

ตารางการแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและรายละเอียดค่าใช้จ่าย
การจัดซื้อจัดจ้างที่มีใช้งานก่อสร้าง

1. ชื่อโครงการ	จ้างจ้างการจัดการแข่งขันและเพิ่มขีดความสามารถทักษะกีฬาอีสปอร์ต (Thailand Esports Championship)		
2. หน่วยงานเจ้าของโครงการ	สำนักงานคณะกรรมการกฤษฎีกา	การกีฬาแห่งประเทศไทย	
3. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร		13,191,000	บาท
4. วันที่กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง)	ณ วันที่ 17 สิงหาคม 2569		
เป็นเงินทั้งสิ้น		13,191,000	บาท
5. โดยมีรายละเอียดตามประมาณการราคากลางที่แนบ			
ส่วนที่ 1 จัดทำแผนการจัดการแข่งขันและเพิ่มขีดความสามารถทักษะกีฬาอีสปอร์ต (Thailand Esports Championship)		-	บาท
ส่วนที่ 2 การประชาสัมพันธ์โครงการจัดการแข่งขันและเพิ่มขีดความสามารถทักษะกีฬาอีสปอร์ต (Thailand Esports Championship)		1,440,000	บาท
ส่วนที่ 3 จัดกิจกรรม Esports Tournament รอบสุดท้าย ระดับภูมิภาค จำนวน 5 ครั้ง (ส่วนกลางและส่วนภูมิภาค) ผู้เข้าร่วมจำนวนไม่น้อยกว่า 400 คน รวมแล้วไม่น้อยกว่า 2,000 คน		7,582,000	บาท
ส่วนที่ 4 จัดกิจกรรมจัดการแข่งขันคัดเลือกตัวแทนประเทศไทย และจัดงานนิทรรศการเพื่อส่งเสริมอุตสาหกรรมกีฬาอีสปอร์ตของไทยในการสร้าง Soft Power และกิจกรรมส่งเสริมการท่องเที่ยวเพื่อยกระดับและฟื้นฟูเศรษฐกิจของประเทศไทย		2,959,700	บาท
ส่วนที่ 5 การดำเนินการส่งนักกีฬาเพื่อไปต่อยอดต่างประเทศ จำนวนไม่น้อยกว่า 10 คน จำนวน 6 วัน		1,209,300	บาท
6. แหล่งที่มาของราคากลาง (ราคาอ้างอิง) จำนวน 3 ราย ดังนี้			
6.1 บริษัท โวลท์ ออร์แกนไนเซอร์ จำกัด (สำนักงานใหญ่)			
6.2 บริษัท เออาร์ไอที จำกัด (สำนักงานใหญ่)			
6.3 บริษัท ซิลเลเบล จำกัด			
7. รายชื่อคณะกรรมการกำหนดราคากลาง ดังนี้			
7.1 นางนิตยา เกิดจันทิก	ประธานกรรมการ		
7.2 นายนันทพล ทองนิลพันธ์	กรรมการ		
7.3 นายสุรพล จำรูญ	กรรมการ		

ฉันท

m

E

ตารางแสดงราคางานจ้างจัดการแข่งขันและเพิ่มขีดความสามารถทักษะกีฬาอีสปอร์ต (Thailand Esports Championship)

วงเงิน 13,191,000 บาท

5	รายละเอียด	จำนวน	หน่วย	ราคา	รวมจำนวนเงิน	หน่วย
5.1	จัดทำแผนการจัดการแข่งขันและเพิ่มขีดความสามารถทักษะกีฬาอีสปอร์ต (Thailand Esports Championship)				-	บาท
	ผู้รับจ้างต้องจัดทำกำหนดการและแผนการดำเนินโครงการโดยระบุ สถานที่ที่ใช้ในการจัดกิจกรรม (location) ช่วงเวลา (Timeline) ในการปฏิบัติงานโดยละเอียด ออกแบบแผนผังการจัดงาน (FloorPlan) นำเสนอแนวคิด (Concept) พร้อมออกแบบธีมงานหลัก (Theme) โดยมีรายละเอียดดังนี้ - แผนการจัดการกิจกรรม Esports Tournament รอบสุดท้าย ระดับภูมิภาค - แผนการจัดการกิจกรรมจัดการแข่งขันคัดเลือกตัวแทนประเทศไทย - แผนการดำเนินการส่งนักกีฬาเพื่อไปต่อยอดต่างประเทศ	1	งาน	-	-	บาท
5.2	การประชาสัมพันธ์โครงการจัดการแข่งขันและเพิ่มขีดความสามารถทักษะกีฬาอีสปอร์ต (Thailand Esports Championship)				1,440,000.00	บาท
5.2.1	ก่อนการแข่งขัน จัดทำสื่อประชาสัมพันธ์ในรูปแบบของภาพหรือข้อความหรือวิดีโอแบบสั้นโดยให้เผยแพร่ขึ้นงาน ละ 1 ครั้ง รวมจำนวน 12 ครั้ง ผ่านช่องทางออนไลน์ Facebook หรือ Tiktok หรือ Youtube หรือ Instagram ฯลฯ หรืออื่นๆ จำนวน 2 ช่องทาง ซึ่งแต่ละช่องทางจะต้องมีผู้ติดตามไม่น้อยกว่า 50,000 คน					
	5.2.1.1 จัดทำสื่อประชาสัมพันธ์ภาพนิ่ง พร้อมข้อความ	10	ชิ้นงาน	6,000.00	60,000.00	บาท
	5.2.1.2 จัดทำสื่อประชาสัมพันธ์วิดีโอแบบสั้นความยาวไม่น้อยกว่า 60 วินาที	1	ชิ้นงาน	80,000.00	80,000.00	บาท
	5.2.1.3 ดำเนินการเผยแพร่สื่อประชาสัมพันธ์ทั้ง 2 ช่องทาง โดยให้เผยแพร่รวม 11 ชิ้นงาน แบ่งเป็น ภาพนิ่งพร้อมข้อความจำนวน 10 ชิ้นงาน และวิดีโอแบบสั้นความยาวไม่น้อยกว่า 60 วินาที จำนวน 1 ชิ้นงาน รวมจำนวน 11 ชิ้นงาน	22	ชิ้นงาน	4,000.00	88,000.00	บาท
5.2.2	ระหว่างการแข่งขัน จัดทำสื่อประชาสัมพันธ์ในรูปแบบของภาพหรือข้อความหรือวิดีโอแบบสั้นโดยให้เผยแพร่ขึ้นงาน ละ 1 ครั้ง รวมจำนวน 42 ครั้ง ผ่านช่องทางออนไลน์ Facebook หรือ Tiktok หรือ Youtube หรือ Instagram ฯลฯ หรืออื่นๆ จำนวน 2 ช่องทาง ซึ่งแต่ละช่องทางจะต้องมีผู้ติดตามไม่น้อยกว่า 20,000 คน					
	5.2.2.1 จัดทำสื่อประชาสัมพันธ์ภาพนิ่ง พร้อมข้อความ	33	ชิ้นงาน	6,000.00	198,000.00	บาท
	5.2.2.2 จัดทำสื่อประชาสัมพันธ์วิดีโอแบบสั้นความยาวไม่น้อยกว่า 60 วินาที	6	ชิ้นงาน	80,000.00	480,000.00	บาท
	5.2.2.3 ดำเนินการเผยแพร่สื่อประชาสัมพันธ์ทั้ง 2 ช่องทาง โดยให้เผยแพร่รวม 39 ชิ้นงาน แบ่งเป็น ภาพนิ่งพร้อมข้อความจำนวน 33 ชิ้นงาน และวิดีโอแบบสั้นความยาวไม่น้อยกว่า 60 วินาที จำนวน 6 ชิ้นงาน รวมจำนวน 39 ชิ้นงาน	78	ครั้ง	4,000.00	312,000.00	บาท
5.2.3	สรุปผลโครงการ จัดทำสื่อประชาสัมพันธ์ในรูปแบบของภาพหรือข้อความหรือวิดีโอแบบสั้นโดยให้เผยแพร่ขึ้นงาน ละ 1 ครั้ง รวมจำนวน 2 ครั้ง ผ่านช่องทางออนไลน์ Facebook หรือ Tiktok หรือ Youtube หรือ Instagram ฯลฯ หรืออื่นๆ จำนวน 2 ช่องทาง ซึ่งแต่ละช่องทางจะต้องมีผู้ติดตามไม่น้อยกว่า 20,000 คน					
	5.2.3.1 จัดทำสื่อประชาสัมพันธ์ภาพนิ่ง พร้อมข้อความ	1	ชิ้นงาน	6,000.00	6,000.00	บาท
	5.2.3.2 จัดทำสื่อประชาสัมพันธ์วิดีโอแบบสั้นความยาวไม่น้อยกว่า 3 นาที	1	ชิ้นงาน	200,000.00	200,000.00	บาท
	5.2.3.3 ดำเนินการเผยแพร่สื่อประชาสัมพันธ์ทั้ง 2 ช่องทาง โดยให้เผยแพร่รวม 2 ชิ้นงาน แบ่งเป็น ภาพนิ่งพร้อมข้อความจำนวน 1 ชิ้นงาน และวิดีโอแบบสั้นความยาวไม่น้อยกว่า 3 นาที จำนวน 1 ชิ้นงาน รวมจำนวน 2 ชิ้นงาน	4	ครั้ง	4,000.00	16,000.00	บาท
5.3	จัดการกิจกรรม Esports Tournament รอบสุดท้าย ระดับภูมิภาค จำนวน 4 ครั้ง (ส่วนกลางและส่วนภูมิภาค) ผู้เข้าร่วมจำนวนไม่น้อยกว่า 400 คน รวมแล้วไม่น้อยกว่า 1,600 คน	4	ครั้ง		7,582,000.00	บาท
5.3.2	จัดการกิจกรรม Esports Tournament รอบสุดท้าย ระดับภูมิภาค จำนวน 4 ครั้ง (ส่วนกลางและส่วนภูมิภาค) จำนวน 2 วัน				7,582,000.00	บาท
5.3.2.1	ด้านสถานที่				850,000.00	บาท
	(1) จัดให้มีสถานที่สำหรับการแข่งขัน Esports Tournament รอบสุดท้าย ระดับภูมิภาค ซึ่งมีพื้นที่ไม่น้อยกว่า 150 ตร.ม. และสามารถรองรับจำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรมไม่น้อยกว่า 400 คน	2	วัน	200,000.00	400,000.00	บาท

นิพนธ์

นิน

นิน

		(2) จัดเตรียมพื้นที่ และอุปกรณ์ที่ใช้ในการจัดการแข่งขัน พร้อมตกแต่งสถานที่ให้สอดคล้องกับธีมงานหลัก ประกอบด้วย - เวที ขนาดไม่น้อยกว่า 4 x 10 เมตร - จัดให้มีจอ LED ขนาดไม่น้อยกว่า 2 x 2 เมตร จำนวน 1 จอ สำหรับแสดงภาพเวทีหลัก - โต๊ะหรือเคาน์เตอร์และเก้าอี้สำหรับการแข่งขันอีสปอร์ต โดยให้เพียงพอต่อนักกีฬา 2 ทีม โดยแบ่งเป็นฝั่งชาย-ขวา ฝั่งละ 1 ทีม บนเวที - เก้าอี้สำหรับผู้เข้าร่วมชมการแข่งขัน 400 ตัว - จุดลงทะเบียนสำหรับผู้เข้าร่วมการแข่งขัน - จัดให้มีเครื่องเสียง ไมโครโฟน ลำโพง - จัดให้มี Backdrop ชนิดผ้า ขนาดไม่น้อยกว่า 500 x 230 ซม. พิมพ์ 2 ด้าน จำนวน 1 ชิ้น	1	งาน	300,000.00	300,000.00	บาท
		(3) จัดให้มีระบบบริหารจัดการข้อมูลการแข่งขัน โดยสามารถพิจารณาผลการแข่งขันได้อย่างเป็นมาตรฐาน ไม่น้อยกว่า 6 Servers	1	งาน	150,000.00	150,000.00	บาท
		5.3.2.2 ด้านบุคลากร				348,000.00	บาท
		(1) จัดให้มีคณะกรรมการพิจารณาผลการแข่งขัน (10 คน x 8,000 บาท/วัน)	2	วัน	80,000.00	160,000.00	บาท
		(2) จัดให้มีพิธีกร ดำเนินรายการ ซึ่งต้องสื่อสารได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ (1 คน x 13,000 บาท/วัน)	2	วัน	13,000.00	26,000.00	บาท
		(3) จัดให้มีพิธีกร ผู้ทำหน้าที่วิเคราะห์เกมส์ และให้ความรู้ด้าน Esports (1 คน x 15,000 บาท/วัน)	2	วัน	15,000.00	30,000.00	บาท
		(4) ดำเนินการเชิญผู้มีอิทธิพลด้านสื่อ (Influencer) ที่เกี่ยวกับกีฬาอีสปอร์ต หรือสาขาอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง (1 คน x 30,000 บาท/วัน)	2	วัน	30,000.00	60,000.00	บาท
		(5) จัดให้มีเจ้าหน้าที่อำนวยความสะดวกในการแข่งขัน (30 คน x 1,000 บาท/วัน)	2	วัน	30,000.00	60,000.00	บาท
		(6) จัดให้มีทีมช่างภาพนิ่ง จำนวน 1 ทีม ทีมละไม่น้อยกว่า 3 คน	2	วัน	6,000.00	12,000.00	บาท
		5.3.2.3 ด้านระบบถ่ายทอดสด				500,000.00	บาท
		(1) จัดให้มีระบบถ่ายทอดสด Live streaming การจัดการ Esports Tournament รอบสุดท้าย ระดับภูมิภาค จำนวนไม่น้อยกว่า 1 ช่อง ระยะเวลา 2 วัน ความยาวไม่น้อยกว่าวันละ 6 ชั่วโมง ผ่านทางออนไลน์หรือช่องกีฬาอีสปอร์ตหรือช่องที่ได้รับความนิยม เช่น Facebook, Tiktok, YouTube และ เว็บไซต์ เป็นต้น โดยต้องมีผู้ติดตามไม่น้อยกว่า 50,000 คน รายละเอียดดังนี้ - กล้องสำหรับ Live streaming จำนวนไม่น้อยกว่า 3 ตัว - เจ้าหน้าที่ดำเนินการถ่ายทอดสด จำนวนไม่น้อยกว่า 4 คน - เจ้าหน้าที่ควบคุมรายการ จำนวนไม่น้อยกว่า 1 คน - ผู้บรรยายเกมส์ระหว่างการแข่งขัน 2 คน - CG ประกอบรายการ - นำเสนอโลโก้ SAT ในการถ่ายทอดสด	1	งาน	500,000.00	500,000.00	บาท
			รวมจำนวน 4 ครั้ง			6,792,000.00	บาท
		5.3.2.4 การจัดเตรียมอุปกรณ์ สิ่งของ และพื้นที่ที่ใช้ในการจัดการแข่งขัน				790,000.00	บาท
		(1) จัดให้มีการออกแบบและผลิตเสื้อคอปก สำหรับนักกีฬาผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ผู้บริหาร แขกผู้มีเกียรติ และเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้อง	1800	ตัว	350.00	630,000.00	บาท
		(2) จัดให้มีประกาศนียบัตรพร้อมปก สำหรับผู้เข้าร่วมกิจกรรม	1600	ชุด	100.00	160,000.00	บาท
5.4		จัดกิจกรรมจัดการแข่งขันคัดเลือกตัวแทนประเทศไทย และจัดงานนิทรรศการเพื่อส่งเสริมอุตสาหกรรมกีฬาอีสปอร์ตของไทยในการสร้าง Soft Power และกิจกรรมส่งเสริมการท่องเที่ยวเพื่อยกระดับและฟื้นฟูเศรษฐกิจของประเทศไทย	1	ครั้ง		2,959,700.00	บาท
	5.4.1	จัดกิจกรรมจัดการแข่งขันคัดเลือกตัวแทนประเทศไทย จำนวน 1 วัน				1,578,500.00	บาท
		5.4.1.1 ด้านสถานที่				650,000.00	บาท
		(1) จัดให้มีสถานที่สำหรับการแข่งขันคัดเลือกตัวแทนประเทศไทย ซึ่งมีพื้นที่ไม่น้อยกว่า 450 ตร.ม. และสามารถรองรับจำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรมไม่น้อยกว่า 400 คน	1	วัน	200,000.00	200,000.00	บาท

		(2) จัดเตรียมพื้นที่ และอุปกรณ์ที่ใช้ในการจัดการแข่งขัน พร้อมตกแต่งสถานที่ให้สอดคล้องกับธีมงานหลัก ประกอบด้วย - โต๊ะหรือเคาน์เตอร์และเก้าอี้สำหรับการแข่งขันอีสปอร์ต โดยให้เพียงพอต่อนักกีฬา 2 ทีม โดยแบ่งเป็นฝั่งชาย-ขวา ฝั่งละ 1 ทีม บนเวที - จัดให้มีจอ LED ขนาดไม่น้อยกว่า 2.5 x 6 เมตร จำนวน 1 จอ - รงชวยาคาด พร้อมฐานถังน้ำ ขนาดความสูงไม่น้อยกว่า 300 ซม. พิมพ์ 2 ด้าน จำนวน 4 ชุด - ป้ายข้างสนามแข่งขัน ขนาด 100 x 200 ซม. พิมพ์ 2 ด้าน จำนวนไม่น้อยกว่า 8 ชุด - เก้าอี้สำหรับผู้เข้าร่วมชมการแข่งขัน 400 ตัว - จุดลงทะเบียนสำหรับผู้เข้าร่วมการแข่งขัน - จัดให้มีเครื่องเสียง ไมโครโฟน ลำโพง - จัดให้มี Backdrop ชนิดผ้า ขนาดไม่น้อยกว่า 500 x 230 ซม. พิมพ์ 2 ด้าน จำนวน 1 ชิ้น	1	งาน	300,000.00	300,000.00	บาท
		(3) จัดให้มีระบบบริหารจัดการข้อมูลการแข่งขัน โดยสามารถพิจารณาผลการแข่งขันได้อย่างเป็นมาตรฐาน ไม่น้อยกว่า 6 Servers	1	ระบบ	150,000.00	150,000.00	บาท
		5.4.1.2 ด้านบุคลากร				224,000.00	บาท
		(1) จัดให้มีคณะกรรมการพิจารณาผลการแข่งขัน (10 คน x 8,000 บาท)	10	คน	8,000.00	80,000.00	บาท
		(2) จัดให้มีพิธีกร ดำเนินรายการ ซึ่งต้องสื่อสารได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ (1 คน x 13,000 บาท)	1	คน	13,000.00	13,000.00	บาท
		(3) จัดให้มีพิธีกร ผู้ทำหน้าที่วิเคราะห์เกมส์ และให้ความรู้ด้าน Esports (1 คน x 15,000 บาท)	1	คน	15,000.00	15,000.00	บาท
		(4) ดำเนินการเชิญผู้มีอิทธิพลด้านสื่อ (Influencer) ที่เกี่ยวกับกีฬาอีสปอร์ต หรือสาขาอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง	2	คน	30,000.00	60,000.00	บาท
		(5) จัดให้มีเจ้าหน้าที่อำนวยความสะดวกในการแข่งขัน (50 คน x 1,000 บาท)	50	คน	1,000.00	50,000.00	บาท
		(6) จัดให้มีทีมช่างภาพนิ่ง จำนวน 1 ทีม ทีมละไม่น้อยกว่า 3 คน	1	ทีม	6,000.00	6,000.00	บาท
		5.4.1.3 ด้านระบบถ่ายทอดสด				500,000.00	บาท
		จัดให้มีระบบถ่ายทอดสด Livestreaming การจัดการการแข่งขันคัดเลือกตัวแทนประเทศไทย จำนวน 2 วัน ผ่านช่องทางออนไลน์ Facebook ที่เกี่ยวข้องกับกีฬาอีสปอร์ต จำนวน 1 ช่องทาง ซึ่งแต่ละช่องทางจะต้องมีผู้ติดตามไม่น้อยกว่า 50,000 คน โดยผู้ยื่นข้อเสนอต้องนำเสนอชื่อช่องทางที่ใช้สำหรับ Live Streaming จำนวน 1 ช่องทาง ซึ่งจะต้องดำเนินการถ่ายทอดสด ความยาวไม่น้อยกว่า 6 ชั่วโมงต่อวัน รายละเอียดดังนี้ - กล้องสำหรับ Live streaming จำนวนไม่น้อยกว่า 6 ตัว - เจ้าหน้าที่ดำเนินการถ่ายทอดสด จำนวนไม่น้อยกว่า 12 คน - เจ้าหน้าที่ควบคุมรายการ จำนวนไม่น้อยกว่า 2 คน - ผู้บรรยายเกมระหว่างการแข่งขัน 2 คน - CG ประกอบรายการ	1	งาน	500,000.00	500,000.00	บาท
		5.4.1.4 ด้านบริหารจัดการอื่นๆ				204,500.00	บาท
		(1) จัดให้มีการออกแบบและผลิตเสื้อคอปก สำหรับนักกีฬาผู้เข้าร่วมการแข่งขัน ผู้บริหาร แขกผู้มีเกียรติ และเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้อง	470	ตัว	350.00	164,500.00	บาท
		(2) จัดให้มีประกาศนียบัตรพร้อมปก สำหรับผู้เข้าร่วมกิจกรรม	400	ชุด	100.00	40,000.00	บาท

	5.4.2	จัดงานนิทรรศการเพื่อส่งเสริมอุตสาหกรรมกีฬาอีสปอร์ตของไทยในการสร้าง Soft Power และกิจกรรมส่งเสริมการท่องเที่ยวเพื่อยกระดับและฟื้นฟูเศรษฐกิจของประเทศไทย ประกอบด้วย					1,381,200.00	บาท
	5.4.2.1	ด้านสถานที่					925,000.00	บาท
	(1)	จัดให้มีสถานที่สำหรับการแข่งขันคัดเลือกตัวแทนประเทศไทย ซึ่งมีพื้นที่ไม่น้อยกว่า 450 ตร.ม.	1	วัน	200,000.00		200,000.00	บาท
	(2)	จัดเตรียมพื้นที่ และอุปกรณ์ที่ใช้ในการจัดนิทรรศการ พร้อมตกแต่งสถานที่ให้สอดคล้องกับธีมงานหลัก ประกอบด้วย - เวที พร้อมตกแต่งให้สวยงาม ขนาดไม่น้อยกว่า 4 x 10 เมตร เพื่อรองรับหน่วยงานภาครัฐ ภาคเอกชน จัดทำบันทึกความร่วมมือเพื่อส่งเสริมอุตสาหกรรมกีฬาอีสปอร์ตของไทยในการสร้าง Soft Power และกิจกรรมส่งเสริมการท่องเที่ยวเพื่อยกระดับและฟื้นฟูเศรษฐกิจของประเทศไทย - จัดทำ Backdrop ประกอบด้วยชื่อกิจกรรม ตราสัญลักษณ์ของหน่วยงานที่ร่วมกิจกรรม และภาพที่สื่อความหมาย - ให้มีโต๊ะ เก้าอี้ ปากกาลงนามบันทึกความร่วมมือ ให้เพียงพอสำหรับผู้ลงนามบันทึกความร่วมมือ - จัดให้มีจอ LED ขนาดไม่น้อยกว่า 2.5 x 6 เมตร จำนวน 1 จอ - เก้าอี้รับชม สำหรับนั่งชม 200 ตัว - จุดลงทะเบียนสำหรับผู้เข้าร่วมงาน - จัดให้มีระบบเครื่องเสียง ไมโครโฟน ลำโพง - จัดให้มีการออกแบบและผลิต Backdrop ชนิดผ้า ขนาดไม่น้อยกว่า 600 x 230 ซม. พิมพ์ 2 ด้าน พร้อมติดตั้ง	1	งาน	150,000.00		150,000.00	บาท
	(3)	จัดให้มีบูธนิทรรศการส่งเสริมกีฬาอีสปอร์ต จำนวนไม่น้อยกว่า 6 บูธ ประกอบด้วย - บูธนิทรรศการ ความสำเร็จนักกีฬาอีสปอร์ตไทยในเวทีโลก 1 บูธ - บูธนิทรรศการ สำหรับการสาธิตเกมอีสปอร์ต 1 บูธ - บูธนิทรรศการ ประวัติความเป็นมากีฬาอีสปอร์ต 1 บูธ - บูธนิทรรศการ จำลองอาชีพในกีฬาอีสปอร์ต 1 บูธ - บูธนิทรรศการ ให้คำปรึกษาผู้ประกอบการในการพัฒนานักกีฬาอีสปอร์ต 1 บูธ - บูธนิทรรศการ การผลักดันกิจกรรม การกีฬาแห่งประเทศไทย 1 บูธ	1	งาน	75,000.00		75,000.00	บาท
	(4)	จัดให้มีโซนสำหรับการสาธิตเกมสำหรับผู้เข้าร่วมงาน จำนวน 5 จุด ประกอบด้วย - เครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับกีฬาอีสปอร์ต จำนวน 1 ชุด - อุปกรณ์ต่อพ่วง เมาท์ คีย์บอร์ด หูฟัง แผ่นรองเมาท์สำหรับกีฬาอีสปอร์ต จำนวน 1 ชุด - จอแสดงผลภาพสำหรับกีฬาอีสปอร์ต จำนวน 1 ชุด - เครื่องเกม Sony PlayStation® 5 พร้อม Controller จำนวน 1 ชุด - จอโทรทัศน์ที่รองรับการเชื่อมต่อ PlayStation(R) ขนาดไม่น้อยกว่า 65 นิ้ว จำนวน 1 ชุด - กล้องเว็บแคม (Webcam) ความคมชัดไม่น้อยกว่า 1080P จำนวน 1 ชุด - โทรศัพท์สมาร์ทโฟน สำหรับ Gaming พร้อม หูฟังแบบมีสาย จำนวน 1 ชุด	5	จุด	100,000.00		500,000.00	บาท
	5.4.2.2	ด้านบุคลากร					156,200.00	บาท
	(1)	จัดให้มีเจ้าหน้าที่ประจำแต่ละจุด และบริเวณโดยรอบงานนิทรรศการเพื่อประสานงาน ให้ข้อมูล	12	คน	3,000.00		36,000.00	บาท
	(2)	จัดให้มีพิธีกร ดำเนินรายการ ซึ่งต้องสื่อสารได้ทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษ (1 คน x 13,000 บาท)	1	คน	13,000.00		13,000.00	บาท
	(3)	จัดให้มีวิทยากร/ผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 2 คน จำนวน 8 ชม.	2	คน	9,600.00		19,200.00	บาท
	(4)	ดำเนินการเชิญผู้มีอิทธิพลด้านสื่อ (Influencer) ที่เกี่ยวกับกีฬาอีสปอร์ต หรือสาขาอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง	2	คน	30,000.00		60,000.00	บาท
	(5)	จัดให้มีเจ้าหน้าที่อำนวยความสะดวกในการจัดกิจกรรม	22	คน	1,000.00		22,000.00	บาท
	(6)	จัดให้มีช่างภาพนิ่ง จำนวน 3 คน	3	คน	2,000.00		6,000.00	บาท

๕๓๓

๒๒

๕

		5.4.2.3 ด้านระบบถ่ายทอดสด				300,000.00	บาท
		(1) จัดให้มีระบบถ่ายทอดสด Live streaming กิจกรรมส่งเสริมการท่องเที่ยวเพื่อยกระดับและฟื้นฟูเศรษฐกิจของประเทศไทย จำนวนไม่น้อยกว่า 1 ช่อง ระยะเวลา 1 วัน ความยาวไม่น้อยกว่า 6 ชั่วโมง หรือตลอดการจัดกิจกรรม ผ่านทางออนไลน์หรือช่องกีฬาอีสปอร์ตหรือช่องที่ได้รับความนิยม เช่น Facebook, Tiktok, YouTube และ เว็บไซต์ เป็นต้น โดยต้องมีผู้ติดตามไม่น้อยกว่า 50,000 คน รายละเอียดดังนี้ - กล้องสำหรับ Live streaming จำนวนไม่น้อยกว่า 3 ตัว - เจ้าหน้าที่ดำเนินการถ่ายทอดสด จำนวนไม่น้อยกว่า 4 คน - เจ้าหน้าที่ควบคุมรายการ จำนวนไม่น้อยกว่า 1 คน - CG ประกอบรายการ - นำเสนอโลโก้ SAT ในการถ่ายทอดสด	1	งาน	300,000.00	300,000.00	บาท
5.5		การดำเนินการส่งนักกีฬาเพื่อไปต่อยอดต่างประเทศ จำนวนไม่น้อยกว่า 10 คน จำนวน 6 วัน	1	ครั้ง		1,209,300.00	บาท
		ดำเนินการส่งนักกีฬาที่ผ่านการคัดเลือก เดินทางไปแข่งขันสร้างประสบการณ์และต่อยอดสู่การพัฒนาในระดับนานาชาติ ให้กับนักกีฬาที่ผ่านการคัดเลือก และเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้อง ระยะเวลา 6 วัน ณ ประเทศญี่ปุ่น				1,209,300.00	บาท
		5.5.1 กลุ่มเป้าหมาย จำนวน 10 คน ประกอบด้วย - นักกีฬาที่ผ่านการคัดเลือก จำนวน 1 ทีม ไม่น้อยกว่า 5 คน - ผู้ฝึกสอนและเจ้าหน้าที่ประจำทีม จำนวนไม่น้อยกว่า 3 คน - บุคลากร กกท. เพื่อควบคุมและติดตามผลการแข่งขัน จำนวนไม่น้อยกว่า 2 คน					
		5.5.2 ผู้รับจ้างจะต้องดำเนินการ ดังนี้					
		(1) ดำเนินการติดต่อประสานงานในการนำนักกีฬาในโครงการไปต่อยอด ณ ประเทศญี่ปุ่น	1	งาน	19,000.00	19,000.00	บาท
		(2) จัดทำเอกสารพร้อมรายละเอียดการเดินทางให้คณะเดินทางก่อนการเดินทาง จำนวนไม่น้อยกว่า 10 ชุด ๆ ละ 280 บาท	10	ชุด	280.00	2,800.00	บาท
		(3) ค่าบัตรโดยสารเครื่องบินชั้น Economy Class (ไป - กลับ) จำนวนไม่น้อยกว่า 10 คน ๆ ละ 42,000 บาท	10	คน	42,000.00	420,000.00	บาท
		(4) ค่าประกันอุบัติเหตุ จำนวน 10 คน ๆ ละ 1,000 บาท	10	คน	1,000.00	10,000.00	บาท
		(5) จัดให้มีห้องพักผู้ จำนวน 5 ห้อง ห้องละ 5 คี้น สำหรับนักกีฬา ผู้ฝึกสอนและเจ้าหน้าที่ประจำทีม และบุคลากร กกท. (ห้องละ 8,400 บาท/คีน)	5	คีน	42,000.00	210,000.00	บาท
		(6) ผู้รับจ้างต้องรับผิดชอบค่าอาหาร สำหรับนักกีฬา ผู้ฝึกสอนและเจ้าหน้าที่ประจำทีม และบุคลากร กกท. จำนวน 10 คน คนละ 6 วัน ๆ ละ 2,500 บาท/คน	6	วัน	25,000.00	150,000.00	บาท
		(7) จัดให้มีรถรับ - ส่งภายในประเทศ พร้อมคนขับและค่าน้ำมันเชื้อเพลิง จำนวน 1 คัน ๆ ละ 35,000 บาท จำนวน 6 วัน	6	วัน	35,000.00	210,000.00	บาท
		(8) ค่าผู้ประสานงาน (มัคคุเทศก์/ล่าม) จำนวนไม่น้อยกว่า 1 คน ๆ ละ 15,000 บาท	6	วัน	15,000.00	90,000.00	บาท
		(9) จัดให้มีอุปกรณ์ฝึกซ้อมสำหรับนักกีฬา ได้แก่ โทรศัพท์มือถือพร้อมรับกีฬาอีสปอร์ต พร้อมอุปกรณ์ชาร์จประจุไฟที่เหมาะสมกับประเทศที่เดินทางไป จำนวน 5 ชุด	5	ชุด	12,500.00	62,500.00	บาท
		(10) จัดให้มีชุดสำหรับนักกีฬา ผู้ฝึกสอนและเจ้าหน้าที่ประจำทีม และบุคลากร กกท. (ประกอบด้วย เจี๊ตเกิด 1 ตัว โปโล 2 ตัว) จำนวน 10 ชุด ๆ ละ 3,500 บาท	10	ชุด	3,500.00	35,000.00	บาท
รวมเป็นเงินทั้งสิ้น						13,191,000.00	บาท

นิเทศ

ม

5