม ซึ่งส่งผลต่อความสามารถในการแข่งขันของ กทท.</p> <p>๕. เพื่อใช้ระบบวิเคราะห์แนวทางบริหารจัดการลูกค้าสัมพันธ์ (CRM) เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการให้บริการทางการกีฬาของ กทท.</p> <p>๖. เพื่อรองรับข้อมูล (Profile) ของกลุ่มผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้าของ กทท.</p> <p>๗. เพื่อให้ระบบแสดงผลการติดตาม ประเมินผลตามแผนปฏิบัติการสร้างความสัมพันธ์กับผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้า</p>		
<p>๕) โครงการระบบฐานข้อมูลห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชน กทท.</p>	<p>๑ เพื่อพัฒนาการให้บริการฐานข้อมูลของห้องสมุดให้ทันสมัยสอดคล้องกับยุคดิจิทัลโดยสามารถเปิดให้บริการผ่านทางเว็บเบราว์เซอร์และแอปพลิเคชันทางโทรศัพท์มือถือ แท็บเล็ต หรือคอมพิวเตอร์</p> <p>๒ เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้ห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชน กทท. เป็นองค์กรแห่งการเรียนรู้</p> <p>๓ เพื่ออำนวยความสะดวกในการให้บริการแก่ผู้ใช้บริการอยู่ในสถานที่ต่างๆ ให้สามารถใช้บริการห้องสมุดได้อย่างทั่วถึง</p> <p>๔ เพื่อให้การบริหารงานห้องสมุดมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น สามารถให้บริการได้กับผู้ใช้บริการของห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชน กทท. ได้ทุกที่ ทุกเวลา</p>	<p>ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ</p> <ul style="list-style-type: none"> จัดทำระบบฐานข้อมูลห้องสมุดจำนวน ๑ งาน ร้อยละ ๗๐ ของผู้ใช้บริการ บุคลากรภายใน และ บุคลากรภายนอก มีการเข้าการใช้งานระบบฐานข้อมูล <p>ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ</p> <ul style="list-style-type: none"> ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้บริการของระบบฐานข้อมูลห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชน อย่างน้อย ๕ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) 	<p>ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ</p>

โครงการ/กิจกรรม	เป้าหมาย	ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง	ผลการดำเนินงาน
	๕ เพื่อเป็นแหล่งให้บริการองค์ความรู้ทางการกีฬา และองค์ความรู้ด้านต่างๆ เพื่อประโยชน์สูงสุดกับบุคลากรบริการภายใน และบุคลากรภายนอก		
๖) โครงการจัดทำระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและพิพิธภัณฑ์เสมือนของพิพิธภัณฑ์กีฬาแห่งชาติ (Virtual Museum)	เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพต่อการให้บริการ การเผยแพร่และประชาสัมพันธ์ข้อมูลผ่านเว็บไซต์ให้ทันสมัยมีข้อมูลถูกต้อง ครบถ้วน มีความเป็นปัจจุบัน ค้นหาข้อมูลได้ง่าย และทันต่อเหตุการณ์เพื่อให้มีระบบในการบริหารจัดการฐานข้อมูลที่สามารถใช้งานได้ อย่างมีประสิทธิภาพเพื่อสร้างคลังสื่อและแหล่งเรียนรู้ดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ที่ยั่งยืน และเพิ่มโอกาสการได้รับการศึกษาที่มีมาตรฐานด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> ได้ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและพิพิธภัณฑ์เสมือนของพิพิธภัณฑ์กีฬาแห่งชาติ (Virtual Museum) จำนวน ๑ งาน ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้บริการ อย่างน้อย ๕ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด, ระดับ ๒ น้อย, ระดับ ๓ ปานกลาง, ระดับ ๔ มาก, ระดับ ๕ มากที่สุด) 	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ
๗) โครงการพัฒนาบุคลากรของ กทท.ทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ การจัดการข้อมูล และการวิเคราะห์ข้อมูล	เพื่อพัฒนาบุคลากรผู้ใช้งานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารให้มีทักษะการเรียนรู้ความเข้าใจด้านความรู้พื้นฐานด้านการจัดการข้อมูล ด้านการวิเคราะห์ข้อมูล และด้านการจัดทำรายงานอัจฉริยะ (Business Intelligence)	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> การกีฬาแห่งประเทศไทยส่วนกลางมีการจัดทำเครื่องมือการพัฒนาบุคลากรให้มีความรู้ความเข้าใจระบบรายงานอัจฉริยะของบุคลากรส่วนงานภายนอก กทท. การเรียนรู้ด้านการวิเคราะห์ข้อมูลด้วย AI / Machine Learning และหลักการธรรมาภิบาลข้อมูล การกีฬาแห่งประเทศไทยมีการจัดการอบรม/หลักสูตรอบรมด้านความรู้พื้นฐานด้านการจัดการข้อมูล ด้านการวิเคราะห์ข้อมูล และด้านการจัดทำรายงานอัจฉริยะ (Business Intelligence) จำนวนอย่างน้อย ๖ ครั้ง ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> ระดับความสามารถในการนำความรู้ที่ได้จากการอบรมไปใช้ในการปฏิบัติงาน อย่างน้อย ๔ ระดับ(ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าอบรม อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) 	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ

โครงการ/กิจกรรม	เป้าหมาย	ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง	ผลการดำเนินงาน
๘) โครงการการจัดทำระบบการบริหารจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กทท.	เพื่อปรับปรุงและพัฒนาาระบบจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กทท. ให้เป็นศูนย์กลางการเรียนรู้แลกเปลี่ยนสืบค้น สำหรับบุคลากร กทท. และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> • การกีฬาแห่งประเทศไทยมีระบบการบริหารจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรม ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> • บุคลากร กทท. รวมถึงผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย ได้รับรู้เข้าถึงแหล่งข้อมูลองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กทท. ที่ครบถ้วนได้มาตรฐานและทันสมัย ให้สอดคล้องกับเกณฑ์การประเมินผลการดำเนินการของรัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM) หมวด ๗ การจัดการความรู้และนวัตกรรม (Knowledge Management & Innovation Management : KM&IM) 	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ
๙) โครงการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล กทท.	เพื่อทบทวนและจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อเสริมสร้างความเข้าใจและความมีส่วนร่วมสำหรับแผนปฏิบัติการดิจิทัล ด้านกีฬาแก่ผู้บริหารองค์กรและผู้มีส่วนเกี่ยวข้องของการกีฬาแห่งประเทศไทย และเพื่อให้ผู้บริหารระดับสูง และผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง มีส่วนร่วมในแผนงานสำหรับการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลด้านกีฬาของการกีฬาแห่งประเทศไทย	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> • การกีฬาแห่งประเทศไทยมีแผนปฏิบัติการดิจิทัล (ฉบับปรับปรุง) เพื่อเป็นกรอบการพัฒนา ระบบดิจิทัลขององค์กรได้อย่างมีประสิทธิภาพ จำนวน ๑ แผนงาน ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> • โครงการมีการดำเนินงานสอดคล้องกับเกณฑ์การประเมินผลการดำเนินการของรัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM) การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Technology: DT) อย่างน้อย ๑ หัวข้อ 	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ ดำเนินการทบทวนตามวงรอบ
๑๐) โครงการพัฒนาทักษะดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กทท.	เพื่อพัฒนาบุคลากรทุกระดับให้มีทักษะด้านดิจิทัล	ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ <ul style="list-style-type: none"> • มีการจัดการอบรมหลักสูตรด้าน จำนวนอย่างน้อย ๖ ครั้ง ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ <ul style="list-style-type: none"> • ระดับความสามารถในการนำความรู้ที่ได้จากการอบรมไปใช้ในการปฏิบัติงาน อย่างน้อย ๔ ระดับ(ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) • ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าอบรม อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) 	ไม่ได้รับงบประมาณในการดำเนินโครงการ

ส่วนที่ ๖

รายละเอียดโครงการแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย

พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

๑. หลักเกณฑ์การจัดลำดับโครงการ

เพื่อให้เป็นไปตามกระบวนการการพัฒนาเทคโนโลยีข้อมูลดิจิทัลในองค์กร ซึ่งต้องมีการวางรากฐานในมิติต่าง ๆ ทั้งในด้านนโยบาย โครงสร้างองค์กร กระบวนการทำงาน โครงสร้างด้านข้อมูลตลอดจนเทคโนโลยีสนับสนุน และเพื่อเป็นข้อมูลประกอบการดำเนินงานภายใต้ปัจจัยด้านงบประมาณในแต่ละปี ทำให้มีความจำเป็นที่จะต้องกำหนดแนวทางการจัดลำดับความสำคัญของการดำเนินการโครงการต่าง ๆ ที่อยู่ภายใต้แผนฯ การดำเนินการโครงการจึงได้กำหนดให้มีแนวทางการจัดลำดับความสำคัญดังต่อไปนี้

การจัดลำดับความสำคัญจะมีการแบ่งประเภทของโครงการซึ่งอยู่ภายใต้แผนฯ ในการพิจารณาลำดับความสำคัญของโครงการ เป็นประเภทโครงการต่าง ๆ ได้แก่

๑) โครงการเชิงนโยบาย เป็นการกำหนดนโยบาย โครงสร้างพื้นฐานด้านสถาปัตยกรรมของระบบ และการจัดทำธรรมาภิบาลของข้อมูล

๒) โครงการด้านการบูรณาการเชื่อมโยงข้อมูลและมาตรฐานข้อมูล

๓) โครงการปรับปรุงกระบวนการงานในองค์กร

๔) โครงการด้านการวางโครงสร้างพื้นฐานด้านสารสนเทศ

๕) โครงการด้านการพัฒนาระบบงานตามหน้าที่หลักของแต่ละส่วนงาน เช่น ระบบบริหารจัดการองค์ความรู้ (Knowledge Management System) โมบายแอปพลิเคชันที่ตอบสนองหน้าที่ของส่วนงาน

๖) โครงการด้านการพัฒนาทักษะบุคลากร

โดยให้ความสำคัญกับโครงการเชิงนโยบาย การวางโครงสร้างพื้นฐานด้านสถาปัตยกรรมขององค์กร และการจัดทำธรรมาภิบาลของข้อมูลเป็นลำดับแรก เพื่อเป็นการกำหนดทิศทางให้กับโครงการอื่น ๆ จากนั้นจึงดำเนินการโครงการประเภทการบูรณาการข้อมูลซึ่งต้องมีการกำหนดมาตรฐานของข้อมูลและการเชื่อมโยงให้สอดคล้องกับสถาปัตยกรรมฯ ที่กำหนดไว้ และการปรับปรุงกระบวนการให้สอดคล้องกับสถาปัตยกรรมองค์กรที่กำหนดไว้ จากนั้นจึงเป็นการจัดเตรียมโครงสร้างพื้นฐานด้านสารสนเทศเพื่อสนับสนุน การจัดการข้อมูลขนาดใหญ่ขององค์กร และการพัฒนาระบบงานตามหน้าที่หลักของแต่ละส่วนงาน การพัฒนาทักษะของบุคลากรเพื่อรองรับการดำเนินงานขององค์กรโดยอาศัยการบริหารจัดการข้อมูลเพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุด เนื่องจากแผนปฏิบัติการดิจิทัล กทท. เป็นแผนการดำเนินงานระยะ ๕ ปี การจัดลำดับการดำเนินการของโครงการจึงมีการจัดระยะเวลาการดำเนินงานตามความเหมาะสมของลักษณะโครงการ เช่น โครงการ Flagship สมควรดำเนินการในปีแรกของแผน และโครงการอื่น ๆ ตามความเหมาะสมตามลำดับขั้นตอน

การจัดลำดับความสำคัญของโครงการใช้แนวทางจัดลำดับความสำคัญของโครงการที่กำหนดไว้ใน “คู่มือการนำองค์กรเข้าสู่การพัฒนาคุณภาพการบริหารจัดการภาครัฐ” ของสำนักงานคณะกรรมการพัฒนาระบบราชการ (กพร.) ซึ่งใช้วิธีวิเคราะห์ตามเกณฑ์ค่าน้ำหนัก (Weight Factor Analysis) โดยมีการกำหนดเกณฑ์ที่จะใช้ในการตัดสินใจและกำหนดค่าน้ำหนักความสำคัญให้กับเกณฑ์ที่กำหนดขึ้น

๑.๑ การกำหนดเกณฑ์ในการพิจารณาลำดับความสำคัญของโครงการ

มีการพิจารณาเกณฑ์ในการจัดลำดับความสำคัญของโครงการร่วมกับผู้แทนจากหน่วยงานของการกีฬาแห่งประเทศไทย ซึ่งสามารถจัดกลุ่มได้ ๓ เกณฑ์ดังต่อไปนี้

- (๑) ผลลัพธ์ต่อองค์กร เป็นการพิจารณาว่าโครงการสามารถตอบสนองต่อการกีฬาแห่งประเทศไทยและผู้เกี่ยวข้องได้ในระดับใด
- (๒) ระยะเวลาการดำเนินการ เป็นการพิจารณาถึงกรอบเวลาที่เหมาะสมที่โครงการควรเริ่มดำเนินการเพื่อให้ได้เป็นไปตามแผนที่กำหนดไว้
- (๓) ประเภทของโครงการ เป็นการพิจารณาถึงประเภทของโครงการที่อยู่ภายใต้แผนฯ

๑.๒ การกำหนดค่าน้ำหนักของเกณฑ์ที่ใช้ในการพิจารณา

มีการพิจารณาค่าน้ำหนักของเกณฑ์ในการจัดลำดับความสำคัญของโครงการร่วมกับผู้แทนจากหน่วยงานของการกีฬาแห่งประเทศไทย ผลการพิจารณาพบว่าควรมีการให้ค่าน้ำหนักของเกณฑ์ต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

- (๑) ผลลัพธ์ต่อองค์กร จะส่งผลกระทบต่อองค์กรและขยายไปสู่ผู้รับบริการภายนอก จึงให้น้ำหนัก ๐.๓๕
- (๒) ระยะเวลาการดำเนินการ โครงการภายใต้แผนมีลักษณะเป็นโครงการชุดต่อเนื่องซึ่งมีความจำเป็นต้องจัดลำดับก่อนหลังในการดำเนินการ จึงให้น้ำหนัก ๐.๓๕
- (๓) ประเภทของโครงการ มีการกำหนดความสำคัญของโครงการตามประเภทของโครงการจึงให้น้ำหนัก ๐.๓๐

๑.๓ การกำหนดระดับคะแนน

มีการพิจารณาความหมายของระดับคะแนนที่ใช้ในการจัดลำดับความสำคัญของโครงการร่วมกับผู้แทนจากหน่วยงานของการกีฬาแห่งประเทศไทย ผลการพิจารณาพบว่าควรมีการให้ระดับคะแนนและความหมายของเกณฑ์ต่าง ๆ ดังแสดงในตารางที่ ๖.๑

ตารางที่ ๖.๑ การกำหนดระดับคะแนนและความหมาย

เกณฑ์: ผลลัพธ์ต่อองค์กร	
ระดับ	ความหมาย
๕	ส่งผลต่อการพัฒนาองค์กร (ร้อยละ ๑๐๐) และมีผลต่อผู้รับบริการและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย
๔	ส่งผลต่อการพัฒนาองค์กร (ร้อยละ ๘๐) และมีผลต่อผู้รับบริการและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย
๓	ส่งผลต่อการพัฒนาองค์กร (ร้อยละ ๕๐) และมีผลต่อผู้รับบริการและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย
๒	ส่งผลต่อการพัฒนาองค์กร (ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๒๕) และมีผลต่อผู้รับบริการและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย
๑	ส่งผลต่อการพัฒนาองค์กร
เกณฑ์: ระยะเวลาดำเนินการ	
ระดับ	ความหมาย
๕	ควรดำเนินการในปีงบประมาณ ๒๕๖๙
๔	ควรดำเนินการในปีงบประมาณ ๒๕๗๐
๓	ควรดำเนินการในปีงบประมาณ ๒๕๗๑
๒	ควรดำเนินการในปีงบประมาณ ๒๕๗๒
๑	ควรดำเนินการในปีงบประมาณ ๒๕๗๓
เกณฑ์: ประเภทของโครงการ	
ระดับ	ความหมาย
๕	โครงการเชิงนโยบาย
๔	โครงการด้านการบูรณาการข้อมูล
๓	โครงการปรับปรุงกระบวนการงานในองค์กร หรือโครงการด้านการวางโครงสร้างพื้นฐาน
๒	การพัฒนากระบวนการตามฟังก์ชันของแต่ละส่วนงาน และโครงการด้านการพัฒนาทักษะบุคลากร
๑	โครงการอื่น ๆ

เมื่อได้กำหนดเกณฑ์น้ำหนักและระดับคะแนนพร้อมความหมายแล้ว จึงทำการพิจารณาเพื่อกำหนดค่าคะแนนของแต่ละโครงการ และนำมาถ่วงน้ำหนักตามค่าน้ำหนักของเกณฑ์ที่กำหนดไว้ โดยแสดงผลรวมของคะแนนในช่องคะแนนรวมน้ำหนัก เพื่อแสดงลำดับความสำคัญในการพิจารณาโครงการ ดังแสดงในตารางที่ ๖.๒

ตารางที่ ๖.๒ การพิจารณาลำดับความสำคัญของโครงการ

โครงการที่	แผนงาน/โครงการ	เกณฑ์ในการพิจารณาและน้ำหนัก			
		ผลลัพธ์ ต่อ องค์กร	ระยะเวลา ดำเนินการ	ประเภท ของ โครงการ	คะแนน รวม น้ำหนัก
		๐.๓๕	๐.๓๕	๐.๓	๑.๐๐
ปีงบประมาณ ๒๕๖๙					
๑	ระบบบริหารจัดการเพื่อการพัฒนาภิพอาชีพตามพระราชบัญญัติ การส่งเสริมอาชีพ พ.ศ. ๒๕๕๖	๕	๕	๕	๕
๒	ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure)	๕	๕	๕	๕
๓	จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง	๕	๕	๕	๕
๔	การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และ เช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup)	๕	๕	๕	๕
๕	การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่าย คอมพิวเตอร์ (Hardware)	๕	๕	๓	๔.๔
๖	การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)	๕	๕	๓	๔.๔
๗	บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคาม สารสนเทศ	๕	๕	๓	๔.๔

โครงการที่	แผนงาน/โครงการ	เกณฑ์ในการพิจารณาและน้ำหนัก			
		ผลลัพธ์ ต่อ องค์กร	ระยะเวลา ดำเนินการ	ประเภท ของ โครงการ	คะแนน รวม น้ำหนัก
		๐.๓๕	๐.๓๕	๐.๓	๑.๐๐
ปีงบประมาณ ๒๕๗๐					
๑	ระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ	๕	๔	๕	๔.๖๕
๒	ระบบวิเคราะห์การแข่งขันวิทยาศาสตร์การกีฬาอัจฉริยะ (AI Sports Science Center)	๕	๔	๔	๔.๓๕
๓	ระบบบริหารจัดการเพื่อการพัฒนา กีฬาอาชีพตามพระราชบัญญัติการส่งเสริมกีฬาอาชีพ พ.ศ. ๒๕๕๖	๕	๔	๕	๔.๖๕
๔	ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย เพื่อส่งเสริมศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยีเพื่อพัฒนางานการกีฬามวยของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ ๒	๕	๔	๕	๔.๖๕
๕	ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย	๕	๔	๕	๔.๖๕
๖	ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking)	๕	๔	๕	๔.๖๕
๗	จ้างที่ปรึกษาจัดทำผลประเมินผลการดำเนินงาน การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล	๕	๔	๕	๔.๖๕
๘	จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง	๕	๔	๕	๔.๖๕
๙	การเช่าวงจรรีเสิร์ฟข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup)	๕	๔	๕	๔.๖๕
๑๐	จัดทำฐานข้อมูลองค์กรที่สำคัญ (Data Catalog)	๔	๔	๕	๔.๓
๑๑	การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware)	๕	๔	๓	๔.๐๕
๑๒	การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)	๕	๔	๓	๔.๐๕
๑๓	บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ	๕	๔	๓	๔.๐๕
๑๔	ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) (soft power)	๓	๔	๕	๓.๙๕
๑๕	พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท.	๕	๔	๒	๓.๗๕
๑๖	ระบบบริหารจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กกท.	๕	๔	๒	๓.๗๕
๑๗	ระบบจัดเก็บรายได้ของ กกท.	๔	๔	๓	๓.๗

โครงการที่	แผนงาน/โครงการ	เกณฑ์ในการพิจารณาและน้ำหนัก			
		ผลลัพธ์ ต่อ องค์กร	ระยะเวลา ดำเนินการ	ประเภท ของ โครงการ	คะแนน รวม น้ำหนัก
		๐.๓๕	๐.๓๕	๐.๓	๑.๐๐
ปีงบประมาณ ๒๕๗๑					
๑	ระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ	๕	๓	๕	๔.๓
๒	จ้างที่ปรึกษาจัดทำผลประเมินผลการดำเนินงาน การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล	๕	๓	๕	๔.๓
๓	จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง	๕	๓	๕	๔.๓
๔	การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup)	๕	๓	๕	๔.๓
๕	ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม	๕	๓	๔	๔
๖	จัดทำฐานข้อมูลองค์กรที่สำคัญ (Data Catalog)	๔	๓	๕	๓.๙๕
๗	ระบบให้บริการจองสถานที่เพื่อจัดกิจกรรมภายในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค กกท.	๕	๓	๓	๓.๗
๘	การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware)	๕	๓	๓	๓.๗
๙	การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)	๕	๓	๓	๓.๗
๑๐	บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ	๕	๓	๓	๓.๗
๑๑	ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน	๕	๓	๒	๓.๔
๑๒	พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท.	๕	๓	๒	๓.๔

โครงการที่	แผนงาน/โครงการ	เกณฑ์ในการพิจารณาและน้ำหนัก			
		ผลลัพธ์ ต่อ องค์กร	ระยะเวลา ดำเนินการ	ประเภท ของ โครงการ	คะแนน รวม น้ำหนัก
		๐.๓๕	๐.๓๕	๐.๓	๑.๐๐
ปีงบประมาณ ๒๕๗๒					
๑	ระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ	๕	๒	๕	๓.๙๕
๒	จ้างที่ปรึกษาจัดทำผลประเมินผลการดำเนินงาน การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล	๕	๒	๕	๓.๙๕
๓	ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure)	๕	๒	๕	๓.๙๕
๔	จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง	๕	๒	๕	๓.๙๕
๕	การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเข้าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup)	๕	๒	๕	๓.๙๕
๖	จัดทำฐานข้อมูลองค์กรที่สำคัญ (Data Catalog)	๔	๒	๕	๓.๖
๗	การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware)	๕	๒	๓	๓.๓๕
๘	การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)	๕	๒	๓	๓.๓๕
๙	บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ	๕	๒	๓	๓.๓๕
๑๐	พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กทท.	๕	๒	๒	๓.๐๕

โครงการที่	แผนงาน/โครงการ	เกณฑ์ในการพิจารณาและน้ำหนัก			
		ผลลัพธ์ ต่อ องค์กร	ระยะเวลา ดำเนินการ	ประเภท ของ โครงการ	คะแนน รวม น้ำหนัก
		๐.๓๕	๐.๓๕	๐.๓	๑.๐๐
ปีงบประมาณ ๒๕๖๓					
๑	ระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ	๕	๑	๕	๓.๖
๒	การเข้าวงจรรีเสิร์ชข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และ เข้าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup)	๕	๑	๕	๓.๖
๓	จ้างที่ปรึกษาจัดทำผลประเมินผลการดำเนินงาน การพัฒนา เทคโนโลยีดิจิทัล	๕	๑	๕	๓.๖
๔	จัดทำฐานข้อมูลองค์กรที่สำคัญ (Data Catalog)	๔	๑	๕	๓.๒๕
๕	การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่าย คอมพิวเตอร์ (Hardware)	๕	๑	๓	๓
๖	การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)	๕	๑	๓	๓
๗	บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคาม สารสนเทศ	๕	๑	๓	๓
๘	พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กทท.	๕	๑	๒	๒.๗

๒. ความเชื่อมโยงของโครงการกับยุทธศาสตร์แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย

ยุทธศาสตร์ที่ ๑ การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความเป็นเลิศ

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

ยุทธศาสตร์ที่ ๔ การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา

ยุทธศาสตร์ที่ ๕ การส่งเสริมและพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อจัดการองค์กร

โครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย สามารถแสดงความเชื่อมโยงของโครงการภายใต้แผนฯ กับยุทธศาสตร์ต่าง ๆ ที่โครงการตอบสนอง ดังแสดงในตารางที่ ๖.๓

ตารางที่ ๖.๓ ความเชื่อมโยงของโครงการกับยุทธศาสตร์

แผนงาน/โครงการ		ยุทธศาสตร์				
		๑	๒	๓	๔	๕
ระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ						
๑	ระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ	✓				
๒	ระบบวิเคราะห์การแข่งขันวิทยาศาสตร์การกีฬาอัจฉริยะ (AI Sports Science Center)	✓				
ระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย						
๓	ระบบบริหารจัดการเพื่อการพัฒนากีฬาอาชีพตามพระราชบัญญัติการส่งเสริมกีฬาอาชีพ พ.ศ. ๒๕๕๖		✓			
๔	ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย เพื่อส่งเสริมศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยีเพื่อพัฒนางานการกีฬามวยของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ ๒		✓			
การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม						
๕	ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) (soft power)			✓		
๖	ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม			✓		

แผนงาน/โครงการ		ยุทธศาสตร์				
		๑	๒	๓	๔	๕
ระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการศึกษา						
๗	ระบบจัดเก็บรายได้ของ กกท.				✓	
๘	ระบบให้บริการจองสถานที่เพื่อจัดกิจกรรมภายในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค กกท.				✓	
๙	ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย				✓	
ระบบบริหารจัดการองค์กร						
๑๐	จัดทำฐานข้อมูลองค์กรที่สำคัญ (Data Catalog) ระยะที่ ๒					✓
๑๑	ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking)					✓
๑๒	ระบบบริหารจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กกท.					✓
๑๓	ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน					✓
การจ้างที่ปรึกษา						
๑๔	จ้างที่ปรึกษาจัดทำผลประเมินผลการดำเนินงาน การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล					✓
การพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล						
๑๕	พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท.					✓
ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย						
๑๖	ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure)					✓
๑๗	จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง					✓
๑๘	การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup)					✓

แผนงาน/โครงการ		ยุทธศาสตร์				
		๑	๒	๓	๔	๕
การบำรุงรักษาระบบ						
๑๙	การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware)					✓
๒๐	การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)					✓
ความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ						
๒๑	บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและ ป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ					✓

๓. สรุปงบประมาณโครงการปี ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓

โครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย สามารถสรุปงบประมาณโครงการปี ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ ดังแสดงในตารางที่ ๖.๔

ตารางที่ ๖.๔ สรุปงบประมาณโครงการ ปี ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓

โครงการที่	แผนงาน/โครงการ	งบประมาณโครงการ (ล้านบาท)					รวมงบประมาณ (ล้านบาท)
		๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	
ระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ							
๑	ระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ		๑๐	๑๐	๑๐	๑๐	๔๐
๒	ระบบวิเคราะห์การแข่งขันวิทยาศาสตร์การกีฬาอัจฉริยะ (AI Sports Science Center)		๒๐				๒๐
ระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย							
๓	ระบบบริหารจัดการเพื่อการพัฒนากีฬาอาชีพตามพระราชบัญญัติการส่งเสริมกีฬาอาชีพ พ.ศ. ๒๕๕๖	๐.๔	๑๐				๑๐.๔
๔	ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย เพื่อส่งเสริมศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยีเพื่อพัฒนางานการกีฬามวยของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ ๒		๕				๕
การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม							
๕	ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวดังชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) (soft power)		๕				๕
๖	ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม			๕			๕
ระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา							
๗	ระบบจัดเก็บรายได้ของ กกท.		๑๐				๑๐
๘	ระบบให้บริการจองสถานที่เพื่อจัดกิจกรรมภายในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค กกท.			๑๐			๑๐
๙	ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย		๕				๕

โครงการที่	แผนงาน/โครงการ	งบประมาณโครงการ (ล้านบาท)					งบประมาณโครงการ (ล้านบาท)
		๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	
ระบบบริหารจัดการองค์กร							
๑๐	จัดทำฐานข้อมูลองค์กรที่สำคัญ (Data Catalog) ระยะที่ ๒		๕	๑	๑	๑	๘
๑๑	ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking)		๑๐				๑๐
๑๒	ระบบบริหารจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กกท.		๕				๕
๑๓	ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน			๕			๕
การจ้างที่ปรึกษา							
๑๔	จ้างที่ปรึกษาจัดทำผลประเมินผลการดำเนินงาน การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล		๔	๓.๕	๒.๕	๒.๕	๑๒.๕
การพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล							
๑๕	พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท.		๒	๒	๒	๒	๘
ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย							
๑๖	ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure)	๔๙			๒๐		๖๙
๑๗	จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง	๕.๔	๒	๒.๖	๐.๕		๑๐.๕
๑๘	การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup)	๕	๕	๕	๕	๕	๒๕
การบำรุงรักษาระบบ							
๑๙	การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware)	๔.๕	๔.๕	๔.๕	๔.๕	๔.๕	๒๒.๕
๒๐	การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)	๙.๖	๙.๖	๙.๖	๑๘.๖	๒๑.๖	๖๙
ความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ							
๒๑	บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ	๑.๙	๑.๙	๑.๙	๑.๙	๑.๙	๙.๕
รวมงบประมาณโครงการ		๗๕.๘	๑๑๔	๖๐.๑	๖๖	๔๘.๕	๓๖๔.๔

สรุปงบประมาณโครงการ

ปี ๒๕๖๙ เป็นเงิน ๗๕,๘๐๐,๐๐๐ บาท

ปี ๒๕๗๐ เป็นเงิน ๑๑๔,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ปี ๒๕๗๑ เป็นเงิน ๖๐,๑๐๐,๐๐๐ บาท

ปี ๒๕๗๒ เป็นเงิน ๖๖,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ปี ๒๕๗๓ เป็นเงิน ๔๘,๕๐๐,๐๐๐ บาท

สรุปรวม ๕ ปี เป็นเงินทั้งสิ้น ๓๖๔,๔๐๐,๐๐๐ บาท

๔. รายละเอียดโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล

โครงการที่ ๑ : ระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

วัตถุประสงค์

เพื่อจัดทำระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศเพื่อเชื่อมโยงฐานข้อมูลกีฬาทั่วประเทศและให้การบริการข้อมูลด้านกีฬาพื้นฐาน

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- กกท. มีระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ
- จำนวนข้อมูลนักกีฬา ผู้ฝึกสอน และบุคลากรทางการกีฬา ที่จัดเก็บในระบบมีความถูกต้องและครบถ้วนของข้อมูล (มากกว่า ๙๕%)

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ อย่างน้อยระดับ ๔ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

แผนการดำเนินงาน

๑. วิเคราะห์ความต้องการ (Requirement Analysis) สําหรับความต้องการของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง
๒. ออกแบบระบบ (System Design) กำหนดโครงสร้างฐานข้อมูล โมดูลการทำงาน มาตรฐานข้อมูล
๓. พัฒนาและปรับปรุงระบบ (Development & Customization) พัฒนาระบบสารสนเทศและเชื่อมโยงฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้อง
๔. ทดสอบระบบ (System Testing) ทดสอบการทำงาน ความถูกต้อง และความปลอดภัยของข้อมูล
๕. อบรมและส่งมอบระบบ (Training & Deployment) อบรมผู้ใช้งานในส่วนกลางและภูมิภาค ติดตั้งใช้งานจริง
๖. ติดตามและประเมินผล (Monitoring & Evaluation) เก็บข้อเสนอแนะ ปรับปรุงระบบอย่างต่อเนื่อง

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๔๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
	๑๐,๐๐๐,๐๐๐	๑๐,๐๐๐,๐๐๐	๑๐,๐๐๐,๐๐๐	๑๐,๐๐๐,๐๐๐	๔๐,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๒ : ระบบวิเคราะห์การแข่งขันวิทยาศาสตร์การกีฬาอัจฉริยะ (AI Sports Science Centre)

วัตถุประสงค์

- พัฒนาแพลตฟอร์มวิเคราะห์การแข่งขันกีฬาโดยใช้เทคโนโลยี AI และ Machine Learning
- เพิ่มความแม่นยำและรวดเร็วในการประเมินสมรรถภาพนักกีฬาและกลยุทธ์การแข่งขัน
- สนับสนุนการตัดสินใจของผู้ฝึกสอนและนักวิทยาศาสตร์การกีฬาแบบเรียลไทม์
- เก็บรวบรวมและจัดทำฐานข้อมูลสถิติการแข่งขันเพื่อใช้ในการวิจัยและพัฒนากีฬา
- ลดข้อผิดพลาดจากการประเมินด้วยคน และเพิ่มประสิทธิภาพการวิเคราะห์

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- จำนวนการแข่งขัน/นักกีฬาที่ถูกวิเคราะห์ด้วยระบบ AI ($\geq 90\%$ ของรายการเป้าหมาย)
- เวลาที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลหลังจบการแข่งขัน (ลดลง $\geq 50\%$ เมื่อเทียบกับวิธีเดิม)

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ความแม่นยำของการวิเคราะห์เมื่อเทียบกับข้อมูลจริง (Accuracy $\geq 90\%$)
- ความพึงพอใจของผู้ฝึกสอนและนักกีฬาที่ใช้ระบบ ($\geq 85\%$ ตามผลสำรวจ)
- ความสามารถในการนำข้อมูลไปใช้วางแผนฝึกซ้อมหรือปรับกลยุทธ์ได้จริง

แผนการดำเนินงาน

- วิเคราะห์ความต้องการ (Requirement Analysis) ตรวจสอบความต้องการของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง
- ออกแบบระบบ (System Design) กำหนดโครงสร้างฐานข้อมูล โมดูลการทำงาน มาตรฐานข้อมูล
- พัฒนาและปรับปรุงระบบ (Development & Customization) พัฒนาระบบสารสนเทศและเชื่อมโยงฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้อง
- ทดสอบระบบ (System Testing) ทดสอบการทำงาน ความถูกต้อง และความปลอดภัยของข้อมูล
- อบรมและส่งมอบระบบ (Training & Deployment) อบรมผู้ใช้งานในส่วนกลางและภูมิภาค ติดตั้งใช้งานจริง
- ติดตามและประเมินผล (Monitoring & Evaluation) เก็บข้อเสนอแนะ ปรับปรุงระบบอย่างต่อเนื่อง

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๒๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
	๒๐,๐๐๐,๐๐๐				๒๐,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

- แผนวิสาหกิจ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๓ : ระบบบริหารจัดการเพื่อการพัฒนากีฬาอาชีพตามพระราชบัญญัติการส่งเสริมกีฬาอาชีพ

พ.ศ. ๒๕๕๖

วัตถุประสงค์

พัฒนาระบบสารสนเทศ เพื่อการบริหารจัดการกีฬาอาชีพที่สามารถตอบสนองต่อความต้องการในภาพรวมทั้งระบบ แต่ระบบสารสนเทศเพื่องานด้านปฏิบัติการตามพระราชบัญญัติส่งเสริมกีฬาอาชีพ พ.ศ. 2556 ระบบสารสนเทศเพื่อการตอบสนองต่อผู้ใช้งานในระบบนิเวศกีฬาอาชีพ (Professional Sports Ecosystem) และกิจกรรมกีฬาอาชีพทั้งระบบ ตลอดจนระบบฐานข้อมูลกลางกีฬาอาชีพที่เชื่อมโยงเข้ากับระบบสารสนเทศเพื่อการตัดสินใจของผู้บริหารของ กกท.

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- ระดับความสำเร็จของการพัฒนาปรับปรุง ระบบบริหารจัดการเพื่อการพัฒนากีฬาอาชีพตามพระราชบัญญัติการส่งเสริมกีฬาอาชีพ พ.ศ. ๒๕๕๖ จำนวน ๑ ระบบ รองรับ ๕ กระบวนงาน (ทะเบียนกีฬาอาชีพ, ติดตามประเมินผลสัมฤทธิ์กีฬาอาชีพ, การแข่งขันและสถิติกีฬาอาชีพ, ประชาสัมพันธ์กีฬาอาชีพ, การรายงานผล)

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบสารสนเทศกีฬาอาชีพ อย่างน้อยระดับ ๔ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)
- จำนวนร้อยละความสำเร็จของการบูรณาการฐานข้อมูล (Database) และมีการนำข้อมูลไปใช้เพื่อการบริหารจัดการหรือประกอบการตัดสินใจในระบบงานอื่นๆ ของ กกท.

แผนการดำเนินงาน

๑. ศึกษา วางแผน และออกแบบ ระบบฐานข้อมูล ให้ครอบคลุมกับความต้องการในการดำเนินงานและการบริหารจัดการกีฬาอาชีพ ตามพระราชบัญญัติกีฬาอาชีพ พ.ศ. ๒๕๕๖ และสอดคล้องกับการดำเนินงานเพื่อสนับสนุนการขับเคลื่อนกีฬาอาชีพ และรองรับสำหรับบุคลากรกีฬาอาชีพในระบบนิเวศทั้งหมด

๒. ออกแบบระบบการใช้งาน ตามกระบวนการในแต่ละประเภท เพื่อแบ่งระยะการพัฒนา

- กระบวนงานทางทะเบียนกีฬาอาชีพ และงานกฎหมายอาชีพ
- กระบวนงานประเมินผลสัมฤทธิ์กีฬาอาชีพ (การพัฒนา, การช่วยเหลือ, การส่งเสริม, การสนับสนุน, มาตรฐานกีฬาอาชีพ, การกำกับ ติดตามและประเมินผลกีฬาอาชีพ)
- กระบวนงานติดตาม จัดเก็บ บันทึก และสรุปผล ข้อมูลกิจกรรมกีฬาอาชีพ ข้อมูลสถิติกีฬาอาชีพ ข้อมูลกิจกรรมการแข่งขันกีฬาอาชีพ และข้อมูลมูลค่าเศรษฐกิจกีฬาอาชีพ
- กระบวนงานประชาสัมพันธ์ และเผยแพร่ข้อมูลข่าวสารกีฬาอาชีพ
- กระบวนงานระบบรายงานผลเพื่อการบริหารจัดการกีฬาอาชีพ และระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการตัดสินใจ

๓. ออกแบบ วิเคราะห์ความพร้อมของฐานข้อมูลที่มีอยู่ และปรับปรุงพัฒนาให้เข้าหาระบบฐานข้อมูลของ กกท. พร้อมนำเข้าฐานข้อมูลจากระบบต่างๆ เข้าสู่คลังข้อมูลของ กกท. (SAT Enterprise Architecture for Big Data Project)

๔. กำหนดรายละเอียดและแผนการพัฒนา และเสนออนุมัติแผนงานพัฒนาระบบ ระบบบริหารจัดการเพื่อการพัฒนากีฬาอาชีพตามพระราชบัญญัติการส่งเสริมกีฬาอาชีพ พ.ศ. ๒๕๕๖ ตามระเบียบและขั้นตอนของ กกท.

๕. ดำเนินการจัดจ้างพัฒนาระบบระบบบริหารจัดการเพื่อการพัฒนาภิฬากีฬากีฬาอาชีพตามพระราชบัญญัติการส่งเสริมกีฬาอาชีพ พ.ศ. ๒๕๕๖ ตามแผนงานและระยะเวลาการพัฒนาที่กำหนด

๖. ทดสอบการใช้งานระบบสารสนเทศ

๗. อบรมผู้ใช้งานระบบ

๘. ประชาสัมพันธ์ระบบ

๙. ประเมินผลการดำเนินงาน และปรับปรุงพัฒนาแผนงาน/ระบบงาน

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๑๐,๔๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
๔๐๐,๐๐๐	๑๐,๐๐๐,๐๐๐				๑๐,๔๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๔ : ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย เพื่อส่งเสริมศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยีเพื่อพัฒนางานกีฬามวยของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ ๒

วัตถุประสงค์

เพื่อดำเนินการจัดทำฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย สำหรับบุคคลในวงการกีฬามวย ทั้ง ๗ ประเภท รวมถึงบุคลากรอื่นที่เกี่ยวข้อง

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- จำนวนข้อมูลที่ถูกจัดเก็บในฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- จำนวนร้อยละความสำเร็จของการบูรณาการฐานข้อมูล (Database) และมีการนำข้อมูลไปใช้เพื่อการบริหารจัดการหรือประกอบการตัดสินใจในระบบงานอื่นๆ ของ กกท.

แผนการดำเนินงาน

๑. แผนงานการออกแบบและพัฒนาระบบ ส่งมอบแผนการติดตั้งระบบที่พัฒนาบน Web Server หรือ Cloud Server แผนการสนับสนุนการใช้ระบบงาน อาทิ การจัดทำคู่มือ การอบรมวิธีการใช้งาน แผนการดูแลรักษาในช่วงระยะเวลารับประกันผลงาน ๑ ปี
๒. ทำการออกแบบและพัฒนาจัดทำระบบงาน ทำการติดตั้งระบบงานและระบบสามารถพร้อมใช้งานได้
๓. ส่งคู่มือการใช้งานระบบงานทะเบียนสารสนเทศกีฬามวยที่พัฒนาด้วยเทคโนโลยีบล็อกเชนใน ส่วนคู่มือวิธีการใช้งาน จัดอบรมแบบออนไลน์เพื่อแนะนำวิธีการใช้งานระบบ ให้แก่พนักงานเจ้าหน้าที่ จัดส่ง Source Code และคู่มือการออกแบบระบบงานที่พัฒนา

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
	๕,๐๐๐,๐๐๐				๕,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๕ : ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวดังชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) (soft power)

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อพัฒนาระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวดังชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) เพื่อบริการแก่ภาคประชาชน
๒. เพื่อพัฒนาระบบฐานข้อมูลกลางของนักท่องเที่ยวกีฬามวยไทย เชื่อมโยงเข้ากับระบบสารสนเทศของหน่วยงานรัฐที่เกี่ยวข้อง

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวดังชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) เพื่อบริการแก่ภาคประชาชน ๑ ระบบ

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ อย่างน้อยระดับ ๔ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

แผนการดำเนินงาน

๑. ศึกษา วางแผน และออกแบบ ระบบฐานข้อมูล ให้ครอบคลุมกับความต้องการในการดำเนินงาน ด้านการยื่นคำร้อง พิจารณาอนุญาต และการต่ออายุวีซ่า

๒. ออกแบบระบบการใช้งาน ตามกระบวนการในแต่ละประเภท ผู้ใช้งานในแต่ละกลุ่ม และระดับ

- กระบวนการทางทะเบียนกีฬามวยสำหรับผู้ยื่นคำร้อง
- กระบวนการทะเบียนกีฬามวย สำหรับค่ายมวยมาตรฐาน
- กระบวนการพิจารณาอนุญาต ตามลำดับของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง
- การติดตาม และการบริหารข้อมูล
- กระบวนการติดตาม จัดเก็บ บันทึก และสรุปผล ข้อมูลกิจกรรมกีฬามวยในหมวดหมู่ต่างๆ เช่น ข้อมูลสถิติการเรียนการสอน, ข้อมูลการเข้าแข่งขัน และข้อมูลมูลค่าเศรษฐกิจกีฬาอาชีพ
- กระบวนการประเมินผลสัมฤทธิ์เชิงเศรษฐกิจสำหรับผู้บริหารระดับสูง

๓. กำหนดรายละเอียดและแผนการพัฒนา และเสนออนุมัติแผนงาน ตามระเบียบและขั้นตอนของ กกท.

๔. ดำเนินการจัดจ้างพัฒนาระบบ ตามแผนงานและระยะเวลาการพัฒนานี้กำหนด

๕. ทดสอบการใช้งานระบบสารสนเทศ

๖. อบรมผู้ใช้งานระบบ

๗. ประชาสัมพันธ์ระบบ

๘. ประเมินผลการดำเนินงาน และปรับปรุงพัฒนาแผนงาน/ระบบงาน

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
	๕,๐๐๐,๐๐๐				๕,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๖ : ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อประเมินผลตอบแทนทางเศรษฐกิจของกิจกรรม/โครงการ
๒. เพื่อประเมินผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมที่อาจเกิดขึ้น

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- กกท. มีระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ อย่างน้อยระดับ ๔ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

แผนการดำเนินงาน

๑. ศึกษาทบทวนแนวทาง/โมเดลการประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและสิ่งแวดล้อม
๒. รวบรวมและวิเคราะห์ข้อมูลเบื้องต้น
๓. กำหนดตัวชี้วัดและเกณฑ์การประเมิน
๔. พัฒนาแบบจำลอง/ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจ
๕. ประเมินผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม และจัดทำแผนลดผลกระทบ
๖. ทดสอบระบบประเมินและเก็บความคิดเห็นจากผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง
๗. สรุปผลและจัดทำรายงาน พร้อมข้อเสนอเชิงนโยบาย

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
		๕,๐๐๐,๐๐๐			๕,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๗ : ระบบจัดเก็บรายได้ของ กทท.

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อให้การจัดเก็บรายได้ของ กทท. มีประสิทธิภาพ เป็นไปตามเป้าหมายที่กำหนด
๒. เพื่อเพิ่มช่องทางการชำระเงิน โดยการนำระบบเทคโนโลยีมาใช้ ทำให้ผู้มาใช้บริการมีความพึงพอใจ
๓. เพื่อให้กระบวนการจัดเก็บรายได้มีความถูกต้อง ลดการทุจริต สามารถตรวจสอบได้
๔. เพื่อเพิ่มรายได้ให้กับองค์กรมากขึ้น

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- ผู้ใช้บริการเพิ่มมากขึ้น

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- รายได้จากการทำงานเพิ่มมากขึ้น
- ลูกค้ามีความพึงพอใจในการใช้บริการเพิ่มมากขึ้น

แผนการดำเนิน

๑. ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศดำเนินการปรึกษากับธนาคารกรุงไทยถึงการพัฒนาระบบการจัดเก็บเงินของ กทท. ธนาคารแนะนำกระบวนการ ๒ กระบวนการ การสแกนผ่าน QR CODE และการใช้เครื่อง EDC
๒. เริ่มนำระบบการสแกนจ่าย บริเวณจุดบริการต่าง ๆ ของ กทท. และพิจารณาความเหมาะสม
๓. ประสานฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ ฝ่ายการคลัง ฝ่ายธุรกิจกีฬา และธนาคารกรุงไทยฯหารือการนำระบบมาใช้กับจุดบริการที่พนักงานกีฬา และค่าธรรมเนียมการดำเนินการ
๔. ฝ่ายนโยบายและแผนจัดทำร่างกำหนดการในการเริ่มใช้ระบบการจัดเก็บเงินรายได้ กทท.
๕. พิจารณาระบบที่มีความยั่งยืน และพิจารณาการลงทุนของระบบ โดยเปรียบเทียบกัน ๒ ระบบถึงข้อดีข้อเสียของระบบ

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
	๑๐,๐๐๐,๐๐๐				๑๐,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๘ : ระบบการให้บริการจองสถานที่เพื่อขอเช่าใช้พื้นที่จัดกิจกรรมภายใน กกท.

วัตถุประสงค์

ตามที่ งานแผนและพัฒนากิจการตลาด Marketing Planning and Development Section มีหน้าที่ในการรับผิดชอบวางแผน ดำเนินการและสนับสนุนการหารายได้จากการให้บริการใช้อาคารสถานที่กีฬาของ การกีฬาแห่งประเทศไทย ดำเนินการติดต่อกับภาครัฐและเอกชนที่เกี่ยวข้องเพื่อประโยชน์ในการสร้างรายได้ จัดทำรูปแบบหลักเกณฑ์ในการเข้าใช้บริการการขออนุญาตใช้พื้นที่ที่ละขั้นทีละตอน (Step by Step) เพื่อให้ การปฏิบัติงานสอดคล้องกับนโยบาย วิสัยทัศน์ภารกิจ และเป้าหมายขององค์กร และง่ายต่อการปฏิบัติงาน อย่างมีประสิทธิภาพ และเป็นมาตรฐานเดียวกัน

เพื่อเป็นการพัฒนากิจการให้บริการใช้อาคารสถานที่กีฬาของ การกีฬาแห่งประเทศไทยให้มีประสิทธิภาพ อย่างต่อเนื่องและยั่งยืน การให้บริการตามแนวนโยบาย Thailand ๔.๐ ของรัฐบาล ซึ่งมุ่งเน้นการนำ เทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ จึงนำแผนการดำเนินการดังกล่าวในการพัฒนาและขับเคลื่อนโครงการด้วยการใช้ เครื่องมือดิจิทัลแพลตฟอร์มทางการกีฬา (Sport Digital Platform) โดยสร้างระบบและแอปพลิเคชันให้ เข้าถึงสะดวกทันสมัยต่อยุคดิจิทัล คือการนำระบบเทคโนโลยีมาใช้ในการจัดการการให้บริการใช้อาคารสถานที่ กีฬาของ การกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อส่งเสริมการให้บริการอาคารสถานที่กีฬา เพื่อก่อให้เกิดการให้บริการและ รายได้ นำไปสู่การพัฒนาการให้บริการอาคารสถานที่กีฬาที่เข้าถึงง่ายและทันสมัยของวงการกีฬาไทย

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- มีระบบการให้บริการจองสถานที่เพื่อขอเช่าใช้พื้นที่จัดกิจกรรมภายใน กกท.

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบการให้บริการจองสถานที่ อย่างน้อยระดับ ๔ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

แผนการดำเนินงาน

๑. ศึกษา รวบรวมข้อมูล วางแผนโครงการและออกแบบสารสนเทศและ Mobile Application โดยการจ้างที่ปรึกษา และประสานงานร่วมกับฝ่ายที่เกี่ยวข้อง

๒. ออกแบบการใช้งานระบบที่ใช้งานง่าย สะดวก และเข้าถึงทุกเพศทุกวัย ตรงตามความต้องการของ หน่วยงาน

๓. พัฒนาระบบสารสนเทศและ Mobile Application ให้รองรับการปฏิบัติงานตามที่ออกแบบไว้

๔. ทดสอบระบบสารสนเทศและ Mobile Application เพื่อรองรับการปฏิบัติงาน

๕. อบรมผู้ใช้งานระบบ และประชาสัมพันธ์การใช้ Mobile Application ในรูปแบบ Social Media

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน ค่าใช้จ่ายรวม ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
		๑๐,๐๐๐,๐๐๐			๑,๐๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๙ : ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อใช้ระบบดำเนินการตามเกณฑ์การประเมิน Enablers ด้าน SCM การมุ่งเน้นผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย และลูกค้า และตามข้อเสนอแนะของผู้ประเมินในประเด็นที่ กทท. ยังดำเนินการได้ไม่สมบูรณ์

๒. เพื่อใช้ระบบสำรวจข้อมูลสารสนเทศจากลูกค้าและวัดระดับ เรื่องความพึงพอใจ ความไม่พึงพอใจ และความผูกพันของลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย ของ กทท.

๓. เพื่อใช้ระบบสำรวจสารสนเทศจากตลาด จากสถานการณ์ในปัจจุบันและแนวโน้มที่อาจเกิดขึ้นในอนาคตของ กทท. ประกอบด้วย การแบ่งส่วนตลาด (Market Segment) ขนาดของตลาด (Market Size) การเติบโตของตลาด (Market Growth) ส่วนแบ่งตลาด (Market Share) และแนวโน้มตลาด (Market Trends)

๔. เพื่อใช้ระบบวิเคราะห์สภาพแวดล้อมในการดำเนินงานครอบคลุมทั้งสภาพแวดล้อมภายใน และสภาพแวดล้อมภายนอกองค์กร สภาพแวดล้อมในการแข่งขันของตลาดและผลิตภัณฑ์ ประกอบด้วย สภาพแวดล้อมเกี่ยวกับอุตสาหกรรมและลักษณะของการแข่งขันในอุตสาหกรรม ซึ่งส่งผลต่อความสามารถในการแข่งขันของ กทท.

๕. เพื่อใช้ระบบวิเคราะห์แนวทางบริหารจัดการลูกค้าสัมพันธ์ (CRM) เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ การให้บริการทางการกีฬาของ กทท.

๖. เพื่อรองรับข้อมูล (Profile) ของกลุ่มผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้าของ กทท.

๗. เพื่อให้ระบบแสดงผลการติดตาม ประเมินผล ตามแผนปฏิบัติการสร้างความสัมพันธ์กับผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้า

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- จำนวนข้อมูล (Profile) ของกลุ่มผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้าของ กทท.
- คะแนนประเมิน Enablers ด้าน SCM สูงขึ้น

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- เพิ่มความพึงพอใจ ลดความไม่พึงพอใจ และสร้างความผูกพันของลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสียของ กทท.
- เพิ่มประสิทธิภาพ การให้บริการทางการกีฬาของ กทท.

แผนการดำเนินงาน

๑. ดำเนินการสำรวจความต้องการ (User requirements) เพื่อดำเนินการออกแบบโครงสร้างฐานข้อมูลตามความต้องการของฝ่ายนโยบายและแผนที่รองรับการทำงานตามวัตถุประสงค์โครงการ

๒. ดำเนินงานสำรวจความต้องการของระบบ (System requirements) และทำการออกแบบให้สอดคล้องกับการใช้งานของฝ่ายนโยบายและแผน โดยดำเนินการส่งให้ทางฝ่ายนโยบายและแผนพิจารณาเห็นชอบ

๓. ออกแบบ UX และ UI ของระบบ และดำเนินการส่งให้ฝ่ายนโยบายและแผนและฝ่ายและสำนักที่เกี่ยวข้องเห็นชอบ

๔. พัฒนาระบบสารสนเทศบริหารจัดการข้อมูลเสียงลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสียตามโครงสร้างของระบบที่ฝ่ายนโยบายและแผนพิจารณาอนุมัติแล้ว

๕. ทำการทดสอบระบบที่พัฒนาเสร็จแล้วในทุกฟังก์ชันงานให้สามารถใช้งานได้ปฏิบัติงานได้ ตามความต้องการของฝ่ายนโยบายและแผน

๖. สํารวจสารสนเทศจากลูกค้าและวัดระดับ เรื่องความพึงพอใจ ความไม่พึงพอใจ และความผูกพันของลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย ความพึงพอใจของผู้ใช้บริการทางการกีฬาของ กกท. โดย ผู้ตอบแบบสอบถามสามารถเข้าใช้บริการระบบฯ ผ่านทาง Web Browser ประกอบด้วย Microsoft Edge, Chrome, Firefox รวมถึงการใช้งานด้วย Web Browser บนอุปกรณ์เคลื่อนที่ได้

๗. การพัฒนาระบบฯ ต้องเป็นอยู่ในรูปแบบ Web responsive รองรับการแสดงผลบนหลายอุปกรณ์ที่มีการปรับการแสดงผลให้เหมาะสมโดยอัตโนมัติ

๘. จัดทำคู่มือการใช้งานระบบสารสนเทศบริหารจัดการข้อมูลเสียงลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสียสำหรับ ผู้ดูแลระบบ และ ผู้ใช้งานของฝ่ายงาน

๙. จัดฝึกอบรมการใช้งานระบบสารสนเทศบริหารจัดการข้อมูลเสียงลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสียสำหรับ ผู้ดูแลระบบ และ ผู้ใช้งานของฝ่าย/กอง/งาน ตามจำนวนที่ กกท. ระบุ

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
	๕,๐๐๐,๐๐๐				๕,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๑๐ : จัดทำฐานข้อมูลองค์กรที่สำคัญ (Data Catalog) ระยะที่ ๒

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อพัฒนาและปรับปรุงฐานข้อมูลสำคัญขององค์กรในรูปแบบ Data Catalog ที่มีมาตรฐานและใช้งานได้จริง
๒. เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการบริหารจัดการข้อมูล (Data Management) และการแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างหน่วยงาน
๓. เพื่อสนับสนุนการตัดสินใจของผู้บริหารบนพื้นฐานของข้อมูล (Data-Driven Decision Making)
๔. เพื่อยกระดับคุณภาพข้อมูล (Data Quality) และความโปร่งใสในการเข้าถึงข้อมูล

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- จำนวนชุดข้อมูลสำคัญที่จัดทำแล้วเสร็จมากกว่า ๕๐ ชุด

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานต่อระบบมากกว่า ๘๐%

แผนการดำเนินงาน

๑. วิเคราะห์และทบทวนผลการดำเนินงานในระยะที่ ๑
๒. คัดเลือกและกำหนดชุดข้อมูลสำคัญ (Key Data Sets) ที่จะจัดทำในระยะที่ ๒
๓. ออกแบบโครงสร้างเมตาดาต้า (Metadata Standard) และรูปแบบ Data Catalog
๔. ประชุมชี้แจงแนวทางการจัดเก็บและส่งข้อมูลแก่หน่วยงานภายใน
๕. ดำเนินการจัดเก็บข้อมูลและพัฒนา Data Catalog
๖. ทดสอบระบบการเข้าถึงและเรียกดูข้อมูล (User Testing)
๗. จัดอบรมการใช้งาน Data Catalog ให้กับบุคลากร
๘. ประเมินผล และจัดทำรายงานสรุปผลการดำเนินงาน

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๘,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
	๕,๐๐๐,๐๐๐	๑,๐๐๐,๐๐๐	๑,๐๐๐,๐๐๐	๑,๐๐๐,๐๐๐	๘,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๑๑ : ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของภารกิจแห่งประเทศไทย (E - Tracking)

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อพัฒนาระบบสำหรับสนับสนุนการกำกับติดตามการเบิกจ่าย
๒. เพื่อพัฒนาระบบให้สามารถดึงข้อมูลจากระบบงานต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องในการรวบรวมข้อมูลเพื่อเป็นข้อมูลประกอบสำหรับการกำกับติดตามการดำเนินงานและการใช้จ่ายงบประมาณ

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- มีระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของภารกิจแห่งประเทศไทย (E - Tracking) จำนวน ๑ ระบบ

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบสารสนเทศ อย่างน้อยระดับ ๔ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

แผนการดำเนินงาน

๑. รวบรวม ศึกษา วิเคราะห์ ปัญหาและความต้องการของเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้องในการดำเนินงานกำกับติดตาม
๒. ดำเนินให้เป็นไปตามความต้องการที่ได้จากการศึกษา และดำเนินการตามวงจรการพัฒนากระบวนงานสารสนเทศ (Systems development life cycle)
๓. จัดฝึกอบรมการใช้งานระบบให้กับผู้ที่เกี่ยวข้อง และมีการนำข้อเสนอแนะหรือคำแนะนำปรับปรุงระบบมาปรับปรุงพัฒนาระบบให้มีความสมบูรณ์อย่างต่อเนื่อง
๔. จัดทำคู่มือการใช้งานระบบ และคู่มือการพัฒนาและติดตั้งระบบ
๕. จัดทำรายงานสรุปผลโครงการ
๖. ติดตามและประเมินผลโครงการ เพื่อนำมาปรับปรุงการดำเนินการโครงการในอนาคต

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
	๑๐,๐๐๐,๐๐๐				๑๐,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๑๒ : ระบบการบริหารจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กทท.

วัตถุประสงค์

เพื่อปรับปรุงและพัฒนาระบบจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กทท. ให้เป็นศูนย์กลางการเรียนรู้ แลกเปลี่ยนสืบค้น สำหรับบุคลากร กทท. และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

การกีฬาแห่งประเทศไทยมีระบบการบริหารจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรม

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- บุคลากร กทท. รวมถึงผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย ได้รับรู้เข้าถึงแหล่งข้อมูลองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กทท. ที่ครบถ้วนได้มาตรฐานและทันสมัย ให้สอดคล้องกับเกณฑ์การประเมินผลการดำเนินการของรัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM) หมวด ๗ การจัดการความรู้และนวัตกรรม (Knowledge Management & Innovation Management : KM&IM)

แผนการดำเนินงาน

๑. ศึกษาวิเคราะห์ข้อมูล/ความพร้อม ระบบ SAT KM&IM (www.sat.or.th) และรวบรวมข้อมูล เพื่อวางแผนจัดทำระบบการบริหารจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรม
๒. ออกแบบและพัฒนาระบบบริหารจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กทท. ให้ครอบคลุมองค์ความรู้ที่สำคัญของการกีฬาแห่งประเทศไทย และองค์ความรู้ที่สำคัญของหน่วยงานภายนอก อาทิเช่น สมาคมกีฬาและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย
๓. ติดตั้งระบบเครื่องแม่ข่ายที่ กทท. ได้จัดเตรียมไว้พร้อมตั้งค่าระบบงานโปรแกรม เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการให้บริการระบบ
๔. ทดสอบการใช้งานระบบการให้บริการจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรม เพื่อรองรับการปฏิบัติงาน
๕. อบรมผู้ใช้งานระบบ

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
	๕,๐๐๐,๐๐๐				๕,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๑๓ : ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน

วัตถุประสงค์

เพื่อให้การควบคุมและบริหารจัดการด้านพัสดุเป็นไปด้วยความเรียบร้อย และเกิดความสะดวกรวดเร็วในการปฏิบัติงาน และทำให้มีฐานข้อมูลด้านพัสดุที่ถูกต้องและเป็นปัจจุบัน เพื่อให้หน่วยงานตรวจสอบจากทั้งภายในและภายนอกสามารถตรวจสอบได้ตลอดเวลา ฝ่ายการคลัง จึงมีความจำเป็นในการจัดทำระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน ซึ่งประกอบด้วยงานควบคุมและดำเนินการออกเลขใบสั่งซื้อ/เช่า/จ้าง สัญญาซื้อขาย/เช่า/จ้าง และคำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการต่างๆ รวมถึงงานด้านการควบคุมและการเบิกจ่ายวัสดุสำนักงาน และระบบการจองใช้บริการรถยนต์ส่วนบุคคลกลางของภารกิจแห่งประเทศไทย

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- การกีฬาแห่งประเทศไทยมีระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน จำนวน ๑ ระบบ

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- การควบคุมและดำเนินการออกเลขใบสั่งซื้อ/เช่า/จ้าง สัญญาซื้อขาย/เช่า/จ้าง และคำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการต่างๆ และการให้บริการรถยนต์ส่วนบุคคลกลางของภารกิจแห่งประเทศไทย เป็นไปด้วยความรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ รวมถึงมีฐานข้อมูลด้านการควบคุมและการเบิกจ่ายวัสดุสำนักงานที่ถูกต้องครบถ้วน และสามารถตรวจสอบได้

แผนการดำเนินงาน

๑. สำรวจความต้องการและออกแบบระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน
๒. จัดทำฐานข้อมูล และแบบฟอร์มในการเบิกจ่ายวัสดุสำนักงาน
๓. ออกแบบและจัดทำแบบฟอร์มการขอใช้บริการรถยนต์ส่วนบุคคลกลางของภารกิจแห่งประเทศไทย
๔. ออกแบบระบบเพื่อใช้ในการควบคุมและออกเลขใบสั่งซื้อ/เช่า/จ้าง สัญญาซื้อขาย/เช่า/จ้าง และคำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการต่างๆ
๕. มีการกำหนดและจำกัดสิทธิในการเข้าถึงระบบของแต่ละบุคคล เพื่อการรักษาความปลอดภัยและความเป็นส่วนตัวของข้อมูล (Data Security and Privacy)

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
		๕,๐๐๐,๐๐๐			๕,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๑๔ : จ้างที่ปรึกษาจัดทำผลประเมินผลการดำเนินงาน ด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อให้ได้ผลการประเมินผลการดำเนินงานของรัฐวิสาหกิจที่ถูกต้อง เป็นกลาง และอิงตามเกณฑ์ SE-AM อย่างครบถ้วน
๒. เพื่อวิเคราะห์จุดแข็ง/จุดอ่อน และแนวทางปรับปรุงการบริหารจัดการองค์กร
๓. เพื่อเตรียมความพร้อมต่อการประเมินจาก สคร. หรือหน่วยงานต้นสังกัด
๔. เพื่อจัดทำเอกสาร/หลักฐานประกอบการประเมินที่มีคุณภาพ และนำไปใช้ในการพัฒนาองค์กรอย่างต่อเนื่อง

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- ผลการประเมินด้าน Core Business Enablers ด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล (เท่ากับ ๒.๔๐)

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- การกีฬาแห่งประเทศไทยสามารถดำเนินการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลได้อย่างมีประสิทธิภาพ

แผนการดำเนินงาน

๑. ประชุมชี้แจงขอบเขตงาน (Kick-off) และส่งมอบเอกสารเบื้องต้น
๒. เก็บรวบรวมข้อมูลและวิเคราะห์หลักเกณฑ์ประเมินย่อย ของ ๗ หลักเกณฑ์ประเมินด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลของรัฐวิสาหกิจ
๓. กำหนดแนวปฏิบัติด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อเปลี่ยนสู่องค์กรดิจิทัล
๔. ดำเนินการแผนงานโครงการต่าง ๆ เกี่ยวกับการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล
๒. ประเมินผลและการวางแผนการดำเนินการแผนงานโครงการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล
๓. จัดทำรายงานตามหลักเกณฑ์ประเมินด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลของรัฐวิสาหกิจ

ระยะเวลาดำเนินการ ๘ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๑๒,๕๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
	๔,๐๐๐,๐๐๐	๓,๕๐๐,๐๐๐	๒,๕๐๐,๐๐๐	๒,๕๐๐,๐๐๐	๑๒,๕๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๑๕ : พัฒนาทักษะดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท.

วัตถุประสงค์

เพื่อพัฒนาบุคลากรทุกระดับให้มีทักษะด้านดิจิทัล

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- การกีฬาแห่งประเทศไทยมีการจัดการอบรมหลักสูตรด้าน จำนวนอย่างน้อย ๖ ครั้ง

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความสามารถในการนำความรู้ที่ได้จากการอบรมไปใช้ในการปฏิบัติงาน อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)
- ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าอบรม อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

แผนการดำเนินงาน

๑. ประเมินทักษะการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารของบุคลากรผู้ใช้งานในองค์กร
๒. จัดทำแผนการฝึกอบรมเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ความเข้าใจด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ
๓. จัดหาแพลตฟอร์มการเรียนรู้แบบออนไลน์สำหรับบุคลากร
๔. จัดทำแผนการดำเนินกิจกรรม เพื่อผลักดันและสร้างความตระหนักในการประยุกต์ใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ
๕. ดำเนินการฝึกอบรมบุคลากรด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ
๖. ประเมินผลการพัฒนาตนเองของบุคลากรทุกระดับ

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๘,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
	๒,๐๐๐,๐๐๐	๒,๐๐๐,๐๐๐	๒,๐๐๐,๐๐๐	๒,๐๐๐,๐๐๐	๘,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๑๖ : ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อจัดหาอุปกรณ์ระบบเครือข่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ ทดแทนอุปกรณ์เดิมที่มีอายุการใช้งานเกินกว่า ๑๐ ปี และทดแทนอุปกรณ์ที่ชำรุดและเสื่อมประสิทธิภาพ
๒. เพื่อปรับปรุงระบบเครือข่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ ภายในการกีฬาแห่งประเทศไทยให้สามารถใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ และครอบคลุมพื้นที่การให้บริการ
๓. เพื่อปรับปรุงระบบเครือข่ายเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย ให้สามารถรองรับปริมาณการใช้งานระบบเทคโนโลยีสารสนเทศทั้งจากผู้ใช้ภายในและภายนอกการกีฬาแห่งประเทศไทย ตลอดจนสามารถรองรับการใช้งานเทคโนโลยีและระบบใหม่ๆ อาทิ ระบบ ERP, Big Data

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- การกีฬาแห่งประเทศไทยมีระบบโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบอย่างน้อยระดับ ๔ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

แผนการดำเนินงาน

๑. จัดหาอุปกรณ์ รายการดังนี้
 - ๑.๑ อุปกรณ์กระจายสัญญาณหลัก (Core Switch)
 - ๑.๒ อุปกรณ์กระจายสัญญาณ Distribute Switch
 - ๑.๓ อุปกรณ์กระจายสัญญาณสำหรับ Server Farm
 - ๑.๔ อุปกรณ์กระจายสัญญาณ PoE Switch ขนาด ๔๘ ช่องสัญญาณ
 - ๑.๕ อุปกรณ์กระจายสัญญาณ PoE Switch ขนาด ๒๔ ช่องสัญญาณ
 - ๑.๖ อุปกรณ์ SFP Module แบบความเร็วสูง
 - ๑.๗ อุปกรณ์ Wireless Controller
 - ๑.๘ อุปกรณ์กระจายสัญญาณไร้สายชนิดตั้งภายใน Indoor Access Point
 - ๑.๙ อุปกรณ์กระจายสัญญาณไร้สายชนิดตั้งภายนอก Outdoor Access Point
 - ๑.๑๐ อุปกรณ์ Switch สำหรับ Data Center
 - ๑.๑๑ ระบบ Network Management and Monitoring
 - ๑.๑๒ ปรับปรุงระบบ facility ภายในห้อง data center
 - ระบบสำรองไฟฟ้า (UPS System) สำหรับอุปกรณ์ในห้อง Data Center
 - ระบบปรับอากาศ (Air Conditioning System)
 - ระบบตรวจจับการรั่วซึมของน้ำ (Water Leak System)
 - ระบบดับเพลิงอัตโนมัติ (Fire Suppression System)
 - ระบบแจ้งเตือนสถานะแวดล้อมอัตโนมัติ (Room Alert System)

- ระบบตรวจจับควันความไวสูง (Smoke Detector System)
๑.๑๓ ติดตั้งอุปกรณ์และปรับปรุงระบบสายสัญญาณ

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน ค่าใช้จ่ายรวม ๖๙,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
๔๙,๐๐๐,๐๐๐			๒๐,๐๐๐,๐๐๐		๖๙,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๑๗ : จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง

วัตถุประสงค์

เพื่อจัดซื้อเครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง ทดแทนอุปกรณ์เดิมที่มีอายุการใช้งานเกินกว่า ๗ ปี และทดแทนอุปกรณ์ที่เสื่อมประสิทธิภาพในการใช้งานแล้ว

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- เครื่องคอมพิวเตอร์ สำหรับงานประมวลผล แบบที่ ๑ จำนวน ๑๕๐ เครื่อง
- ชุดโปรแกรมระบบปฏิบัติการสำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์และเครื่องคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊กที่มีลิขสิทธิ์ถูกต้องตามกฎหมาย จำนวน ๑๕๐ ชุด

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งาน อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

แผนการดำเนินงาน

๑. ตรวจสอบความต้องการใช้งานและจำนวนเครื่องที่ต้องจัดซื้อเพื่อทดแทนอุปกรณ์เดิมที่มีอายุการใช้งานเกินกว่า ๗ ปี

๒. จัดทำรายละเอียดคุณลักษณะเฉพาะ (Spec) และวงเงินงบประมาณ

๓. ขออนุมัติจัดซื้อจัดจ้างจากผู้มีอำนาจ

๔. ดำเนินการจัดซื้อจัดจ้าง (ตามระเบียบพัสดุ)

๕. ผู้จำหน่ายส่งมอบคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์

๖. ตรวจสอบและติดตั้งเครื่อง พร้อมทดสอบการใช้งาน

๗. สรุปรายงานผลการดำเนินการ

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๑๐,๕๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
๕,๔๐๐,๐๐๐	๒,๐๐๐,๐๐๐	๒,๖๐๐,๐๐๐	๕๐๐,๐๐๐		๑๐,๕๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๑๘ : การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup)

วัตถุประสงค์

- ๑. เพื่อให้ใช้งานผ่านเครือข่าย กทท. ได้ทุกภาคส่วนงานทั้งในส่วนกลางและภูมิภาค และบริการอินเทอร์เน็ตติดต่อสื่อสาร และประสานงานกับหน่วยงานต่าง ๆ กทท.
- ๒. เพื่อจัดเก็บข้อมูลของระบบงานหลักของการกีฬาแห่งประเทศไทย

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- มีวงจรสื่อสารความเร็วสูงใช้ทั้งส่วนกลางและสำนักงาน กทท. จังหวัดทั่วประเทศ สำนักงาน กทท. ภาค ๕ ภาค ศูนย์ฝึกกีฬาแห่งชาติมวกเหล็ก จ.สระบุรี มีอินเทอร์เน็ตความเร็วสูงผ่าน Optic Fiber Cable (FTTH: Fiber to the Home) และศูนย์ฝึกกีฬาแห่งชาติภาคตะวันออกเฉียงเหนือ มี SIM CARD ระบบ ๓G/๔G แบบ Unlimited Package พร้อมอุปกรณ์ กระจายสัญญาณ
- สามารถดำเนินการได้อย่างต่อเนื่องไม่น้อยกว่า ๙๐% เมื่อเกิดเหตุฉุกเฉินโดยทันที

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งาน อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

แผนการดำเนินงาน

- ๑. ศึกษาความต้องการใช้งาน และสำรวจจุดติดตั้ง
- ๒. ขออนุมัติจัดซื้อจัดจ้างจากผู้มีอำนาจ
- ๓. ดำเนินการจัดซื้อจัดจ้าง (ตามระเบียบพัสดุ)
- ๔. ติดตั้งวงจรสื่อสารและเชื่อมโยงระบบเครือข่าย
- ๕. เชื่อมต่อและทดสอบระบบ Off-Site Backup
- ๖. สรุปรายงานผลการดำเนินการ

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๒๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
๕,๐๐๐,๐๐๐	๕,๐๐๐,๐๐๐	๕,๐๐๐,๐๐๐	๕,๐๐๐,๐๐๐	๕,๐๐๐,๐๐๐	๒๕,๐๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

การกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๑๙ : การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware)

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อให้คอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายขององค์กรอยู่ในสภาพพร้อมใช้งานตลอดเวลา
๒. ลดความเสี่ยงจากอุปกรณ์ชำรุดที่ส่งผลกระทบต่อการทำงาน
๓. ยืดอายุการใช้งานของอุปกรณ์และลดค่าใช้จ่ายในการซ่อมแซมในระยะยาว

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- จำนวนอุปกรณ์ที่ได้รับการตรวจเช็คและบำรุงรักษา $\geq 100\%$ ของรายการครุภัณฑ์ที่มี

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งาน $\geq 85\%$
- ความพร้อมใช้งานของระบบเครือข่าย $\geq 99\%$ ตลอดปี

แผนการดำเนินงาน

๑. สำรวจและจัดทำทะเบียนอุปกรณ์ทั้งหมด
๒. จัดทำแผนรอบการบำรุงรักษา
๓. ดำเนินการตรวจเช็ค/ทำความสะอาด/อัปเดตอุปกรณ์
๔. สรุปผล วิเคราะห์ และจัดทำรายงาน
๕. สรุปรายงานผลการดำเนินการ

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๒๒,๕๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
๔,๕๐๐,๐๐๐	๔,๕๐๐,๐๐๐	๔,๕๐๐,๐๐๐	๔,๕๐๐,๐๐๐	๔,๕๐๐,๐๐๐	๒๒,๕๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๒๐ : การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อให้ระบบสารสนเทศสามารถให้บริการได้อย่างต่อเนื่อง ถูกต้อง และปลอดภัย
๒. ลดความเสี่ยงจากช่องโหว่ในระบบหรือซอฟต์แวร์ที่ล้าสมัย
๓. สนับสนุนการดำเนินงานของหน่วยงานให้มีประสิทธิภาพด้วยระบบที่เสถียร

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- ใช้งานระบบสารสนเทศได้อย่างต่อเนื่อง

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้บริการ อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

แผนการดำเนินงาน

๑. สำรวจระบบสารสนเทศที่มีและกำหนดรอบการบำรุงรักษา
๒. จัดทำรายละเอียดขอบเขตของงาน (TOR) และวงเงินงบประมาณ
๓. ขออนุมัติจัดซื้อจัดจ้างจากผู้มีอำนาจ
๔. ดำเนินการจัดซื้อจัดจ้าง (ตามระเบียบพัสดุ)
๕. ปรับปรุงระบบให้รองรับการใช้งานปัจจุบันและเทคโนโลยีใหม่
๖. ทดสอบระบบก่อนใช้งานจริง (Test/Staging Environment)
๗. สรุปรายงานผลการดำเนินการ

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๘๔,๕๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
๙,๗๐๐,๐๐๐	๑๔,๗๐๐,๐๐๐	๑๔,๗๐๐,๐๐๐	๒๑,๗๐๐,๐๐๐	๒๓,๗๐๐,๐๐๐	๘๔,๕๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

โครงการที่ ๒๑ : บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ

วัตถุประสงค์

มีระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ ป้องกันไวรัสเครื่องคอมพิวเตอร์ ลูกข่าย และระบบป้องกันความปลอดภัยจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (SSL Certificate)

เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ

ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ

- ระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ
- ลิขสิทธิ์ Software ป้องกันไวรัส Antivirus สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ จำนวน ๓๐๐ License

ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ

- ระดับความพึงพอใจของผู้บริการ อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

แผนการดำเนินงาน

๑. ประเมินระดับความปลอดภัยของระบบปัจจุบัน
๒. ขออนุมัติจัดซื้อจัดจ้างจากผู้มีอำนาจ
๓. ดำเนินการจัดซื้อจัดจ้าง (ตามระเบียบพัสดุ)
๔. ติดตั้ง/อัปเดตระบบรักษาความปลอดภัย
๕. จัดทำแผนบริหารความเสี่ยงและตอบสนองเหตุการณ์
๖. อบรมผู้ใช้งานและทดสอบสถานการณ์จำลอง (Cyber Drill)
๗. สรุปรายงานความมั่นคงปลอดภัยและแนวทางการพัฒนา

ระยะเวลาดำเนินการ ๑๒ เดือน

ค่าใช้จ่ายรวม ๙,๕๐๐,๐๐๐ บาท

ตารางแสดงงบประมาณรายปี

๒๕๖๙	๒๕๗๐	๒๕๗๑	๒๕๗๒	๒๕๗๓	รวมงบประมาณ
๑,๙๐๐,๐๐๐	๑,๙๐๐,๐๐๐	๑,๙๐๐,๐๐๐	๑,๙๐๐,๐๐๐	๑,๙๐๐,๐๐๐	๙,๕๐๐,๐๐๐

ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง

แผนวิสาหกิจ

สถาปัตยกรรมองค์กร (EA)

ภารกิจฝ่าย/สำนัก

ภาคผนวก ก.

กระบวนการจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลของภารกิจแห่งประเทศไทย

ในการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลของภารกิจแห่งประเทศไทย มีการกำหนดขั้นตอนการทำงานเป็นวงรอบของการจัดทำแผนฯ และการทบทวนแผนฯ ซึ่งมีการทำเป็นประจำทุกปี โดยมีขั้นตอนต่าง ๆ ที่สามารถสรุปได้ดังภาพที่ ๑ โดยการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล (Digital Roadmap) ภารกิจแห่งประเทศไทยในแต่ละรอบปีนั้น การดำเนินการจัดทำแผนฯ ในทุกขั้นตอนจะมีการคำนึงถึงปัจจัยต่าง ๆ ที่สำคัญ ได้แก่ ความสอดคล้องของแผนฯ กับยุทธศาสตร์ขององค์กร โครงสร้างองค์กร สถาปัตยกรรมองค์กร ความต้องการของลูกค้า ตลอดจนแนวโน้มเทคโนโลยีในปัจจุบัน และมีการดำเนินการและส่วนประกอบต่าง ๆ ภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัลที่สอดคล้องกับเกณฑ์การประเมินผลการดำเนินงานรัฐวิสาหกิจ (SE-AM)



ภาพที่ ๑ กระบวนการจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล ภารกิจแห่งประเทศไทย

ภาคผนวก ข.

แบบสอบถามผู้บริหารของภารกิจกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อประกอบการจัดทำแผนปฏิบัติการ
ดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓

แบบสอบถามผู้บริหารของภารกิจกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อประกอบการจัดทำแผนปฏิบัติการ ดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2569 - 2573

* ระบุว่าเป็นคำถามที่จำเป็น

ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

ชื่อ - สกุล *

คำตอบของคุณ

ตำแหน่ง *

คำตอบของคุณ

ถัดไป

ล้างแบบฟอร์ม

ส่วนที่ 2 แบบสอบถามผู้บริหารของภารกิจฟ้าแห่งประเทศไทย

1. ท่านมีความต้องการ/ความคาดหวังให้ภารกิจฟ้าแห่งประเทศไทย เป็นอย่างไร หรือเปลี่ยนแปลงไปในทิศทางใดเพื่อขับเคลื่อนสู่การเป็นองค์กรดิจิทัล *

คำตอบของคุณ

2. ในความเห็นของท่าน แผนปฏิบัติการดิจิทัล กกท. พ.ศ. 2568 – 2572 มีความสอดคล้องกับวิสัยทัศน์ยุทธศาสตร์ และพันธกิจของ กกท. เพียงใด *

คำตอบของคุณ

3. ในความเห็นของท่าน โครงการประเภทใดที่ท่านคิดว่าจะมีความสำคัญ ควรดำเนินการอย่างเร่งด่วน หรือควรเพิ่มเติมโครงการใดที่ท่านคิดว่าจะมีความสำคัญกับยุทธศาสตร์ของ กกท. *

คำตอบของคุณ

4. ในความเห็นของท่าน ท่านคิดว่า กกท. มีฮาร์ดแวร์ (Hardware) เพียงพอสำหรับใช้งานหรือไม่ *

คำตอบของคุณ

5. ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

คำตอบของคุณ

กลับ

ส่ง

ล้างแบบฟอร์ม

ภาคผนวก ค.

แบบสอบถามการประเมินการรับรู้กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลฯ และสำรวจความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล สำหรับ “หน่วยงานภายใน”

แบบสอบถามการประเมินการรับรู้กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลฯ และสำรวจความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล สำหรับ “หน่วยงานภายใน”

คำชี้แจง แบบสำรวจชุดนี้จัดทำขึ้นเพื่อสำรวจความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา สำหรับผู้ใช้ที่เป็นหน่วยงานภายใน (ผู้บริหาร พนักงาน ผู้ช่วยปฏิบัติงานฯ) ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย (2569 – 2573) โครงสร้างแบบสอบถาม ประกอบด้วย

ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ส่วนที่ 2 แบบสอบถามเพื่อสำรวจความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา

ส่วนที่ 3 ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมเกี่ยวกับความต้องการการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กร การกีฬาแห่งประเทศไทย

orada2060@gmail.com [สลับบัญชี](#)



ไม่ใช้ร่วมกัน

ถัดไป

ล้างแบบฟอร์ม

ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

เพศ *

- ชาย
- หญิง

อายุ *

- 20 - 29
- 30 - 39
- 40 - 49
- มากกว่า 50 ปี

ตำแหน่ง *

- ผู้บริหาร
- พนักงาน
- ผู้ช่วยปฏิบัติงาน
- อื่น ๆ

หน่วยงาน *

เลือก

กลับ

ถัดไป

ล้างแบบฟอร์ม

ส่วนที่ 2 แบบสอบถามเพื่อสำรวจความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา

คำชี้แจง กรุณาทำเครื่องหมาย ✓ ในข้อที่ตรงกับความเห็นของท่านมากที่สุด

ระดับ 1 = น้อยที่สุด ระดับ 2 = น้อย ระดับ 3 = ปานกลาง ระดับ 4 = มาก ระดับ 5 = มากที่สุด

1. ท่านทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนยุทธศาสตร์ของการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นอย่างดี *

1 2 3 4 5

ระดับ

2. ท่านทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย (แผนพัฒนาข้อมูลดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย ระยะ 5 ปี พ.ศ.2566-2570) เป็นอย่างดี *

1 2 3 4 5

ระดับ

3. ท่านเข้าใจความหมายของการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กกท. เป็นอย่างดี *

1 2 3 4 5

ระดับ

4. ท่านคิดว่าการนำเทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล เข้ามาใช้ จะสามารถเพิ่มประสิทธิภาพในการดำเนินการของหน่วยงาน/ทีมงานของท่านได้ *

1 2 3 4 5

ระดับ

5. การกีฬาแห่งประเทศไทยจำเป็นต้องมีการปรับปรุงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร *

	1	2	3	4	5
ระดับ	<input type="radio"/>				

6. การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรจำเป็นต้องมีการจัดทำกรอบธรรมาภิบาลข้อมูลโดยเน้นเรื่อง มาตรฐานข้อมูล และ บทบาทของบุคลากรภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย *

	1	2	3	4	5
ระดับ	<input type="radio"/>				

7. การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. เพื่อการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างภายใน กกท. และหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้อง จำเป็นจะต้องมีการจัดทำมาตรฐานด้านการเชื่อมต่อและคุณภาพของข้อมูล *

	1	2	3	4	5
ระดับ	<input type="radio"/>				

8. กกท. จำเป็นต้องมีการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร ในการบริหารจัดการข้อมูลทั้งภายใน กกท. และเชื่อมโยงกับหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้องกับด้านการกีฬาด้วย *

	1	2	3	4	5
ระดับ	<input type="radio"/>				

9. ท่านคิดว่าการจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กรเพื่อพัฒนาประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กทท. จำเป็นจะต้องอาศัยการริเริ่ม ความมุ่งมั่นและการสนับสนุนจากผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทย *

	1	2	3	4	5
ระดับ	<input type="radio"/>				

10. ท่านคิดว่าท่านมีส่วนเกี่ยวข้องในการให้ข้อมูล การวางแผนและจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กทท. มากน้อยเพียงใด *

	1	2	3	4	5
ระดับ	<input type="radio"/>				

11. ท่านคิดว่าบุคลากรใน กทท. มีความพร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กทท. *

	1	2	3	4	5
ระดับ	<input type="radio"/>				

12. กทท. ได้มีการเตรียมความพร้อมในการให้ความรู้ต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรกับบุคลากรภายใน กทท. *

	1	2	3	4	5
ระดับ	<input type="radio"/>				

13. ท่านคาดหวังให้ระบบเทคโนโลยีพัฒนางานของท่านด้านใดบ้าง *

	1	2	3	4	5
13.1 ด้านกระบวนการ (Process)	<input type="radio"/>				
13.2 ด้านบุคลากร (People)	<input type="radio"/>				
13.3 ด้านเทคโนโลยี (Technology)	<input type="radio"/>				

14. ท่านคาดหวังในการใช้งานระบบเทคโนโลยีพัฒนางานของท่านในอนาคตครอบคลุมด้านใดบ้าง *

	1	2	3	4	5
14.1 ด้านธุรกิจ (Business Architecture)	<input type="radio"/>				
14.2 ด้านระบบงาน (Application Architecture)	<input type="radio"/>				
14.3 ด้านข้อมูล (Data Architecture)	<input type="radio"/>				
14.4 ด้านโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยี (Technology infrastructure Architecture)	<input type="radio"/>				
14.5 ด้านความมั่นคงปลอดภัย (Security Architecture)	<input type="radio"/>				

ภาคผนวก ง.

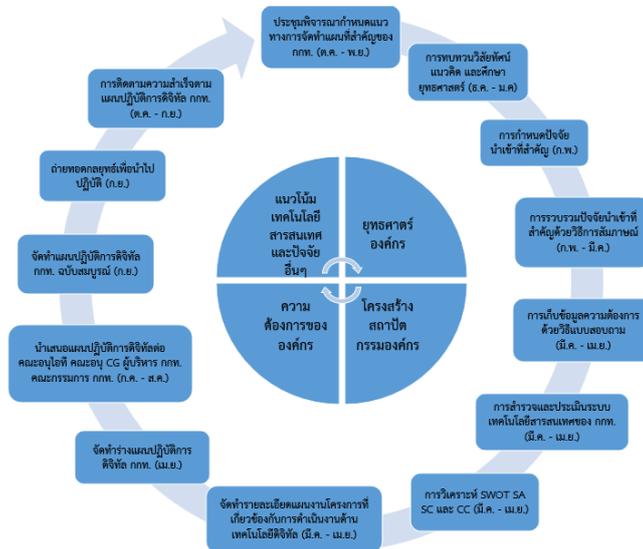
ภาพบรรยายภาพประชุมพิจารณา กำหนดแนวทางการจัดทำแผนที่สำคัญของ กทท.
การทบทวนวิสัยทัศน์ แนวคิด และศึกษายุทธศาสตร์ / การกำหนดปัจจัยนำเข้าที่สำคัญ

กระบวนการวางแผนเชิงกลยุทธ์

(ทบทวนแผนวิสาหกิจและแผนแม่บทที่สำคัญ) พ.ศ. 2569-2573



การถ่ายทอดสู่กระบวนการทบทวนแผนแม่บทที่สำคัญของ กทท. ต้องนำไปสู่การทบทวน และจัดทำระบบงาน (SLA) ร่วมกับฝ่ายทรัพยากรบุคคลและทุกฝ่ายสำคัญ เพื่อให้เห็นภาพรวมทางยุทธศาสตร์ที่เป็นกระบวนการ และต่อยอดไปสู่การดำเนินงานอย่างเป็นระบบ รวมถึง เห็นและแนบตามเกณฑ์การประเมินผลของ สทท. ในการบูรณาการขับเคลื่อนยุทธศาสตร์ แผนงาน และกระบวนการทำงานไปในทิศทางเดียวกัน



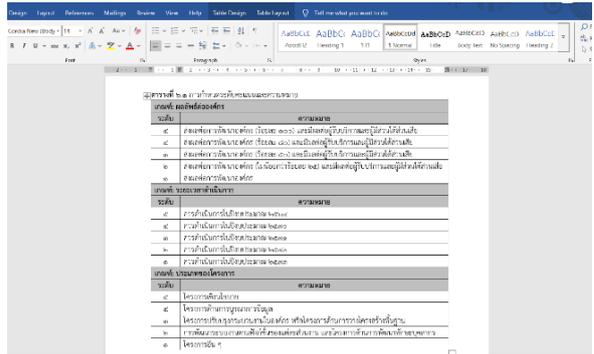
ภาพที่ ๑ กระบวนการจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การศึกษาแห่งประเทศไทย



ภาพบรรยากาศการเก็บข้อมูลแบบสอบถามการประเมินการรับรู้กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลฯ และสำรวจความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล สำหรับ “หน่วยงานภายใน ภายนอก”



ภาพบรรยากาศการประชุมวิเคราะห์และจัดลำดับความสำคัญของโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล



ลำดับที่	ชื่อโครงการ	งบลงทุน (ล้านบาท)	งบดำเนินงาน (ล้านบาท)	งบอุดหนุน (ล้านบาท)				
1	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...	2569	2570	2571	2572	2573		
2	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
3	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
4	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
5	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
6	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
7	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
8	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
9	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
10	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
11	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
12	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							

ลำดับที่	ชื่อโครงการ	งบลงทุน (ล้านบาท)	งบดำเนินงาน (ล้านบาท)	งบอุดหนุน (ล้านบาท)				
1	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...	2569	2570	2571	2572	2573		
2	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
3	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
4	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
5	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
6	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
7	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
8	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
9	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
10	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
11	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							
12	โครงการพัฒนาระบบงานด้าน...							



ภาพบรรยากาศประชุมคณะกรรมการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อเก็บข้อมูลและพิจารณาแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓

ระเบียบวาระการประชุม
คณะกรรมการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย
ครั้งที่ ๑/๒๕๖๘
วันที่ ๙ กรกฎาคม ๒๕๖๘
ณ ห้องประชุม ๑ ชั้น ๕ อาคารเฉลิมพระเกียรติ ๗ รอบ พระชนมพรรษา การกีฬาแห่งประเทศไทย
Meeting ID: ๙๙๗ ๕๖๖๘ ๐๒๕๓ / Passcode: ๑๒๖๕๓๓

ระเบียบวาระที่ ๑ เรื่องที่ประธานแจ้งให้ที่ประชุมทราบ
ระเบียบวาระที่ ๒ เรื่องเพื่อทราบ
๒.๑ แจ้งคำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย
ระเบียบวาระที่ ๓ เรื่องเพื่อพิจารณา
๓.๑ ขอมติแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓
ระเบียบวาระที่ ๔ เรื่องอื่น ๆ (ถ้ามี)

หลักเกณฑ์ประเมินย่อย ด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลของรัฐบาลกิจ

ข้อที่ 1. การกำกับดูแลด้านเทคโนโลยีดิจิทัล และแผนปฏิบัติการดิจิทัล ขององค์กร (Digital Governance and Roadmap)

ข้อย่อยที่ 1.2 แผนปฏิบัติการดิจิทัลระยะ 3-5 ปี (Digital Roadmap) (น้ำหนักร้อยละ 12.5)

คู่มือการประเมินราชการดิจิทัล ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘
จากหน่วยงานราชการที่มีหน้าที่รับผิดชอบ (Digital Roadmap and Action Plan ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘)

1.2 แผนปฏิบัติการดิจิทัลระยะ 3-5 ปี (Digital Roadmap) (น้ำหนักร้อยละ 12.5)

- การวางกรอบทิศทางปฏิบัติการด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Roadmap and Action Plan ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘)
 - ผู้รับผิดชอบฝ่ายปฏิบัติการด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Roadmap and Action Plan) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘
 - ผู้รับผิดชอบฝ่ายปฏิบัติการด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Roadmap and Action Plan) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘
 - ผู้รับผิดชอบฝ่ายปฏิบัติการด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Roadmap and Action Plan) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘
- การวางกรอบทิศทางปฏิบัติการด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Roadmap and Action Plan) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘
 - ผู้รับผิดชอบฝ่ายปฏิบัติการด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Roadmap and Action Plan) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘
 - ผู้รับผิดชอบฝ่ายปฏิบัติการด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Roadmap and Action Plan) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘
 - ผู้รับผิดชอบฝ่ายปฏิบัติการด้านเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Roadmap and Action Plan) ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๘

ข้อมูลจากโครงการประเมินผลการดำเนินงาน ประจำปี พ.ศ. 2567

Feedback Day
Digital Technology: DT

TRIS CORP Thailand's Leading Consulting Firm

แผนปฏิบัติการดิจิทัลระยะ 3-5 ปี (Digital Roadmap)

- การวิเคราะห์เชิงปริมาณของผลลัพธ์การดำเนินงาน
- แผนปฏิบัติการดิจิทัลระยะ 3-5 ปี (Digital Roadmap)

SMART

S: Specific - เฉพาะเจาะจง
M: Measurable - สามารถวัดได้
A: Achievable / Attainable - ใช้งานได้จริง
R: Realistic / Relevant - มีความเป็นจริง สมเหตุสมผลและสอดคล้อง
T: Time - กำหนดระยะเวลาชัดเจน



ภาพบรรยากาศการถ่ายทอดกระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล



ภาคผนวก จ.

รายละเอียดผลการศึกษาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย

ลำดับ	ชื่อระบบ	รายละเอียดระบบ	อัปเดต (ใช้งาน)	ไม่อัปเดต (ไม่ใช้งาน)	ใช้งานไม่ได้	สาเหตุที่ไม่อัปเดต/ใช้งานไม่ได้	แนวทางการแก้ไขปัญหา	internet/intranet	พัฒนาแบบ website/webapp	พัฒนาโดย	ที่ตั้งของระบบ	เจ้าของระบบ	หน่วยงานรับผิดชอบ	สถานะ
๑	ระบบเพื่อการบริหารจัดการองค์กร (Back Office)-ERP (Microsoft Dynamics AX ๒๐๐๙)	การเงิน การคลัง	/	-	-	-	-	intranet		vendor	Server กลางของ IT กกท.	ฝ่ายการคลัง	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๒	ระบบบริหารยุทธศาสตร์อัจฉริยะ	ติดตามปฏิบัติงานและงบประมาณ	/	-	-	-	-	internet		vendor	Server กลางของ IT กกท.	ฝ่ายนโยบายและแผน	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๓	ระบบทะเบียนนักกีฬา (Sports system)	เก็บทะเบียนนักกีฬาที่อยู่ในประเทศไทย แต่ละภาค/จังหวัดเกี่ยวข้องกับระบบรายงานผลการแข่งขัน	/	-	-	-	-	internet	website	vendor	Server กลางของ IT กกท.	ฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๔	ระบบสมัครแข่งขันกีฬา (Regis system)	สมัครแข่งขัน	/	-	-	-	-	internet		vendor	Server กลางของ IT กกท.	ฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๕	ระบบเว็บไซต์กีฬาอาชีพ	การจัดแจ้ง (กีฬาอาชีพ)	/	-	-	-	-	internet	webapp	vendor	Cloud ของบริษัทที่พัฒนาระบบ (Vendor)	สำนักงานคณะกรรมการกีฬาอาชีพ	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ

ลำดับ	ชื่อระบบ	รายละเอียดระบบ	อัปเดต (ใช้งาน)	ไม่อัปเดต (ไม่ใช้งาน)	ใช้งานไม่ได้	สาเหตุที่ไม่อัปเดต/ใช้งานไม่ได้	แนวทางการแก้ไขปัญหา	internet/intranet	พัฒนาแบบ website/webapp	พัฒนาโดย	ที่ตั้งของระบบ	เจ้าของระบบ	หน่วยงานรับผิดชอบ	สถานะ
๖	ระบบสำนักงานคณะกรรมการกฤษฎีกา	รวบรวมข้อมูลกฤษฎีกา	/	-	-	-	-	internet	website	vendor	Cloud ของบริษัทที่พัฒนาระบบ (Vendor)	สำนักงานคณะกรรมการกฤษฎีกา	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	
๗	Sports hero	ระบบลงทะเบียน (นักกีฬา/ผู้ฝึกสอน)	/	-	-	-	-	internet	webapp	vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายกีฬาภูมิภาค	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	
๘	hospital information system (his)	งานตรวจรักษา	-	-	-	-	-	internet		vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายวิทยาศาสตร์การกีฬา	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๙	Fitness test	ทดสอบสมรรถภาพ	-	-	-	-	-	internet			Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายวิทยาศาสตร์การกีฬา	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๑๐	ระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์	งานธุรการ/สารบรรณ	/	-	-	-	-	intranet	webapp	vendor	Server กลางของ IT กทท.	สำนักผู้ว่าการ	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๑๑	ระบบเว็บไซต์หลักการกีฬาแห่งประเทศไทย (www.sat.or.th)	ข้อมูล กทท.	/	-	-	-	-	internet	website	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	Cloud Government Data Center and Cloud service	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๑๒	ระบบรายงานผลการแข่งขัน (GMS)	ระบบเว็บไซต์การรายงานผลการแข่งขันกีฬา	/	-	-	-	-	internet	website	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	Cloud ของบริษัทที่พัฒนาระบบ (Vendor)	ฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ

ลำดับ	ชื่อระบบ	รายละเอียดระบบ	อัปเดต (ใช้งาน)	ไม่อัปเดต (ไม่ใช้งาน)	ใช้งานไม่ได้	สาเหตุที่ไม่อัปเดต/ใช้งานไม่ได้	แนวทางการแก้ไขปัญหา	internet/intranet	พัฒนาแบบ website/webapp	พัฒนาโดย	ที่ตั้งของระบบ	เจ้าของระบบ	หน่วยงานรับผิดชอบ	สถานะ
๑๓	ระบบสร้างสรรค์แบ่งปันความรู้ วิทยาศาสตร์ การกีฬาแห่งประเทศไทย (KM Science.sat.or.th)	ระบบสร้างสรรค์แบ่งปันความรู้ วิทยาศาสตร์ การกีฬาแห่งประเทศไทย	/	-	-	-	-	internet	webapp	vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายวิทยาศาสตร์ การกีฬา	ฝ่าย เทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๑๔	ระบบ e-library	เว็บไซต์ห้องสมุด กีฬา	/	-	-	-	-	internet	webapp	vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ฝ่าย เทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๑๕	ระบบ T-Sports channel website	เว็บไซต์สถานี กีฬาT-Sports channel	/	-	-	-	-	internet	webapp	vendor	Server กลางของ IT กทท.	สำนักผู้ว่าการ	ฝ่าย เทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๑๖	ระบบเบิกวัสดุคอมพิวเตอร์ (Stock)	เบิก/ยืม/คืน วัสดุอุปกรณ์ IT	/	-	-	-	-	intranet	webapp	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ฝ่าย เทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๑๗	ระบบลงเวลาปฏิบัติงาน	ลงเวลา ปฏิบัติงาน	/	-	-	-	-	intranet	webapp	vendor	Cloud ของ บริษัทที่พัฒนา ระบบ (Vendor)	ฝ่ายทรัพยากรบุคคล	ฝ่าย เทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๑๘	ระบบเว็บไซต์กองพัฒนาบุคลากร กีฬา (http://hrd.sat.or.th) (ระบบ HR)	ประวัติบุคลากร กทท.	/	-	-	-	-	internet	webapp	vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายทรัพยากรบุคคล	ฝ่าย เทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๑๙	ระบบบริหารความเสี่ยง (Risk Management)	ความเสี่ยง	/	-	-	-	-	intranet	webapp	vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายนโยบายและแผน	ฝ่าย เทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ

ลำดับ	ชื่อระบบ	รายละเอียดระบบ	อัปเดต (ใช้งาน)	ไม่อัปเดต (ไม่ใช้งาน)	ใช้งานไม่ได้	สาเหตุที่ไม่อัปเดต/ใช้งานไม่ได้	แนวทางการแก้ไขปัญหา	internet/intranet	พัฒนาแบบ website/webapp	พัฒนาโดย	ที่ตั้งของระบบ	เจ้าของระบบ	หน่วยงานรับผิดชอบ	สถานะ
๒๐	ระบบการวิเคราะห์ประสิทธิภาพองค์กร Enterprise Performance Analysis System (EPAS) (http://epas.sat.or.th/)	-	/	-	-	-	-	intranet	webapp	vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายนโยบายและแผน	ฝ่ายนโยบายและแผน	ปกติ
๒๑	ระบบฐานข้อมูลการบริหารทรัพยากรบุคคลเพื่อเชื่อมฐานข้อมูลด้านบุคลากรในองค์กร เฟส ๓	เฟส ๓ เป็นเรื่อง finger Scan	/	-	-	-	-	intranet	webapp	vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายทรัพยากรบุคคล	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๒๒	ระบบ Intranet กทท. (http://intranet.sat.or.th/)	ระบบเว็บไซต์หลักการกีฬาแห่งประเทศไทย	/	-	-	-	-	intranet	website	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๒๓	ระบบบริการข้อมูลสถานที่ ของการกีฬาแห่งประเทศไทย (Location Info Services System) www.area.sat.or.th	แสดงพื้นที่รายละเอียดสนามกีฬา	/	-	-	-	-	internet	website	vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายธุรกิจกีฬา	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๒๔	ระบบบริหารจัดการสารต้องห้ามทางการกีฬา (http://www.dcat.in.th)	กฎระเบียบ ข่าวสาร/เอกสาร เผยแพร่	/	-	-	-	-	internet	website	vendor	Cloud Government Data Center and Cloud service	สำนักงานควบคุมการใช้สารต้องห้ามทางการกีฬา	สำนักงานการใช้สารต้องห้าม	ปกติ
๒๕	ระบบจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (Email, Outlook)	ระบบจดหมายอิเล็กทรอนิกส์	/	-	-	-	-	internet	application	vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ

ลำดับ	ชื่อระบบ	รายละเอียดระบบ	อัปเดต (ใช้งาน)	ไม่อัปเดต (ไม่ใช้งาน)	ใช้งานไม่ได้	สาเหตุที่ไม่อัปเดต/ใช้งานไม่ได้	แนวทางการแก้ไขปัญหา	internet/ intranet	พัฒนาแบบ website/ webapp	พัฒนาโดย	ที่ตั้งของระบบ	เจ้าของระบบ	หน่วยงานรับผิดชอบ	สถานะ
๒๖	ระบบ IP Phone	ระบบโทรศัพท์ผ่านระบบเครือข่าย	/	-	-	-	-	intranet	application	vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๒๗	ระบบ e-Form	แบบฟอร์มอิเล็กทรอนิกส์	/	-	-	-	-	Internet	website	vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ
๒๘	ระบบ SATAPP	แสดงรายละเอียดสนามกีฬาทั่วประเทศ	/	-	-	-	-	Internet	application	vendor	Server กลางของ IT กทท.	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ	ปกติ

รายละเอียดผลการวิเคราะห์ข้อมูลตามมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑)

ชื่อระบบ	ข้อกำหนด ISO ๒๗๐๐๑ /IT Standard																													
	๑		๒		๓		๔				๕	๖				๗						๘	๙	๑๐	๑๑	๑๒	๑๓	๑๔	๑๕	๑๖
	๑.๑	๒.๑	๓.๑	๓.๒	๔.๑	๔.๒	๔.๒.๑	๔.๒.๒	๕.๑	๖.๑	๖.๒	๖.๓	๖.๔	๗.๑	๗.๒	๗.๓	๗.๔	๗.๕	๗.๖	๘.๑	๙.๑	๑๐.๑	๑๑.๑	๑๒.๑	๑๓.๑	๑๔.๑	๑๕.๑	๑๖.๑		
๑.ระบบเพื่อการบริหารจัดการองค์กร (Back Office)-ERP (Microsoft Dynamics AX๒๐๐๙)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๒.ระบบบริหารยุทธศาสตร์อัจฉริยะ	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๓.ระบบทะเบียนนักกีฬา (Sports system)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๔.ระบบสมัครแข่งขันกีฬา (Regis system)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๕.ระบบเว็บไซต์กีฬาอาชีพ	/	x	/	/	/	/	/	/	x	/	/	/	/	x	x	x	x	x	x	/	/	x	x	x	x	/	/	/		
๖.ระบบสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย (http://www.muaythai.world.or.th)	x	x	/	/	/	/	/	/	x	/	/	/	/	x	x	x	x	x	/	/	x	x	x	x	/	/	/			
๗.Sports hero	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๘.hospital information system (HIS)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๙.Fitness test	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๑๐.ระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๑๑.ระบบเว็บไซต์หลักการกีฬาแห่งประเทศไทย (www.sat.or.th)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	x	/	/	/		
๑๒.ระบบรายงานผลการแข่งขัน (GMS)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๑๓.ระบบสร้างสรรค์แรงบันดาลใจ วิทยาศาสตร์ การกีฬา แห่งประเทศไทย (KM Science.sat.or.th)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๑๔.ระบบ e-library	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๑๕.ระบบ T-Sports channel website	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๑๖.ระบบเบิกวัสดุคอมพิวเตอร์ (Stock)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		

ชื่อระบบ	ข้อกำหนด ISO ๒๗๐๐๑ /IT Standard																													
	๑		๒		๓		๔				๕		๖				๗				๘		๙	๑๐	๑๑	๑๒	๑๓	๑๔	๑๕	๑๖
	๑.๑	๒.๑	๓.๑	๓.๒	๔.๑	๔.๒	๔.๒.๑	๔.๒.๒	๕.๑	๖.๑	๖.๒	๖.๓	๖.๔	๗.๑	๗.๒	๗.๓	๗.๔	๗.๕	๗.๖	๘.๑	๙.๑	๑๐.๑	๑๑.๑	๑๒.๑	๑๓.๑	๑๔.๑	๑๕.๑	๑๖.๑		
๑๗.ระบบลงเวลาปฏิบัติงาน	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	x	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๑๘.ระบบเว็บไซต์กองพัฒนาบุคลากร กีฬา (http://hrd.sat.or.th) (ระบบ HR)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๑๙.ระบบบริหารความเสี่ยง (Risk Management)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๒๐.ระบบการวิเคราะห์ประสิทธิภาพ องค์กร Enterprise Performance Analysis System (EPAS) (http://epas.sat.or.th)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๒๑.ระบบฐานข้อมูลการบริหาร ทรัพยากรบุคคลเพื่อเชื่อมฐานข้อมูล ด้านบุคลากรในองค์กร เฟส ๓	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๒๒.ระบบ Intranet กทท. (http://intranet.sat.or.th)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๒๓.ระบบบริการข้อมูลสถานที่ ของการกีฬาแห่งประเทศไทย (Location Info Service System) (www.area.sat.or.th)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๒๔.ระบบบริหารจัดการสารต้องห้าม ทางการกีฬา (http://www.dcat.in.th)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๒๕.ระบบจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (Email, Outlook)	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๒๖.ระบบ IP Phone	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๒๗.ระบบ e-Form	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		
๒๘.ระบบ SATAPP	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/		



วิสัยทัศน์ Vision	“มุ่งใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลพัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน”				
พันธกิจ Mission	<ol style="list-style-type: none"> พัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการกีฬาและนักกีฬาให้ก้าวสู่ความเป็นเลิศในระดับสากล ส่งเสริมและพัฒนาการบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยดิจิทัลให้ได้มาตรฐานสากล ใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ และลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม ส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาด้วยแพลตฟอร์มดิจิทัลที่ทันสมัย เพื่อสร้างโอกาสและการเข้าถึงที่เท่าเทียม พัฒนาการบริหารจัดการองค์กรและเสริมสร้างทักษะดิจิทัลของบุคลากร กทพ. ให้พร้อมรับการเปลี่ยนแปลงอย่างยั่งยืน 				
วัตถุประสงค์ เชิงยุทธศาสตร์ Strategic Objective	(SO1) การบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ	(SO2) การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย	(SO3) การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม	(SO4) การพัฒนาสภาพแวดล้อมเพื่อสนับสนุนการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา	(SO5) การพัฒนาการบริหารจัดการองค์กรด้วยระบบดิจิทัล นวัตกรรม และทุนมนุษย์
วัตถุประสงค์ เชิงยุทธศาสตร์ SAT Digital Roadmap	การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความเป็นเลิศ	การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล	การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม	การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา	การส่งเสริมและพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อจัดการองค์กร
แผนงาน/โครงการ	<p>ระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ</p> <ol style="list-style-type: none"> ระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อ ความเป็นเลิศ ระบบวิเคราะห์การแข่งขันวิทยาศาสตร์การกีฬาอัจฉริยะ (AI Sports Science Center) 	<p>ระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย</p> <ol style="list-style-type: none"> ระบบบริหารจัดการเพื่อการพัฒนากีฬาอาชีพตามพระราชบัญญัติการส่งเสริมกีฬาอาชีพ พ.ศ. 2556 ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย เพื่อส่งเสริมศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยีเพื่อพัฒนาวงการกีฬามวยของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ 2 	<p>การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม</p> <ol style="list-style-type: none"> ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานา (Muaythai Visa) (soft power) ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม 	<p>ระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา</p> <ol style="list-style-type: none"> ระบบจัดเก็บรายได้ของ กทพ. ระบบให้บริการจองสถานที่เพื่อจัดกิจกรรมภายในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค กทพ. ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย 	<p>ระบบบริหารจัดการองค์กร</p> <ol style="list-style-type: none"> จัดทำฐานข้อมูลองค์กรที่สำคัญ (Data Catalog) ระยะที่ 2 ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking) ระบบบริหารจัดการองค์กรความรู้และนวัตกรรมของ กทพ. ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน <p>การจ้างที่ปรึกษา</p> <ol style="list-style-type: none"> จ้างที่ปรึกษาจัดทำผลประโยชน์ผลการดำเนินงาน การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล <p>การพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล</p> <ol style="list-style-type: none"> พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กทพ. <p>ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย</p> <ol style="list-style-type: none"> ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเข้าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup) <p>การบำรุงรักษาระบบ</p> <ol style="list-style-type: none"> การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware) การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software) <p>ความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ</p> <ol style="list-style-type: none"> บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ



ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ การกีฬาแห่งประเทศไทย
กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา

286 ถนนรามคำแหง แขวงหัวหมาก เขตบางกะปิ กรุงเทพมหานคร 10240

โทรศัพท์ 0 2186 7111 โทรสาร 0 2186 7509

WWW.SAT.OR.TH