# แผนปฏิบัติการดิจิทัล

## การกีฬาแห่งประเทศไทย

## พ.ศ. 2569 – 2573 (ทบทวนปี 2570)



# สารบัญ


| | | หน้า |
|---|---|---|
| **สารบัญ** | | ก |
| **ส่วนที่ ๑** | **บทนำ** | **๑** |
| | ๑. หลักการและเหตุผล | ๑ |
| | ๒. วัตถุประสงค์ | ๒ |
| | ๓. โครงสร้างและและอำนาจหน้าที่ของการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๓ |
| **ส่วนที่ ๒** | **การทบทวนแผนยุทธศาสตร์ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง** | **๑๒** |
| | ๑. ยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) | ๑๓ |
| | ๒. แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๘๐) | ๑๕ |
| | ๓. แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐ | ๑๖ |
| | ๔. (ร่าง) แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๔ (พ.ศ. ๒๕๗๑ - ๒๕๗๕) | ๑๗ |
| | ๕. นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) | ๑๘ |
| | ๖. แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย (พ.ศ. ๒๕๖๖ – ๒๕๗๐) | ๑๙ |
| | ๗. (ร่าง) แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๗๐ – ๒๕๗๕ | ๒๐ |
| | ๘. พระราชบัญญัติความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒ | ๒๐ |
| | ๙. พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ | ๒๑ |
| | ๑๐. พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๕ | ๒๒ |
| | ๑๑. พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ.๒๕๖๒ | ๒๓ |
| | ๑๒. แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ.๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ | ๒๓ |
| | ๑๓. แผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ | ๒๔ |
| | ๑๔. แผนแม่บทการบริหารทุนมนุษย์ พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ | ๒๕ |
| | ๑๕. กรอบทิศทางการกำกับดูแลด้านการบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล Digital Governance การกีฬาแห่งประเทศไทย (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. ๒๕๗๐) | ๒๕ |
| | ๑๖. บทสรุปการทบทวนแผนและความเชื่อมโยงแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ | ๒๖ |
| | ๑๗. ความเชื่อมโยงของยุทธศาสตร์ | ๒๖ |
| **ส่วนที่ ๓** | **กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๘ – ๒๕๗๒ ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)** | **๒๙** |
| | ๑. ความสำคัญของการจัดทำแผนปฏิบัติงาน | ๒๙ |
| | ๒. กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๓๐ |
| | ๓. กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลตามหลักเกณฑ์การประเมินผลรัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM) | ๓๑ |
| | ๔. สำรวจและวิเคราะห์ประเมินสถานภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัลของ กกท. | ๓๒ |

# สารบัญ


| | | หน้า |
|---|---|---|
| | ๕. การทบทวนและวิเคราะห์ สถานภาพทางด้านระบบความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศของ กกท. | ๓๕ |
| | ๖. ผลการทบทวนและวิเคราะห์ ปัจจัยต่าง ๆ ที่มีผลต่อการพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬาของการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๓๙ |
| | ๗. การวิจัยศึกษาเชิงคุณภาพ | ๔๒ |
| | ๘. การสำรวจและวิเคราะห์ความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา | ๔๓ |
| | ๙. ข้อเสนอแนะของคณะกรรมการการ/คณะอนุกรรมการ/ผู้บริหาร ของการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๕๒ |
| | ๑๐. การวิเคราะห์ SWOT Analysis ของการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๕๓ |
| | ๑๑. การวิเคราะห์ SWOT Analysis ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ | ๕๔ |
| **ส่วนที่ ๔** | **แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)** | **๕๕** |
| **ส่วนที่ ๕** | **กำหนดแนวทางการติดตาม กำกับดูแลการดำเนินงาน** | **๖๑** |
| **ส่วนที่ ๖** | **รายละเอียดโครงการแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)** | **๖๕** |
| | ๑. หลักเกณฑ์การจัดลำดับโครงการ | ๖๕ |
| | ๒. ความเชื่อมโยงของโครงการกับยุทธศาสตร์แผนพัฒนาข้อมูลดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๗๔ |
| | ๓. สรุปงบประมาณโครงการปี ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ | ๗๗ |
| | ๔. รายละเอียดโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล | ๘๐ |
| **ภาคผนวก** | ภาคผนวก ก. กระบวนการจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลของ กกท. | ๑๑๕ |
| | ภาคผนวก ข. แบบสอบถามผู้บริหารของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อประกอบการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ | ๑๑๖ |
| | ภาคผนวก ค. แบบสอบถาม การประเมินการรับรู้กระบวนการจัดทำแผนฯ และสำรวจความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล | ๑๑๘ |
| | ภาคผนวก ง. ภาพบรรยากาศประชุม/การเก็บข้อมูลแบบสอบถามการประเมินการรับรู้กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลฯ และสำรวจความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล สำหรับ “หน่วยงานภายในภายนอก” | ๑๒๕ |
| | ภาคผนวก จ. รายละเอียดผลการศึกษาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๑๒๘ |

# บทสรุปผู้บริหาร

**๑. ความเป็นมาและความสำคัญ**

การกีฬาแห่งประเทศไทย มีภารกิจในการส่งเสริมกิจการกีฬา มุ่งมั่นพัฒนาและส่งเสริมกิจการกีฬา การพัฒนากีฬาอาชีพ การส่งเสริมกีฬามวยของประเทศให้มีความก้าวหน้าอย่างต่อเนื่อง รวมถึงการริเริ่ม พัฒนา ส่งเสริม และสนับสนุนการกีฬาคนพิการ และการส่งเสริมให้ประชาชนมีส่วนร่วมทางการกีฬา เพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ และอุตสาหกรรมการกีฬาของประเทศ

แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) ได้กำหนดวิสัยทัศน์ “พัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน” เพื่อใช้เป็นแนวทางของการปฏิบัติงาน เพื่อกำหนดเป้าหมาย กลยุทธ์ แผนงานโครงการ และนโยบายการบริหารงานขององค์กรทั้งในระยะสั้น ระยะกลาง และระยะยาว เพื่อนำเสนอแนวทางการพัฒนาองค์กร การวิเคราะห์ผลประเมินการดำเนินงานของรัฐวิสาหกิจตามพันธกิจการเพิ่มประสิทธิภาพและคุณภาพของการให้บริการ การดำเนินงานตามหลักการกำกับดูแลกิจการที่ดี การบริหารความเสี่ยง นำไปสู่การพัฒนาองค์กรให้มีความยั่งยืนในระยะยาว

อีกทั้งกำหนดทิศทางและตำแหน่งทางยุทธศาสตร์ (Strategic Positioning) ออกเป็น ๓ ระยะ คือ ระยะสั้น ระยะกลาง และระยะยาว เพื่อเป็นการผลักดันแนวทางการดำเนินธุรกิจ และเป้าหมายขององค์กรให้บรรลุวิสัยทัศน์ที่กำหนด ดังนี้

**ระยะสั้น ปี ๒๕๗๐ Facilitator** เป็นตัวกลางประสาน และเชื่อมต่อฐานข้อมูลระหว่างนักกีฬา องค์กรกีฬาและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย โดยพัฒนาระบบแพลตฟอร์ม การบูรณาการข้อมูลที่สำคัญเพื่อพัฒนากระบวนการให้บริการการบริหารจัดการ และการจัดกิจกรรมกีฬา

**ระยะกลาง ปี ๒๕๗๒ Data Driven Foundation and Integration** เป็นองค์กรที่ขับเคลื่อนข้อมูลประกอบการวิเคราะห์ และตัดสินใจ โดยผ่าน Sports Data Platform เพื่อส่งเสริมการสร้างระบบนิเวศทางการกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจและสังคม

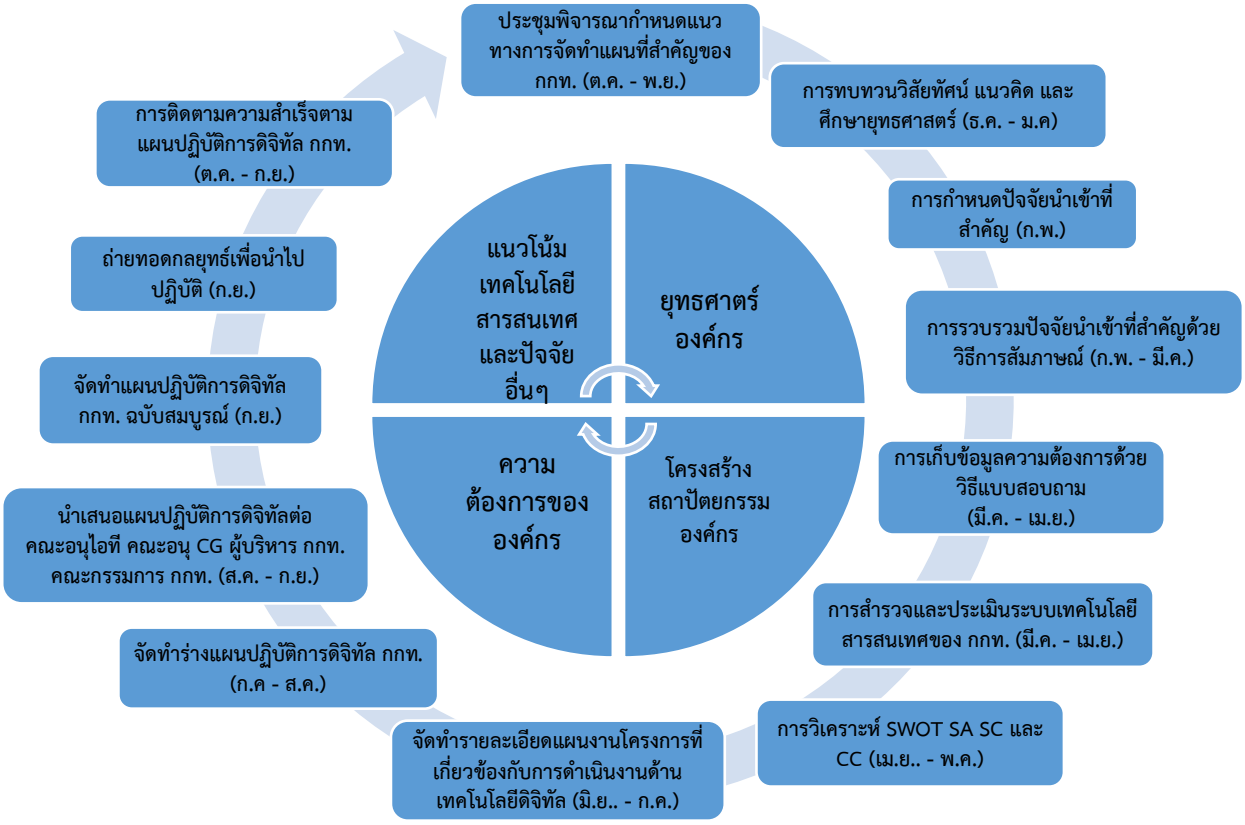
**ระยะยาว ปี ๒๕๗๓ Green and Sustainable Sports Transformation** ยกระดับการเปลี่ยนผ่านเป็นองค์กรที่รับผิดชอบต่อสังคมและสิ่งแวดล้อม มุ่งสู่สังคมคาร์บอนต่ำผ่านการพัฒนากระบวนการทำงานการให้บริการการจัดกิจกรรมกีฬาและการแข่งขันกีฬาเพื่อเพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันขององค์กร

จากแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) กกท. ได้ดำเนินการแปลงยุทธศาสตร์สู่การปฏิบัติ (Strategy Implementation) ผ่านการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล กกท. พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) เพื่อใช้เป็นกรอบแนวทางในการพัฒนาองค์กร ทั้งด้านธุรกิจและด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้ขับเคลื่อนไปในทิศทางเดียวกัน เพื่อกำหนดยุทธศาสตร์ แนวทาง และโครงการสำคัญในการขับเคลื่อนการเปลี่ยนผ่านองค์กรสู่ดิจิทัล (Digital Transformation) ทั้งในด้านของบุคลากร (People) กระบวนการ (Process) และเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Technology) สอดคล้องกับนโยบายรัฐบาล นโยบายรัฐมนตรีว่าการกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา และแผนที่สำคัญทั้งแผนยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ – ๒๕๘๐) ร่าง แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๔ พ.ศ. ๒๕๗๑ – ๒๕๗๕ นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม

(พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๐ - ๒๕๗๙) แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐ พระราชบัญญัติความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒ พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๕ และพระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ.๒๕๖๒ นอกจากนี้การทบทวนแผนฉบับนี้ ยังได้นำแนวนโยบายของคณะกรรมการบริหารและผู้บริหารระดับสูง รวมถึงความเห็นชอบของผู้บริหาร สมาคมกีฬา บุคลากร ผู้ใช้บริการ และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียมาเป็นแนวคิดพื้นฐานในการพัฒนารายละเอียดในส่วนต่างๆ รวมทั้งได้ดำเนินการรวบรวมปัจจัยนำเข้าที่สำคัญเชื่อมโยงและบูรณาการการทำงานตามกระบวนการที่สำคัญขององค์กร เพื่อนำมาวิเคราะห์ปัจจัยที่ส่งผลกระทบต่อการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) ให้สอดคล้องกับระบบการประเมินผลการดำเนินงานรัฐวิสาหกิจ (State Enterprise Assessment Model : SE-AM) จึงมีความจำเป็นต้องจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อกำหนดทิศทางการดำเนินงานด้านดิจิทัลให้มีความชัดเจน เป็นระบบ และสอดคล้องกับสถานการณ์ปัจจุบัน เทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว ตลอดจนรองรับนโยบายภาครัฐและยุทธศาสตร์ของการกีฬาแห่งประเทศไทยได้อย่างมีประสิทธิภาพ อันจะเป็นกลไกสำคัญในการขับเคลื่อนองค์กรสู่การเป็นองค์กรดิจิทัลและสนับสนุนการบรรลุเป้าหมายตามแผนวิสาหกิจของการกีฬาแห่งประเทศไทยอย่างยั่งยืน

**๒. กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)**

การจัดทำและการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย มีขั้นตอนการดำเนินงานที่เป็นวงรอบดังแสดงในภาพที่ ๑ โดยการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล (Digital Roadmap) การกีฬาแห่งประเทศไทยในแต่ละรอบปีนั้น โดยในทุกขั้นตอนจะมีการคำนึงถึงปัจจัยต่าง ๆ ที่สำคัญ ได้แก่ ความสอดคล้องของแผนฯ กับยุทธศาสตร์ขององค์กร โครงสร้างองค์กร สถาปัตยกรรมองค์กร ความต้องการของลูกค้า ตลอดจนแนวโน้มเทคโนโลยีในปัจจุบัน และมีการดำเนินการและส่วนประกอบต่าง ๆ ภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัลที่สอดคล้องกับเกณฑ์การประเมินผลการดำเนินงานรัฐวิสาหกิจ (SE-AM)




**ภาพที่ ๑** กระบวนการจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย

### ๓. การทบทวนแผนยุทธศาสตร์ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง

ในการจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อให้แผนปฏิบัติการดิจิทัลมีความสอดคล้องกับทิศทางของชาติ ตลอดจนทิศทางขององค์กรเพื่อการสนับสนุนวิสัยทัศน์ของการกีฬาแห่งประเทศไทยอย่างเต็มประสิทธิภาพ มีการทบทวนวิสัยทัศน์ แนวคิด และยุทธศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับแนวทางการพัฒนาการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) ประกอบด้วยยุทธศาสตร์ และแผนฯ ที่เกี่ยวข้องดังต่อไปนี้

๓.๑ ยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)

๓.๒ แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๘๐)

๓.๓ แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐)

๓.๔ (ร่าง) แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๔ (พ.ศ. ๒๕๗๑ - ๒๕๗๕)

๓.๕ นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)

๓.๖ แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐

๓.๗ (ร่าง) แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๗๐ – ๒๕๗๕

๓.๘ พระราชบัญญัติความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒

๓.๙ พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒

๓.๑๐ พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๕

๓.๑๑ พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ. ๒๕๖๒

๓.๑๒ แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)

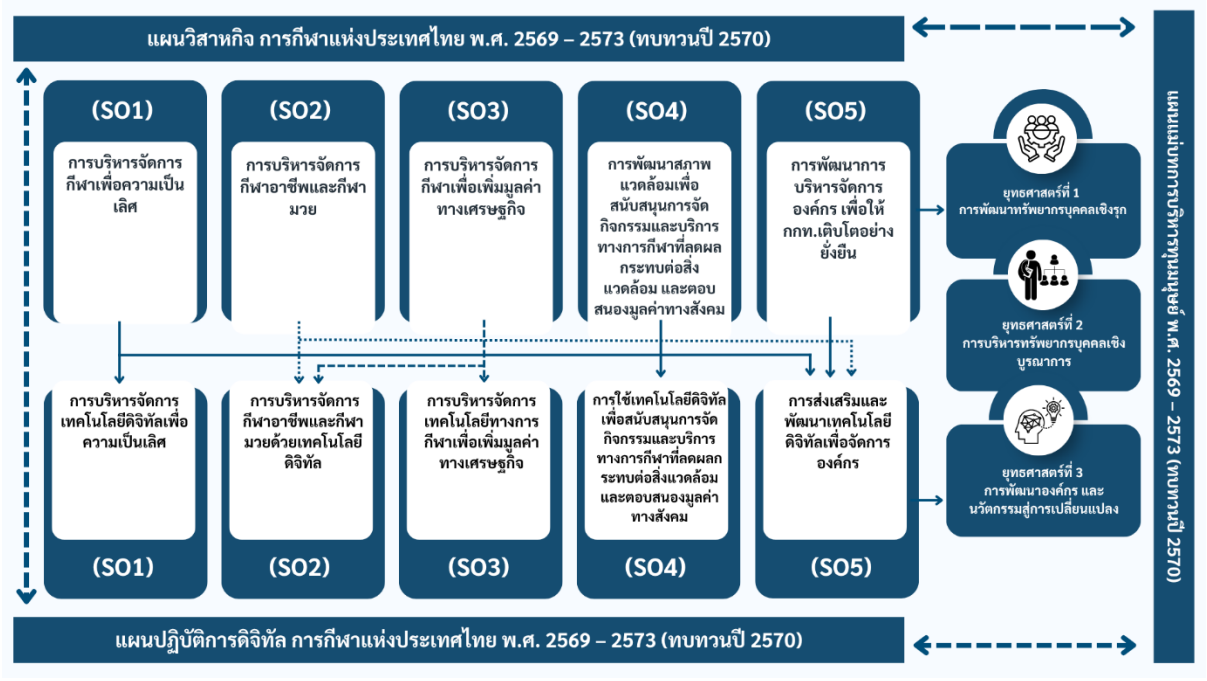
๓.๑๓ แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

๓.๑๔ แผนแม่บทการบริหารทุนมนุษย์ การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)

๓.๑๕ กรอบทิศทางการกำกับดูแลด้านการบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล Digital Governance การกีฬาแห่งประเทศไทย (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. ๒๕๗๐)

ดังแสดงในผังความเชื่อมโยงของยุทธศาสตร์ระดับชาติถึงยุทธศาสตร์ของการกีฬาแห่งประเทศไทยในภาพที่ ๒

| | | |
|---|---|---|
| ยุทธศาสตร์ชาติระยะ 20 ปี (พ.ศ.2561 - 2580) | ยุทธศาสตร์ที่ 6 ด้านการปรับสมดุลและพัฒนาระบบการบริหารจัดการภาครัฐ | ประเด็น 4.1 ภาครัฐที่ยึดประชาชนเป็นศูนย์กลาง ตอบสนองความต้องการและให้บริการอย่างสะดวก รวดเร็ว โปร่งใส<br>ประเด็น 4.4 ภาครัฐทันสมัย |
| แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ (พ.ศ. 2566 - 2580) | ประเด็น (06) พื้นที่และเมืองน่าอยู่อัจฉริยะ (ด้านเทคโนโลยีดิจิทัล)<br>ประเด็น (20) การบริการประชาชนและประสิทธิภาพภาครัฐ<br>ประเด็น (23) การวิจัยและพัฒนานวัตกรรม | |
| แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ 13 (พ.ศ. 2566 - 2570) | หมุดหมายที่ 13 ไทยมีภาครัฐที่ทันสมัย มีประสิทธิภาพและตอบโจทย์ประชาชน | กลยุทธ์ที่ 1 การพัฒนาคุณภาพในการให้บริการในภาครัฐที่ตอบโจทย์สะดวกและประหยัด<br>กลยุทธ์ที่ 3 การปรับเปลี่ยนภาครัฐเป็นรัฐบาลดิจิทัลที่ใช้ข้อมูลในการบริหารจัดการเพื่อการพัฒนาประเทศ |
| แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ 20 ปี | ยุทธศาสตร์ที่ 3 สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล<br>ยุทธศาสตร์ที่ 4 ปรับเปลี่ยนภาครัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล<br>ยุทธศาสตร์ที่ 5 พัฒนากำลังคนให้พร้อมเข้าสู่ยุคเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล | |
| แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. 2566 - 2570 | ยุทธศาสตร์ที่ 1 ยกระดับการเปลี่ยนผ่านดิจิทัลภาครัฐ เพื่อการบริหารงานที่ยืดหยุ่น คล่องตัว และขยายสู่หน่วยงานภาครัฐระดับท้องถิ่น<br>ยุทธศาสตร์ที่ 2 พัฒนาบริการที่สะดวกและเข้าถึงง่าย | |




**ภาพที่ ๒** ผังความเชื่อมโยงยุทธศาสตร์

**๔. การวิเคราะห์ปัจจัยและข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล**

การจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) มีวัตถุประสงค์เพื่อทบทวนและกำหนดทิศทางการพัฒนาด้านดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย ให้สอดคล้องกับแผนวิสาหกิจ ยุทธศาสตร์ขององค์กร นโยบายด้านดิจิทัลของภาครัฐ และเกณฑ์การประเมินผลการดำเนินงานรัฐวิสาหกิจ (SE-AM) ตลอดจนรองรับการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีดิจิทัลและการบริหารจัดการข้อมูลในยุคปัจจุบัน โดยใช้วิธีการศึกษาทั้งเชิงปริมาณและเชิงคุณภาพ โดยเก็บรวบรวมข้อมูลจากแบบสอบถามของกลุ่มผู้มีส่วนได้ส่วนเสียทั้งภายในและภายนอกองค์กร เพื่อศึกษาความต้องการและความคาดหวังต่อการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. ควบคู่กับการสัมภาษณ์เชิงลึกผู้บริหารระดับสูง ได้แก่ ผู้ว่าการ รองผู้ว่าการ และผู้อำนวยการฝ่าย/สำนัก รวมทั้งการสำรวจความพร้อมของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) และสภาพแวดล้อมด้านดิจิทัลขององค์กร เพื่อนำผลการศึกษามาประกอบการทบทวนและจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลให้สอดคล้องกับบริบทและเป้าหมายการพัฒนาองค์กร

ผลการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงปริมาณพบว่า บุคลากรภายในและหน่วยงานภายนอกมีความตระหนักรู้เกี่ยวกับแผนวิสาหกิจและยุทธศาสตร์ของ กกท. ในระดับมาก และเห็นตรงกันว่าการนำเทคโนโลยีดิจิทัลและการบริหารจัดการข้อมูลมาใช้จะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานขององค์กรอย่างมีนัยสำคัญ โดยเห็นว่าควรเร่งเตรียมความพร้อมขององค์กรผ่านการพัฒนาศักยภาพบุคลากร การจัดฝึกอบรม และการเสริมสร้างทักษะด้านดิจิทัลอย่างต่อเนื่อง นอกจากนี้ ยังมีความจำเป็นในการยกระดับโครงสร้างพื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) เพื่อรองรับการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลและข้อมูลขนาดใหญ่ (Big Data) พร้อมทั้งจัดทำกรอบธรรมาภิบาลข้อมูล (Data Governance) ที่ครอบคลุมการกำหนดมาตรฐานข้อมูล การเชื่อมโยงข้อมูล คุณภาพข้อมูล และบทบาทหน้าที่ของผู้ที่เกี่ยวข้อง เพื่อให้การบริหารจัดการข้อมูลเป็นมาตรฐานเดียวกันและสามารถนำข้อมูลไปใช้ประโยชน์ในการตัดสินใจได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ผลการสัมภาษณ์ผู้บริหารระดับสูงสะท้อนให้เห็นว่า การขับเคลื่อนแผนปฏิบัติการดิจิทัลควรมุ่งเน้นการดำเนินโครงการที่มีความสำคัญและเร่งด่วนก่อน เนื่องจากข้อจำกัดด้านงบประมาณและทรัพยากรทำให้ไม่สามารถดำเนินโครงการได้ครบถ้วนในทุกมิติ จึงควรจัดลำดับความสำคัญของโครงการโดยพิจารณาจากปัญหาและความต้องการขององค์กร ความสอดคล้องกับยุทธศาสตร์ของ กกท. และความสามารถในการตอบสนองตัวชี้วัดตามเกณฑ์การประเมินผลการดำเนินงานรัฐวิสาหกิจ (SE-AM) ควบคู่กับการติดตามผลให้เกิดผลลัพธ์ที่เป็นรูปธรรม ผู้บริหารยังให้ความสำคัญกับการสื่อสารแผนวิสาหกิจ แผนยุทธศาสตร์ และแผนปฏิบัติการดิจิทัลให้บุคลากรทุกระดับมีความเข้าใจตรงกัน รวมทั้งการเผยแพร่ผลสำเร็จของโครงการที่ดำเนินการแล้ว เพื่อสร้างการรับรู้ การมีส่วนร่วม และแรงสนับสนุนจากบุคลากรทั่วทั้งองค์กร ซึ่งจะเป็นปัจจัยสำคัญในการผลักดันการเปลี่ยนผ่านสู่การเป็นองค์กรดิจิทัลอย่างยั่งยืน โดยมีรายละเอียดในรายงานแผนปฏิบัติการดิจิทัล ส่วนที่ ๓

**๕. แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)**

แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ นั้นจัดทำขึ้นภายใต้วิสัยทัศน์

“การกีฬาแห่งประเทศไทยมุ่งใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลเพื่อพัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน”

ซึ่งมีความมุ่งหวังให้การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นหน่วยงานชั้นนำที่ใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลเชิงยุทธศาสตร์เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงาน สนับสนุนการตัดสินใจ และวางแผนเชิงกลยุทธ์ ภายใต้กรอบการสถาปัตยกรรมองค์กร ธรรมาภิบาลข้อมูล และมาตรฐานสากล เพื่อพัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน ประกอบด้วยพันธกิจ ๔ ประการ ดังต่อไปนี้

๑. พัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการกีฬาและนักกีฬาให้ก้าวสู่ความเป็นเลิศในระดับสากล

๒. ส่งเสริมและพัฒนาการบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยดิจิทัลให้ได้มาตรฐานสากล

๓. ใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ และลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

๔. ส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาด้วยแพลตฟอร์มดิจิทัลที่ทันสมัย เพื่อสร้างโอกาสและการเข้าถึงที่เท่าเทียม

๕. พัฒนาการบริหารจัดการองค์กรและเสริมสร้างทักษะดิจิทัลของบุคลากร กกท. ให้พร้อมรับการเปลี่ยนแปลงอย่างยั่งยืน

ภายใต้วิสัยทัศน์และพันธกิจของแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ มีการกำหนดยุทธศาสตร์ภายใต้แผนโดยแบ่งออกเป็น ๕ ยุทธศาสตร์ ดังนี้

**ยุทธศาสตร์ที่ ๑** การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความเป็นเลิศ

**เป้าหมาย** : พัฒนาระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

**กลยุทธ์** : ๑.๑ พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยสนับสนุนกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

**ยุทธศาสตร์ที่ ๒** การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

**เป้าหมาย** : พัฒนาระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย

**กลยุทธ์** : ๑.๒ พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยสนับสนุนกีฬาอาชีพและกีฬามวย

**ยุทธศาสตร์ที่ ๓** การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ

**เป้าหมาย** : พัฒนาระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ

**กลยุทธ์** : ๑.๓ พัฒนาและสนับสนุนเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ

**ยุทธศาสตร์ที่ ๔** การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาที่ลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และตอบสนองมูลค่าทางสังคม

**เป้าหมาย** : พัฒนาระบบสนับสนุนการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และตอบสนองมูลค่าทางสังคม

**กลยุทธ์** : ๑.๔ พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการสนับสนุนการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาที่ลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และตอบสนองมูลค่าทางสังคม

**ยุทธศาสตร์ที่ ๕** การส่งเสริมและพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อจัดการองค์กร

**เป้าหมาย** : พัฒนาระบบบริหารจัดการองค์กร และเพิ่มทักษะด้านเทคโนโลยีให้กับบุคลากร กกท.

**กลยุทธ์** : ๑.๕ พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยสนับสนุนการบริหารจัดการองค์กร

๑.๖ บริหารจัดการองค์กรอย่างมีประสิทธิภาพ

๑.๗ ส่งเสริมการพัฒนาด้านดิจิทัลที่จำเป็นต่อการปฏิบัติงานของบุคลากรทุกระดับ

๑.๘ ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและจัดหาอุปกรณ์ ซอฟต์แวร์และเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการปฏิบัติงาน

๑.๙ บำรุงรักษาระบบสารสนเทศของ กกท. ให้รองรับการให้บริการอย่างมีประสิทธิภาพ

๑.๑๐ จัดหาและปรับปรุงความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศให้ทันสมัยและมีประสิทธิภาพ

โครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล ระยะ ๕ ปี ของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อสนับสนุนยุทธศาสตร์ทั้ง ๕ ด้าน ได้ถูกจัดหมวดหมู่แบ่งเป็น ๑๐ ประเภทโครงการ ได้แก่

๑) ระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

๒) ระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย

๓) การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

๔) ระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา

๕) ระบบบริหารจัดการองค์กร

๖) การจ้างที่ปรึกษา

๗) การพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล

๘) ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

๙) การบำรุงรักษาระบบ

๑๐) ความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ

ดังแสดงในภาพที่ ๓ โครงการภายใต้แผนฯ มีความสอดคล้องกับสถาปัตยกรรมองค์กรของ กกท. การจัดทำรายละเอียดโครงการมีการกำหนดลำดับความสำคัญของโครงการ มีการกำหนดตัวชี้วัดโครงการ ซึ่งสอดคล้องกับเกณฑ์ SE-AM ข้อมูลในการจัดทำโครงการเป็นการรวบรวมข้อมูลจากแนวโน้มเทคโนโลยีในปัจจุบัน ทิศทางและยุทธศาสตร์องค์กร นโยบายและความต้องการจากผู้บริหารและหน่วยงานต่าง ๆ นำมาประกอบเพื่อกำหนดเป็นโครงการ หรือส่วนหนึ่งของโครงการ มีการกำหนดแนวทางการกำกับดูแลแผนปฏิบัติการดิจิทัล การวิเคราะห์ผลการดำเนินงานของแผนปฏิบัติการดิจิทัลในรอบปีที่ผ่านมาเพื่อนำข้อมูลผลการดำเนินการมาใช้ประกอบการทบทวนแผนฯ ดังแสดงรายละเอียดในส่วนภาพรวมโครงการและรายละเอียดโครงการในรายงานแผนปฏิบัติการดิจิทัล ส่วนที่ ๔ - ๖

การกีฬาแห่งประเทศไทยมีการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปีขององค์กรและทำการทบทวนแผนงานอย่างต่อเนื่อง ตั้งแต่ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๔ และได้มีการดำเนินการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปีตามวงรอบทุกปี และเข้าสู่วงรอบการทบทวนแผนเป็นแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ เพื่อให้สอดคล้องกับแผนวิสาหกิจ

การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ ดังรายละเอียดในรายงานฉบับนี้ โดยในการจัดทำแผนฯ มีการทบทวนยุทธศาสตร์การกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อให้การกำหนดโครงการมีความสอดคล้องกับแผนวิสาหกิจและนโยบายขององค์กร โดยมุ่งเน้นการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาปรับใช้กับทุกส่วนขององค์กรเพื่อนำองค์กรมุ่งสู่ Digital Transformation การกีฬาแห่งประเทศไทยมีการจัดทำสถาปัตยกรรมขององค์กร (Enterprise Architecture – EA) เพื่อกำหนดผังขององค์กรในรูปแบบ Overview Big Picture ของสถาปัตยกรรมปัจจุบัน (As-Is Architecture) และสถาปัตยกรรมองค์กรอนาคต (To-Be Architecture) เพื่อให้โครงการภายใต้แผนฯ มีความสอดคล้องในการบูรณาการเชื่อมโยงข้อมูลและการดำเนินงานร่วมกันระหว่างหน่วยงาน (Government Integration) มีการจัดทำกรอบธรรมาภิบาลข้อมูลของการกีฬาแห่งประเทศไทยเพื่อดำเนินการทั้งด้านนโยบาย มาตรฐาน และกระบวนการทำงานที่เกี่ยวข้องกับการกำกับดูแลข้อมูล เพื่อการบริหารข้อมูลขนาดใหญ่ขององค์กร (Data Governance and Big Data Management) ในกระบวนการจัดทำแผนฯ ได้ดำเนินการสำรวจและวิเคราะห์ประเมินสถานภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัลของ กกท. เพื่อวิเคราะห์และประเมินการควบคุมภายในและความเสี่ยงของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ด้วยการทบทวนและวิเคราะห์สถานภาพทางด้านระบบความมั่นคงและความปลอดภัยตามมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑) โดยข้อมูลจากการวิเคราะห์ถูกนำไปใช้ในการกำหนดโครงการภายใต้แผนฯ เพื่อการบริหารจัดการความมั่นคงปลอดภัยด้านเทคโนโลยีสารสนเทศขององค์กร (Information Security Management) และการบริหารความต่อเนื่องทางธุรกิจและความพร้อมใช้ของระบบ (Business Continuity and Availability Management) โครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัลยังมีการกำหนดโครงการเพื่อมุ่งเน้นการให้บริการประชาชนหรือผู้ใช้บริการของการกีฬาแห่งประเทศไทยเพื่อให้ได้รับความสะดวกและได้รับการตอบสนองตามความต้องการ นอกจากนี้ในรอบการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล ยังมีการถ่ายทอดกระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปีแก่ผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและผู้เกี่ยวข้องตลอดจนการประเมินการรับรู้อย่างครบถ้วน และมีการกำหนดการวัด ติดตาม วิเคราะห์ ประเมิน ตัววัดผลลัพธ์ (Outcome) ของกระบวนการจัดทำแผนฯ เพื่อนำผลลัพธ์ด้านผลการดำเนินงานของโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัลเข้าสู่กระบวนการทบทวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลในวงรอบต่อไปเพื่อการกำกับดูแลด้านการบริหารจัดการดิจิทัลในระยะยาว

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| วิสัยทัศน์<br>Vision | "มุ่งใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลพัฒนาการกีฬาให้ประชาชนมีความสำเร็จในระดับนานาชาติและประชาชนมีคุณภาพชีวิตที่ดีขึ้น เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน" | | | | |
| พันธกิจ<br>Mission | 1. พัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการกีฬาและนักกีฬาให้ก้าวสู่ความเป็นเลิศในระดับสากล<br>2. ส่งเสริมและพัฒนาการบริหารจัดการกีฬาและกีฬามวลชนด้วยดิจิทัลให้เกิดมูลค่าทางเศรษฐกิจ<br>3. ใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ<br>4. พัฒนาระบบบริหารจัดการและการให้บริการทางการกีฬาด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อยกระดับประสิทธิภาพการดำเนินงาน ลดผลกระทบสิ่งแวดล้อม และสร้างคุณค่าทางสังคมอย่างยั่งยืน<br>5. พัฒนาการบริหารจัดการองค์กรและส่งเสริมวัฒนธรรมดิจิทัลของบุคลากร กกท. ให้พร้อมรับการเปลี่ยนแปลงอย่างยั่งยืน | | | | |
| วัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์<br>Strategic Objective | (SO1) การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความเป็นเลิศ | (SO2) การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวลชนด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล | (SO3) การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ | (SO4) การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาที่ส่งผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และลดปล่อยมูลค่าทางสังคม | (SO5) การพัฒนาและส่งเสริมองค์กรและการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อบริการขององค์กร |
| เป้าหมาย<br>(Goal) | (G1) พัฒนาระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ | (G2) พัฒนาระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวลชน | (G3) พัฒนาระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ | (G4) พัฒนาระบบการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาที่ส่งผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และลดปล่อยมูลค่าทางสังคม | (G5) พัฒนาระบบบริหารจัดการองค์กร และเพิ่มศักยภาพด้านเทคโนโลยีให้กับบุคลากร กกท. |
| กลยุทธ์<br>(Tactic) | (T1) พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยเพื่อบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ | (T2) พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยเพื่อบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวลชน | (T3) พัฒนาและนำเสนอเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ | (T4) พัฒนาและประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการกิจกรรมและบริการทางการกีฬาอย่างยั่งยืน และลดปล่อยสิ่งแวดล้อม และสังคมในการพัฒนาที่ยั่งยืน | (T5) พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยเพื่อยกระดับการบริหารจัดการขององค์กร<br>(T6) บริหารจัดการองค์กรอย่างมีประสิทธิภาพ<br>(T7) ส่งเสริมการพัฒนาด้านดิจิทัลที่จำเป็นกับการปฏิบัติงานของบุคลากรทุกระดับ<br>(T8) ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและโทรคมนาคมที่ จำเป็นต่อการปฏิบัติงาน<br>(T9) บำรุงรักษาระบบสารสนเทศของ กกท. ให้ทันสมัยและมีประสิทธิภาพ<br>(T10) จัดหาและปรับปรุงความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศให้ทันสมัยและมีประสิทธิภาพ |
| แผนงาน/โครงการ | ระบบสนับสนุนการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ<br>1. ระบบฐานข้อมูลและเทคโนโลยีเพื่อความเป็นเลิศทางการกีฬา (Smart Sport Elite System)<br>2. ระบบวิเคราะห์ข้อมูลและพัฒนาขีดความสามารถการกีฬา Sports Performance & Analytics System<br>3. ระบบบริหารจัดการและพัฒนานักกีฬาสู่ความเป็นเลิศตามมาตรฐาน NTC | ระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวลชน<br>4. ระบบบริหารจัดการและยกระดับมาตรฐานเพื่อการพัฒนาอุตสาหกรรมกีฬาอาชีพ (Intelligent Professional Sports Ecosystem)<br>5. ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางการกีฬามวลชนเพื่อสนับสนุนการจัดงานและการแข่งขันกีฬามวลชนของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวลชน 2 | การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ<br>6. ระบบทะเบียนนักกีฬาอาชีพแห่งชาติและนักกีฬาอาชีพต่างชาติที่มาเข้าร่วมแข่งขันในประเทศไทย (Mayothai Visa)<br>7. ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม | ระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา<br>8. ระบบจัดเก็บรายได้รัฐ กกท.<br>9. ระบบให้บริการจองสถานที่เพื่อจัดกิจกรรมการแข่งขันกลางและส่งเสริม กกท.<br>10. ระบบสารสนเทศบริหารจัดการถูกต้องและผู้ใช้ร่วมเสียการกีฬาแห่งประเทศไทย<br>11. ระบบส่งเสริมและพัฒนากิจกรรมกีฬาเพื่อสุขภาพ Sports Plus - Health<br>12. ระบบฐานข้อมูลสิทธิ์ และการบริหารจัดการลิขสิทธิ์ของการกีฬาแห่งประเทศไทย<br>13. ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและจัดเก็บข้อมูลของจัดเก็บข้อมูลพิพิธภัณฑ์กีฬาเสมือน (Virtual Museum) และระบบฐานข้อมูลทั้งหมดเพื่อประชาชน กกท. | ระบบสนับสนุนการกีฬาองค์กร<br>14. ระบบฐานข้อมูลการกีฬา (Sports Data Platform)<br>15. ระบบติดตามการนักจัดการเป็นของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking)<br>16. ระบบบริหารจัดการด้านพัฒนาสิ่งเพื่อเป็นเครื่องมือในการทำงาน<br>17. ระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการบริหารงานและการตัดสินใจ<br>18. ระบบการบริหารจัดการสารสนเทศด้านภูมิทัศน์ของการกีฬาแห่งประเทศไทย (รองแชร์ 2)<br>การจัดซื้อจัดจ้าง<br>19. จัดหรือปรับการพัฒนาและปรับปรุงระบบการคำนึงถึงการเคารพสิทธิมนุษยชนต่อการบริหารความต่อเนื่องของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (ISO/IEC 27001 และ ISO 22301)<br>20. จัดหรือปรับการจัดการและการพัฒนาการนำเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI Governance)<br>พัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล<br>21. พัฒนาพัฒนาด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท.<br>ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย<br>22. ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีการสื่อสารและการสื่อสาร (Infrastructure)<br>23. จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง<br>24. การจัดการข้อมูลความเสี่ยงสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเข้าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup) การทำระบบสำรองระบบ<br>25. การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครื่องข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware)<br>26. การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)<br>ความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ<br>27. บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามทางเทคโนโลยี | |

**ภาพที่ ๓** แผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)

# ส่วนที่ ๑
# บทนำ

**๑. หลักการและเหตุผล**

การกีฬาแห่งประเทศไทย มีภารกิจในการส่งเสริมกิจการกีฬา มุ่งมั่นพัฒนาและส่งเสริมกิจการกีฬา การพัฒนากีฬาอาชีพ การส่งเสริมกีฬามวยของประเทศให้มีความก้าวหน้าอย่างต่อเนื่อง รวมถึงการริเริ่ม พัฒนา ส่งเสริม และสนับสนุนการกีฬาคนพิการ และการส่งเสริมให้ประชาชนมีส่วนร่วมทางการกีฬา เพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ และอุตสาหกรรมการกีฬาของประเทศ

แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) ได้กำหนดวิสัยทัศน์ “พัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน” เพื่อใช้เป็นแนวทางของการปฏิบัติงาน เพื่อกำหนดเป้าหมาย กลยุทธ์ แผนงานโครงการ และนโยบายการบริหารงานขององค์กรทั้งในระยะสั้น ระยะกลาง และระยะยาว เพื่อนำเสนอแนวทางการพัฒนาองค์กร การวิเคราะห์ผลประเมินการดำเนินงานของรัฐวิสาหกิจตามพันธกิจการเพิ่มประสิทธิภาพและคุณภาพของการให้บริการ การดำเนินงานตามหลักการกำกับดูแลกิจการที่ดี การบริหารความเสี่ยง นำไปสู่การพัฒนาองค์กรให้มีความยั่งยืนในระยะยาว

อีกทั้งกำหนดทิศทางและตำแหน่งทางยุทธศาสตร์ (Strategic Positioning) ออกเป็น ๓ ระยะ คือ ระยะสั้น ระยะกลาง และระยะยาว เพื่อเป็นการผลักดันแนวทางการดำเนินธุรกิจ และเป้าหมายขององค์กรให้บรรลุวิสัยทัศน์ที่กำหนด ดังนี้

**ระยะสั้น ปี ๒๕๗๐ Data Driven Foundation and Integration** เป็นองค์กรที่มีฐานข้อมูลที่สำคัญในการขับเคลื่อนการดำเนินงาน โดยวางรากฐาน และบูรณาการข้อมูลเพื่อใช้ประกอบการวิเคราะห์และตัดสินใจตามภารกิจ

**ระยะกลาง ปี ๒๕๗๒ Facilitator** เป็นตัวกลางเชื่อมต่อระหว่างนักกีฬา บุคลากรทางการกีฬา องค์กรกีฬา และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย ผ่าน Sports Data Platform เพื่อพัฒนากระบวนการให้บริการ การบริหารจัดการ และจัดกิจกรรมกีฬา โดยส่งเสริมการสร้างระบบนิเวศทางการกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ และสังคม

**ระยะยาว ปี ๒๕๗๓ Green and Sustainable Sports Transformation** ยกระดับสู่การเปลี่ยนผ่านเป็นองค์กร ที่พัฒนาด้านกระบวนการทำงาน การให้บริการ การจัดกิจกรรมกีฬา และการจัดการแข่งขันกีฬาที่รับผิดชอบต่อสังคม และสิ่งแวดล้อมมุ่งสู่เป้าหมาย Net zero ปี ๒๐๖๕

จากแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) กกท. ได้ดำเนินการแปลงยุทธศาสตร์สู่การปฏิบัติ (Strategy Implementation) ผ่านการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล กกท. พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) เพื่อใช้เป็นกรอบแนวทางในการพัฒนาองค์กร ทั้งด้านธุรกิจและด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้ขับเคลื่อนไปในทิศทางเดียวกัน เพื่อกำหนดยุทธศาสตร์ แนวทาง และโครงการสำคัญในการขับเคลื่อนการเปลี่ยนผ่านองค์กรสู่ดิจิทัล (Digital Transformation) ทั้งในด้านของบุคลากร (People) กระบวนการ (Process) และเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Technology) สอดคล้องกับนโยบายรัฐบาล นโยบายรัฐมนตรีว่าการกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา และแผนที่สำคัญ

ทั้งแผนยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ – ๒๕๘๐) ร่าง แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๔ พ.ศ. ๒๕๗๑ – ๒๕๗๕ นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) แผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๐ - ๒๕๗๙) แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐ พระราชบัญญัติความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒ พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๕ และพระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ.๒๕๖๒ นอกจากนี้การทบทวนแผนฉบับนี้ ยังได้นำแนวนโยบายของคณะกรรมการบริหารและผู้บริหารระดับสูง รวมถึงความเห็นชอบของผู้บริหาร สมาคมกีฬา บุคลากร ผู้ใช้บริการ และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียมาเป็นแนวคิดพื้นฐานในการพัฒนารายละเอียดในส่วนต่างๆ รวมทั้งได้ดำเนินการรวบรวมปัจจัยนำเข้าที่สำคัญ เชื่อมโยงและบูรณาการการทำงานตามกระบวนการที่สำคัญขององค์กร เพื่อนำมาวิเคราะห์ปัจจัยที่ส่งผลกระทบต่อการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) ให้สอดคล้องกับระบบการประเมินผลการดำเนินงานรัฐวิสาหกิจ (State Enterprise Assessment Model : SE-AM) จึงมีความจำเป็นต้องจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อกำหนดทิศทางการดำเนินงานด้านดิจิทัลให้มีความชัดเจน เป็นระบบ และสอดคล้องกับสถานการณ์ปัจจุบัน เทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว ตลอดจนรองรับนโยบายภาครัฐและยุทธศาสตร์ของการกีฬาแห่งประเทศไทยได้อย่างมีประสิทธิภาพ อันจะเป็นกลไกสำคัญในการขับเคลื่อนองค์กรสู่การเป็นองค์กรดิจิทัล และสนับสนุนการบรรลุเป้าหมายตามแผนวิสาหกิจของการกีฬาแห่งประเทศไทยอย่างยั่งยืน

การกีฬาแห่งประเทศไทย ได้มีการดำเนินงานสอดคล้องกับแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) เพื่อตอบสนองต่อนโยบายและแนวทางการดำเนินงานของรัฐบาลได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทันต่อการเปลี่ยนแปลงของโลกกีฬาที่จะเพิ่มประสิทธิภาพและสนับสนุนการดำเนินงานขององค์กรทั้งภายในและภายนอกที่จะต้องสนองความต้องการของประชาชนในการให้บริการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ รวมทั้งเป็นแหล่งข้อมูลทางการกีฬาของชาติที่จะเป็นสื่อในการพัฒนาการกีฬาของชาติ และเพื่อให้สอดคล้องต่อแนวทางการบริหารจัดการองค์กรรัฐวิสาหกิจจึงมีความจำเป็นที่จะต้องดำเนินการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล (Digital Roadmap) และแผนปฏิบัติการประจำปี (Action Plan) ของ กกท. สำหรับใช้เป็นกรอบแนวทางที่จะทำให้การบริหารจัดการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและกระบวนงานต่าง ๆ สามารถดำเนินการได้อย่างเป็นระบบ

**๒. วัตถุประสงค์**

๒.๑ เพื่อทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล (Digital Roadmap) และแผนปฏิบัติการประจำปี (Action Plan) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

๒.๒ เพื่อเสริมสร้างความเข้าใจและความมีส่วนร่วม สำหรับการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลสำหรับองค์กรด้านกีฬาแก่ผู้บริหารองค์กรและผู้มีส่วนเกี่ยวข้องของการกีฬาแห่งประเทศไทย

๒.๓ เพื่อให้ผู้บริหารระดับสูงและผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง มีส่วนร่วมในการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปี (Digital Roadmap and Action Plan) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

๒.๔ เพื่อกำหนดกรอบการดำเนินงานให้สอดคล้องกับหลักเกณฑ์การประเมินผลรัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM) หัวข้อ ๒.๕ การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Technology: DT)

**๓. โครงสร้างและและอำนาจหน้าที่ของการกีฬาแห่งประเทศไทย**

การกีฬาแห่งประเทศไทย เรียกโดยย่อว่า กกท. มีชื่อเป็นภาษาอังกฤษว่า Sports Authority of Thailand เรียกโดยย่อว่า SAT จัดตั้งโดยพระราชบัญญัติ การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๒๘ ประกาศในราชกิจจานุเบกษา เล่ม ๑๐๒ ตอนที่ ๑๔๙ ลงวันที่ ๑๗ ตุลาคม ๒๕๒๘ เพื่อจัดตั้งการกีฬาแห่งประเทศไทย (กกท.) แทนองค์การส่งเสริมกีฬาแห่งประเทศไทย (องค์การส่งเสริมกีฬาแห่งประเทศไทยจัดตั้งเมื่อวันที่ ๑๒ กันยายน ๒๕๐๗) เป็นรัฐวิสาหกิจสังกัดสำนักนายกรัฐมนตรี เพื่อเป็นการยกระดับให้มีการบริหารงานอย่างเพียงพอต่อการขยายตัวของการกีฬาในชาติ และเมื่อมีพระราชบัญญัติปรับปรุงกระทรวง ทบวง กรม พ.ศ. ๒๕๔๕ ได้มีการจัดตั้งกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬาขึ้นเมื่อวันที่ ๓ ตุลาคม ๒๕๔๕ และให้โอนไปสังกัดกระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬาแทนสำนักนายกรัฐมนตรีตั้งแต่วันที่ ๙ ตุลาคม ๒๕๔๕ เป็นต้นมา ต่อมาได้มีการปรับปรุงกฎหมายว่าด้วยการกีฬาแห่งประเทศไทย เนื่องจากมีบทบัญญัติบางประการไม่สอดคล้องกับสถานการณ์ปัจจุบัน โดยยกเลิกพระราชบัญญัติการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๒๘ และมีการตราพระราชบัญญัติการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๕๘ ขึ้น ซึ่งประกาศในราชกิจจานุเบกษา เล่มที่ ๑๓๒ ตอนที่ ๒๑ก ลงวันที่ ๒๖ มีนาคม ๒๕๕๘

**๓.๑ อำนาจและหน้าที่**

โดยนัยแห่งพระราชบัญญัตินี้ได้กำหนดให้มีการจัดตั้งกองทุนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติขึ้นในการกีฬาแห่งประเทศไทย กำหนดหลักเกณฑ์เกี่ยวกับการจดทะเบียนจัดตั้งสมาคมกีฬาและมาตรการในการกำกับดูแลการดำเนินการของสมาคม คณะกรรมการสมาคมกีฬาให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น และให้การกีฬาแห่งประเทศไทย มีวัตถุประสงค์ในการจัดตั้ง ดังนี้

๓.๑.๑ ส่งเสริมกีฬา

๓.๑.๒ ทำหน้าที่เป็นศูนย์กลางในการประสานงานเกี่ยวกับการกีฬา

๓.๑.๓ ศึกษา วิเคราะห์ วิจัย และจัดทำโครงการ แผนงาน และสถิติเกี่ยวกับการส่งเสริมการกีฬา รวมทั้งประเมินผล

๓.๑.๔ จัด ช่วยเหลือ แนะนำ และร่วมมือในการจัดและดำเนินกิจกรรมกีฬา

๓.๑.๕ สำรวจ จัดสร้าง และบูรณะสถานที่สำหรับการกีฬา

๓.๑.๖ ติดต่อร่วมมือกับองค์การหรือสมาคมกีฬาทั้งในและนอกราชอาณาจักร

๓.๑.๗ สอดส่องและกำกับดูแลการดำเนินกิจกรรมกีฬา

๓.๑.๘ ริเริ่ม พัฒนา ส่งเสริม และสนับสนุนการกีฬาคนพิการ

๓.๑.๙ ประกอบกิจการอื่น ๆ อันเกี่ยวแก่หรือเพื่อประโยชน์ของการกีฬา

**๓.๒ วิสัยทัศน์ และพันธกิจ**

การกีฬาแห่งประเทศไทย (กกท.) มีการดำเนินงานภายใต้วิสัยทัศน์ (Vision) เพื่อพัฒนากีฬาให้ประสบความสำเร็จทางการกีฬาระดับนานาชาติ และสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจให้กับประเทศอย่างยั่งยืน

**วิสัยทัศน์ (Vision)**

"พัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน"

ด้วยวิสัยทัศน์ดังกล่าว การกีฬาแห่งประเทศไทยมีการกำหนดพันธกิจ (Mission) ที่สอดคล้องกับวิสัยทัศน์ขององค์กรไว้ ๕ ประการ ได้แก่

**พันธกิจ (Mission)**

๑. ส่งเสริมกีฬาเพื่อความเป็นเลิศอย่างเป็นระบบครบวงจร มุ่งการพัฒนาระบบการสรรหานักกีฬาหน้าใหม่ และสร้างศักยภาพนักกีฬาด้วยวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยีทางการกีฬาตามรูปแบบศูนย์ฝึกกีฬาแห่งชาติเพื่อให้นักกีฬาประสบความสำเร็จในการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ

๒. พัฒนาระบบการบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย สร้างมาตรฐานองค์กรและการจัดการแข่งขันกีฬาอาชีพและกีฬามวยให้เกิดความเป็นธรรม และปลอดภัย เพื่อส่งเสริมกีฬาอาชีพและกีฬามวยสู่การเป็นวัฒนธรรมสากล สามารถสร้างรายได้ให้กับนักกีฬา และบุคลากรกีฬาอาชีพได้อย่างยั่งยืน

๓. สนับสนุนการจัดกิจกรรมและการแข่งขันกีฬาเพื่อการท่องเที่ยวรวมทั้งส่งเสริม สนับสนุนให้ประเทศไทยเป็นจุดหมายปลายทางด้านการกีฬาของเอเชีย เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจให้กับประเทศไทย

๔. การส่งเสริมการจัดกิจกรรมกีฬา และสร้างกระแสความตื่นตัวของประชาชนในการออกกำลังกายเล่นกีฬา และการเข้าร่วมกิจกรรมกีฬา เพื่อขยายฐานประชากรกีฬา สามารถสร้างมูลค่าทางสังคมให้กับประเทศไทย

๕. พัฒนาระบบการบริหารจัดการให้มีมาตรฐาน การบริหารจัดการสินทรัพย์ของ กกท. ให้เกิดประโยชน์สูงสุด รวมทั้งพัฒนารูปแบบการให้บริการ และผลิตภัณฑ์ของ กกท. เพื่อตอบสนองความต้องการของกลุ่มลูกค้า และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย โดยมุ่งเน้นการใช้องค์ความรู้ ระบบดิจิทัลและนวัตกรรม เพื่อให้ กกท.เติบโตอย่างยั่งยืน

**ค่านิยม (Core Values)**

**VRSAT (เราคือ กกท.)**

| | | | |
|---|---|---|---|
| V : | Visionary | = | **ความมีวิสัยทัศน์** |
| R : | Risk Management | = | **การบริหารความเสี่ยง** |
| S : | Spirit | = | **ความมีสปิริต** |
| A : | Accountability | = | **ความพร้อมรับผิดชอบ** |
| T : | Teamwork | = | **การทำงานเป็นทีม** |

**๓.๓ ตำแหน่งทางยุทธศาสตร์ (Strategic Positioning)**

**ปี ๒๕๗๐ Data Driven Foundation and Integration**

เป็นองค์กรที่มีฐานข้อมูลที่สำคัญในการขับเคลื่อนการดำเนินงาน โดยวางรากฐาน และบูรณาการข้อมูลเพื่อใช้ประกอบการวิเคราะห์ และตัดสินใจตามภารกิจ

**ปี ๒๕๗๒ Facilitator**

เป็นตัวกลางเชื่อมต่อระหว่างนักกีฬา บุคลากรทางการกีฬา องค์กรกีฬา และผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย ผ่าน Sports Data Platform เพื่อพัฒนากระบวนการให้บริการ การบริหารจัดการ และจัดกิจกรรมกีฬา โดยส่งเสริมการสร้างระบบนิเวศทางการกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ และสังคม

**ปี ๒๕๗๓ Green and Sustainable Sports Transformation**

ยกระดับสู่การเปลี่ยนผ่านเป็นองค์กร ที่พัฒนาด้านกระบวนการทำงาน การให้บริการ การจัดกิจกรรมกีฬา และการจัดการแข่งขันกีฬาที่รับผิดชอบต่อสังคม และสิ่งแวดล้อมมุ่งสู่เป้าหมาย Net zero ปี ๒๐๖๕

**๓.๔ วัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ (Strategic Objective)**

**๑. การบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ**

**เป้าประสงค์ ประเทศไทยประสบความสำเร็จในการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ**

**SAT - ๑ อันดับการแข่งขันกีฬาในมหกรรมกีฬาระดับนานาชาติ**

**ตัวชี้วัด** ปี ๒๕๖๙ อันดับ ๖ ในการแข่งขันกีฬาเอเชียนเกมส์ และเอเชียนพาราเกมส์

ปี ๒๕๗๐ อันดับ ๑ ในการแข่งขันกีฬาซีเกมส์ (ชนิดกีฬาสากล) และการแข่งขันกีฬาอาเซียนพาราเกมส์

ปี ๒๕๗๑ อันดับ ๕ ของเอเชียในการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกเกมส์ และการแข่งขันกีฬาพาราลิมปิกเกมส์

ปี ๒๕๗๒ อันดับ ๑ ในการแข่งขันกีฬาซีเกมส์ (ชนิดกีฬาสากล) และการแข่งขันกีฬาอาเซียนพาราเกมส์

ปี ๒๕๗๓ อันดับ ๕ ในการแข่งขันกีฬาเอเชียนเกมส์ และเอเชียนพาราเกมส์

**SAT – ๒ ความสำเร็จในการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ**

**ตัวชี้วัด** ร้อยละความสำเร็จของชนิดกีฬาสากลเป้าหมายในการแข่งขันกีฬาโอลิมปิกเกมส์และการแข่งขันกีฬาพาราลิมปิกเกมส์ (LA) มีผลการแข่งขันในรายการสะสมคะแนนหรือ Qualification เป็นไปตามเป้าหมาย ปี ๒๕๗๐ ร้อยละ ๙๐

**๒. การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย**

**เป้าประสงค์** พัฒนากีฬาอาชีพ และกีฬามวยให้มีศักยภาพตามระบบนิเวศกีฬาอาชีพ (Ecosystem)

**SAT - ๓ จำนวนชนิดกีฬาอาชีพ และกีฬามวยที่มีศักยภาพตามระบบนิเวศกีฬาอาชีพ (Ecosystem)**

**ตัวชี้วัด** ปี ๒๕๖๙ จำนวน ๕ ชนิดกีฬา (เกณฑ์มาตรฐาน : ฟุตบอล วอลเล่ย์บอล กอล์ฟ จักรยานยนต์ อีสปอร์ต)

ปี ๒๕๗๐ กีฬาอาชีพจำนวน ๒ ชนิดกีฬา และกีฬามวย (เกณฑ์องค์ประกอบ Ecosystem)

**๓. การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ**

**เป้าประสงค์** เพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจจากการจัดกิจกรรม และการแข่งขันกีฬา

**SAT - 4** มูลค่าทางเศรษฐกิจจากกิจกรรม และการแข่งขันกีฬา (กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ กีฬาอาชีพ กีฬามวย และกีฬาเพื่อการท่องเที่ยว)

**ตัวชี้วัด** เพิ่มขึ้นร้อยละ ๑๐ ต่อปี

**๔. การพัฒนาสภาพแวดล้อมเพื่อสนับสนุนการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาที่ลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และตอบสนองมูลค่าทางสังคม**

**เป้าประสงค์** สร้างมูลค่าเพิ่มทางสังคมและพาณิชย์จากการจัดกิจกรรม การแข่งขันกีฬา และการบริการทางการกีฬา

**SAT - 5** มูลค่าผลตอบแทนทางสังคมจากการสนับสนุนการจัดกิจกรรม การแข่งขันกีฬา และการบริการทางการกีฬา

**ตัวชี้วัด** ปี ๒๕๖๙ = ๑.๒๒ เท่า

ปี ๒๕๗๐ = ไม่น้อยกว่า ๑.๒๒ เท่า

**๕. การพัฒนาการบริหารจัดการองค์กร เพื่อให้ กกท. เติบโตอย่างยั่งยืน**

มุ่งเน้นการยกระดับการบริหารจัดการองค์กรของ กกท. ให้มีมาตรฐานตามแนวทางการประเมินผลรัฐวิสาหกิจ (SE-AM) รวมทั้งส่งเสริมการนำระบบดิจิทัล นวัตกรรม และการบริหารทุนมนุษย์ เข้ามาปรับปรุงกระบวนการทำงานที่มีคุณภาพ เพื่อพัฒนาสู่การเป็นองค์กรสมรรถนะสูงอย่างยั่งยืน

**เป้าประสงค์** การพัฒนาการบริหารจัดการองค์กรอย่างมีประสิทธิภาพและยั่งยืน

**SAT - 6** ผลการประเมินด้าน Core Business Enablers (๘ ด้าน)

**ตัวชี้วัด** ปี ๒๕๖๙ คะแนนประเมินเท่ากับ ๒.๔๐

ปี ๒๕๗๐ คะแนนประเมินเท่ากับ ๒.๕๐

**ยุทธศาสตร์และกลยุทธ์ (Strategies and Tactics)**

**S๑ การส่งเสริมนักกีฬาหน้าใหม่สู่นักกีฬาทีมชาติ**

T๑ การส่งเสริมพัฒนากีฬาระดับชาติ

T๒ การส่งเสริมพัฒนานักกีฬาระดับชาติ

**S๒ การพัฒนานักกีฬาศักยภาพสูง**

T๓ การส่งเสริม และสนับสนุนวิทยาศาสตร์การกีฬาเพื่อรองรับการพัฒนานักกีฬาตามรูปแบบ NTC

T๔ การสนับสนุนการเก็บตัวฝึกซ้อม และการส่งนักกีฬาเพื่อเข้าแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ

**S๓ การยกระดับมาตรฐานกีฬาอาชีพ และกีฬามวย**

T๕ การพัฒนา และส่งเสริมกีฬาอาชีพ

T๖ การพัฒนา และส่งเสริมกีฬามวย

**S๔ การส่งเสริมและสนับสนุนให้ประเทศไทยเป็นจุดหมายปลายทางด้านการกีฬา**

T๗ การส่งเสริมและสนับสนุนการจัดกิจกรรมและการแข่งขันกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเศรษฐกิจให้กับประเทศ (กีฬาเพื่อความเป็นเลิศ กีฬาอาชีพ กีฬามวย และกีฬาเพื่อการท่องเที่ยว)

**S๕. การส่งเสริม สนับสนุนสภาพแวดล้อม องค์ความรู้และนวัตกรรมเพื่อตอบสนองลูกค้า และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียเพื่อความยั่งยืน**

T๘ การส่งเสริม และพัฒนากิจกรรมกีฬาเพื่อสุขภาพ (Sports Plus - Health)

T๙ การพัฒนาสภาพแวดล้อม ในการบริหารจัดการกิจกรรมและบริการทางการกีฬาที่ทันสมัย

T๑๐ การบริหารจัดการเพื่อสร้างรายได้จากกิจกรรม และการบริการทางการกีฬา

**S๖ การส่งเสริมให้องค์กรมีการบริหารจัดการที่ดีและเติบโตอย่างยั่งยืน**

T๑๑ บูรณาการการบริหารจัดการองค์กรอย่างมีประสิทธิภาพ

T๑๒ การบริหารจัดการเพื่อตอบสนองความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้าเพื่อเพิ่มคุณค่าให้กับองค์กร

**แผนงาน/โครงการ**

๑. การพัฒนาการบริหารจัดการสมาคมกีฬาให้มีมาตรฐาน (สมาคมกีฬาแห่งจังหวัด)

๒. การบริหารจัดการและเสริมสร้างศักยภาพการพัฒนาบุคลากรกีฬาระดับชาติ

๓. การสร้างโอกาสทางการกีฬา Youth Development

๔. การจัดการแข่งขันกีฬาระดับชาติ

๕. การพัฒนาวิทยาศาสตร์การกีฬาให้มีมาตรฐานสากล เพื่อเสริมสร้างศักยภาพนักกีฬา

๖. การบริหารจัดการและเสริมสร้างศักยภาพนักกีฬาด้วยการควบคุมการใช้สารต้องห้าม

๗. การยกระดับและพัฒนาศักยภาพนักกีฬาไทยในรูปแบบศูนย์ฝึกกีฬาวิจัยแห่งชาติ (National Training Center: NTC) มุ่งสู่โอลิมปิกเกมส์

๘. การพัฒนาการบริหารจัดการสมาคมกีฬาให้มีมาตรฐาน (สมาคมกีฬาแห่งประเทศไทย)

๙.การบริหารจัดการและเสริมสร้างศักยภาพการพัฒนาบุคลากรกีฬาระดับนานาชาติ

๑๐. การส่งนักกีฬาเข้าร่วมการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ

๑๑. การพัฒนาบริหารจัดการองค์กรกีฬาอาชีพให้มีมาตรฐาน

๑๒. การส่งเสริมและสนับสนุนกีฬาอาชีพ

๑๓. การกำกับ ควบคุมดูแล ส่งเสริมและคุ้มครองกีฬามวยให้ปฏิบัติตามกฎหมาย

๑๔. การสนับสนุนการจัดการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติเพื่อให้ประเทศไทยเป็นจุดหมายปลายทางด้านการกีฬา

๑๕. การสนับสนุนและจัดการแข่งขันกิจกรรมกีฬา เพื่อส่งเสริมการท่องเที่ยว (Sport Tourism) และสร้างรายได้ให้กับประเทศ

๑๖. การพัฒนาการให้บริการทางการกีฬาในส่วนภูมิภาคไปสู่ความเป็นเลิศตามมาตรฐานสากล

๑๗. การส่งเสริมพัฒนาเมืองกีฬา (Sports City)

๑๘. ก่อสร้างและปรับปรุง ต่อเติม ซ่อมแซมภายในสนามกีฬาหัวหมาก และส่วนภูมิภาค

๑๙. ครุภัณฑ์วิทยาศาสตร์

๒๐. การส่งเสริมการดำเนินการด้านประสิทธิภาพเชิงเศรษฐกิจในกิจกรรมและบริการของ กกท.

๒๑. การบริหารจัดการกิจกรรมและบริการที่ทันสมัย

๒๒. โครงการบริหารจัดการสนามกีฬาหัวหมาก (เงินรายได้)

๒๓. การดูแลและบำรุงรักษาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ของ กกท.

๒๔. การพัฒนาระบบธุรกิจทางการกีฬาเพื่อสร้างรายได้

๒๕. โครงการเพิ่มประสิทธิภาพการให้บริการ (เงินรายได้)

๒๖. การพัฒนาการบริหารจัดการองค์กรเพื่อสร้างคุณค่าสู่รัฐวิสาหกิจชั้นนำ (ตามแผนการบริหารจัดการองค์กร ตามเกณฑ์ Enablers ทั้ง ๘ ด้าน ได้แก่ CG, SP, RM&IC, SCM, DT, HCM, KM&IM, IA)

๒๗. โครงการพัฒนาการบริการ ผลิตภัณฑ์ และนวัตกรรมขององค์กรเพื่อตอบสนองความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย และลูกค้า

**๓.๔ โครงสร้างองค์กร**

การกีฬาแห่งประเทศไทยได้ดำเนินการปรับปรุงโครงสร้างของการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ โดยได้รับความเห็นชอบจากคณะกรรมการการกีฬาแห่งประเทศไทย เมื่อวันที่ ๒๘ ธันวาคม ๒๕๖๕ ในการประชุมฯ ครั้งที่ ๑๓/๒๕๖๕ โดยการปรับปรุงโครงสร้างการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๕ มีวัตถุประสงค์เพื่อสนับสนุนให้องค์กรบรรลุวัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ (Strategic Objectives) โดยแบ่งออกเป็น ผู้ว่าการ ๑ ตำแหน่ง , รองผู้ว่าการ/ที่ปรึกษา ๖ ตำแหน่ง, ผู้อำนวยการฝ่ายหรือเทียบเท่า ๑๗ ตำแหน่ง, ผู้อำนวยการกองหรือเทียบเท่า ๔๘ ตำแหน่ง, หัวหน้างานหรือเทียบเท่า ๑๙๓ ตำแหน่ง โดยมีรายละเอียด ดังนี้

**การกีฬาแห่งประเทศไทยมีผู้บริหารระดับสูงอยู่ทั้งหมด ๗ ตำแหน่ง ดังนี้**

๑) ผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย

๒) รองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายบริหาร

๓) รองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายกีฬาเป็นเลิศและวิทยาศาสตร์การกีฬา

๔) รองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายกีฬาอาชีพและกีฬามวย

๕) รองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายส่งเสริมกีฬา

๖) รองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายยุทธศาสตร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ

๗) ที่ปรึกษา ระดับ ๑๐

การบริหารสายงานภายใต้ผู้ว่าการฯ และรองผู้ว่าการกีฬาแห่งประเทศไทย ประกอบด้วยฝ่ายและสำนักต่าง ๆ รวมทั้งสิ้น ๑๖ หน่วยงาน และมีตำแหน่งผู้เชี่ยวชาญ ระดับ ๙ จำนวน ๑ ตำแหน่ง ดังนี้

**๑. ภายใต้การกำกับดูแลของผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ได้แก่**

๑) ฝ่ายตรวจสอบภายใน

๒) สำนักผู้ว่าการ

๓) สำนักงานควบคุมการใช้สารต้องห้ามทางการกีฬา

**๒. ภายใต้การกำกับดูแลของรองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายบริหาร ได้แก่**

๑) ฝ่ายการคลัง

๒) ฝ่ายทรัพยากรบุคคล

๓) สำนักกฎหมาย

๔) ฝ่ายการคลังกองทุน

**๓. ภายใต้การกำกับดูแลของรองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายกีฬาเป็นเลิศและวิทยาศาสตร์การกีฬา ได้แก่**

๑) ฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ

๒) ฝ่ายวิทยาศาสตร์การกีฬา

**๔. ภายใต้การกำกับดูแลของรองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายกีฬาอาชีพและกีฬามวย ได้แก่**

๑) สำนักงานคณะกรรมการกีฬาอาชีพ

๒) สำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย

**๕. ภายใต้การกำกับดูแลของรองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายส่งเสริมกีฬา ได้แก่**

๑) ฝ่ายธุรกิจกีฬา

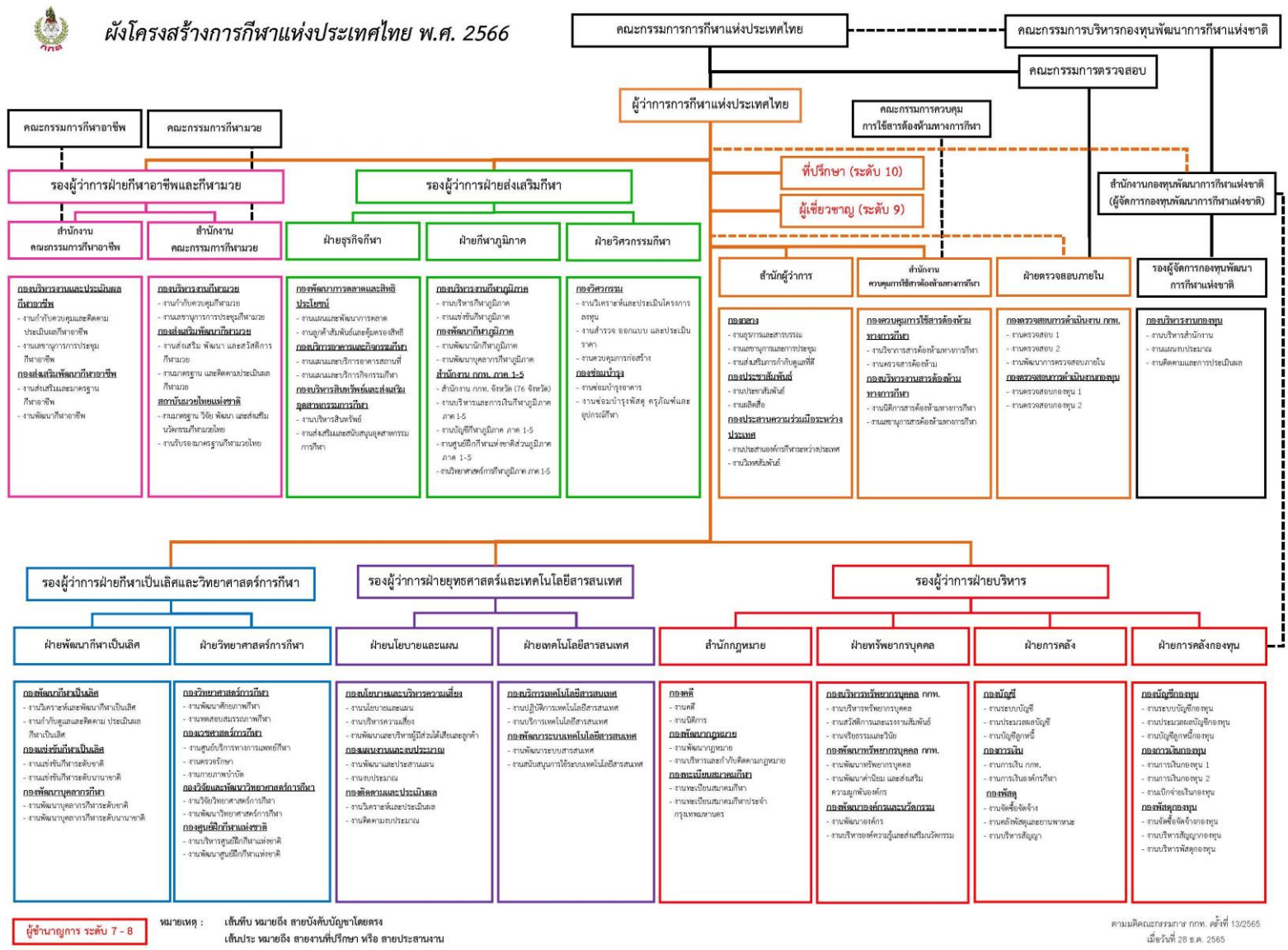
๒) ฝ่ายกีฬาภูมิภาค

๓) ฝ่ายวิศวกรรมกีฬา

**๖. ภายใต้การกำกับดูแลของรองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ฝ่ายยุทธศาสตร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ ได้แก่**

๑) ฝ่ายนโยบายและแผน

๒) ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ




**ภาพที่ ๑.๑** แผนภูมิโครงสร้างการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖

# ส่วนที่ ๒
# การทบทวนแผนยุทธศาสตร์ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง

การทบทวนวิสัยทัศน์ แนวคิด และยุทธศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับแนวทางการพัฒนาการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) มีดังนี้

**ยุทธศาสตร์และเกณฑ์การประเมินที่เกี่ยวข้อง**

๒.๑ ยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)

๒.๒ แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๘๐)

๒.๓ แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐)

๒.๔ (ร่าง) แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๔ (พ.ศ. ๒๕๗๑ - ๒๕๗๕)

๒.๕ นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)

๒.๖ แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐

๒.๗ (ร่าง) แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๗๐ – ๒๕๗๕

๒.๘ พระราชบัญญัติความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒

๒.๙ พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒

๒.๑๐ พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๕

๒.๑๑ พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ. ๒๕๖๒

๒.๑๒ แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)

๒.๑๓ แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

๒.๑๔ แผนแม่บทการบริหารทุนมนุษย์ การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)

๒.๑๕ กรอบทิศทางการกำกับดูแลด้านการบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล Digital Governance การกีฬาแห่งประเทศไทย (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. ๒๕๗๐)

**๑. ยุทธศาสตร์ชาติระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)**

เป็นกรอบการพัฒนาประเทศระยะยาวที่กำหนดวิสัยทัศน์และทิศทางการพัฒนาประเทศเพื่อให้ “ประเทศไทยมีความมั่นคง มั่งคั่ง ยั่งยืน เป็นประเทศพัฒนาแล้ว ด้วยการพัฒนาหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง” เพื่อสนองตอบต่อผลประโยชน์แห่งชาติ อันได้แก่ การมีเอกราช อธิปไตย การดำรงอยู่อย่างมั่นคงและยั่งยืนของสถาบัน หลักของชาติและประชาชนจากภัยคุกคามทุกรูปแบบ การอยู่ร่วมกันในชาติอย่างสันติสุขเป็นปึกแผ่น มีความมั่นคงทางสังคมท่ามกลางพหุสังคม และการมีเกียรติและศักดิ์ศรีของความเป็นมนุษย์ ความเจริญเติบโตของชาติ จากคติพจน์ประจำชาติประกอบด้วย “มั่นคง มั่งคั่ง ยั่งยืน”




**ภาพที่ ๒.๑** ยุทธศาสตร์ชาติระยะ ๒๐ ปี พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐

โดยมี**<u>เป้าหมายการประเมิน</u>**การพัฒนาประเทศ คือ “ประเทศชาติมั่นคง ประชาชนมีความสุข เศรษฐกิจพัฒนา อย่างต่อเนื่อง สังคมเป็นธรรม ฐานทรัพยากรธรรมชาติยั่งยืน” โดยยกระดับศักยภาพของประเทศในหลากหลายมิติ พัฒนาคนในทุกมิติและในทุกช่วงวัยให้เป็นคนดี เก่ง และมีคุณภาพ สร้างโอกาสและความเสมอภาคทางสังคม สร้างการเติบโตบนคุณภาพชีวิตที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม และมีภาครัฐของประชาชนเพื่อประชาชนและประโยชน์ส่วนรวม โดยการประเมินผลการพัฒนาตามยุทธศาสตร์ชาติ มีดังนี้

๑) ความอยู่ดีมีสุขของคนไทยและสังคมไทย

๒) ขีดความสามารถในการแข่งขัน การพัฒนาเศรษฐกิจ และการกระจายรายได้

๓) การพัฒนาทรัพยากรมนุษย์ของประเทศ

๔) ความเท่าเทียมและความเสมอภาคของสังคม

๕) ความหลากหลายทางชีวภาพ คุณภาพสิ่งแวดล้อม และความยั่งยืนของทรัพยากรธรรมชาติ

๖) ประสิทธิภาพการบริหารจัดการและการเข้าถึงการให้บริการของภาครัฐ




**ภาพที่ ๒.๒** เป้าหมายการพัฒนาประเทศ

**๒. แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๘๐)**

แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ เป็นแผนแม่บทเพื่อบรรลุเป้าหมายตามที่กำหนดไว้ในยุทธศาสตร์ชาติ มีทั้งสิ้น ๒๓ แผนแม่บท ซึ่งจะมีผลผูกพันต่อหน่วยงานของรัฐที่เกี่ยวข้องที่จะต้องปฏิบัติให้เป็นไปตามนั้น รวมทั้งการจัดทำงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณต้องสอดคล้องกับแผนแม่บทซึ่งจะนำไปสู่การปฏิบัติ เพื่อให้ประเทศไทยบรรลุวิสัยทัศน์ “ประเทศไทยมีความมั่นคง มั่งคั่ง ยั่งยืนเป็นประเทศพัฒนาแล้ว ด้วยการพัฒนาตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง” ภายในช่วงเวลาดังกล่าว เพื่อความสุขของคนไทยทุกคน




**ภาพที่ ๒.๓** ยุทธศาสตร์ชาติ มีทั้งสิ้น ๒๓ แผนแม่บท

**๓. แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐)**

เป็นกรอบยุทธศาสตร์ชาติระยะ ๕ ปี เพื่อขับเคลื่อนประเทศสู่ “ความมั่นคง มั่งคั่ง และยั่งยืน” โดยได้กำหนดทิศทาง การพัฒนาบนพื้นฐานของหลักการแนวคิดที่สำคัญ ๔ ประการ ได้แก่ ปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง แนวคิด Resilience เป้าหมายการพัฒนาอย่างยั่งยืนของสหประชาชาติ (SDGs) และโมเดลเศรษฐกิจ BCG (Bio-Circular-Green Economy) เพื่อมุ่งสู่วัตถุประสงค์หลักของแผนพัฒนาฯ คือการ “พลิกโฉม” ประเทศไทย สู่ “สังคมก้าวหน้า เศรษฐกิจสร้างมูลค่าอย่างยั่งยืน” มีวัตถุประสงค์หลักออกมาเป็นเป้าหมายหลัก ๕ ประการ คือ

๑. การปรับโครงสร้างสู่เศรษฐกิจฐานนวัตกรรม เพื่อยกระดับรายได้ประชาชาติต่อหัวเพิ่มขึ้นไม่ต่ำกว่า ๓๐๐,๐๐๐ บาทต่อปี

๒. การพัฒนาคนสำหรับโลกยุคใหม่ ให้ดัชนีความก้าวหน้าของคน (HAI) อยู่ในระดับสูง

๓. มุ่งสู่สังคมแห่งโอกาสและความเป็นธรรม โดยลดความแตกต่างของความเป็นอยู่ระหว่างกลุ่มประชากรต่ำกว่า ๕ เท่า

๔. เปลี่ยนผ่านการผลิตและการบริโภคไปสู่ความยั่งยืน โดยลดปริมาณการปล่อยก๊าซเรือนกระจกไม่น้อยกว่า ๒๐% เมื่อเทียบกับปริมาณปกติที่คาดว่าจะเกิดขึ้น

๕. สร้างความสามารถในการรับมือกับการเปลี่ยนแปลงและความเสี่ยงเพิ่มขึ้น ทั้งในเรื่อง โรคระบาด การเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ ความก้าวหน้าทางดิจิทัล และประสิทธิภาพภาครัฐ




**ภาพที่ ๒.๔** มิติการพัฒนากับ ๑๓ หมุดหมายเพื่อพลิกโฉมประเทศ

**๔. (ร่าง) แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๔ (พ.ศ. ๒๕๗๑ - ๒๕๗๕)**

มีวัตถุประสงค์หลัก คือ "เศรษฐกิจขยายตัวสูงขึ้น อย่างทั่วถึง และยั่งยืน" โดยให้ความสำคัญกับคุณภาพของการขยายตัวทางเศรษฐกิจที่ไม่ใช่เพียงการเติบโตเชิงตัวเลข แต่ต้องเป็นการเติบโตที่ไม่ก่อให้เกิดความเปราะบาง ไม่ซ้ำเติมความเหลื่อมล้ำที่มีอยู่ และเป็นแรงขับเคลื่อนสำคัญในการพัฒนาประเทศมิติต่าง ๆ แผนพัฒนาฯ ฉบับที่ ๑๔ จึงกำหนดธีมการพัฒนาของแผน คือ **การเพิ่มผลิตภาพและความสามารถในการแข่งขัน ด้วยการซ่อมและเสริมรากฐานให้มั่นคง ควบคู่ไปกับการสร้างความพร้อมและโอกาสสำหรับอนาคต** เพื่อเพิ่มความพร้อมของประเทศในการยกระดับศักยภาพในการขยายตัวของเศรษฐกิจให้สูงขึ้น และสามารถรับมือกับแนวโน้มการเปลี่ยนแปลงในอนาคต โดยกำหนดให้มีการพัฒนาใน ๕ ด้านหลัก หรือเรียกว่า "๕ เสาหลักการพัฒนา" ประกอบด้วย

๑. การปรับโครงสร้างเศรษฐกิจ (Transform the Economy) มุ่งเพิ่มผลิตภาพและสร้างมูลค่าเพิ่มในภาคการผลิตเดิม พร้อมทั้งยกระดับเครื่องยนต์ทางเศรษฐกิจใหม่

๒. การปฏิรูปภาครัฐ (Reform the Public Sector) มุ่งปฏิรูปการบริหารจัดการ โครงสร้าง และวิธีการทำงานของภาครัฐ รวมถึงการแก้ไขปัญหาทุจริตคอร์รัปชัน เพื่อเป็นกลไกหลักในการยกระดับผลิตภาพ

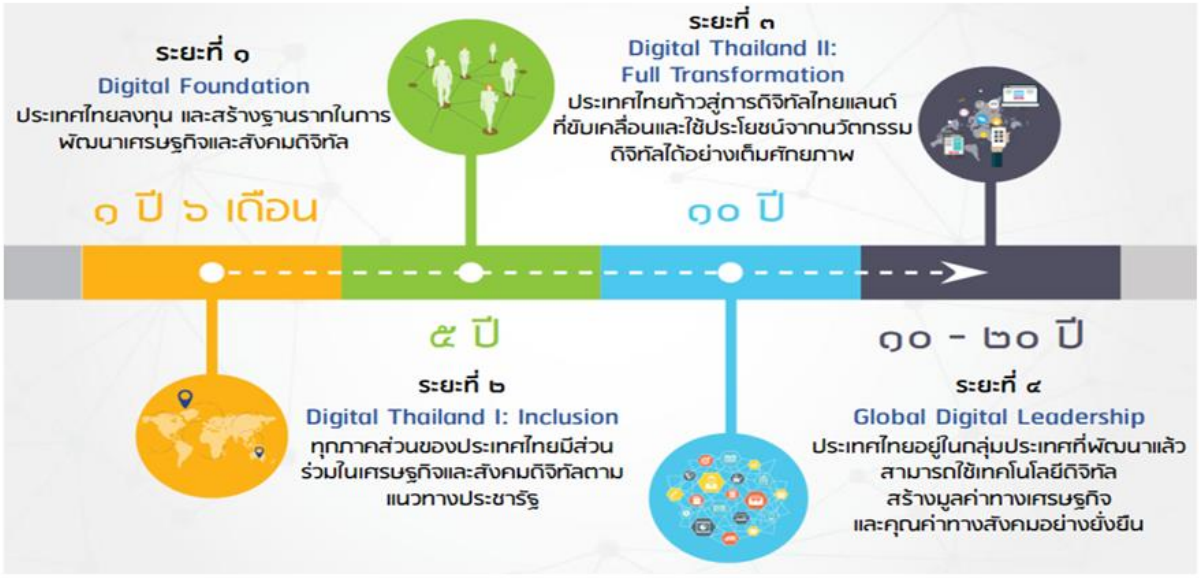
๓. การยกระดับทุนมนุษย์ (Upgrade Human Capital) มุ่งส่งเสริมจำนวนประชากรรองรับการพัฒนา ปรับรูปแบบการจัดการศึกษา การพัฒนาทักษะแรงงาน และวางรากฐานสวัสดิการที่มั่นคง

๔. การบริหารจัดการทรัพยากรและสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน (Sustain Resources and the Environment) มุ่งจัดการทรัพยากรธรรมชาติ การแก้ไขปัญหา PM ๒.๕ และการมุ่งสู่สังคมคาร์บอนต่ำ

๕. การถ่ายทอดและลงทุนในวิจัย เทคโนโลยี และนวัตกรรม (Transfer and Invest in Research, Technology and Innovation) มุ่งลงทุนพัฒนาเทคโนโลยีและนวัตกรรม และพัฒนาระบบนิเวศวิทยาศาสตร์และนวัตกรรม

**๕. นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)**

วิสัยทัศน์ของการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม มุ่งเน้นการพัฒนาอย่างต่อเนื่องในระยะยาวอย่างยั่งยืน ให้สอดคล้องกับการจัดทำยุทธศาสตร์ชาติ ๒๐ ปี เพื่อให้แผนฯ สามารถรองรับพลวัตของเทคโนโลยีดิจิทัล จึงได้กำหนดแนวทางการพัฒนาหรือภูมิทัศน์ดิจิทัลออกเป็น ๔ ระยะ เพื่อนำไปสู่ความสำเร็จในการพัฒนาประเทศ ตามที่กำหนดในวิสัยทัศน์ คือ “ปฏิรูปประเทศไทยสู่ดิจิทัลไทยแลนด์”




**ภาพที่ ๒.๕** ภูมิทัศน์ดิจิทัลของประเทศไทย (Thailand Digital Landscape)

**ทิศทางการพัฒนาประเทศ : ความท้าทายและโอกาสของประเทศไทยในภาพรวม**

กระแสการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นอย่างรวดเร็ว ทั้งการเปลี่ยนแปลงภายในประเทศและการเปลี่ยนแปลงของบริบทโลก ทำให้สภาพแวดล้อมของการพัฒนาประเทศไทยในปัจจุบันและที่จะเกิดในอนาคต ๒๐ ปี เปลี่ยนไปอย่างมีนัยสำคัญ โดยสภาพแวดล้อมดังกล่าวเป็นทั้งเงื่อนไข ปัญหา ความท้าทายที่ประเทศไทยจะต้องเผชิญและหาแนวทางรองรับหรือแก้ไข ซึ่งเป็นโอกาสสำหรับการพัฒนาประเทศหากประเทศไทยสามารถปรับเปลี่ยนตนเองให้สามารถใช้ประโยชน์จากโอกาสเหล่านั้น โดยมีตัวอย่างบริบทที่เป็นความท้าทายและโอกาสของประเทศไทย ดังนี้

๑. ก้าวข้ามกับดักรายได้ปานกลาง (Middle Income Trap)
๒. พัฒนาขีดความสามารถของภาคเกษตร อุตสาหกรรม และบริการ
๓. ปรับตัวและฉกฉวยโอกาสจากการรวมกลุ่มทางเศรษฐกิจ
๔. แก้ปัญหาความเหลื่อมล้ำของสังคม
๕. บริหารจัดการสังคมผู้สูงอายุ
๖. พัฒนาศักยภาพคนในประเทศ
๗. แก้ปัญหาคอร์รัปชัน
๘. ภัยคุกคามไซเบอร์

**๖. แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ – ๒๕๗๐**

แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลเพื่อกำหนดทิศทางการบริหารงานภาครัฐและการจัดทำบริการดิจิทัลสาธารณะ และเพื่อเป็นกรอบการพัฒนาของประเทศสำหรับการเปลี่ยนผ่านภาครัฐเข้าสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัลในทิศทางเดียวกัน และให้สอดคล้องกับนโยบายและแผนระดับชาติ อันจะทำให้การพัฒนารัฐบาลดิจิทัลเป็นไปตามเป้าหมายของประเทศที่วางไว้ มีวัตถุประสงค์หลัก ๓ ประการ ได้แก

๑. เพื่อพัฒนาบริการดิจิทัลสาธารณะของรัฐที่มีประสิทธิภาพ มีคุณภาพ สามารถอำนวยความสะดวกในการให้บริการและเป็นที่ยอมรับของประชาชน

๒. เพื่อเป็นแนวทางสนับสนุนให้หน่วยงานภาครัฐนำนวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลมาประยุกต์ใช้ในการยกระดับการบริหารจัดการและการดำเนินงานภาครัฐให้มีความยืดหยุ่นคล่องตัว มีการบูรณาการแบบไร้รอยต่อ เปิดเผย โปร่งใส ตรวจสอบได้ และสร้างการมีส่วนร่วมจากทุกภาคส่วน

๓. เพื่อเป็นกรอบทิศทางให้หน่วยงานภาครัฐจัดทำแผนการดำเนินงานที่สอดคล้องกับพระราชบัญญัติการบริหารงานและการให้บริการภาครัฐผ่านระบบดิจิทัล พ.ศ. ๒๕๖๒ และสร้างความต่อเนื่องในการพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย

แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลฉบับนี้มุ่งยกระดับภาครัฐไทยสู่เป้าหมายการให้บริการที่ตอบสนองประชาชนและลดความเหลื่อมล้ำ การเพิ่มความสามารถและศักยภาพในการแข่งขันของภาคธุรกิจ การสร้างความโปร่งใสที่เน้นการเปิดเผยข้อมูลแก่ประชาชนโดยไม่ต้องร้องขอและการสนับสนุนการมีส่วนร่วมของประชาชนและการเป็นภาครัฐที่ปรับตัวทันการณ์อันจะเป็นพื้นฐานสำคัญในการขับเคลื่อนเศรษฐกิจและสังคมของประเทศต่อไป กำหนดยุทธศาสตร์การพัฒนาเพื่อให้สอดรับกับวิสัยทัศน์ข้างต้นไว้ ๔ ยุทธศาสตร์ ประกอบด้วย

ยุทธศาสตร์ที่ ๑ ยกระดับการเปลี่ยนผ่านดิจิทัลภาครัฐ เพื่อการบริหารงานที่ยืดหยุ่น คล่องตัว และขยายสู่หน่วยงานภาครัฐระดับท้องถิ่น

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ พัฒนาบริการที่สะดวกและเข้าถึงง่าย

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างมูลค่าเพิ่มและอำนวยความสะดวกแก่ภาคธุรกิจ

ยุทธศาสตร์ที่ ๔ ส่งเสริมการมีส่วนร่วมของประชาชน และเปิดเผยข้อมูลเปิดภาครัฐ




**ภาพที่ ๒.๖** กรอบการพัฒนารัฐบาลดิจิทัล

**๗. (ร่าง) แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๗๐ – ๒๕๗๕**

ภายใต้วิสัยทัศน์ “สะดวก มั่นใจ บริการภาครัฐไทยสำหรับทุกคน” โดยเน้นการขับเคลื่อนด้วยข้อมูลและปัญญาประดิษฐ์ (AI) เพื่อยกระดับบริการภาครัฐ ขับเคลื่อนผ่าน ๕ ยุทธศาสตร์สำคัญ ดังนี้

ยุทธศาสตร์ที่ ๑ ยกระดับประสบการณ์การใช้บริการดิจิทัลและสนับสนุนการมีส่วนร่วมของผู้ใช้

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ พัฒนาโครงสร้างและบริการพื้นฐานทางเทคโนโลยี

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ ผลักดันการดำเนินงานภาครัฐให้ขับเคลื่อนด้วยข้อมูลและปัญญาประดิษฐ์

ยุทธศาสตร์ที่ ๔ สร้างความเชื่อมั่นและความปลอดภัยในการใช้บริการดิจิทัล

ยุทธศาสตร์ที่ ๕ พัฒนาศักยภาพด้านดิจิทัลของเจ้าหน้าที่รัฐและผู้ใช้

**๘. พระราชบัญญัติความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒**

พระราชบัญญัติการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์มุ่งที่จะป้องกัน รับมือ และลดความเสี่ยงจากภัยคุกคามทางไซเบอร์ เช่น ไวรัส มัลแวร์ การโจมตีระบบหรือโครงข่ายจากอาชญากรคอมพิวเตอร์ที่อาจกระทบต่อการให้บริการแก่ประชาชน หรือความสงบเรียบร้อยภายในประเทศ เพื่อให้สามารถป้องกันหรือรับมือกับภัยคุกคามทางไซเบอร์ได้อย่างทันท่วงที พระราชบัญญัตินี้จึงมีการกำหนดหน่วยโครงสร้างพื้นฐานสำคัญทางสารสนเทศ (Critical Information Infrastructure : CII ) ทั้งหน่วยงานของรัฐและหน่วยงานเอกชนที่จะต้องมี การป้องกัน รับมือ และลดความเสี่ยงจากภัยคุกคามทางไซเบอร์ มิให้เกิดผลกระทบต่อความมั่นคงในด้านต่าง ๆ รวมทั้งให้มีหน่วยงานเพื่อรับผิดชอบในการดำเนินการประสานการปฏิบัติงานร่วมกันทั้งภาครัฐและเอกชน ไม่ว่าใน สถานการณ์ทั่วไปหรือสถานการณ์อันเป็นภัยต่อความมั่นคงอย่างร้ายแรง ตลอดจนกำหนดให้มีแผนปฏิบัติการ และมาตรการด้านการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์อย่างมีเอกภาพและต่อเนื่อง อันจะทำให้การป้องกันและ การรับมือกับภัยคุกคามทางไซเบอร์เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ โดยในเบื้องต้นได้กำหนดกลุ่มโครงสร้างพื้นฐาน สำคัญทางสารสนเทศ ๗ ด้าน ได้แก่ ๑) ด้านความมั่นคงของรัฐ ๒) ด้านบริการของรัฐที่สำคัญ เช่น ระบบการเบิก จ่ายเงินของกรมบัญชีกลาง เป็นต้น ๓) ด้านการเงินการธนาคาร ๔) ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและโทรคมนาคม ๕) ด้านการขนส่งและโลจิสติกส์ ๖) ด้านพลังงานและสาธารณูปโภค ๗) ด้านสาธารณสุข

**๙. พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒**

พระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ (Personal Data Protection Act: PDPA) โดยกฎหมาย PDPA นี้ให้ความคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล เช่น ชื่อ ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์ บัญชีธนาคาร อีเมล ไอดีไลน์ บัญชี ผู้ใช้ของเว็บไซต์ ลายนิ้วมือ ประวัติสุขภาพ เป็นต้น ซึ่งข้อมูลเหล่านี้สามารถระบุถึงตัวเจ้าของข้อมูลนั้นได้ อาจเป็นทั้งใน รูปแบบเอกสาร กระดาษ หนังสือหรือจัดเก็บในรูปแบบอิเล็กทรอนิกส์ได้ กฎหมาย PDPA ถอดแบบมาจากกฎหมายต้น แบบอย่างกฎหมาย GDPR (General Data Protection Regulation) ซึ่งเป็นกฎหมายคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลของสหภาพยุโรป วัตถุประสงค์ของการเก็บรักษาข้อมูลส่วนบุคคลของกฎหมายทั้ง ๒ ฉบับ ก็เพื่อป้องกันไม่ให้ผู้ไม่ประสงค์ดีทำการแฮ็กข้อมูลหรือละเมิดความเป็นส่วนตัว เพื่อข่มขู่หวังผลประโยชน์จากทั้งเจ้าตัวข้อมูลเองหรือจากบุคคลที่ดูแลข้อมูล

บุคคลที่สำคัญตามกฎหมาย PDPA คือ เจ้าของข้อมูลส่วนบุคคล (Data Subject) และผู้ควบคุมข้อมูลส่วนบุคคล (Data Controller) ผู้ควบคุมข้อมูลส่วนบุคคลเปรียบเสมือนผู้ดูแลระบบ เป็นฝ่ายปฏิบัติงาน มีหน้าที่เก็บรวบรวม และนำข้อมูลส่วนบุคคลที่ขอความยินยอม (Consent) จากเจ้าของข้อมูลไปใช้ ซึ่ง PDPA เมื่อได้ข้อมูลมาแล้ว ก็ต้องจัดให้มีมาตรการรักษาความปลอดภัยข้อมูลด้วย




**ภาพที่ ๒.๗** กฎหมาย PDPA

**๑๐. พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๖๕**

กฎหมายกลางในการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ เพื่อต้องการส่งเสริมให้รูปแบบการทำงานและการให้บริการของภาครัฐปรับเปลี่ยนไปสู่ระบบดิจิทัล โดยสอดคล้องกับการพัฒนาทางเทคโนโลยีในปัจจุบัน เป็นการอำนวยความสะดวกและลดภาระค่าใช้จ่ายของประชาชนในการติดต่อราชการ การขออนุมัติ การอนุญาต ขึ้นทะเบียน จดทะเบียน การแจ้งเพื่อประกอบกิจการของประชาชน การรับเงินและการออกใบเสร็จรับเงินของหน่วยงาน รวมทั้งลดต้นทุนและเพิ่มประสิทธิภาพแก่การปฏิบัติราชการของภาครัฐในการปฏิบัติหน้าที่ได้อย่างคล่องตัว รวดเร็ว และลดปัญหาการทุจริต

**๑. เพิ่มขีดความสามารถในด้านดิจิทัลของประเทศ**

โดยการนำเครื่องมือเทคโนโลยีในการสร้างสรรค์นวัตกรรมการผลิตและการให้บริการ เพื่อลดปัญหาด้านการจัดเก็บการสูญหายของเอกสาร และการสืบค้นข้อมูลเอกสาร ซึ่งการออกพระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ ทำให้หน่วยงานภาครัฐเข้าสู่ยุคราชการ ๔.๐ อย่างเต็มตัว ส่งผลให้รูปแบบการทำงานของราชการเปลี่ยนไปจากเดิม ตัวอย่างเช่น

- ติดต่อหรือออกเอกสารหลักฐาน โดยใช้ช่องทางอิเล็กทรอนิกส์
- ไม่ต้องเสียเวลาไปทำสำเนาเอกสารเพิ่ม
- สามารถทำ Digital Signature ได้
- แค่ยื่นบัตรประชาชนก็ทำเรื่องได้
- เข้าถึงข้อมูลภาครัฐผ่านช่องทางอิเล็กทรอนิกส์ได้

**๒. ยกระดับคุณภาพชีวิตของประชาชน**

สามารถติดต่อกับหน่วยงานของรัฐได้ง่าย สะดวก รวดเร็ว และลดภาระในด้านต่าง ๆ แก่ประชาชน รวมถึงสามารถยื่นเอกสารผ่านวิธีการอิเล็กทรอนิกส์ได้ ช่วยให้ประชาชนได้รับความสะดวกสบายในการติดต่อกับหน่วยงานราชการมากยิ่งขึ้น แต่ถึงแม้ว่าจะมี พระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ ออกมาแล้วก็ตาม ก็ยังมีเอกสารราชการบางประเภท ที่ไม่สามารถทำเรื่องผ่านอินเทอร์เน็ตได้ เนื่องจากความอ่อนไหวของข้อมูล เช่น เอกสารการจดทะเบียนอย่า, เอกสารการรับบุตรบุญธรรม, บัตรประจำตัวประชาชน และหนังสือเดินทาง เป็นต้น

**๓. พัฒนาทักษะอาชีพด้านการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศของบุคลากรภาครัฐ**

เพื่อให้ก้าวทันต่อการเปลี่ยนแปลงในยุคดิจิทัล ในด้านของการทำงานและตอบสนองต่อความต้องการของประชาชนให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น โดยมีการพัฒนารูปแบบการ ให้สอดคล้องกับพระราชบัญญัติการปฏิบัติราชการทางอิเล็กทรอนิกส์ อย่างการทำให้หน่วยงานรัฐสามารถติดต่อออนไลน์ได้ ไม่ว่าจะเป็น กรมการขนส่งทางบก, กรมสรรพสามิต, กรมสนับสนุนบริการสุขภาพ, กรมโรงงานอุตสาหกรรม, สำนักงานประกันสังคม, กรมการท่องเที่ยว และสำนักงานคณะกรรมการคุ้มครองผู้บริโภค ที่สามารถติดต่องานผ่านออนไลน์ได้ โดยไม่จำเป็นต้องเดินทางไปถึงสถานที่ราชการ

**๔. สร้างความปลอดภัยในข้อมูลเอกสาร**

เนื่องจากเอกสารเป็นความสำคัญขององค์กร ระบบการจัดการกับเอกสารจึงมีรูปแบบการกำหนดสิทธิในการเข้าใช้ ควบคุมความปลอดภัย เพื่อป้องกันการใช้งานจากผู้ไม่ประสงค์ดีในการเข้าถึงระบบฐานข้อมูล

**๕. ลดปริมาณการใช้กระดาษและแฟ้มเอกสาร**

โดยการเปลี่ยนจากห้องเก็บเอกสารแบบออฟไลน์ให้มาอยู่ในระบบออนไลน์ ซึ่งนำไปสู่กระบวนการการจัดเก็บเอกสารในรูปแบบของอิเล็กทรอนิกส์ เพื่อช่วยลดปัญหาการสิ้นเปลืองของทรัพยากรได้ในอนาคต

**๑๑. พระราชบัญญัติว่าด้วยธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ พ.ศ. ๒๕๔๔ และที่แก้ไขเพิ่มเติม พ.ศ.๒๕๖๒**

เป็นกฎหมายกลางที่รองรับสถานะทางกฎหมายของข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ ให้มีผลผูกพันและใช้บังคับได้ตามกฎหมาย ประกอบไปด้วย ๖ หมวด คือ

หมวด ๑ ธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ รองรับการทำธุรกรรมในรูปแบบข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ในเรื่องต่าง ๆ

หมวด ๒ ลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์ รองรับลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์ที่เชื่อถือได้

หมวด ๓ ธุรกิจบริการเกี่ยวกับธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ รองรับการกำกับดูแลธุรกิจบริการที่เกี่ยวข้องกับการทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ที่สำคัญและมีผลกระทบวงกว้าง

หมวด ๔ ธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ รองรับการให้บริการภาครัฐด้วยวิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์

หมวด ๕ คณะกรรมการธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (คธอ.) รองรับการมีคณะกรรมการเพื่อส่งเสริมและพัฒนาการทำธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ของประเทศ

หมวด ๖ บทกำหนดโทษ กำหนดไว้สำหรับหมวดที่ ๓ และหมวดที่ ๓/๑ ในส่วนธุรกิจบริการเกี่ยวกับธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ และระบบการพิสูจน์และยืนยันตัวตนทางดิจิทัลเท่านั้น

**๑๒. แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)**

แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) คือ เครื่องมือสำหรับการบริหารจัดการขององค์กรในด้านต่าง ๆ และช่วยผลักดันและขับเคลื่อนการพัฒนาตามแผนสู่การปฏิบัติอย่างเป็นรูปธรรม เพื่อให้เกิดการพัฒนาการกีฬาเพื่อเป็นกลุ่มผู้นำทางการกีฬาระดับเอเชีย และสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจให้กับประเทศ




**ภาพที่ ๒.๘** ทิศทางและตำแหน่งทางยุทธศาสตร์ (Strategic Positioning)

**๑๓. แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓**

แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ มีความมุ่งหวังให้การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นหน่วยงานชั้นนำที่ใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลเชิงยุทธศาสตร์เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงาน สนับสนุนการตัดสินใจ และวางแผนเชิงกลยุทธ์ ภายใต้กรอบการสถาปัตยกรรมองค์กร ธรรมาภิบาลข้อมูล และมาตรฐานสากล เพื่อพัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติ และบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน ประกอบด้วยพันธกิจ ๔ ประการ ดังต่อไปนี้

๑. พัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการกีฬาและนักกีฬาให้ก้าวสู่ความเป็นเลิศในระดับสากล

๒. ส่งเสริมและพัฒนาการบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยดิจิทัลให้ได้มาตรฐานสากล

๓. ใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ และลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

๔. ส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาด้วยแพลตฟอร์มดิจิทัลที่ทันสมัย เพื่อสร้างโอกาสและการเข้าถึงที่เท่าเทียม

๕. พัฒนาการบริหารจัดการองค์กรและเสริมสร้างทักษะดิจิทัลของบุคลากร กกท. ให้พร้อมรับการเปลี่ยนแปลงอย่างยั่งยืน

แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2569 – 2573

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| วิสัยทัศน์ Vision | "มุ่งใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลพัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน" | | | | |
| พันธกิจ Mission | 1. พัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการกีฬาและนักกีฬาให้ก้าวสู่ความเป็นเลิศในระดับสากล<br>2. ส่งเสริมและพัฒนาการบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยดิจิทัลให้ได้มาตรฐานสากล<br>3. ใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ และลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม<br>4. ส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาด้วยแพลตฟอร์มดิจิทัลที่ทันสมัย เพื่อสร้างโอกาสและการเข้าถึงที่เท่าเทียม<br>5. พัฒนาการบริหารจัดการองค์กรและเสริมสร้างทักษะดิจิทัลของบุคลากร กกท. ให้พร้อมรับการเปลี่ยนแปลงอย่างยั่งยืน | | | | |
| วัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ Strategic Objective | (SO1) การบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ | (SO2) การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย | (SO3) การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม | (SO4) การพัฒนาสภาพแวดล้อมเพื่อสนับสนุนการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา | (SO5) การพัฒนาการบริหารจัดการองค์กรด้วยระบบดิจิทัล นวัตกรรม และทุนมนุษย์ |
| วัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ SAT Digital Roadmap | การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความเป็นเลิศ | การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล | การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม | การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา | การส่งเสริมและพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อจัดการองค์กร |
| แผนงาน/โครงการ | **ระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ**<br>1. ระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อ ความเป็นเลิศ<br>2. ระบบวิเคราะห์การแข่งขันวิทยาศาสตร์การกีฬาอัจฉริยะ (AI Sports Science Center) | **ระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย**<br>3. ระบบบริหารจัดการเพื่อการพัฒนากีฬาอาชีพตามพระราชบัญญัติการส่งเสริมกีฬาอาชีพ พ.ศ. 2556<br>4. ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย เพื่อส่งเสริมศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยีเพื่อพัฒนาวงการกีฬามวยของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ 2 | **การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม**<br>5. ระบบสะเปียนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) (soft power)<br>6. ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม | **ระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา**<br>7. ระบบจัดเส้นทางได้ของ กกท.<br>8. ระบบให้บริการของสถานที่เพื่อจัดกิจกรรมภายในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค กกท.<br>9. ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย | **ระบบบริหารจัดการองค์กร**<br>10. จัดทำฐานข้อมูลองค์กรที่สำคัญ (Data Catalog) ระยะที่ 2<br>11. ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking)<br>12. ระบบบริหารจัดการองค์ความรู้และนวัตกรรมของ กกท.<br>13. ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน<br>**การจ้างที่ปรึกษา**<br>14. จ้างที่ปรึกษาจัดทำผลประเมินผลการดำเนินงาน การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล<br>**การพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล**<br>15. พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท.<br>**ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย**<br>16. ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure)<br>17. จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง<br>18. การเช่าระบบสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup)<br>**การบำรุงรักษาระบบ**<br>19. การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware)<br>20. การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)<br>**ความมั่นคงปลอดภัยการสนเทศ**<br>21. บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ |

**ภาพที่ ๒.๙** แผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

**๑๔. ร่างแผนแม่บทการบริหารทุนมนุษย์ การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)**

เพิ่มประสิทธิภาพบุคลากร ในการขับเคลื่อนองค์กรและประชาชาติสู่เป้าหมายเชิงเศรษฐกิจและสังคม ด้วยการพัฒนาบุคลากร องค์กร การปลูกฝังค่านิยมร่วมและพัฒนาขีดความสามารถ จริยธรรม จรรยาบรรณ ของปัจเจกบุคคล ให้มีคุณภาพตามมาตรฐานที่กำหนดไว้ มุ่งให้บุคลากรแต่ละคนเติบโตในสายอาชีพ ร่วมสร้าง นวัตกรรมและผลงานที่ดี และมีความสุขในการทำงาน

**วิสัยทัศน์ (Vision)**

“บริหารจัดการทุนมนุษย์ให้มีประสิทธิภาพในการขับเคลื่อนองค์กรสู่เป้าหมาย”

**ยุทธศาสตร์ (Strategic) แผนแม่บทการบริหารทุนมนุษย์ พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ การกีฬาแห่งประเทศไทย ดังนี้**

**ยุทธศาสตร์ที่ ๑** การพัฒนาทรัพยากรบุคคลเชิงรุก

**ยุทธศาสตร์ที่ ๒** การบริหารทรัพยากรบุคคลเชิงบูรณาการ

**ยุทธศาสตร์ที่ ๓** การพัฒนาองค์กรและนวัตกรรมสู่การเปลี่ยนแปลง

**วัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์**

๑. พัฒนาระบบการเรียนรู้ และพัฒนาศักยภาพ จริยธรรม จรรยาบรรณของบุคคล เพื่อพัฒนา ปรับปรุง ขับเคลื่อนกลยุทธ์องค์กร โดยเชื่อมโยงกับแผนแม่บทด้านต่างๆ

๒. ส่งเสริมวัฒนธรรมการทำงานตามค่านิยม VRSAT และสร้างสรรค์การทำงานอย่างผาสุก

๓. พัฒนาระบบการบริหารผลงาน และการบริหารค่าจ้าง ผลตอบแทนที่เป็นธรรม และกระตุ้นจูงใจ สนับสนุนพันธกิจและเป้าหมายองค์กร

๔. บูรณาการกระบวนการ และระบบทุนมนุษย์ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล เชื่อมโยงกับแผนแม่บทด้านต่างๆ

๕. บริหารจัดการความรู้ สู่การพัฒนากระบวนการ และสร้างสรรค์นวัตกรรมองค์กร

๖. พัฒนาบุคลากร และกระบวนการด้านทุนมนุษย์ สู่การเป็นคู่คิดพัฒนา

**๑๕. กรอบทิศทางการกำกับดูแลด้านการบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล Digital Governance การกีฬาแห่งประเทศไทย (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. ๒๕๗๐)**

กรอบทิศทางการกำกับดูแลด้านการบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Governance) การกีฬาแห่งประเทศไทย (ฉบับปรับปรุง พ.ศ. ๒๕๗๐) เพื่อใช้เป็นกรอบแนวทางบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล และข้อมูลขององค์กรให้สามารถดำเนินการได้อย่างเป็นระบบ โดยมีการกำหนดแนวทางการกำกับดูแลด้านการบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล ดังนี้

๑. วิเคราะห์และระบุถึงปัจจัยสภาพแวดล้อมภายในและภายนอก กกท. ทางด้านกฎหมาย ระเบียบข้อบังคับ และภาระผูกพันของสัญญาต่างๆ รวมทั้งแนวโน้มทางธุรกิจที่อาจมีผลต่อการออกแบบการกำกับดูแลและการบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัล

๒. พิจารณาระดับความสำคัญของเทคโนโลยีดิจิทัล รวมทั้งบทบาทของเทคโนโลยีดิจิทัลต่อการดำเนินงานของ กกท.

๓. พิจารณาการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาใช้และประเมินผลกระทบจากการดำเนินการดังกล่าว ที่มีต่อผู้มีส่วนได้เสียทั้งภายในและภายนอก กกท. รวมถึงความสอดคล้องกับเป้าหมาย และวัตถุประสงค์โดยรวมของ กกท.

๔. พิจารณานัยยะสำคัญของสภาพแวดล้อมของการควบคุมโดยทั่วไปที่มีผลต่อเทคโนโลยีดิจิทัล

๕. กำหนดหลักการสำคัญที่จะใช้เป็นแนวทางสำหรับการออกแบบการกำกับดูแลและการตัดสินใจที่สำคัญเกี่ยวกับเทคโนโลยีดิจิทัล รวมทั้งทำความเข้าใจเกี่ยวกับวัฒนธรรมด้านการกีฬา ในการตัดสินใจและพิจารณากำหนดรูปแบบการตัดสินใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีดิจิทัลที่เหมาะสมสำหรับ กกท. (Optimal Decision-Making Model)

๖. กำหนดระดับการมอบอำนาจอนุมัติ รวมทั้งข้อกำหนดที่เกี่ยวข้องสำหรับการตัดสินใจที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีดิจิทัลที่เหมาะสม

## ๑๖. บทสรุปการทบทวนแผนและความเชื่อมโยงแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)

จากการศึกษายุทธศาสตร์ แผนปฏิบัติการ และกฎหมายที่เกี่ยวข้อง พบว่า แผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ มีความเชื่อมโยงกับยุทธศาสตร์ แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ แผนพัฒนาเศรษฐกิจ นโยบาย และแผนพัฒนาระดับชาติแล้ว รวมถึงมีความสอดคล้องไปในทิศทางเดียวกันกับแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ ความเชื่อมโยงที่จะนำไปสู่การทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ จึงมีหลักการแบ่งตามยุทธศาสตร์ ดังต่อไปนี้

**ยุทธศาสตร์ที่ ๑** การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความเป็นเลิศ

**ยุทธศาสตร์ที่ ๒** การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

**ยุทธศาสตร์ที่ ๓** การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ

**ยุทธศาสตร์ที่ ๔** การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาที่ลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และตอบสนองมูลค่าทางสังคม

**ยุทธศาสตร์ที่ ๕** การส่งเสริมและพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อจัดการองค์กร

## ๑๗. ความเชื่อมโยงของยุทธศาสตร์

ความเชื่อมโยงของยุทธศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง ได้แก่

๑. ยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ.๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)

๒. แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๘๐)

๓. แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๓ (พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐)

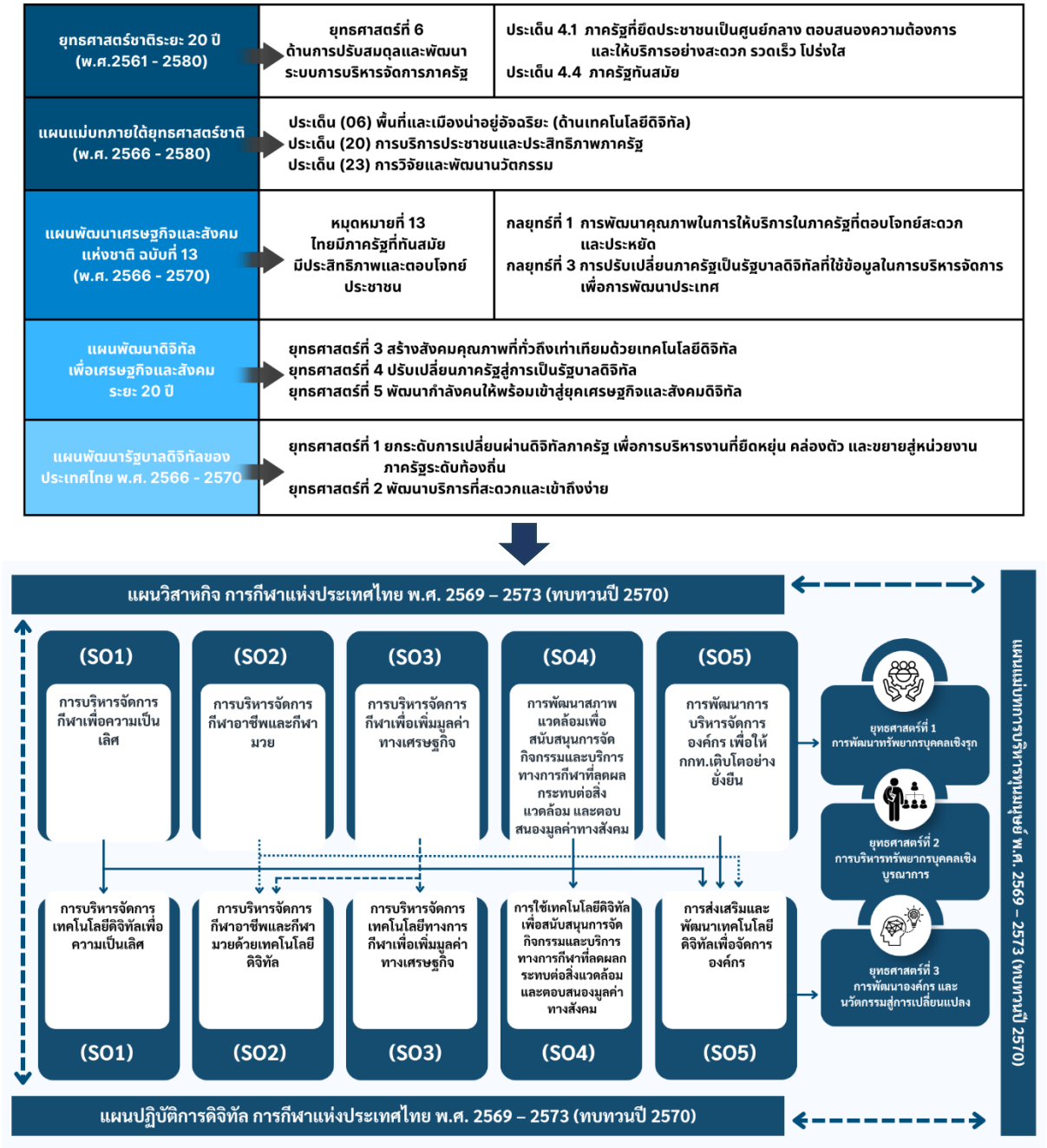
๓. นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)

๔. แผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัลของประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๖ - ๒๕๗๐

๕. แผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)

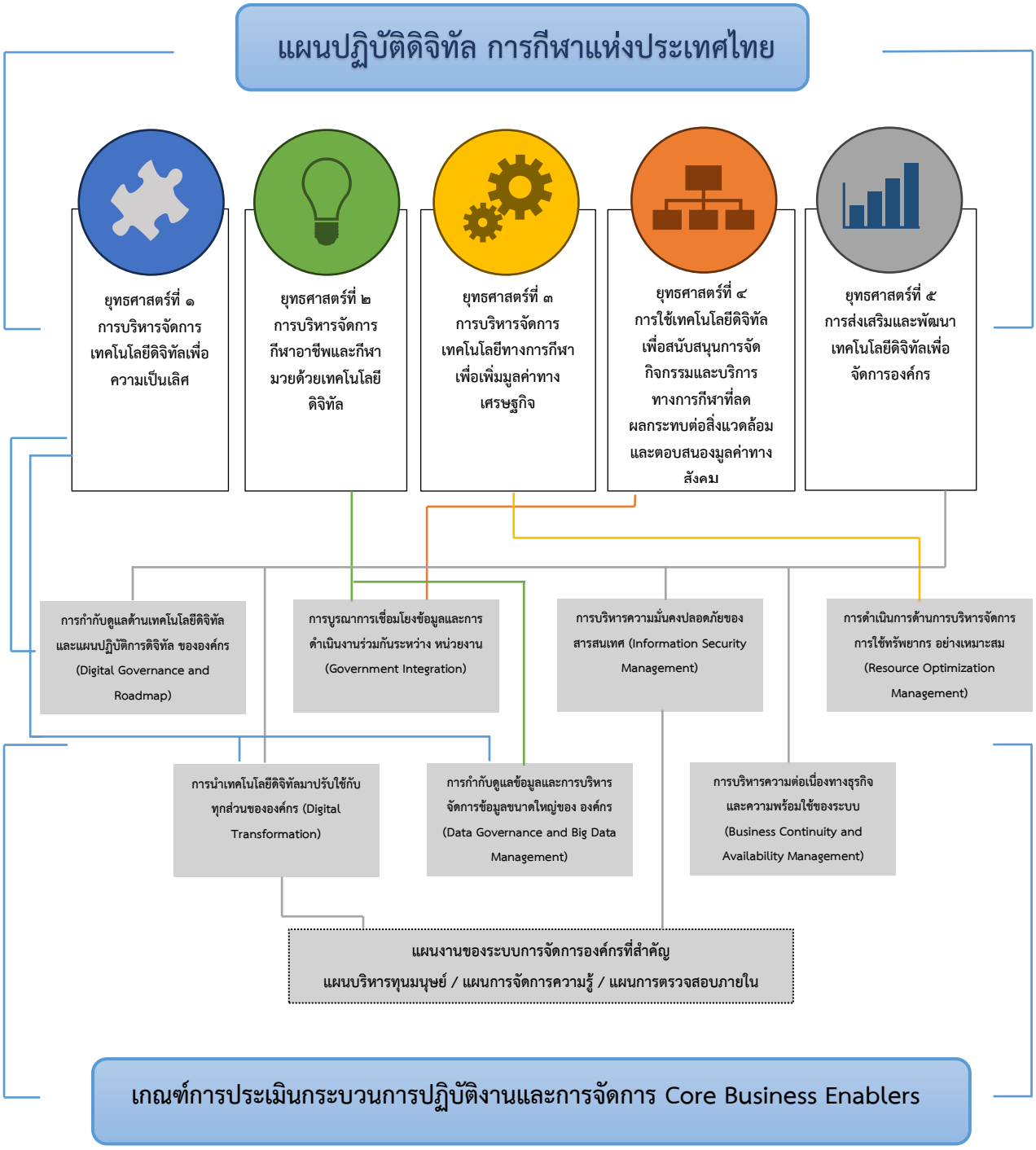
๖. แผนปฏิบัติดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

เพื่อให้เห็นความเชื่อมโยงจากยุทธศาสตร์ชาติมาจนถึงแผนวิสาหกิจ กกท. ในประเด็นที่เกี่ยวข้องกับแผนพัฒนารัฐบาลดิจิทัล แสดงดังภาพที่ ๒.๑๐




**ภาพที่ ๒.๑๐** ผังความเชื่อมโยงยุทธศาสตร์ที่เกี่ยวข้อง

**ความสอดคล้องของแผนปฏิบัติดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) กับเหลักเกณฑ์การประเมินกระบวนการปฏิบัติงานและการจัดการ Core Business Enablers**




**ภาพที่ ๒.๑๑** ภาพผังความสอดคล้องของแผนปฏิบัติดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ - ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) กับเหลักเกณฑ์การประเมินกระบวนการปฏิบัติงานและการจัดการ Core Business Enablers

## ส่วนที่ ๓
## กระบวนการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓
## (ทบทวนปี ๒๕๗๐)

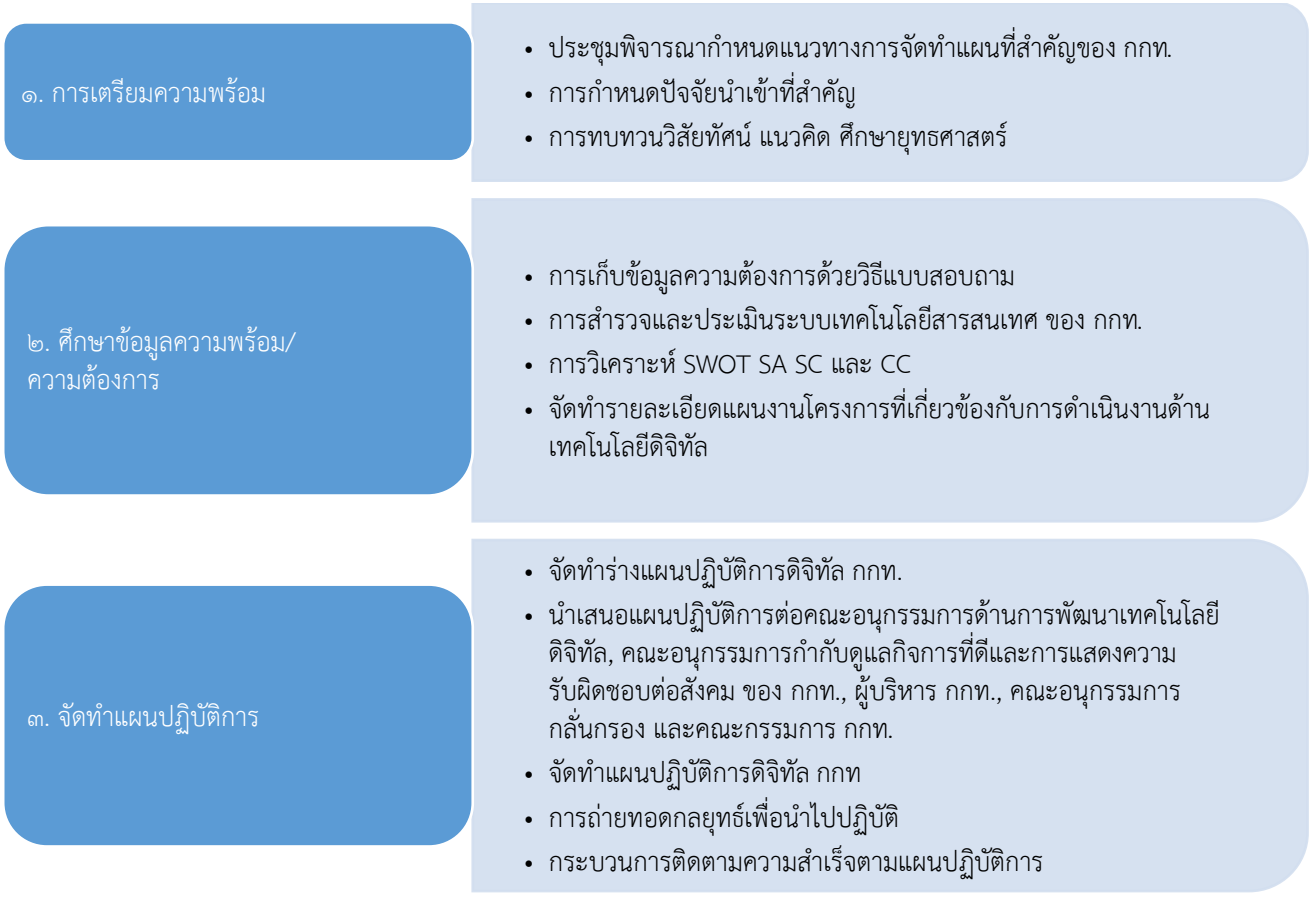
### ๑. ความสำคัญของการจัดทำแผนปฏิบัติการ

แผนปฏิบัติการเป็นเครื่องมือที่ใช้ค้ำประกันว่าเป้าหมายในการทำงานขององค์กรมีโอกาสบรรลุเป้าหมายตามที่กำหนดไว้ เป็นสิ่งยืนยันว่าเป้าหมายที่ตั้งไว้นั้นมีความเป็นไปได้ เนื่องจากมีแผนงานรองรับชัดเจน หากแผนปฏิบัติการดำเนินการได้สำเร็จก็จะส่งผลต่อความสำเร็จของเป้าหมายที่กำหนดไว้เช่นกัน แผนปฏิบัติการคือผลของการแปลงความคิดหรือสิ่งที่คนในองค์กรต้องการจะทำให้ออกมาอยู่ในรูปของเอกสารหรือข้อมูลที่ผ่านกระบวนการกลั่นกรองแล้วว่ามีความเป็นไปได้ และสอดคล้องกับเป้าหมายในการทำงานที่กำหนดไว้ โดยการจัดทำแผนปฏิบัติงานมีวัตถุประสงค์ดังต่อไปนี้

- เพื่อให้องค์กรมั่นใจว่ามีแนวทางในการสร้างความสำเร็จให้กับเป้าหมายที่กำหนดไว้ได้
- เพื่อป้องกันและลดความเสี่ยงที่อาจจะเกิดขึ้นในการทำงานไว้ล่วงหน้า
- เพื่อลดความขัดแย้งในการทำงานที่ต้องเกี่ยวข้องกับหลายหน่วยงาน
- เพื่อลดความผิดพลาดและลดความซ้ำซ้อนในการทำงาน
- เพื่อจัดลำดับความสำคัญและเร่งด่วนของการทำงานไว้ล่วงหน้า
- เพื่อใช้ในการมอบหมายงานให้กับผู้ปฏิบัติงานที่เกี่ยวข้องได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น เนื่องจากทุกคนจะทราบว่าใครจะต้องทำอะไร เมื่อไหร่ อย่างไร
- เพื่อใช้ในการกำหนดงบประมาณค่าใช้จ่ายประจำปี
- เพื่อให้แผนที่วางไว้มีความเป็นไปได้และใกล้เคียงกับการที่จะปฏิบัติจริงให้มากที่สุด

**๒. กระบวนการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย**

ในการจัดทำแผนปฏิบัติงานนั้น จะมีขั้นตอนต่าง ๆ ที่สามารถสรุปได้ดังภาพที่ ๓.๑




**ภาพที่ ๓.๑** สรุปขั้นตอนการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล

ในการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล (Digital Roadmap) การกีฬาแห่งประเทศไทยได้มีการวางแนวคิดที่เกี่ยวข้องกับการจัดทำแผนปฏิบัติการไว้ดังต่อไปนี้ คือ แนวทางการดำเนินงานองค์กรอาจแบ่งการดำเนินงานของเป็นรายปีตลอดระยะเวลา ๕ ปีภายใต้แผน โครงการภายใต้แผนจะแบ่งเป็นโครงการประเภทต่าง ๆ เพื่อให้โครงการมีการจัดกลุ่มเป็นหมวดหมู่ และสามารถจัดลำดับความสำคัญของโครงการได้ตามระยะเวลาดำเนินการหรือประเภทของโครงการ การพิจารณาโครงการภายใต้แผนจะคำนึงถึงความสอดคล้องของโครงการเพื่อสนับสนุนยุทธศาสตร์ขององค์กร แนวโน้มและทิศทางของเทคโนโลยีตลอดจนแนวทางการบริหารจัดการข้อมูลในองค์กรตลอดจนข้อมูลความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลขององค์กรจากผู้บริหารขององค์กรและหน่วยงานต่าง ๆ ในองค์กร

ในส่วนของการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลนั้น ขั้นตอนแรกจะเริ่มจากการศึกษายุทธศาสตร์และกลยุทธ์ของ กกท. เพื่อพิจารณาว่าจากกลยุทธ์ที่องค์กรได้วางไว้ กกท. จะต้องการข้อมูลลักษณะใดบ้างที่จะช่วยให้องค์กรบรรลุเป้าหมายที่ตั้งไว้ เมื่อสามารถกำหนดลักษณะของข้อมูลที่ต้องการได้ให้ทำการพิจารณาว่าข้อมูลเหล่านี้เป็นข้อมูลที่องค์กรมีอยู่แล้ว ซึ่งอาจไม่เคยนำมาวิเคราะห์ หรือข้อมูลมีเพียงพอ หรือไม่ หากไม่เพียงพอหรือไม่มี ต้องมีการพิจารณาเพื่อหาแนวทางในการเก็บรวบรวมข้อมูล โดยการกำหนดแหล่งที่มา

และเทคโนโลยีที่จะใช้เก็บข้อมูล ในส่วนของข้อมูลที่มีอยู่แล้วต้องพิจารณาว่าข้อมูลเหล่านั้น เข้าข่ายตามนิยามของข้อมูลขนาดใหญ่หรือ Big Data ได้แก่ Volume, Variety, Velocity, และ Veracity หรือไม่ ซึ่งหากตรงกับนิยามของ Big Data องค์กรอาจต้องพิจารณาในการจัดเตรียมโครงสร้างพื้นฐานสำหรับ Big Data เช่น การเตรียมความพร้อมในการจัดทำ Data Lake อย่าง Hadoop หรือ Cloud Storage แต่หากไม่ใช่ข้อมูลเหล่านี้อาจพิจารณาได้ว่าเป็นข้อมูลแบบมีโครงสร้างชัดเจน (Structured Data) ในกรณีนี้ระบบฐานข้อมูลแบบ RDBMS ที่องค์กรมีอยู่แล้วก็อาจสามารถใช้ได้หรือมีการปรับปรุงให้เหมาะสม ดังนั้น องค์กรอาจต้องมีแพลตฟอร์มสำหรับการรองรับข้อมูลทั้งแบบ Structured และ Unstructured ได้ และองค์กรจะต้องมีการพิจารณาต่อถึงเป้าหมายของการนำข้อมูลไปใช้ พร้อมทั้งพิจารณาถึงเทคโนโลยีที่จะสนับสนุนการนำข้อมูลเหล่านี้ไปใช้งาน เช่น การจัดทำรายงานโดยการใช้ Business Intelligence (BI) Tool หรือการทำ Predictive Analysis โดยการใช้ Machine Learning Model ต่าง ๆ

## ๓. กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลตามหลักเกณฑ์การประเมินผลรัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM)

กระบวนการจัดทำแผนทีมที่ปรึกษามีการดำเนินการตามหลักเกณฑ์การประเมินผลรัฐวิสาหกิจตามระบบประเมินผลใหม่ State Enterprise Assessment Model (SE-AM) หัวข้อ ๒.๕ การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital Technology: DT) ข้อย่อยที่ ๑.๒ แผนปฏิบัติการดิจิทัล ระยะ ๓ – ๕ ปี (Digital Roadmap) มีความเชื่อมโยงและสอดคล้องกับแผนวิสาหกิจขององค์กรและนโยบายต่าง ๆ เต็มตามศักยภาพของระบบเทคโนโลยีดิจิทัล โดยมีแนวทางการดำเนินงานดังต่อไปนี้

๑) มีการกำหนดรายละเอียดที่ชัดเจนในส่วนของเป้าหมายการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาปรับใช้กับทุกส่วนขององค์กร (Digital Transformation) ที่แสดงให้เห็นถึงการปรับเปลี่ยนทั้งในส่วนของ กระบวนการ (Process) บุคลากร (People) เทคโนโลยี (Technology)

๒) ดำเนินการตามหลักเกณฑ์การพิจารณา ๘ ด้าน ดังต่อไปนี้

ก. การนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาปรับใช้กับทุกส่วนขององค์กรและทุกส่วนของธุรกิจ (Digital Transformation)

ข. การบูรณาการเชื่อมโยงข้อมูลและการดำเนินงานร่วมกันระหว่างหน่วยงาน (Government Integration)

ค. การกำกับดูแลข้อมูลและการบริหารจัดการข้อมูลขนาดใหญ่ขององค์กร (Data Governance and Big Data Management)

ง. การบริหารจัดการความมั่นคงความปลอดภัยด้านเทคโนโลยีสารสนเทศขององค์กร (Information Security Management)

จ. การบริหารความต่อเนื่องทางธุรกิจและความพร้อมใช้ของระบบ (Business Continuity and Availability Management)

ฉ. การบริหารจัดการการใช้ทรัพยากรอย่างเหมาะสม (Resource Optimization Management)

ช. ประชาชน/ผู้ใช้บริการได้รับความสะดวกและได้รับการตอบสนองตามความต้องการ

ซ. การดำเนินการให้มีการปฏิบัติการ หรือ การประกอบธุรกิจที่มีความสอดคล้องกับกฎหมายระเบียบ ข้อบังคับและมาตรฐานต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล

เช่น พ.ร.บ.คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล พ.ศ. ๒๕๖๒ และ พ.ร.บ.การรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ พ.ศ.๒๕๖๒ เป็นต้น โดยแสดงให้เห็นถึงแผนงาน/โครงการที่ชัดเจนเป็นรูปธรรม

๓) ถ่ายทอดกระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปีแก่ผู้มีส่วนได้ส่วนเสียอื่นที่สำคัญที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการอย่างครบถ้วน โดยมีการแสดงการวิเคราะห์ที่ชัดเจน และมีการประเมินการรับรู้ของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียที่สำคัญที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการอย่างครบถ้วน รวมทั้งแสดงให้เห็นถึงแนวทางการนำกระบวนการไปปฏิบัติที่ชัดเจนเป็นรูปธรรม

๔) มีการกำหนดการวัด ติดตาม วิเคราะห์ประเมิน ตัววัดผลลัพธ์ (outcome) ของกระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปี

๔) มีการกำหนดการวัด ติดตาม วิเคราะห์ประเมิน ตัววัดผลลัพธ์ (outcome) ของกระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลและแผนปฏิบัติการประจำปี และมีการนำผลลัพธ์ที่สำคัญของกระบวนการเข้าสู่กระบวนการทบทวน การกำกับดูแลด้านการบริหารจัดการดิจิทัล /จัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลขององค์กร (ระยะยาว) มีการนำผลที่ได้จากการประเมินไปเรียนรู้ และจัดการความรู้ เพื่อนำไปปรับปรุงและทำนวัตกรรม โดยมีการจัดเก็บความรู้และนวัตกรรมที่ได้ลงระบบดิจิทัล

**๔. สำรวจและวิเคราะห์ประเมินสถานภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัล ของ กกท.**

การสำรวจและวิเคราะห์ประเมินสถานภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัล ของ กกท. เพื่อวิเคราะห์และประเมินควบคุมภายในและความเสี่ยงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย ด้วยการทบทวนและวิเคราะห์สถานภาพทางด้านระบบความมั่นคงและความปลอดภัย ทั้งนี้ได้กำหนดขั้นตอนและวิธีการในการดำเนินการตรวจสอบเทคโนโลยีสารสนเทศของ กกท. เพื่อให้ทราบสภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัลของ กกท. ดังแสดงในภาพที่ ๓.๒

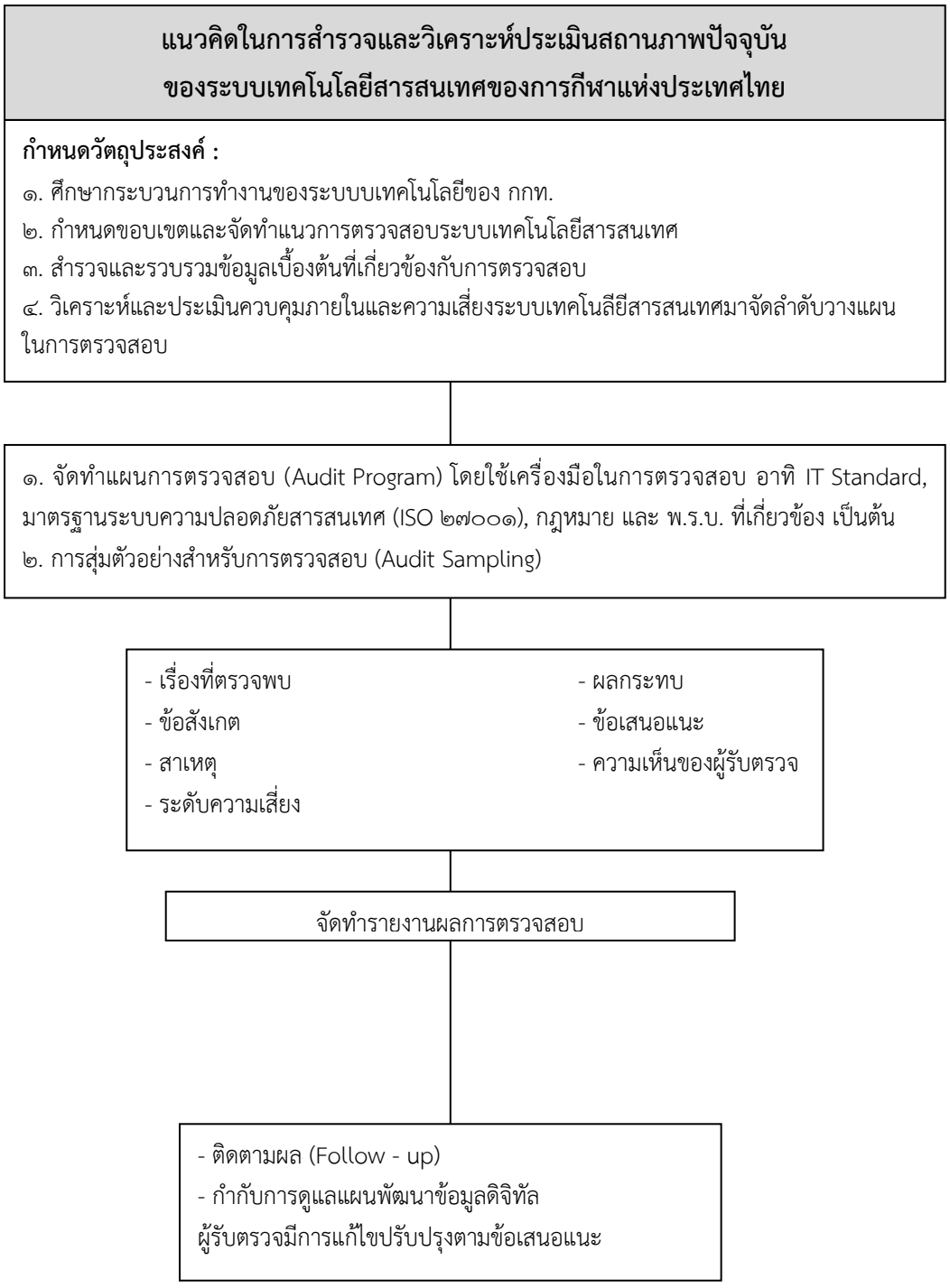
**๔.๑ วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล**

ในการตรวจสอบประเมินสภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัลของ กกท. จากหน่วยงานฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน ๒๘ ระบบ ทางทีมที่ปรึกษาได้ทำการเก็บรวมรวบข้อมูล ด้วย ๓ วิธี คือ

๑) การศึกษาการทำงานระบบงานเทคโนโลยีดิจิทัลของ กกท. โดยศึกษาจากแบบตรวจรายการ (checklists) คือ แบบตรวจสอบรายการระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน ๒๘ ระบบ แสดงในภาคผนวก จ.

๒) การวิเคราะห์การทำงานของระบบเทคโนโลยีดิจิทัล แบบตรวจรายการ (checklists) จำนวน ๒๘ ระบบ แสดงในภาคผนวก จ.

๓) การสุ่มตัวอย่างสำหรับการตรวจสอบ (Audit Sampling) ของกระบวนการทำงานของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ การกีฬาแห่งประเทศไทย




**ภาพที่ ๓.๒** ขั้นตอนการดำเนินการตรวจสอบระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ

**๔.๒ ผลการวิเคราะห์ข้อมูล**

จากการศึกษา การวิเคราะห์ และการสุ่มตัวอย่างสำหรับการตรวจสอบ (Audit Sampling) ของกระบวนการทำงานของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน ๒๘ ระบบ ปัจจุบันได้มีการเชื่อมโยงของข้อมูลและกระบวนการทำงานที่มีประสิทธิภาพมากขึ้น โดยระบบเทคโนโลยีสารสนเทศจำนวน ๒๘ ระบบนั้น มีการใช้งานและการทำงานของระบบงานสามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทั้งหมด ๒๘ ระบบ คิดเป็น ๑๐๐% ของระบบทั้งหมด เมื่อเปรียบเทียบปีที่ผ่านมา มีการใช้งานและการทำงานของระบบงานสามารถทำงานได้ คิดเป็น ๑๐๐% ของระบบทั้งหมด

นอกจากนี้ สามารถแบ่งระบบเทคโนโลยีสารสนเทศจำนวน ๒๘ ระบบ ออกเป็นระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์แบบภายในองค์กร (Intranet) จำนวน ๘ ระบบ และระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์แบบไม่จำกัดผู้ใช้งาน (Internet) จำนวน ๒๐ ระบบ

โดยในรายละเอียดของระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์แบบภายในองค์กรทั้ง ๘ ระบบนี้จะมุ่งเน้นไปในเรื่องการบริหารจัดการข้อมูลบุคลากร ความเสี่ยง ข้อมูลวัสดุอุปกรณ์ การติดต่อสื่อสารภายในองค์กรเป็นหลัก ซึ่งรองรับกับการทำงานในพื้นที่การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นหลัก ปัจจุบันในส่วนของระบบสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์ (E-Office) เพื่อใช้ในการปฏิบัติงานทั่วไป ได้ขยายการทำงานจากส่วนกลางไปสู่ส่วนภูมิภาค เพื่อให้ใช้งานระบบได้อย่างทั่วถึง ซึ่งอาจมีความจำเป็นที่จะต้องทำการสื่อสารประชาสัมพันธ์ สร้างความเข้าใจถึงการใช้งานระบบสำนักงานอิเล็กทรอนิกส์ร่วมกับกระบวนการทำงานในปัจจุบัน เพื่อให้สามารถรองรับงานประจำวันที่จะรองรับการทำงานร่วมกันแบบออนไลน์ รองรับสถานการณ์ฉุกเฉินสำหรับการปฏิบัติงานนอกสถานที่ได้ นอกจากนี้การติดต่อสื่อสารจากภายนอกสู่ข้อมูลภายในองค์กรผ่านการสร้างเครือข่ายส่วนตัวเสมือน (Virtual Private Network: VPN) เพื่อเข้ามาใช้งานในระบบ Intranet ขององค์กร จำเป็นจะต้องได้รับการกำกับดูแลจากฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ เพื่อเป็นการรักษาความปลอดภัยจากการโจรกรรมข้อมูลภายในองค์กรได้

ในส่วนการพัฒนาระบบใหม่ในการกีฬาแห่งประเทศไทยนั้น จะต้องมีการดำเนินการเกี่ยวกับการวางแผนการร่วมกับสถาปัตยกรรมขององค์กร เพื่อบูรณาการและการเชื่อมโยงเข้ากับระบบที่มีอยู่ปัจจุบันในองค์กร การตรวจสอบมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑) ของระบบการทดสอบการทำงานของระบบให้ครบทุกเงื่อนไขของความต้องการในการใช้งานและตรวจสอบข้อมูลให้ถูกต้องครบถ้วนและเป็นปัจจุบัน โดยเฉพาะข้อมูลส่วนบุคคลตลอดจนประวัติสุขภาพของนักกีฬา เพื่อสามารถนำไปใช้ในการวิเคราะห์ ประเมิน คาดการณ์ ตลอดจนวางแผนการฝึกฝนพัฒนาศักยภาพของนักกีฬาในอนาคตได้

ทั้งนี้ ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ๒๘ ระบบ จะสามารถทำงานได้มีประสิทธิภาพและต่อเนื่องนั้น ต้องมีการปรับปรุงข้อมูลในระบบอย่างสม่ำเสมอ ความพร้อมการใช้งานของระบบ การสำรองข้อมูล การบำรุงรักษาระบบ และแผนหรือการจัดการรองรับสถานการณ์ เมื่อเกิดเหตุการณ์ฉุกเฉินของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยพิจารณาคัดเลือกระบบเทคโนโลยีสารสนเทศที่มีความสำคัญ เรียงลำดับความจำเป็นมากไปน้อย

**๕. การทบทวนและวิเคราะห์ สถานภาพทางด้านระบบความมั่นคงและความปลอดภัย ของระบบสารสนเทศของ กกท.**

ในการตรวจสอบแผนระบบบริหารจัดการความมั่นคงและความปลอดภัยสำหรับสารสนเทศและประเมินความเสี่ยงด้านความมั่นคงและความปลอดภัยสำหรับสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย ได้ใช้เกณฑ์การประเมินตามมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑) ในการประเมินความพร้อมในการรักษาความมั่นคงในระบบสารสนเทศในองค์กร โดยแนวทางการตรวจสอบตาม ISO ๒๗๐๐๑ มีรายละเอียดดังแสดงในตารางที่ ๓.๑

**ตารางที่ ๓.๑** แนวทางการตรวจสอบ (Audit Program)

| ลำดับ | หัวข้อ | ข้อกำหนด ISO ๒๗๐๐๑ / IT Standard |
|---|---|---|
| ๑ | **การประเมินความเสี่ยงระบบสารสนเทศ** | |
| | - การประเมินความเสี่ยงระบบสารสนเทศ เช่น การสำรองข้อมูล | ๖.๑.๒ การประเมินความเสี่ยงระบบสารสนเทศ |
| ๒ | **การบริหารจัดการความเสี่ยงระบบสารสนเทศ** | ๖.๑.๓ การจัดการความเสี่ยง ความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ |
| ๓ | **การใช้งานระบบ** | |
| | - คู่มือการใช้งานระบบในแต่ละระบบ | A.๑๒.๑.๑ ขั้นตอนการปฏิบัติงานที่เป็นลายลักษณ์อักษร |
| | - การทบทวนคู่มือการใช้งานในแต่ละระบบให้สอดคล้องกับระบบในปัจจุบัน | IT Standard |
| ๔ | **การบริหารจัดการผู้ใช้งานแต่ละระบบ** | |
| | - การกำหนดสิทธิ์ผู้ใช้งาน | |
| | - การกำหนดสิทธิ์การใช้งานสอดคล้องกับหน้าที่/กระบวนการทำงาน | A.๙.๔.๑ การจำกัดการเข้าถึงสารสนเทศ |
| | (สิทธิ์การใช้งานระบบตามหน้าที่ในการปฏิบัติงาน, สิทธิ์ในการอนุมัติในระบบ) | |
| | - การเปลี่ยนรหัสผ่าน | |
| | - กำหนดระยะเวลาในการเปลี่ยนรหัสผ่านใหม่ | IT Standard |
| | - เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงผู้ใช้งานมีการเปลี่ยนรหัสผ่าน | A.๙.๒.๕ การทบทวนสิทธิ์การเข้าถึงของผู้ใช้งาน |
| ๕ | **การเปลี่ยนแปลงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ** | A.๑๒.๑.๒ การบริหารจัดการความเปลี่ยนแปลง |
| ๖ | **การรักษาความมั่นคงความปลอดภัย** | |

| ลำดับ | หัวข้อ | ข้อกำหนด ISO ๒๗๐๐๑ / IT Standard |
|---|---|---|
| | - เครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่ายมีการอัพเดท Security Path เป็นประจำ | A.๑๒.๒.๑ การป้องกันโปรแกรมไม่พึงประสงค์ |
| | - เครื่องคอมพิวเตอร์ลูกข่ายมีการติดตั้ง Antivirus & Malware และมีการอัพเดท | A.๑๒.๒.๑ การป้องกันโปรแกรมไม่พึงประสงค์ |
| | - ระบบปฏิบัติการเครื่องคอมพิวเตอร์ลูกข่ายมีการอัพเดท Security Patch | A.๑๒.๒.๑ การป้องกันโปรแกรมไม่พึงประสงค์ |
| | - การอบรม ให้ความรู้ ความเข้าใจ แก่ผู้ใช้งาน/บุคลากร ตระหนักในเรื่องความเสี่ยงและภัยอันตรายที่อาจเกิดขึ้นได้จาก Malware ตลอดจนการป้องกันและแก้ไขเมื่อมีเหตุเกิดขึ้น | A.๑๒.๒.๑ การป้องกันโปรแกรมไม่พึงประสงค์ |
| **๗** | **การสำรองข้อมูล** | |
| | - ช่วงระยะเวลาในการสำรองข้อมูลมีความสอดคล้องกับระยะเวลาในการยอมรับการสูญหายของข้อมูลในแต่ละระบบ | A.๑๒.๓.๑ การสำรองข้อมูล |
| | - การสำรองข้อมูลลงในอุปกรณ์ ทำการสำรองข้อมูลในประเภทใด เช่น เทปแม่เหล็ก หรือ Hard disk | A.๑๒.๓.๑ การสำรองข้อมูล |
| | - กระบวนการการเก็บรักษาอุปกรณ์สำรองข้อมูล | A.๑๒.๓.๑ การสำรองข้อมูล |
| | - ระยะเวลาสูงสุดในการสำรองข้อมูล | A.๑๒.๓.๑ การสำรองข้อมูล |
| | - เอกสารคู่มือ (Work Instruction) ในการสำรองข้อมูล | A.๑๒.๑.๑ ขั้นตอนการปฏิบัติงานที่เป็นลายลักษณ์อักษร |
| | -เอกสารรายการผลการสำรองข้อมูลในแต่ละครั้ง | A.๑๒.๓.๑ การสำรองข้อมูล |
| | - ช่วงระยะเวลาในการสำรองข้อมูลมีความสอดคล้องกับระยะเวลาในการยอมรับการสูญหายของข้อมูลในแต่ละระบบ | A.๑๒.๓.๑ การสำรองข้อมูล |
| **๘** | **การเก็บประวัติการเข้าใช้งานระบบ** | A.๑๒.๔.๑ การบันทึกล็อกของเหตุการณ์ |
| **๙** | **การติดตั้งซอฟท์แวร์บนระบบปฏิบัติการ** | |
| | ขั้นตอนการติดตั้งซอฟท์แวร์บนระบบปฏิบัติการ | A.๑๒.๕.๑ การติดตั้งซอฟท์แวร์บนระบบปฏิบัติการ |
| **๑๐** | **มาตราควบคุมของเครือข่าย** | |

| ลำดับ | หัวข้อ | ข้อกำหนด ISO ๒๗๐๐๑ / IT Standard |
|---|---|---|
| | มาตรการควบคุมเครือข่ายต้องได้รับการบริหารจัดการและควบคุม เพื่อป้องกันสารสนเทศบนระบบและโปรแกรมประยุกต์ | A.๑๓.๑.๑ มาตราควบคุมของเครือข่าย |
| ๑๑ | **ข้อกำหนดด้านความมั่นคงปลอดภัยของระบบสารสนเทศ** | |
| | การรักษาความมั่นคงปลอดภัยของบริการโปรแกรมประยุกต์ (Application) บนเครือข่ายสาธารณะ | A.๑๔.๑.๒ การรักษาความมั่นคงปลอดภัยของบริการโปรแกรมประยุกต์ (Application) บนเครือข่ายสาธารณะ |
| ๑๒ | **ขั้นตอนปฏิบัติงานการควบคุมการเปลี่ยนแปลงของระบบ** | A.๑๔.๒.๒ ขั้นตอนปฏิบัติงานการควบคุมการเปลี่ยนแปลงของระบบ |
| ๑๓ | **การทบทวนทางเทคนิคของโปรแกรมประยุกต์ (Application) ภายหลังการเปลี่ยนแปลงแพลตฟอร์มปฏิบัติการ** | A.๑๔.๒.๓ การทบทวนทางเทคนิคของโปรแกรมประยุกต์ (Application) ภายหลังการเปลี่ยนแปลงแพลตฟอร์มปฏิบัติการ |
| ๑๔ | **มาตรการควบคุมเฝ้าติดตามกิจกรรมการพัฒนาระบบที่ดำเนินการโดยหน่วยงานภายนอก** | A.๑๔.๒.๗ การพัฒนาโดยหน่วยงานภายนอก มาตรการควบคุมเฝ้าติดตามกิจกรรมการพัฒนาระบบที่ดำเนินการโดยหน่วยงานภายนอก |
| ๑๕ | **การทดสอบคุณสมบัติความมั่นคงปลอดภัย (Security Functionally) ต้องดำเนินการในระหว่างการพัฒนา** | A.๑๔.๒.๘ การทดสอบคุณสมบัติความมั่นคงปลอดภัย (Security Functionally) ต้องดำเนินการในระหว่างการพัฒนา |
| ๑๖ | **การปกป้องข้อมูลทดสอบ** | A.๑๔.๓.๑ การปกป้องข้อมูลทดสอบ |

โดยผลการทบทวนและวิเคราะห์ สถานภาพทางด้านระบบความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศของ กกท. พบว่าระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน ๒๘ ระบบ นั้น มี ๓ ระบบ คือ ระบบเว็บไซต์หลักการกีฬาแห่งประเทศไทย ระบบ Thai PS และระบบลงเวลาปฏิบัติงาน ที่มีความเสี่ยงในด้านความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

๑. ระบบเว็บไซต์หลักการกีฬาแห่งประเทศไทย พบว่าไม่มีดำเนินการทบทวนทางเทคนิคของโปรแกรมประยุกต์ (Application) หลังจากมีการเปลี่ยนแปลงแพลตฟอร์มปฏิบัติการ (Operating Platforms) ซึ่งระบบดังกล่าวมีความสำคัญอย่างยิ่งเนื่องจากเป็นระบบเว็บไซต์หลักของ กกท. จึงจำเป็นต้องได้รับการทบทวนและทดสอบ เพื่อให้มั่นใจว่าจะไม่มีผลกระทบต่อการปฏิบัติงานและความมั่นคงปลอดภัยของ กกท.

การทบทวนทางเทคนิคของโปรแกรมประยุกต์ (Application) หลังจากมีการเปลี่ยนแปลงแพลตฟอร์มปฏิบัติการ (Operating Platforms) สำหรับระบบเว็บไซต์หลักการกีฬาแห่งประเทศไทย ควรดำเนินการให้เป็นเวอร์ชั่นปัจจุบัน เพื่อเป็นการประเมินประสิทธิภาพในการทำงานและทดสอบความปลอดภัยของโปรแกรมเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงแพลตฟอร์มปฏิบัติการ และดำเนินการแก้ไขหากมีข้อบกพร่องในทางเทคนิคของโปรแกรมประยุกต์

๒. ระบบ Thai PS พบว่าระบบมีความเสี่ยงในด้านความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศ ซึ่ง กกท. ยังไม่มีการดำเนินการ ดังนี้

๒.๑ การเปลี่ยนแปลงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ต้องดำเนินการบริหารจัดการความเปลี่ยนแปลง เช่น รูปแบบขององค์กร กระบวนการทำงานขององค์กร อุปกรณ์ประมวลและเก็บข้อมูล และระบบต่าง ๆ ที่มีผลกระทบต่อความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศ ต้องมีมาตรการควบคุม

๒.๒ การสำรองข้อมูล ต้องมีการปฏิบัติและการทดสอบอย่างสม่ำเสมอ ให้สอดคล้องกับนโยบายการสำรองข้อมูล โดยต้องดำเนินการและกำหนดข้อมูลปฏิบัติ ดังนี้

- ช่วงระยะเวลาในการสำรองข้อมูล มีความสอดคล้องกับระยะเวลาในการยอมรับการสูญหายของข้อมูลในแต่ละระบบ
- การสำรองข้อมูลลงในอุปกรณ์ ทำการสำรองข้อมูลในประเภทใด เช่น เทปแม่เหล็ก หรือ Hard disk
- กระบวนการการเก็บรักษาอุปกรณ์สำรองข้อมูล
- ระยะเวลาสูงสุดในการสำรองข้อมูล
- เอกสารคู่มือ (Work Instruction) ในการสำรองข้อมูล
- เอกสารรายการผลการสำรองข้อมูลในแต่ละครั้ง

๒.๓ มาตราการควบคุมของเครือข่าย ต้องมีมาตรการควบคุมเครือข่ายต้องได้รับการบริหารจัดการและควบคุม เพื่อป้องกันสารสนเทศบนระบบและโปรแกรมประยุกต์

๒.๔ ข้อกำหนดด้านความมั่นคงปลอดภัยของระบบสารสนเทศ ต้องมีการรักษาความมั่นคงปลอดภัยของบริการโปรแกรมประยุกต์ (Application) บนเครือข่ายสาธารณะ ต้องได้รับการปกป้อง จากการฉ้อโกง การโต้แย้งสัญญา (Contract dispute) และการเปิดเผยข้อมูลโดยไม่ได้รับอนุญาต

๒.๕ ขั้นตอนปฏิบัติงานการควบคุมการเปลี่ยนแปลงของระบบ ต้องได้รับการควบคุม โดยใช้ขั้นตอนปฏิบัติงานควบคุมความเปลี่ยนแปลงอย่างเป็นทางการ

๒.๖ การทบทวนทางเทคนิคของโปรแกรมประยุกต์ (Application) หลังจากมีการเปลี่ยนแปลงแพลตฟอร์มปฏิบัติการ (Operating Platforms) ต้องได้รับการทบทวน และทดสอบ ให้เป็นเวอร์ชั่นปัจจุบัน เพื่อรองรับรูปแบบการแสดงผลหน้าเว็บเพจ และรองรับแพลตฟอร์มปฏิบัติการ (Operating Platforms) ที่มีประสิทธิภาพและเหมาะสม

จากการตรวจสอบระบบ Thai PS เมื่อเปรียบเทียบกับปีที่ผ่านมา พบว่าการตรวจสอบตามข้อกำหนดยังไม่มีการดำเนินการจัดการด้านความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศ ดังหัวข้อกำหนดดังกล่าวข้างต้นเช่นกัน ดังนั้นเพื่อให้สอดคล้องกับมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑) ผู้รับผิดชอบระบบต้องมีมาตรการกำชับกำกับดูแลระบบให้มีความเข้มงวดมากขึ้น โดยเฉพาะระบบที่มีการติดตั้งนอกสถานที่การกีฬาแห่งประเทศไทยจะต้องได้รับมาตรฐานการรับรองความปลอดภัยของข้อมูลดังที่กล่าวข้างต้น

๓. ระบบลงเวลาปฏิบัติงาน พบว่าขาดเอกสารรายงานผลการสำรองข้อมูลในแต่ละครั้ง ซึ่งมีความสำคัญอย่างยิ่ง ในการเก็บสถิติข้อมูลที่ได้จากการสำรองข้อมูลแต่ละครั้ง ซึ่งบ่งชี้ถึงกระบวนการ วิธีการสำรองข้อมูล ดำเนินการได้ถูกต้องและครบถ้วนตามขั้นตอนของการสำรองข้อมูล เพื่อนำข้อมูลไปใช้ในการวิเคราะห์และแก้ไขปัญหา เมื่อพบเหตุการณ์การดำเนินการสำรองข้อมูลไม่สำเร็จ และตรวจสอบแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นต่อไป

**๖. ผลการทบทวนและวิเคราะห์ ปัจจัยต่าง ๆ ที่มีผลต่อการพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬาของการกีฬาแห่งประเทศไทย**

ได้ทำการทบทวนและวิเคราะห์ ปัจจัยต่าง ๆ ที่มีผลต่อการพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬาของ กกท. ในแง่มุมต่าง ๆ ต่อไปนี้ ได้แก่

**(๑) ปัจจัยด้านบุคลากร**

ด้านทรัพยากรบุคคลในองค์กรเป็นส่วนสำคัญอย่างมาก และถือเป็นตัวแปรสำคัญที่จะทำให้องค์กรประสบความสำเร็จ โดยเฉพาะอย่างยิ่งการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นองค์กรใหญ่ที่ประกอบด้วยหน่วยงานต่าง ๆ โดยฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศเป็นผู้รับผิดชอบด้านการบริหารจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศภายในองค์กร ทั้งนี้การที่จะพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลให้สำเร็จลุล่วงได้นั้น มีความเกี่ยวเนื่องกับหน่วยงานทุกฝ่าย นอกเหนือจากหน่วยงานด้านสารสนเทศแต่เพียงฝ่ายเดียว เนื่องจากเจ้าของข้อมูลในหน่วยงานต่าง ๆ จะมีส่วนสำคัญอย่างมากในการดำเนินการด้านการบริหารจัดการข้อมูลเพื่อสามารถนำข้อมูลมาวิเคราะห์เพื่อใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ ดังนั้นการบริหารจัดการทรัพยากรมนุษย์ (Human Resource Management) ควรจะมีการเตรียมความพร้อมด้านบุคลากรเพื่อให้มีองค์ความรู้ ความสามารถในการใช้และการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรได้จึงเป็นสิ่งสำคัญ การอบรมเชิงปฏิบัติการ การจัดสัมมนาเพื่อแลกเปลี่ยนเรียนรู้ในหัวข้อต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องล้วนแล้วเป็นการพัฒนาให้บุคลากรมีศักยภาพเพิ่มขึ้นเพื่อการปฏิบัติงานที่มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น ทั้งนี้โครงการพัฒนาบุคลากรเพื่อเพิ่มองค์ความรู้ จำเป็นต้องมีการวางแผนและจัดให้มีการอบรมอย่างสม่ำเสมอ

**(๒) ปัจจัยด้านการบริหารจัดการ**

ในส่วนของด้านการบริหารจัดการเพื่อให้การดำเนินงานของแผนปฏิบัติการดิจิทัล เป็นไปตามแผนที่กำหนดไว้ จำเป็นต้องอาศัยปัจจัยหลาย ๆ ด้าน เพื่อขับเคลื่อนแผนปฏิบัติการฯ โดยการดำเนินการควรได้รับการผลักดันจากผู้บริหารระดับสูงขององค์กร เพื่อให้การสนับสนุนในเรื่องของการกำหนดนโยบายและยุทธศาสตร์ การจัดสรรงบประมาณทั้งด้านการเงินและบุคลากร การสื่อสารกับบุคลากรถึงความมุ่งมั่นในการดำเนินการเพื่อให้แผนฯ บรรลุเป้าประสงค์ ทั้งนี้จะเห็นว่าผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทยนั้นเล็งเห็นความสำคัญของการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลและการจัดการข้อมูลเพื่อการพัฒนาองค์กร ด้านการส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อผลักดันยุทธศาสตร์ขององค์กร การกีฬาแห่งประเทศไทยมีการปรับโครงสร้างการบริหารองค์กรโดยมีการจัดตั้งรองผู้ว่าการฝ่ายยุทธศาสตร์และเทคโนโลยีสารสนเทศในการทำหน้าที่กำกับดูแลงานด้านนโยบายและแผน และเทคโนโลยีสารสนเทศให้เชื่อมโยงและเป็นไปในทิศทางเดียวกัน เพื่อให้การดำเนินการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศสามารถสนับสนุนยุทธศาสตร์ของการกีฬาแห่งประเทศไทยได้อย่างเต็มที่

เนื่องจากระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรจะเป็นระบบที่มีขนาดใหญ่ มีความเชื่อมโยงกับหลาย ๆ ส่วนใน กกท. จึงจำเป็นต้องมีการวางกรอบสถาปัตยกรรมองค์กรเพื่อสามารถทำให้เห็นภาพรวมและให้การดำเนินงานของโครงการต่าง ๆ ภายใต้แผนปฏิบัติการฯ เป็นไปอย่างสอดคล้องกัน ในส่วนของการขับเคลื่อนโครงการต่าง ๆ จำเป็นต้องมีการจัดกระบวนการติดตามผลการดำเนินงานของโครงการ โดยมีการจัดตั้งคณะกรรมการกำกับดูแลการดำเนินการของโครงการ โดยอาศัยตัวชี้วัดความสำเร็จของแต่ละโครงการเพื่อทำให้สามารถติดตามสถานะของโครงการ และสามารถดำเนินการปรับแผนการปฏิบัติงานให้สอดคล้องกับสถานการณ์ต่าง ๆ ระหว่างการดำเนินการได้

**(๓) ปัจจัยด้านระบบเครือข่ายสารสนเทศและเครือข่ายโทรคมนาคม**

จากการสำรวจความพร้อมด้านระบบเครือข่ายสารสนเทศและเครือข่ายโทรคมนาคม พบว่าการกีฬาแห่งประเทศไทยมีความพร้อมในด้านระบบเครือข่ายสารสนเทศและเครือข่ายโทรคมนาคม และมีการรักษาความปลอดภัยตามมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑) โดยระบบเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย จำนวน ๒๘ ระบบ มีการจัดเก็บอยู่บน Server กลางของ IT กกท จำนวน ๒๒ ระบบ หรือคิดเป็นร้อยละ ๗๘.๕๗ เมื่อเทียบกับปีที่ผ่านมา พบว่า ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ มีการจัดเก็บอยู่บน Server กลางของ IT กกท. ซึ่งบ่งชี้ให้เห็นว่า ทาง กกท. ให้ความสำคัญกับข้อมูลที่จัดเก็บภายใน กกท. และเล็งเห็นความสำคัญของการเชื่อมโยงข้อมูลภายในระบบเทคโนโลยีสารสนเทศมากขึ้น และอีก ๖ ระบบ หรือคิดเป็นร้อยละ ๒๑.๔๓ มีการจัดเก็บอยู่บนระบบคลาวด์ (Cloud) ภายนอกการกีฬาแห่งประเทศไทย ในส่วนเครือข่ายโทรคมนาคม การกีฬาแห่งประเทศไทยได้มีการจัดทำแผนผัง (Diagram) ในการจัดการระบบสารสนเทศและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย โดยแบ่งการเชื่อมต่อแบบ Fiber และ LAN ไปยังอาคารสถานที่ต่าง ๆ ภายในพื้นที่การกีฬาแห่งประเทศไทย มีศูนย์ข้อมูล (Data Center) ในการเชื่อมโยงข้อมูลของหน่วยงานภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย และมีการออกแนวนโยบายและแนวปฏิบัติในการรักษาความมั่นคงปลอดภัยด้านสารสนเทศ กกท. แต่อย่างไรก็ตามการเตรียมความพร้อมเพื่อพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทยนั้นจำเป็นที่จะต้องมีการวางระบบเครือข่ายสารสนเทศและเครือข่ายโทรคมนาคมสำหรับการติดต่อสื่อสารภายนอกหน่วยงานของการกีฬาแห่งประเทศไทยให้ทันสมัยมากยิ่งขึ้น ทำให้การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นศูนย์กลางในการติดต่อสื่อสารไปยังหน่วยงานต่าง ๆ ที่สังกัด กกท. ทั่วประเทศได้ อีกทั้งระบบการรักษาความปลอดภัยทางไซเบอร์ที่ต้องยกระดับเมื่อมีการพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬาของ กกท. เช่น การทำการประเมินความเสี่ยงด้วยการทดสอบเจาะระบบ (Penetration Test) เพื่อรับรู้ถึงช่องโหว่หรือจุดอ่อนของแต่ละระบบ ช่วยประเมินความเสี่ยงของระบบ ทำให้สามารถบริหารจัดการความปลอดภัยได้อย่างมีประสิทธิภาพ และช่วยลดผลกระทบจากภัยคุกคามทางไซเบอร์

**(๔) ปัจจัยด้านระบบงานสารสนเทศดิจิทัล**

ในการประเมินความพร้อมทางด้านระบบงานสารสนเทศดิจิทัล ได้จัดทำการประเมินสภาพปัจจุบันของระบบเทคโนโลยีดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทยด้วยการวิเคราะห์และการสุ่มตัวอย่างสำหรับการตรวจสอบ (Audit Sampling) ของกระบวนการทำงานของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศด้วยแบบตรวจรายการ (checklists) **จำนวน ๒๘ ระบบ**

อย่างไรก็ตาม ปัจจัยด้านระบบงานสารสนเทศดิจิทัล มีผลต่อการพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลเป็นอย่างยิ่ง เนื่องจากการพัฒนาระบบแบบขาดการวางแผนการบูรณาการข้อมูลจะส่งผลโดยตรงต่อการบริหารภาพใหญ่ในองค์กร ดังนั้นการทำสถาปัตยกรรมองค์กร (Enterprise Architecture) การทำธรรมาภิบาลข้อมูล (Data Governance) จึงมีความสำคัญในการวางรากฐานให้กับระบบสารสนเทศในองค์กร ในขณะเดียวกันโครงการแผนปฏิบัติการเร่งรัดสามารถทำเป็นโครงการนำร่อง (Pilot Project) ในการแสดงให้เห็นถึงความสำคัญของการใช้ข้อมูลดิจิทัลในการบริหารจัดการองค์กรก่อนที่จะขยายและเชื่อมโยงไปยังโครงการและหน่วยงานที่เกี่ยวข้องได้

นอกจากการพัฒนาวางรากฐานการพัฒนาระบบงานสารสนเทศดิจิทัลแล้ว การปรับปรุงข้อมูลของระบบที่มีการใช้งานอยู่ให้มีความถูกต้องและเป็นปัจจุบันอย่างสม่ำเสมอก็มีความสำคัญเช่นกัน เนื่องจากการจัดทำระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลนั้นการได้มาซึ่งข้อมูล และความทันสมัยข้อมูลเป็นปัจจัยสำคัญ

ในลำดับต้น ๆ ของการจัดทำระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล ตลอดจนความพร้อมการทำงานของระบบการสำรองข้อมูล และการบำรุงรักษาระบบ เพื่อให้สามารถใช้งานระบบได้อย่างต่อเนื่องและมีเต็มประสิทธิภาพ

**(๕) ปัจจัยด้านฐานข้อมูล**

จากการสัมภาษณ์/สนทนากลุ่มเชิงลึก (Focus group discussion) กับผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทยพบว่า ณ ปัจจุบัน ทุกหน่วยงานมีความเข้าใจถึงปัญหาของการได้มาซึ่งข้อมูล ที่มาของแหล่งข้อมูล และความใหม่ของข้อมูล ซึ่งการบูรณาการข้อมูลและจัดทำมาตรฐานการกำกับดูแลข้อมูล (Data Integration and Data Quality) ของการกีฬาแห่งประเทศไทยนั้นมีความสำคัญอย่างยิ่ง ดังนั้น การวางระบบฐานข้อมูลดิจิทัลนั้นจำเป็นที่จะต้องได้รับความร่วมมือจากทุกฝ่ายในการแบ่งปันข้อมูลของแต่ละหน่วยงาน ซึ่งการจัดทำฐานข้อมูลเพื่อการพัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลนั้นจำเป็นที่ต้องใช้เวลาในการทำงาน ๑ - ๓ ปี สำหรับการพัฒนาองค์ความรู้ให้กับบุคลากร การเก็บข้อมูล การจัดทำความสัมพันธ์ของข้อมูล และการนำข้อมูลไปประยุกต์ใช้ในงานด้านต่าง ๆ เป็นต้น

นอกจากการพัฒนาจัดทำระบบฐานข้อมูลดิจิทัลของ กกท. ให้มีประสิทธิภาพแล้วนั้น สิ่งหนึ่งที่ตามมาคือการนำข้อมูลดิจิทัลเหล่านั้นออกมาใช้งานให้เกิดประโยชน์มากที่สุด เนื่องจากข้อมูลบนฐานข้อมูลนั้นสามารถนำมาประยุกต์ใช้ในงานต่าง ๆ ได้ เช่น การใช้ข้อมูลนักกีฬามาทำโมเดลปัญญาประดิษฐ์ เพื่อวิเคราะห์สถานภาพและความเป็นไปได้ในการพัฒนาต่อยอดการทำระบบแนะนำ (Recommendation System) สำหรับการบริหารจัดการข้อมูลนักกีฬา เป็นต้น

**(๖) ปัจจัยด้านงบประมาณ**

ในการดำเนินการตามแผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อการสร้างระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬาภายใต้แผนงานประกอบด้วยโครงการต่าง ๆ จำนวนมาก เพื่อให้การดำเนินงานในแต่ละโครงการเป็นไปตามแผนและสำเร็จตามระยะเวลาที่ตั้งไว้ ปัจจัยที่สำคัญประการหนึ่งคือการบริหารงบประมาณ ได้แก่ การกำหนดแผนงานและโครงการให้ชัดเจนเพื่อให้สอดคล้องกับเป้าหมายและทิศทางการใช้งบประมาณ ควรมีการจัดทำแผนบริหารจัดการเกี่ยวกับงบประมาณให้สอดคล้องกับโครงการที่จะเกิดขึ้น ควรมีการควบคุม กำกับ ติดตามการใช้งบประมาณให้ทันตามกำหนดเวลาในรอบปีงบประมาณ เพื่อให้โครงการ ดำเนินไปได้ตามกรอบเวลาที่วางไว้ ควรมีแผนงานการจัดซื้อจัดจ้างที่ชัดเจน เพื่อให้โครงการสามารถดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้องกับการจัดซื้อจัดจ้างได้เป็นไปตามระเบียบ ทั้งนี้ควรมีการวางแผนการดำเนินงานกรณีที่มีข้อจำกัดในด้านงบประมาณ ควรมีการกำหนดลำดับความสำคัญของโครงการภายใต้แผนเพื่อที่จะสามารถเลือกโครงการที่มีลำดับความสำคัญสูงมาดำเนินการก่อนกรณีงบประมาณมีจำกัด โดยอาจกำหนดโครงการที่มีลำดับความสำคัญสูงเป็นลำดับต้น ทั้งนี้ควรมีการสื่อสารถึงประโยชน์ที่จะได้รับจากการดำเนินการโครงการไปยังผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย เช่น ผู้ใช้งาน หรือผู้บริหารอย่างชัดเจน เพื่อให้เห็นความชัดเจนของความคุ้มค่าในการลงทุนของโครงการต่าง ๆ

**(๗) ปัจจัยด้านสถานที่**

ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ การกีฬาแห่งประเทศไทย ตั้งอยู่ที่ชั้น ๒ ของอาคารเฉลิมพระเกียรติ ๗ รอบพระชนมพรรษา ภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย หัวหมาก มีห้องศูนย์ข้อมูล (Data Center) ตั้งอยู่บริเวณชั้น ๔ โดยระบบสารเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย **จำนวน ๒๘ ระบบ มีการจัดเก็บอยู่บน Server กลางของ IT กกท จำนวน ๒๒ ระบบ** ภายในห้องมีความพร้อมในการรองรับการขยายตัวของเครื่องแม่ข่าย ตลอดจนอุปกรณ์เครือข่าย และอุปกรณ์ด้านความมั่นคงปลอดภัยเครือข่ายต่าง ๆ นอกจากนี้หน่วยงานฝ่ายอื่น ๆ ของ กกท. รวมถึงหน่วยงานในกำกับดูแล ได้แก่ สมาคมกีฬาต่าง ๆ ก็มี

สำนักงานตั้งอยู่ภายในอาคารเฉลิมพระเกียรติ ๗ รอบ พระชนมพรรษา ทำให้เป็นปัจจัยสำคัญที่จะทำให้การติดต่อประสานงานหรือกิจกรรมต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับแผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นไปอย่างราบรื่น ลดปัญหาข้อติดขัดเรื่องการเดินทางได้ และทำให้เกิดการทำงานอย่างต่อเนื่องและมีประสิทธิภาพ

แต่อย่างไรก็ตามสถานที่ตั้งศูนย์ข้อมูลนี้จำเป็นต้องมีการตรวจสอบคุณภาพให้อยู่ตามมาตรฐาน ISO๒๗๐๐๑ อยู่ตลอดเวลา ไม่ว่าจะเป็นการตรวจสอบสถานที่ภายนอกของห้อง ภายในห้อง เครื่องปรับอากาศภายในห้อง อุปกรณ์อื่นๆที่อยู่ภายในห้อง เป็นต้น เพื่อสร้างความเชื่อมั่นในการจัดเก็บข้อมูล และการใช้งานระบบเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย

**(๘) ด้านระบบความมั่นคงและปลอดภัยของระบบสารสนเทศ**

จากการทบทวนและวิเคราะห์ สถานภาพทางด้านระบบความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศของ กกท. เพื่อให้การจัดทำระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร ให้สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพและต่อเนื่อง ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ต้องมีการรักษาความลับของข้อมูล มีความพร้อมใช้งาน และมีความถูกต้องสมบูรณ์ของข้อมูล ซึ่งเป็นหัวใจของด้านความมั่นคงและความปลอดภัยของระบบสารสนเทศ โดยต้องมีการบำรุงรักษาระบบอย่างสม่ำเสมอ ปรับปรุงข้อมูลให้เป็นปัจจุบันและทันสมัย การสำรองข้อมูล ต้องมีการทดสอบสภาพความพร้อมใช้งาน และการจัดทำแผนป้องกันและแก้ไขปัญหาจากสถานการณ์ความไม่แน่นอนของภัยพิบัติ ที่อาจเกิดกับระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ อย่างน้อยปีละ ๑ ครั้ง หรือตามความเหมาะสมโดยคำนึงถึงความเสี่ยงต่าง ๆ ที่จะเกิดขึ้น เพื่อให้ระบบมีสภาพพร้อมใช้งานอยู่เสมอ รายละเอียดผลการวิเคราะห์ข้อมูลตามมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑)

## ๗. การวิจัยศึกษาเชิงคุณภาพ

### ๗.๑ เครื่องมือที่ใช้

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยสำหรับข้อเสนอแนะในการให้บริการด้านระบบสารสนเทศและการสื่อสาร ได้แก่ แบบสอบถามเรื่อง **“แนวทางแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)”** เป็นคำถามปลายเปิด เพื่อสอบถามความต้องการและความคาดหวัง ความพร้อมในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลด้านกีฬา ของการกีฬาแห่งประเทศไทย ตลอดจนการประเมินศักยภาพขององค์กรและปัจจัยที่มีผลต่อการจัดทำระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลด้านกีฬาของ กกท.

### ๗.๒ วิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล

การเก็บรวบรวมข้อมูลด้วยการวิจัยเชิงคุณภาพ ดำเนินการตอบแบบสอบถามกึ่งโครงสร้าง เพื่อเปิดกว้างสำหรับการนำเสนอแนวคิดใหม่ ๆ จากผู้บริหารระดับสูงของ กกท. ระดับ ผู้ว่าการการกีฬาแห่งประทศไทย รองผู้ว่าการการกีฬาแห่งประเทศไทย ผู้อำนวยการฝ่าย/สำนักของการกีฬาแห่งประเทศไทย จำนวน ๒๒ ท่าน

**๘. การสำรวจและวิเคราะห์ความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา**

ในการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อให้สอดคล้องกับเทคโนโลยีสารสนเทศ ยุทธศาสตร์ขององค์กร และความต้องการของผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย จำเป็นต้องมีการสำรวจความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา ของผู้บริหารระดับสูง ผู้ใช้งานที่เป็นหน่วยงานภายใน และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียจากภายนอก เพื่อให้ทราบข้อมูลความต้องการของผู้บริหาร ผู้ใช้งาน และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องอย่างแท้จริงทั้งในเชิงลึกและเชิงกว้างเพื่อให้แผนปฏิบัติการฯ สามารถนำไปใช้ในทางปฏิบัติได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยการเก็บข้อมูลความต้องการด้วยวิธีการออกแบบสอบถาม

**๘.๑ การเก็บข้อมูลด้วยวิธีการออกแบบสอบถาม**

สำหรับการสำรวจความคิดเห็นทั่วไป จะเป็นการเก็บข้อมูลด้วยแบบสอบถามจากผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อรวบรวมข้อมูลและให้รับทราบถึงความต้องการและความคาดหวังการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา ของ กกท. ซึ่งสามารถแบ่งออกได้เป็น ๓ ส่วน ดังนี้

(๑) ส่วนที่ ๑ ข้อมูลทั่วไป

(๒) ส่วนที่ ๒ ความต้องการ และความคาดหวังการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา ของ กกท.

(๓) ส่วนที่ ๓ ข้อเสนอแนะ

**เครื่องมือในการเก็บข้อมูล** “แบบสอบถามผู้บริหารของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อประกอบการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)” ลักษณะคำถามแบบปลายเปิด สามารถตอบคำถามและแสดงทัศนคติได้อย่างอิสระ

**ระยะเวลาที่ใช้** ดังแสดงในแผนการดำเนินงาน หรือแล้วแต่ความเหมาะสม

**ผลสัมฤทธิ์** คำถามปลายเปิด ดังนี้

๑. ท่านมีความต้องการ/ความคาดหวังให้การกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างไร หรือเปลี่ยนแปลงไปในทิศทางใดเพื่อขับเคลื่อนสู่การเป็นองค์กรดิจิทัล

๒. ในความเห็นของท่าน แผนปฏิบัติการดิจิทัล กกท. พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ มีความสอดคล้องกับวิสัยทัศน์ยุทธศาสตร์ และพันธกิจของ กกท. เพียงใด

๓. ในความเห็นของท่าน โครงการประเภทใดที่ท่านคิดว่ามีความสำคัญ ควรดำเนินการอย่างเร่งด่วน หรือควรเพิ่มเติมโครงการใดที่ท่านคิดว่ามีความสำคัญกับยุทธศาสตร์ของ กกท.

๔. ในความเห็นของท่าน ท่านคิดว่า กกท. มีคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง (Hardware) เพียงพอสำหรับใช้งานหรือไม่

๕. ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

เมื่อนำแบบสอบถามผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทยมาวิเคราะห์และพิจารณาแล้ว พบว่าผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทยมีแนวคิดเกี่ยวกับการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล และการจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นประเด็นต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

**ความต้องการ/ความคาดหวังให้การกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างไร หรือเปลี่ยนแปลงไปในทิศทางใดเพื่อขับเคลื่อนสู่การเป็นองค์กรดิจิทัล**

- การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นองค์กรที่บริหารจัดการโดยอาศัยข้อมูลในการขับเคลื่อนองค์กร (Data-Driven Organization) มีการจัดการข้อมูลแบบบูรณาการ ใช้ข้อมูลที่มีคุณภาพ เพื่อขับเคลื่อนยุทธศาสตร์องค์กรและการแก้ไขปัญหาในปัจจุบันตามการบริหารความเสี่ยงขององค์กร มีการนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามาปรับใช้กับทุกภาคส่วน (Digital Transformation) มีการวิเคราะห์ข้อมูลและมีระบบ Business Intelligence เพื่อการติดตามข้อมูลที่สำคัญสำหรับผู้บริหารเพื่อช่วยในการประกอบการตัดสินใจในการขับเคลื่อนองค์กร มีระบบการบูรณาการข้อมูลที่สามารถนำข้อมูลที่ถูกต้องและเป็นปัจจุบันไปใช้เป็นประโยชน์ในด้านต่าง ๆ ได้แก่ ช่วยพัฒนาการดำเนินงานของ กกท. การใช้ข้อมูลเพื่อการพัฒนาศักยภาพนักกีฬาหรือบุคลากรกีฬา และเพื่อการบริการประชาชนผู้มาใช้บริการของ กกท. เชื่อมโยงข้อมูลทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค
- ระบบจัดเก็บและบริหารรายได้ที่ครอบคลุมทุกหน่วยงาน ทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค โดยสามารถบันทึก ติดตาม ตรวจสอบ และสรุปรายได้จากทุกแหล่งในระบบเดียว เชื่อมโยงข้อมูลแบบเรียลไทม์ ลดการทำงานซ้ำซ้อน เพิ่มความถูกต้อง โปร่งใส และสนับสนุนการตัดสินใจของผู้บริหารด้วยข้อมูลที่เป็นปัจจุบัน
- ฐานข้อมูลสำหรับบริหารจัดการด้านกีฬาเป็นเลิศ เป็นข้อมูลของนักกีฬาสมัครเล่น นักกีฬาทีมชาติเพื่อมุ่งสู่ความเป็นเลิศ จำเป็นต้องเชื่อมโยงข้อมูลกับส่วนภูมิภาค ประกอบด้วยข้อมูลด้านทะเบียนนักกีฬา ทะเบียนผู้ฝึกสอน ข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับศักยภาพและประวัติของนักกีฬา เช่น การฝึกซ้อม การฝึกอบรม การแข่งขัน การบาดเจ็บและประวัติการรักษา สนามซ้อม การแข่งขัน
- ฐานข้อมูลสำหรับบริหารจัดการด้านกีฬาอาชีพ ได้แก่ กีฬามวย และกีฬาระดับอาชีพอื่น ๆ ข้อมูลสำหรับการบริหารจัดการกีฬามวยเพื่อให้เป็นไปตามพระราชบัญญัติกีฬามวย ข้อมูลสำหรับการวิเคราะห์ ติดตามความยั่งยืนของนักกีฬาอาชีพ เพื่อให้สามารถวิเคราะห์ความเป็นไปได้ ความคุ้มค่า หรือศักยภาพในการจัดการแข่งขันหรือสนับสนุนเพื่อส่งเสริมกีฬาอาชีพ เพื่อให้นักกีฬาเกิดความเป็นเลิศและสามารถใช้กีฬาเพื่อยึดเป็นอาชีพหลักได้ ซึ่งต้องมีความเชื่อมโยงจากนักกีฬาเป็นเลิศสู่ความเป็นอาชีพเช่นกัน
- ข้อมูลวิทยาศาสตร์การกีฬา ตลอดจนข้อมูลของคู่แข่งเพื่อทำการวิเคราะห์เปรียบเทียบ และสนับสนุนการเข้าแข่งขันในทัวร์นาเมนต์ต่าง ๆ ที่เป็นยุทธศาสตร์ของ กกท. เช่น กีฬาซีเกมส์ กีฬาเอเชียนเกมส์ และข้อมูลสำหรับการวิเคราะห์ ติดตามความยั่งยืนของนักกีฬาอาชีพ เป็นระบบฐานข้อมูลที่ผู้บริหารตลอดจนผู้ปฏิบัติงานสามารถเรียกดูข้อมูลที่จำเป็นได้ทันทีเพื่อให้ทันต่อการตัดสินใจ เชื่อมโยงข้อมูลทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค ซึ่งโครงการในส่วน Sports and Organization Data Infrastructure จะมีบทบาทสำคัญในการขับเคลื่อนยุทธศาสตร์ด้านนี้
- ด้านการพัฒนาการดำเนินงานของ กกท. มีการนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามาใช้เพื่อให้หน่วยงานทุกฝ่ายเกิดความเชื่อมโยงกันทั้งด้านกระบวนการและข้อมูล การนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามาเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานของกระบวนการสำคัญของ กกท. เช่น การพัฒนาระบบ ERP ซึ่งเชื่อมโยงทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาคให้เป็นระบบเดียวกัน เพื่อแก้ปัญหาการเบิกจ่ายให้เกิดความคล่องตัวมากยิ่งขึ้น สามารถติดตามสถานะของกระบวนการเบิกจ่าย เชื่อมโยงกับฐานข้อมูล

ภายนอก เช่น ทะเบียนราษฎร์ สามารถดึงข้อมูลประชาชนผู้ใช้บริการได้โดยไม่ต้องมีการเรียกเอกสารซ้ำซ้อน เช่น บัตรประชาชน ทะเบียนบ้าน ระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ (esaraban) เพื่อให้สามารถปฏิบัติงานได้แม้ในสถานการณ์ฉุกเฉิน เช่น การไม่สามารถเข้ามาปฏิบัติงานในสำนักงานได้ การพัฒนาระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking) เพื่อช่วยให้สามารถวิเคราะห์ประสิทธิภาพในการใช้งบประมาณสำหรับงานด้านต่าง ๆ ตามยุทธศาสตร์ ตลอดจนติดตามสถานะโครงการที่กำลังดำเนินการ และติดตามการเบิกจ่ายเงิน มีระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อบริหารจัดการข้อมูลความต้องการของลูกค้า

- การบูรณาการเพื่อเชื่อมโยงข้อมูลและกระบวนการ เห็นควรเริ่มจากส่วนกลางของ กกท. จากนั้นจึงเชื่อมไปยังส่วนภูมิภาค สมาคม สมาคมจังหวัด ซึ่งภายในส่วนกลางของ กกท. เห็นควรเริ่มจากการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างหน่วยงานต่าง ๆ ที่มีข้อมูลอยู่แล้ว เช่น ศูนย์วิทยาศาสตร์การกีฬา ฝ่ายกีฬาเป็นเลิศ สำนักงานคณะกรรมการกีฬาอาชีพ และขยายผลทำให้สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ทุกส่วนใน กกท. ซึ่งข้อมูลที่ผ่านการวิเคราะห์นี้จะสามารถนำมาใช้ในการบริหาร การพัฒนายุทธศาสตร์ และกำหนดทิศทางขององค์กร

**แผนปฏิบัติการดิจิทัล กกท. พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) มีความสอดคล้องกับวิสัยทัศน์ยุทธศาสตร์ และพันธกิจของ กกท. เพียงใด**

ด้านความสอดคล้องของแผนปฏิบัติการดิจิทัลในปีที่ผ่านมา ความเห็นส่วนใหญ่ของผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทยมีความเห็นเป็นไปในแนวทางเดียวกันว่ามีความสอดคล้องเป็นไปในทิศทางเดียวกับวิสัยทัศน์ ยุทธศาสตร์ และพันธกิจของ กกท. โดยผู้บริหารอยากให้มีโครงการภายใต้แผนที่ถูกหยิบขึ้นมาดำเนินการให้เกิดผลลัพธ์ที่เห็นได้ชัด และมีการสื่อสารด้านความเข้าใจของแผนปฏิบัติการดิจิทัลและความคืบหน้าด้านความสำเร็จของแผนฯ และได้ให้ข้อคิดเห็นว่าโครงการต่าง ๆ ภายใต้แผนอาจต่างมีความสอดคล้องและเป็นส่วนหนึ่งในการผลักดันยุทธศาสตร์ของ กกท. ทั้งนี้ประเด็นสำคัญคือการทำให้บุคลากรของการกีฬาแห่งประเทศไทยรับทราบและเล็งเห็นถึงความคืบหน้าและความสำเร็จของแผนปฏิบัติการดิจิทัล จึงมีข้อคิดเห็นให้ออกแบบโครงการที่มีความสำคัญเร่งด่วน และทำให้เกิดผลสำเร็จเห็นผลลัพธ์จริงในระยะเวลาอันสั้น เพื่อยกโครงการเหล่านี้เป็นโครงการตัวอย่างของความสำเร็จด้านการทำเทคโนโลยีดิจิทัลมาช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานขององค์กร และเมื่อเห็นผลสำเร็จแล้วควรมีการสื่อสารความสำเร็จของโครงการด้านดิจิทัลเหล่านี้ให้บุคลากรในองค์กรทราบเพื่อให้เห็นถึงประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินการโครงการ และการเตรียมความพร้อมในการปรับใช้ให้ทั่วถึงทุกหน่วยงาน โดยการสื่อสารนั้นถือเป็นปัจจัยสำคัญอย่างยิ่ง ควรมีการเพิ่มการสื่อสารระหว่างหน่วยงานภายใน กกท. เพื่อให้ทุกฝ่ายเกิดความเข้าใจด้านแผนยุทธศาสตร์และแผนปฏิบัติการดิจิทัล และสื่อสารด้านความคืบหน้าของโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการตลอดจนผลความสำเร็จของโครงการ ด้วยปัจจัยบางประการ เช่น ปัจจัยด้านงบประมาณ ปัจจัยด้านสถานการณ์ปัจจุบันที่เปลี่ยนแปลงรวดเร็ว อาจทำให้โครงการภายใต้แผนฯ ไม่สามารถดำเนินการได้ทุกโครงการ จึงควรมีการจัดลำดับความสำคัญของโครงการ โดยเกณฑ์การจัดลำดับความสำคัญนั้นอาจมุ่งเน้นที่ปัญหาปัจจุบันขององค์กร สิ่งที่เป็นอุปสรรคหรือสิ่งที่เป็นความต้องการขององค์กรในปัจจุบัน มุ่งเน้นโครงการเพิ่มประสิทธิภาพ สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ของ กกท. และสอดคล้องกับกรอบการประเมินองค์กร เช่น เกณฑ์การประเมินผลการดำเนินงานของรัฐวิสาหกิจของ สคร.

**โครงการประเภทใดที่ท่านคิดว่ามีความสำคัญ ควรดำเนินการอย่างเร่งด่วน หรือควรเพิ่มเติม โครงการใดที่ท่านคิดว่ามีความสำคัญกับยุทธศาสตร์ของ กกท.**

- โครงการจัดทำระบบจัดเก็บและบริหารรายได้ที่ครอบคลุมทุกหน่วยงาน ทั้งส่วนกลางและส่วนภูมิภาค โดยสามารถบันทึก ติดตาม ตรวจสอบ และสรุปรายได้จากทุกแหล่งในระบบเดียว เชื่อมโยงข้อมูลแบบเรียลไทม์ ลดการทำงานซ้ำซ้อน เพิ่มความถูกต้อง โปร่งใส และสนับสนุนการตัดสินใจของผู้บริหารด้วยข้อมูลที่เป็นปัจจุบัน
- โครงการ Smart Stadium เป็นโครงการที่ต้องเร่งดำเนินการ เพื่อยกระดับมาตรฐานการให้บริการภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย สำหรับนักกีฬา บุคลากรทางการกีฬา ประชาชน พนักงานและเจ้าหน้าที่ของการกีฬาแห่งประเทศไทย และเมื่อโครงการนี้สำเร็จจะทำให้เจ้าหน้าที่ กกท. ทำงานง่ายขึ้น และจะเพิ่มอัตราการเข้าถึงบริการต่างๆของ กกท. และให้ประโยชน์แก่นักกีฬา ประชาชน
- Data Infrastructure ระบบการบูรณาการและวิเคราะห์ข้อมูลศักยภาพของนักกีฬาเพื่อติดตามพัฒนาการการฝึกซ้อมหรือการแข่งขันของนักกีฬา ข้อมูลวิทยาศาสตร์การกีฬา ตลอดจนข้อมูลของคู่แข่งเพื่อทำการวิเคราะห์เปรียบเทียบ และสนับสนุนการเข้าแข่งขันในทัวร์นาเมนต์ต่าง ๆ ที่เป็นยุทธศาสตร์ของ กกท. เช่น กีฬาซีเกมส์ กีฬาเอเชียนเกมส์ และข้อมูลสำหรับการวิเคราะห์ ติดตามความยั่งยืนของนักกีฬาอาชีพ เป็นระบบฐานข้อมูลที่ผู้บริหารตลอดจนผู้ปฏิบัติงานสามารถเรียกดูข้อมูลที่จำเป็นได้ทันทีเพื่อให้ทันต่อการตัดสินใจ
- โครงการที่ต้องดำเนินการเพื่อให้สอดคล้องกับระเบียบ กฎหมาย และเกณฑ์การประเมินองค์กร เช่น การจัดทำธรรมาภิบาลข้อมูล (Data Governance) การจัดทำสถาปัตยกรรมองค์กร (Enterprise Architecture) ตลอดจนการดำเนินการเพื่อให้สอดคล้องกับพระราชบัญญัติคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล
- ระบบต่าง ๆ เหล่านี้จำเป็นต้องมีโครงสร้างพื้นฐานทางเทคโนโลยีสารสนเทศที่สามารถรองรับปริมาณข้อมูลหรือปริมาณการจราจรที่อาจเพิ่มมากขึ้นจากการใช้งานระบบต่าง ๆ จึงจำเป็นต้องมีการปรับปรุงระบบเครือข่าย ระบบอินเทอร์เน็ต ตลอดจนอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ต่าง ๆ

**กกท. มีคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง (Hardware) เพียงพอสำหรับใช้งานหรือไม่**

ปัจจุบัน กกท. มีการจัดหาคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง (Hardware) อย่างเพียงพอ เพื่อให้บุคลากรสามารถปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยเครื่องคอมพิวเตอร์มีคุณสมบัติเหมาะสมกับลักษณะงาน อุปกรณ์เสริมต่าง ๆ เช่น ปริ้นเตอร์ สแกนเนอร์ เครื่องถ่ายเอกสาร มีใช้งานครอบคลุม และอยู่ในสภาพพร้อมใช้งาน ส่งผลให้การดำเนินงานเป็นไปอย่างราบรื่น ลดปัญหาการใช้งานติดขัดจากข้อจำกัดด้านอุปกรณ์ นอกจากนี้องค์กรยังได้ ส่งเสริมการลดการใช้กระดาษ (Paperless) อย่างต่อเนื่อง โดยสนับสนุนการใช้งานระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ ระบบจัดเก็บเอกสารออนไลน์ และการสื่อสารผ่านระบบดิจิทัล เพื่อเพิ่มความคล่องตัวในการทำงาน ลดการใช้ทรัพยากรสิ้นเปลือง และสอดคล้องกับแนวทางการเป็นองค์กรดิจิทัลอย่างยั่งยืน

**การเก็บข้อมูลด้วยวิธีการออกแบบสอบถาม**

สำหรับการสำรวจความคิดเห็นทั่วไป จะเป็นการเก็บข้อมูลด้วยแบบสอบถามจากผู้ใช้งานระบบที่เป็นหน่วยงานภายใน และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียจากหน่วยงานภายนอก จำนวน ๔๒๐ คน โดยเนื้อหาของแบบสอบถามจะเป็นแบบคำถามปลายปิด (closed response questions) ซึ่งสามารถแบ่งออกได้เป็น ๔ ส่วน ดังนี้

ส่วนที่ ๑ ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

ส่วนที่ ๒ แบบสอบถามเพื่อสำรวจความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา

ส่วนที่ ๓ ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมเกี่ยวกับความต้องการการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กร การกีฬาแห่งประเทศไทย

ในการวิเคราะห์ข้อมูลในจะใช้โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับการวิจัยตลาดเพื่อหาค่าสถิติ ดังนี้

๑. ส่วนที่ ๑ จำนวน และข้อมูลพื้นฐานของกลุ่มตัวอย่าง วิเคราะห์ตัวแปรโดยใช้สถิติอธิบาย (description statistic) คุณลักษณะข้อมูลกลุ่มตัวอย่างที่ศึกษา ได้แก่ ค่าความถี่ (frequency) และค่าร้อยละ (percentage)
๒. ส่วนที่ ๒ ข้อมูลระดับความคิดเห็น ความพึงพอใจ
   - วิเคราะห์ตัวแปรโดยใช้สถิติเชิงพรรณนา (description statistic) ระดับค่าความคิดเห็น ได้แก่ ค่าเฉลี่ย (mean) และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน (standard deviation) ตามขั้นตอนดังนี้
     - คะแนนคำตอบสำหรับการประมาณค่าตามมาตรวัดแบบลิเคิร์ท ๕ ระดับ ได้แก่ มากที่สุด มาก ปานกลาง น้อย และน้อยที่สุด เป็น ๕ ๔ ๓ ๒ และ ๑ ตามลำดับ
     - คำนวณหาค่าเฉลี่ย และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน ของคำตอบแต่ละด้าน/แต่ละข้อ แล้วแปรผลค่าคะแนน
     - วิเคราะห์ข้อมูลด้วยการทดสอบความสัมพันธ์กันของตัวแปร (สถิติเชิงอนุมาน) โดยใช้วิชาสถิติวิจัยตลาดด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์
๓. ส่วนที่ ๓ เป็นส่วนของข้อเสนอแนะ

**ระยะเวลาที่ใช้ในการสำรวจความคิดเห็นทั่วไป** ดังแสดงในแผนการดำเนินงาน หรือแล้วแต่ความเหมาะสม
**ผลสัมฤทธิ์ที่คาดว่าจะได้รับ** ข้อมูลเชิงสถิติที่ระบุถึงความคิดเห็น ความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลจากผู้ใช้งานที่เป็นหน่วยงานภายใน และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียจากภายนอก จำนวน ๔๒๐ คน
**ผลสัมฤทธิ์** แบบสอบถามความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กรของการกีฬาแห่งประเทศไทย จากผู้ใช้งานที่เป็นหน่วยงานภายใน และผู้มีส่วนได้ส่วนเสียจากภายนอก จำนวน ๔๒๐ ตัวอย่าง โดยมีผลการประเมินดังแสดงในตารางที่ ๓.๒ และ แสดงในตารางที่ ๓.๓

**ตารางที่ ๓.๒** ผลการประเมินส่วนที่ ๒ ข้อมูลระดับความคิดเห็น ความพึงพอใจ หน่วยงานภายใน

| หัวข้อคำถาม | ค่าเฉลี่ย | ระดับ |
|---|---|---|
| ๑. ท่านทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นอย่างดี | ๔.๑๖ | มาก |
| ๒. ท่านทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นอย่างดี | ๔.๑๗ | มาก |
| ๓. ท่านเข้าใจความหมายของการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กกท. เป็นอย่างดี | ๔.๒๕ | มาก |
| ๔. ท่านคิดว่าการนำเทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล เข้ามาใช้ จะสามารถเพิ่มประสิทธิภาพในการดำเนินการของหน่วยงาน/ทีมงานของท่านได้ | ๔.๓๐ | มาก |
| ๕. กกท. จำเป็นต้องมีการปรับปรุงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร | ๔.๕๕ | มากที่สุด |
| ๖. การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรจำเป็นจะต้องมีการจัดทำกรอบธรรมาภิบาลข้อมูลโดยเน้นเรื่อง มาตรฐานข้อมูล และ บทบาทของบุคลากรภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๔.๑๙ | มาก |
| ๗. การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. เพื่อการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างภายใน กกท. และหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้อง จำเป็นจะต้องมีการจัดทำมาตรฐานด้านการเชื่อมต่อและคุณภาพของข้อมูล | ๔.๐๐ | มาก |
| ๘. กกท. จำเป็นต้องมีการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรในการบริหารจัดการข้อมูลทั้งภายใน กกท. และเชื่อมโยงกับหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้องกับด้านการกีฬาด้วย | ๔.๑๗ | มาก |
| ๙. ท่านคิดว่าการจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กรเพื่อพัฒนาประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กกท. จำเป็นจะต้องอาศัยการริเริ่ม ความมุ่งมั่นและการสนับสนุนจากผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๔.๐๗ | มาก |
| ๑๐. ท่านคิดว่าท่านมีส่วนเกี่ยวข้องในการให้ข้อมูล การวางแผนและจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. มากน้อยเพียงใด | ๓.๓๑ | ปานกลาง |
| ๑๑. ท่านคิดว่าบุคลากรใน กกท. มีความพร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. | ๔.๑๗ | มาก |
| ๑๒. กกท. ได้มีการเตรียมความพร้อมในการให้ความรู้ต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรกับบุคลากรภายใน กกท. | ๔.๒๑ | มาก |
| ๑๓. ท่านคาดหวังให้ระบบเทคโนโลยีพัฒนางานของท่านด้านใดบ้าง | | |
| ๑๓.๑ ด้านกระบวนการ (Process) | ๔.๐๑ | มาก |
| ๑๓.๒ ด้านบุคลากร (People) | ๔.๐๗ | มาก |
| ๑๓.๓ ด้านเทคโนโลยี (Technology) | ๔.๑๕ | มาก |

| หัวข้อคำถาม | ค่าเฉลี่ย | ระดับ |
|---|---|---|
| ๑๔. ท่านคาดหวังในการใช้งานระบบเทคโนโลยีพัฒนางานของท่านในอนาคตครอบคลุมด้านใดบ้าง | | |
| ๑๔.๑ ด้านธุรกิจ (Business Architecture) | ๔.๕๕ | มากที่สุด |
| ๑๔.๒ ด้านระบบงาน (Application Architecture) | ๔.๖๐ | มากที่สุด |
| ๑๔.๓ ด้านข้อมูล (Data Architecture) | ๔.๖๖ | มากที่สุด |
| ๑๔.๔ ด้านโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยี (Technology infrastructure Architecture) | ๔.๕๔ | มากที่สุด |
| ๑๔.๕ ด้านความมั่นคงปลอดภัย (Security Architecture) | ๔.๕๐ | มากที่สุด |
| ๑๕. ท่านคิดว่าบุคลากรใน กกท. มีความพร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. | ๔.๕๖ | มากที่สุด |

ผลการประเมินข้อมูลระดับความคิดเห็น ความพึงพอใจด้วยแบบสอบถามของหน่วยงานภายใน พบว่า

- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นอย่างดีในระดับมาก
- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างดี ในระดับมาก
- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าเข้าใจความหมายของการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กกท. เป็นอย่างดี ในระดับมาก
- กลุ่มตัวอย่างมีความพร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. ในระดับมากที่สุด

**ตารางที่ ๓.๓** ผลการประเมินส่วนที่ ๒ ข้อมูลระดับความคิดเห็น ความพึงพอใจ หน่วยงานภายนอก

| หัวข้อคำถาม | ค่าเฉลี่ย | ระดับ |
|---|---|---|
| ๑. ท่านทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนวิสาหกิจ การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นอย่างดี | ๔.๑๕ | มาก |
| ๒. ท่านทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างดี | ๔.๑๖ | มาก |
| ๓. ท่านเข้าใจความหมายของการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กกท. เป็นอย่างดี | ๔.๑๒ | มาก |
| ๔. ท่านคิดว่าการนำเทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล เข้ามาใช้ จะสามารถเพิ่มประสิทธิภาพในการดำเนินการของหน่วยงาน/ทีมงานของท่านได้ | ๔.๖๑ | มากที่สุด |
| ๕. กกท. จำเป็นต้องมีการปรับปรุงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร | ๔.๗๔ | มากที่สุด |
| ๖. การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรจำเป็นจะต้องมีการจัดทำกรอบธรรมาภิบาลข้อมูลโดยเน้นเรื่อง มาตรฐานข้อมูล และ บทบาทของบุคลากรภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๔.๓๖ | มาก |
| ๗. การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. เพื่อการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างภายใน กกท. และหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้อง จำเป็นจะต้องมีการจัดทำมาตรฐานด้านการเชื่อมต่อและคุณภาพของข้อมูล | ๓.๖๕ | มาก |
| ๘. กกท. จำเป็นต้องมีการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร ในการบริหารจัดการข้อมูลทั้งภายใน กกท. และเชื่อมโยงกับหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้องกับด้านการกีฬาด้วย | ๔.๑๑ | มาก |
| ๙. ท่านคิดว่าการจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กรเพื่อพัฒนาประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กกท. จำเป็นจะต้องอาศัยการริเริ่มความมุ่งมั่นและการสนับสนุนจากผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๓.๙๘ | มาก |
| ๑๐. ท่านคิดว่าท่านมีส่วนเกี่ยวข้องในการให้ข้อมูล การวางแผนและจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. มากน้อยเพียงใด | ๓.๕๗ | มาก |
| ๑๑. ท่านคิดว่าบุคลากรใน กกท. มีความพร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. | ๓.๖๗ | มาก |
| ๑๒. กกท. ได้มีการเตรียมความพร้อมในการให้ความรู้ต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรกับบุคลากรภายใน กกท. | ๓.๕๐ | มาก |
| ๑๓. ท่านคาดหวังให้ระบบเทคโนโลยีพัฒนางานของท่านด้านใดบ้าง | | |
| ๑๓.๑ ด้านกระบวนการ (Process) | ๓.๙๐ | มาก |
| ๑๓.๒ ด้านบุคลากร (People) | ๔.๐๐ | มาก |
| ๑๓.๓ ด้านเทคโนโลยี (Technology) | ๔.๐๘ | มาก |

| หัวข้อคำถาม | ค่าเฉลี่ย | ระดับ |
|---|---|---|
| | | |
| ๑๔. ท่านคาดหวังในการใช้งานระบบเทคโนโลยีพัฒนางานของท่านในอนาคตครอบคลุมด้านใดบ้าง | | |
| ๑๔.๑ ด้านธรุกิจ (Business Architecture) | ๓.๙๒ | มาก |
| ๑๔.๒ ด้านระบบงาน (Application Architecture) | ๔.๒๓ | มาก |
| ๑๔.๓ ด้านข้อมูล (Data Architecture) | ๓.๙๖ | มาก |
| ๑๔.๔ ด้านโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยี (Technology infrastructure Architecture) | ๔.๐๕ | มาก |
| ๑๔.๕ ด้านความมั่นคงปลอดภัย (Security Architecture) | ๔.๑๕ | มาก |
| ๑๕. ท่านคิดว่าบุคลากรของหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้องกับ กกท. มีความพร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. | ๔.๑๙ | มาก |

ผลการประเมินข้อมูลระดับความคิดเห็น ความพึงพอใจด้วยแบบสอบถามของหน่วยงานภายนอก พบว่า

- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนวิสาหกิจการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นอย่างดี ในระดับมาก
- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างดี ในระดับมาก
- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าเข้าใจความหมายของการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กกท. เป็นอย่างดี ในระดับมาก
- กลุ่มตัวอย่างมีความเห็นว่าการกีฬาแห่งประเทศไทยจำเป็นต้องมีการปรับปรุงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร ในระดับมากที่สุด

จากผลการสำรวจความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย แสดงให้เห็นว่าบุคลากรทุกระดับของการกีฬาแห่งประเทศไทย ทั้งระดับผู้บริหารและระดับผู้ปฏิบัติงานต่างก็เล็งเห็นถึงความสำคัญและประโยชน์ที่จะได้จากการที่จะสามารถบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล โดยการปรับปรุงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) พร้อมจัดอบรมเพื่อเพิ่มศักยภาพบุคลากรในการเตรียมความพร้อมสำหรับทักษะที่จำเป็นในการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร และจำเป็นต้องมีการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร ในการบริหารจัดการข้อมูลทั้งภายใน กกท. และเชื่อมโยงกับหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้องกับด้านการกีฬาด้วย โดยจำเป็นจะต้องอาศัยการริเริ่ม ความมุ่งมั่น และการสนับสนุนจากผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทย อีกทั้งบุคลากรทุกท่านในการมีส่วนเกี่ยวข้องในการวางแผนและจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กร

**๙. ข้อเสนอแนะของคณะกรรมการการ/คณะอนุกรรมการ/ผู้บริหาร ของการกีฬาแห่งประเทศไทย**

การที่จะผลักดันให้แผนปฏิบัติการดิจิทัลบรรลุตามยุทธศาสตร์ของ กกท. ซึ่งองค์กรได้มีการจัดวางยุทธศาสตร์สำหรับปี ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) ไว้นั้น ผู้บริหารของการกีฬาแห่งประเทศไทยได้ให้ข้อคิดเห็นว่าโครงการต่าง ๆ ภายใต้แผนอาจต่างมีความสอดคล้องและเป็นส่วนหนึ่งในการผลักดันยุทธศาสตร์ของ กกท. ทั้งนี้ประเด็นสำคัญคือการทำให้บุคลากรของการกีฬาแห่งประเทศไทยรับทราบและเล็งเห็นถึงความคืบหน้าและความสำเร็จของแผนปฏิบัติการดิจิทัล จึงมีข้อคิดเห็นให้ออกแบบโครงการที่มีความสำคัญเร่งด่วน และทำให้เกิดผลสำเร็จเห็นผลลัพธ์จริงในระยะเวลาอันสั้น เพื่อยกโครงการเหล่านี้เป็นโครงการตัวอย่างของความสำเร็จด้านการทำเทคโนโลยีดิจิทัลมาช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานขององค์กร และเมื่อเห็นผลสำเร็จแล้วควรมีการสื่อสารความสำเร็จของโครงการด้านดิจิทัลเหล่านี้ให้บุคลากรในองค์กรทราบเพื่อให้เห็นถึงประโยชน์ที่ได้รับจากการดำเนินการโครงการ และการเตรียมความพร้อมในการปรับใช้ให้ทั่วถึงทุกหน่วยงาน โดยการสื่อสารนั้นถือเป็นปัจจัยสำคัญอย่างยิ่ง ควรมีการเพิ่มการสื่อสารระหว่างหน่วยงานภายใน กกท. เพื่อให้ทุกฝ่ายเกิดความเข้าใจด้านแผนยุทธศาสตร์และแผนปฏิบัติการดิจิทัล และสื่อสารด้านความคืบหน้าของโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการตลอดจนผลความสำเร็จของโครงการ ด้วยปัจจัยบางประการ เช่น ปัจจัยด้านงบประมาณ ปัจจัยด้านสถานการณ์ปัจจุบันที่เปลี่ยนแปลงรวดเร็ว อาจทำให้โครงการภายใต้แผนฯ ไม่สามารถดำเนินการได้ทุกโครงการ จึงควรมีการจัดลำดับความสำคัญของโครงการ โดยเกณฑ์การจัดลำดับความสำคัญนั้นอาจมุ่งเน้นที่ปัญหาปัจจุบันขององค์กร สิ่งที่เป็นอุปสรรคหรือสิ่งที่เป็นความต้องการขององค์กรในปัจจุบัน มุ่งเน้นโครงการเพิ่มประสิทธิภาพ สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ของ กกท. และสอดคล้องกับกรอบการประเมินองค์กร เช่น เกณฑ์การประเมินผลการดำเนินงานของรัฐวิสาหกิจของ สคร.

ด้านความสอดคล้องของแผนปฏิบัติการดิจิทัลในปีที่ผ่านมา ความเห็นส่วนใหญ่ของผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทยมีความเห็นเป็นไปในแนวทางเดียวกันว่ามีความสอดคล้องเป็นไปในทิศทางเดียวกับวิสัยทัศน์ ยุทธศาสตร์ และพันธกิจของ กกท. โดยผู้บริหารอยากให้มีโครงการภายใต้แผนที่ถูกหยิบขึ้นมาดำเนินการให้เกิดผลลัพธ์ที่เห็นได้ชัด และมีการสื่อสารด้านความเข้าใจของแผนปฏิบัติการดิจิทัลและความคืบหน้าด้านความสำเร็จของแผนฯ

## ๑๐. การวิเคราะห์ SWOT Analysis ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

| จุดแข็ง (Strengths) | จุดอ่อน (Weaknesses) |
|---|---|
| S1 องค์กรหลักด้านกีฬาของประเทศ ที่มีกฎหมายรองรับการดำเนินงานตามภารกิจที่ชัดเจน<br>S2 โครงสร้างพื้นฐาน และสิ่งอำนวยความสะดวกครบครันทั้งการบริการด้านสถานที่ อุปกรณ์กีฬา และวิทยาศาสตร์การกีฬา ครอบคลุมส่วนกลางและส่วนภูมิภาค<br>S3 มีมีกระบวนการและความเชี่ยวชาญในการส่งเสริมและสนับสนุนการจัดการแข่งขันกีฬาระดับชาติ และนานาชาติ<br>S4 มีแหล่งงบประมาณจากกองทุนพัฒนาการกีฬาแห่งชาติ ทำให้มีงบประมาณในสนับสนุนการพัฒนากีฬาเพิ่มขึ้น จากงบประมาณประจำปี<br>S5 เครือข่ายพันธมิตรด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา<br>S6 ฐานข้อมูลและระบบสารสนเทศในการพัฒนานักกีฬา | W1 การกำหนดมุมมองและแนวทางการบรรลุจุดยืนยังไม่ชัดเจนและเป้าหมายไม่สะท้อนผลลัพธ์<br>W2 การรวบรวมข้อมูลปัจจัยนำเข้ายังไม่ครบถ้วนและทันกาล ไม่สามารถนำมาวิเคราะห์ข้อมูลเชิงลึก เพื่อสนับสนุนการตัดสินใจเชิงกลยุทธ์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ<br>W3 ขาดการบูรณาการความเชื่อมโยงระหว่างแผนวิสาหกิจกับแผนแม่บทที่สำคัญการทำงานร่วมกันระหว่างหน่วยงานภายในและกับหน่วยงานภายนอก และการถ่ายทอดตัวชี้วัดสู่แผนการปฏิบัติที่สามารถขับเคลื่อนให้บรรลุวัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์ได้ตามเป้าหมายอย่างชัดเจน<br>W4 การติดตามผลการดำเนินงานยังไม่ครบถ้วนและทันเวลา ที่จะนำมาใช้จัดสรรทรัพยากร ทบทวนและปรับปรุงแผนปฏิบัติงานที่เกี่ยวข้องให้เป็นไปตามเป้าหมายที่กำหนด<br>W5 งบประมาณพื้นฐานด้านบริหารจัดการองค์กร ไม่เพียงพอต่อการดำเนินงาน (งบบุคลากร, งบดำเนินงาน, ค่าสาธารณูปโภค) |
| **โอกาส (Opportunities)** | **อุปสรรค (Threats)** |
| O1 รัฐบาลและหน่วยงานที่กำกับดูแล มีนโยบายและเป้าหมายการพัฒนากีฬาที่ชัดเจน และให้การสนับสนุนด้านกีฬาอย่างต่อเนื่อง เช่น แผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติด้านศักยภาพการกีฬา การท่องเที่ยวเชิงกีฬา และนโยบายการส่งเสริม Soft Power<br>O2 รัฐบาลมีนโยบายส่งเสริมสนับสนุนการจัดกิจกรรมและการแข่งขันกีฬาเพื่อกระตุ้นเศรษฐกิจ<br>O3 สังคมตื่นตัวในการดูแลรักษาสุขภาพร่างกายให้แข็งแรงโดยการออกกำลังกายและเล่นกีฬาเพิ่มมากขึ้น<br>O4 ความสำเร็จของนักกีฬาไทยในมหกรรมกีฬาระดับนานาชาติหรือกีฬาอาชีพรายการต่างๆ เป็นการสร้างความสุข ความนิยม และเป็นแรงจูงใจให้คนไทยหันมาออกกำลังกายและเล่นกีฬา<br>O5 มีเทคโนโลยีที่ช่วยให้ประชาชนสามารถเข้าถึงและติดตามกีฬาได้หลากหลายช่องทาง<br>O6 เป็นศูนย์กลางของภูมิภาคในการฝึกซ้อมและแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ โดยมีโครงสร้างพื้นฐานและนโยบายภาครัฐในการจัดกิจกรรมกีฬาระดับโลก สภาพภูมิอากาศที่เหมาะสมเหมาะสำหรับการเป็นเจ้าภาพจัดการแข่งขันกีฬาระดับนานาชาติ และการจัดการแข่งขันกีฬาเพื่อการท่องเที่ยว | T1 นโยบายรัฐบาลในการกำหนดเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืนตามมาตรฐานสากล (Sustainable Development Goals: SDGs) ส่งผลให้การบริหารจัดการ และการจัดการแข่งขันกีฬาต้องมีการปรับตัว โดยนำกรอบมิติความยั่งยืนได้แก่ มิติด้านสังคม เศรษฐกิจ และสิ่งแวดล้อม เพื่อให้บรรลุการพัฒนาที่ยั่งยืน<br>T2 ภาวะความผันผวนทางเศรษฐกิจ ส่งผลให้การสนับสนุนทางการกีฬาจากภาคเอกชน มีแนวโน้มลดลง<br>T3 เทคโนโลยีสมัยใหม่ที่มีบทบาทต่อการออกกำลังกายและเล่นกีฬา<br>T4 พฤติกรรมและแนวโน้มความสนใจในการรับชมการแข่งขันกีฬาของประชาชนลดลง<br>T5 อัตราการเกิดของประชากรไทยมีแนวโน้มลดลงอย่างต่อเนื่อง<br>T6 Climate change หรือการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศ ส่งผลกระทบทางตรงและทางอ้อมต่อการพัฒนากีฬาและเศรษฐกิจของประเทศไทย |

**๑๑. การวิเคราะห์ SWOT Analysis ระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ**

| จุดแข็ง (Strengths) | จุดอ่อน (Weaknesses) |
|---|---|
| S1 ผู้บริหารให้ความสำคัญในการขับเคลื่อนองค์กรด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลโดยการให้การสนับสนุนทั้งด้านการพัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ และอุปกรณ์ต่างๆ<br>S2 มีนโยบายที่สนับสนุนเกี่ยวกับการให้บริการด้านเทคโนโลยีดิจิทัล<br>S3 มีเครื่องมือและอุปกรณ์พื้นฐานรองรับการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยและได้รับความสนับสนุนในการจัดสรรอุปกรณ์ให้เพียงพอกับจำนวนบุคลากร<br>S4 มีการพัฒนาและปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเพื่อสนับสนุนการกำกับดูแลความปลอดภัยด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ<br>S5 ฐานข้อมูลและระบบสารสนเทศในการพัฒนานักกีฬา | W1 ข้อมูลที่ใช้ในการปฏิบัติงานกระจัดกระจายอยู่หลายแหล่ง และยังไม่มีการจัดระเบียบข้อมูลให้เป็นรูปแบบเดียวกัน<br>W2 จำนวนบุคลากรด้านเทคโนโลยีสารสนเทศมีไม่เพียงพอ ในขณะที่เทคโนโลยีสารสนเทศมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว<br>W4 บุคลากรในองค์กรบางส่วนยังไม่พร้อมในการใช้งานดิจิทัล<br>W5 ขาดการจัดสรรงบประมาณในการบำรุงรักษาอย่างต่อเนื่อง |
| **โอกาส (Opportunities)** | **อุปสรรค (Threats)** |
| O1 แผนระดับชาติ ระดับองค์กร ให้ความสำคัญกับการพัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศให้รองรับการปฏิบัติงาน<br>O2 ทิศทางการใช้เทคโนโลยีเพื่อสนับสนุนการปฏิบัติงานของส่วนราชการมีแนวโน้มสูงขึ้น<br>O3 มีแอปพลิเคชันใหม่ๆ ที่สามารถนำมาพัฒนาเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานได้ เช่น Line, VDO Conference, Cloud Services เป็นต้น<br>O4 มีเทคโนโลยีที่ช่วยให้ประชาชนสามารถเข้าถึงและติดตามกีฬาได้หลากหลายช่องทาง | T1 เทคโนโลยีสารสนเทศมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว<br>T2 การคุกคามต่อระบบสารสนเทศมีแนวโน้มมากขึ้น<br>T3 การลงทุนด้านเทคโนโลยีสารสนเทศต้องใช้งบประมาณในการลงทุนค่อนข้างสูง<br>T4 บุคลากรทั้งภายในและบุคลากรทั่วไป ขาดทักษะในการใช้เทคโนโลยี |

# ส่วนที่ ๔
# แผนปฏิบัติดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)

## วิสัยทัศน์ (Vision)

แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) นั้นจัดทำขึ้นภายใต้วิสัยทัศน์

“การกีฬาแห่งประเทศไทยมุ่งใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลเพื่อพัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน”

ซึ่งมีความมุ่งหวังให้การกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นหน่วยงานชั้นนำที่ใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลเชิงยุทธศาสตร์เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงาน สนับสนุนการตัดสินใจ และวางแผนเชิงกลยุทธ์ ภายใต้กรอบการสถาปัตยกรรมองค์กร ธรรมาภิบาลข้อมูล และมาตรฐานสากล เพื่อสนับสนุนการพัฒนากีฬาเพื่อความเป็นเลิศ กีฬาเพื่อการอาชีพ อุตสาหกรรมกีฬา รวมถึงการให้บริการประชาชน เพื่อสร้างความสุข สร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจให้กับสังคม และยกระดับการดำเนินงานภายในองค์กร

## พันธกิจ (Mission)

๑) พัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการกีฬาและนักกีฬาให้ก้าวสู่ความเป็นเลิศในระดับสากล

๒) ส่งเสริมและพัฒนาการบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยดิจิทัลให้ได้มาตรฐานสากล

๓) ใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ

๔) พัฒนาระบบบริหารจัดการและการให้บริการทางการกีฬาด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อยกระดับประสิทธิภาพการดำเนินงาน ลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และสร้างคุณค่าทางสังคมอย่างยั่งยืน

๕) พัฒนาการบริหารจัดการองค์กรและเสริมสร้างทักษะดิจิทัลของบุคลากร กกท. ให้พร้อมรับการเปลี่ยนแปลงอย่างยั่งยืน

ภายใต้วิสัยทัศน์และพันธกิจของแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) มีการกำหนดยุทธศาสตร์ภายใต้แผนโดยแบ่งออกเป็น ๕ ยุทธศาสตร์ โดยมีโครงการภายใต้กลยุทธ์และยุทธศาสตร์ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อผลักดันยุทธศาสตร์ ดังแสดงในตารางที่ ๔.๑

**ตารางที่ ๔.๑ โครงการภายใต้กลยุทธ์และยุทธศาสตร์ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลของแผนปฏิบัติดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)**

| ยุทธศาสตร์ | กลยุทธ์ | แผนงาน/โครงการ | แผนการดำเนินงาน ปีงบประมาณ (ล้านบาท) | | | | | งบประมาณ (ล้านบาท) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | |
| **ยุทธศาสตร์ที่ ๑** การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความเป็นเลิศ | **กลยุทธ์ที่ ๑.๑** พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยสนับสนุนกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ | ระบบฐานข้อมูลและเทคโนโลยีเพื่อความเป็นเลิศทางการกีฬา (Smart Sport Elite System) | | | ๑๐ | ๑๐ | ๑๐ | ๓๐ |
| | | ระบบวิเคราะห์ข้อมูลและพัฒนาสมรรถนะทางการกีฬา Sports Performance & Analytics System | | | ๒๐ | | | ๒๐ |
| | | ระบบบริหารจัดการและพัฒนานักกีฬาสู่ความเป็นเลิศตามมาตรฐาน NTC | | | ๑๐ | | | ๑๐ |
| **ยุทธศาสตร์ที่ ๒** การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล | **กลยุทธ์ที่ ๑.๒** พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยสนับสนุนกีฬาอาชีพและกีฬามวย | ระบบบริหารจัดการและยกระดับมาตรฐานเพื่อการขับเคลื่อนอุตสาหกรรมกีฬาอาชีพ (Intelligent Professional Sports Ecosystem) | | | ๒๐ | | | ๒๐ |
| | | ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย เพื่อส่งเสริมศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยี | | | ๕ | | | ๕ |

| ยุทธศาสตร์ | กลยุทธ์ | แผนงาน/โครงการ | แผนการดำเนินงาน ปีงบประมาณ (ล้านบาท) | | | | | งบประมาณ (ล้านบาท) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | |
| | | เพื่อพัฒนาวงการกีฬามวยของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ ๒ | | | | | | |
| **ยุทธศาสตร์ที่ ๓** การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ | **กลยุทธ์ที่ ๑.๓** พัฒนาและสนับสนุนเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ | ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) | | | ๕ | | | ๕ |
| | | ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม | | | ๕ | | | ๕ |
| **ยุทธศาสตร์ที่ ๔** การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาที่ลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และตอบสนองมูลค่าทางสังคม | **กลยุทธ์ที่ ๑.๔** พัฒนาและประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการกิจกรรมและบริการทางการกีฬาลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และสนับสนุนการพัฒนาที่ยั่งยืน | ระบบจัดเก็บรายได้ของ กกท. | | | ๑๐ | | | ๑๐ |
| | | ระบบให้บริการจองสถานที่เพื่อจัดกิจกรรมภายในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค กกท. | | | ๑๐ | | | ๑๐ |
| | | ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย | | | ๕ | | | ๕ |
| | | ระบบส่งเสริมและพัฒนากิจกรรมกีฬาเพื่อสุขภาพ Sports Plus - Health | | | ๑๕ | ๑๐ | | ๒๕ |

| ยุทธศาสตร์ | กลยุทธ์ | แผนงาน/โครงการ | แผนการดำเนินงาน ปีงบประมาณ (ล้านบาท) | | | | | งบประมาณ (ล้านบาท) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | |
| | | ระบบฐานข้อมูลสินทรัพย์ และการบริหารจัดการสินทรัพย์ของการกีฬาแห่งประเทศไทย | | | ๒ | ๒ | ๒ | ๖ |
| | | ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและพิพิธภัณฑ์เสมือนของพิพิธภัณฑ์กีฬาแห่งชาติ (Virtual Museum) | | | ๕ | ๕ | ๕ | ๑๕ |
| | | ระบบฐานข้อมูลห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชน กกท. | | | ๐.๕ | ๐.๕ | ๐.๕ | ๑.๕ |
| **ยุทธศาสตร์ที่ ๕** การส่งเสริมและพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อจัดการองค์กร | **กลยุทธ์ที่ ๑.๕** พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยสนับสนุนการบริหารจัดการองค์กร | ระบบศูนย์กลางข้อมูลการกีฬา (Sports Data Platform) | | | ๑๕ | ๑๐ | | ๒๕ |
| | | ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking) | | | ๑๐ | | | ๑๐ |
| | | ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน | | | ๕ | | | ๕ |
| | | ระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการบริหารงานและการตัดสินใจ | | | ๑๐ | | | ๑๐ |
| | | ระบบการบริหารจัดการสารสนเทศด้านกฎหมายของการกีฬาแห่งประเทศไทย (ระยะที่ ๒) | | | ๒ | ๒ | ๒ | ๖ |

| ยุทธศาสตร์ | กลยุทธ์ | แผนงาน/โครงการ | แผนการดำเนินงาน ปีงบประมาณ (ล้านบาท) | | | | | งบประมาณ (ล้านบาท) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | |
| | **กลยุทธ์ที่ ๑.๖** บริหารจัดการองค์กรอย่างมีประสิทธิภาพ | จ้างที่ปรึกษาพัฒนาและปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานด้านความมั่นคงปลอดภัยและการบริหารความต่อเนื่องของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (ISO/IEC ๒๗๐๐๑ และ ISO ๒๒๓๐๑) | | ๑.๒ | ๒ | ๑.๒ | ๑.๒ | ๕.๖ |
| | **กลยุทธ์ที่ ๑.๗** ส่งเสริมการพัฒนาด้านดิจิทัลที่จำเป็นต่อการปฏิบัติงานของบุคลากรทุกระดับ | พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท. | | ๐.๒๔ | ๒ | ๒ | ๒ | ๖.๒๔ |
| | **กลยุทธ์ที่ ๑.๘** ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและจัดหาอุปกรณ์ ซอฟต์แวร์ และเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการปฏิบัติงาน | ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) | ๔๙ | | | ๒๐ | | ๖๙ |
| | | จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง | ๕.๔ | | ๒.๖ | ๐.๕ | | ๘.๕ |
| | | การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup) | ๕ | ๕ | ๕ | ๕ | ๕ | ๒๕ |

| ยุทธศาสตร์ | กลยุทธ์ | แผนงาน/โครงการ | แผนการดำเนินงาน ปีงบประมาณ (ล้านบาท) | | | | | งบประมาณ (ล้านบาท) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | |
| | **กลยุทธ์ที่ ๑.๙** บำรุงรักษาระบบสารสนเทศของ กกท. ให้รองรับการให้บริการอย่างมีประสิทธิภาพ | การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware) | ๖.๔๒ | ๖.๔๒ | ๖.๔๒ | ๖.๔๒ | ๖.๔๒ | ๓๒.๑ |
| | | การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software) | ๙.๖ | ๒๑ | ๒๑ | ๕๓.๙ | ๕๓.๙ | ๑๕๙.๔ |
| | **กลยุทธ์ที่ ๑.๑๐** จัดหาและปรับปรุงความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศให้ทันสมัยและมีประสิทธิภาพ | บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ | ๑.๙ | ๒ | ๒ | ๒ | ๒ | ๙.๙ |

# ส่วนที่ ๕
# กำหนดแนวทางการติดตาม กำกับดูแลการดำเนินงาน

**การกำหนดแนวทางการติดตาม กำกับดูแลการดำเนินงานตามแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)**

แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) จะสำเร็จตามเป้าหมายหรือไม่นั้นปัจจัยสำคัญประการหนึ่งได้แก่ การมีโครงสร้างการบริหารจัดการและระบบการติดตามประเมินผล เพื่อเป็นเครื่องมือในการบริหารแผนปฏิบัติการ และการประเมินผลอย่างมีประสิทธิภาพ โดยอาศัยตัวชี้วัดความสำเร็จในหลายมิติและหลายระดับ และเพื่อให้การบริหารงานในด้านการบริหารจัดการข้อมูลด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสารตามแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ จำเป็นต้องมีการกำหนดเป้าหมาย และตัวชี้วัดตามยุทธศาสตร์เพื่อประเมินความสำเร็จตามเป้าหมาย โดยการกำหนดเป้าหมายและกรอบตัวชี้วัด สำหรับทุกยุทธศาสตร์

**๑) การกำกับดูแลการดำเนินงาน**

เพื่อให้การกำกับดูแลการดำเนินงานและบริหารงานมีประสิทธิภาพ จากการวิเคราะห์โครงสร้างด้านการบริหารจัดการของฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ ของการกีฬาแห่งประเทศไทย พบว่าควรจัดให้มีคณะกรรมการติดตามการดำเนินงานตามยุทธศาสตร์ ซึ่งประกอบด้วยบุคลากรจากหน่วยงานต่าง ๆ ตามโครงสร้างขององค์กร เช่น ประธานกรรมการโดยผู้บริหารสูงสุดของ กกท. กรรมการประกอบด้วยรองผู้ว่าการที่กำกับดูแลด้านนโยบายและเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะอนุกรรมการด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล มีผู้แทนจากฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศทำหน้าที่เป็นเลขานุการคณะกรรมการ คอยติดตามและรายงานความคืบหน้าของโครงการต่าง ๆ เพื่อให้องค์กรประสบความสำเร็จตามแผนงานระยะยาวตามที่กำหนดโดยผู้บริหารระดับสูง รวมถึงช่วยสนับสนุนการดำเนินงานด้านเทคโนโลยีขององค์กร

**๒) การกำหนดแนวทางการติดตาม**

เพื่อให้การติดตามงานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ จึงควรมี การกำหนดเป้าประสงค์ และตัวชี้วัด ตามแต่ละยุทธศาสตร์ที่อยู่ในแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ โดยมีการจัดประชุมคณะกรรมการติดตามการดำเนินงานตามยุทธศาสตร์ โดยติดตามทุก ๖ เดือน และเพื่อให้แผนปฏิบัติการฯ สอดคล้องกับบริบทปัจจุบันขององค์กร รวมถึงแนวโน้มเทคโนโลยีที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว จึงควรมีการจัดทำการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย ทุก ๑ ปี ดำเนินงานโดยฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ

**การติดตามและประเมินผล**

ในส่วนของการติดตาม เพื่อให้การติดตามงานด้านการบริหารจัดการด้านข้อมูลดิจิทัล เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ จึงมีการกำหนดเป้าประสงค์และตัวชี้วัดของโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล ดังปรากฏในรายละเอียดโครงการต่าง ๆ มีการสรุปผลการดำเนินงานของแผนปฏิบัติการดิจิทัล พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ ภายในวงรอบ ๑ ปี เพื่อนำผลการวิเคราะห์ผลการดำเนินงานไปเป็นข้อมูลนำเข้าสำหรับการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐) โดยมีผลการวิเคราะห์ดังแสดงในตารางที่ ๕.๑

**ตารางที่ ๕.๑** รายละเอียดการดำเนินงานตามแผนปฏิบัติการดิจิทัล ปี พ.ศ. ๒๕๖๙

| โครงการ/กิจกรรม | เป้าหมาย | ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง | ผลการดำเนินงาน |
|---|---|---|---|
| ๑. ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) | ๑. เพื่อจัดหาอุปกรณ์ระบบเครือข่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ ทดแทนอุปกรณ์เดิมที่มีอายุการใช้งานเกินกว่า ๑๐ ปี และทดแทนอุปกรณ์ที่ชำรุดและเสื่อมประสิทธิภาพ<br>๒. เพื่อปรับปรุงระบบเครือข่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ ภายในการกีฬาแห่งประเทศไทยให้สามารถใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ และครอบคลุมพื้นที่การให้บริการ<br>๓. เพื่อปรับปรุงระบบเครือข่ายเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย ให้สามารถรองรับปริมาณการใช้งานระบบเทคโนโลยีสารสนเทศทั้งจากผู้ใช้ภายในและภายนอกการกีฬาแห่งประเทศไทย ตลอดจนสารมารถรองรับการใช้งานเทคโนโลยีและระบบใหม่ๆ อาทิ ระบบ ERP, Big Data | **ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**<br>● การกีฬาแห่งประเทศไทยมีระบบโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย<br>**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**<br>● ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบอย่างน้อยระดับ ๔ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) | อยู่ระหว่างดำเนินงานสัญญาจ้างสิ้นสุดวันที่ ๓๐ กันยายน ๒๕๖๙ |

| โครงการ/กิจกรรม | เป้าหมาย | ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง | ผลการดำเนินงาน |
|---|---|---|---|
| ๒. การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup) | ๑. เพื่อให้ใช้งานผ่านเครือข่าย กกท. ได้ทุกภาคส่วนงานทั้งในส่วนกลางและภูมิภาค และบริการอินเทอร์เน็ต ติดต่อสื่อสาร และประสานงานกับหน่วยงานต่าง ๆ กกท.<br>๒. เพื่อจัดเก็บข้อมูลของระบบงานหลักของการกีฬาแห่งประเทศไทย | **ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**<br>● มีวงจรสื่อสารความเร็วสูงใช้ทั้งส่วนกลางและสำนักงาน กกท. จังหวัดทั่วประเทศ สำนักงาน กกท. ภาค ๕ ภาค ศูนย์ฝึกกีฬาแห่งชาติมวกเหล็ก จ. สระบุรี มีอินเทอร์เน็ตความเร็วสูงผ่าน Optic Fiber Cable (FTTH: Fiber to the Home) และศูนย์ฝึกกีฬาแห่งชาติภาคตะวันออก มี SIM CARD ระบบ ๓G/๔G แบบ Unlimited Package พร้อมอุปกรณ์ กระจายสัญญาณ<br>● สามารถดำเนินการได้อย่างต่อเนื่องไม่น้อยกว่า ๙๐% เมื่อเกิดเหตุฉุกเฉินโดยทันที<br>**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**<br>● ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งาน อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) | อยู่ระหว่างดำเนินงานสัญญาจ้างสิ้นสุดวันที่ ๓๐ กันยายน ๒๕๖๙ |
| ๓. บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ | มีระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ ป้องกันไวรัสเครื่องคอมพิวเตอร์ ลูกข่าย และระบบป้องกันความปลอดภัยจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (SSL Certificate) | **ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**<br>● ระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ<br>● ลิขสิทธิ์ Software ป้องกันไวรัส Antivirus สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ จำนวน ๓๐๐ License<br>**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**<br>● ระดับความพึงพอใจของผู้บริการ อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) | อยู่ระหว่างดำเนินงานสัญญาจ้างสิ้นสุดวันที่ ๓๐ กันยายน ๒๕๖๙ |

| โครงการ/กิจกรรม | เป้าหมาย | ตัวชี้วัดผลสำเร็จ/ผลลัพธ์ที่คาดหวัง | ผลการดำเนินงาน |
|---|---|---|---|
| ๔. จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง | เพื่อจัดซื้อเครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง ทดแทนอุปกรณ์เดิมที่มีอายุการใช้งานเกินกว่า ๗ ปี และทดแทนอุปกรณ์ที่เสื่อมประสิทธิภาพในการใช้งานแล้ว | **ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**<br>● เครื่องคอมพิวเตอร์ สำหรับงานประมวลผล แบบที่ ๑ จำนวน ๑๙๐ เครื่อง<br>● ชุดโปรแกรมระบบปฏิบัติการสำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์และเครื่องคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊กที่มีลิขสิทธิ์ถูกต้องตามกฎหมาย จำนวน ๑๙๐ ชุด<br>**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**<br>● ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งาน อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) | ดำเนินงานเรียบร้อยแล้ว |
| ๕. การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware) | ๑. เพื่อให้คอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายขององค์กรอยู่ในสภาพพร้อมใช้งานตลอดเวลา<br>๒. ลดความเสี่ยงจากอุปกรณ์ชำรุดที่ส่งผลกระทบต่อการปฏิบัติงาน<br>๓. ยืดอายุการใช้งานของอุปกรณ์และลดค่าใช้จ่ายในการซ่อมแซมในระยะยาว | **ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**<br>● จำนวนอุปกรณ์ที่ได้รับการตรวจเช็กและบำรุงรักษา ≥ ๑๐๐% ของรายการครุภัณฑ์ที่มี<br>**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**<br>● ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งาน ≥ ๘๕%<br>● ความพร้อมใช้งานของระบบเครือข่าย ≥ ๙๙% ตลอดปี | ปี ๒๕๖๙ ดำเนินการบำรุงรักษาระบบ ให้มีความพร้อมใช้งานได้ตลอดเวลา |
| ๖. การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software) | ๑. เพื่อให้ระบบสารสนเทศสามารถให้บริการได้อย่างต่อเนื่อง ถูกต้อง และปลอดภัย<br>๒. ลดความเสี่ยงจากช่องโหว่ในระบบหรือซอฟต์แวร์ที่ล้าสมัย<br>๓. สนับสนุนการดำเนินงานของหน่วยงานให้มีประสิทธิภาพด้วยระบบที่เสถียร | **ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**<br>● ใช้งานระบบสารสนเทศได้อย่างต่อเนื่อง<br>**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**<br>● ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งาน อย่างน้อย ๕ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด) | ปี ๒๕๖๙ ดำเนินการบำรุงรักษาระบบ ให้มีความพร้อมใช้งานได้ตลอดเวลา |

# ส่วนที่ ๖
# รายละเอียดโครงการแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย
# พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ (ทบทวนปี ๒๕๗๐)

**๑. หลักเกณฑ์การจัดลำดับโครงการ**

เพื่อให้เป็นไปตามกระบวนการการพัฒนาเทคโนโลยีข้อมูลดิจิทัลในองค์กร ซึ่งต้องมีการวางรากฐานในมิติต่าง ๆ ทั้งในด้านนโยบาย โครงสร้างองค์กร กระบวนการทำงาน โครงสร้างด้านข้อมูลตลอดจนเทคโนโลยีสนับสนุน และเพื่อเป็นข้อมูลประกอบการดำเนินงานภายใต้ปัจจัยด้านงบประมาณในแต่ละปี ทำให้มีความจำเป็นที่จะต้องกำหนดแนวทางการจัดลำดับความสำคัญของการดำเนินการโครงการต่าง ๆ ที่อยู่ภายใต้แผนฯ การดำเนินการโครงการจึงได้กำหนดให้มีแนวทางการจัดลำดับความสำคัญดังต่อไปนี้

การจัดลำดับความสำคัญจะมีการแบ่งประเภทของโครงการซึ่งอยู่ภายใต้แผนฯ ในการพิจารณาลำดับความสำคัญของโครงการ เป็นประเภทโครงการต่าง ๆ ได้แก่

๑) โครงการเชิงนโยบาย เป็นการกำหนดนโยบาย โครงสร้างพื้นฐานด้านสถาปัตยกรรมของระบบและการจัดทำธรรมาภิบาลของข้อมูล

๒) โครงการด้านการบูรณาการเชื่อมโยงข้อมูลและมาตรฐานข้อมูล

๓) โครงการปรับปรุงกระบวนงานในองค์กร

๔) โครงการด้านการวางโครงสร้างพื้นฐานด้านสารสนเทศ

๕) โครงการด้านการพัฒนาระบบงานตามหน้าที่หลักของแต่ละส่วนงาน เช่น ระบบบริหารจัดการองค์ความรู้ (Knowledge Management System) โมบายแอปพลิเคชั่นที่ตอบสนองหน้าที่ของส่วนงาน

๖) โครงการด้านการพัฒนาทักษะบุคลากร

โดยให้ความสำคัญกับโครงการเชิงนโยบาย การวางโครงสร้างพื้นฐานด้านสถาปัตยกรรมขององค์กรและการจัดทำธรรมาภิบาลของข้อมูลเป็นลำดับแรก เพื่อเป็นการกำหนดทิศทางให้กับโครงการอื่น ๆ จากนั้นจึงดำเนินการโครงการประเภทการบูรณาการข้อมูลซึ่งต้องมีการกำหนดมาตรฐานของข้อมูลและการเชื่อมโยงให้สอดคล้องกับสถาปัตยกรรมฯ ที่กำหนดไว้ และการปรับปรุงกระบวนงานให้สอดคล้องกับสถาปัตยกรรมองค์กรที่กำหนดไว้ จากนั้นจึงเป็นการจัดเตรียมโครงสร้างพื้นฐานด้านสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการจัดการข้อมูลขนาดใหญ่ขององค์กร และการพัฒนาระบบงานตามหน้าที่หลักของแต่ละส่วนงาน การพัฒนาทักษะของบุคลากรเพื่อรองรับการดำเนินงานขององค์กรโดยอาศัยการบริหารจัดการข้อมูลเพื่อให้เกิดประโยชน์สูงสุด เนื่องจากแผนปฏิบัติการดิจิทัล กกท. เป็นแผนการดำเนินงานระยะ ๕ ปี การจัดลำดับการดำเนินการของโครงการจึงมีการจัดระยะเวลาการดำเนินงานตามความเหมาะสมของลักษณะโครงการ เช่น โครงการ Flagship สมควรดำเนินการในปีแรกของแผน และโครงการอื่น ๆ ตามความเหมาะสมตามลำดับขั้นตอน

การจัดลำดับความสำคัญของโครงการใช้แนวทางจัดลำดับความสำคัญของโครงการที่กำหนดไว้ใน “คู่มือการนำองค์กรเข้าสู่การพัฒนาคุณภาพการบริหารจัดการภาครัฐ” ของสำนักงานคณะกรรมการพัฒนาระบบราชการ (กพร.) ซึ่งใช้วิธีวิเคราะห์ตามเกณฑ์ค่าน้ำหนัก (Weight Factor Analysis) โดยมีการกำหนดเกณฑ์ที่จะใช้ในการตัดสินใจและกำหนดค่าน้ำหนักความสำคัญให้กับเกณฑ์ที่กำหนดขึ้น

**๑.๑ การกำหนดเกณฑ์ในการพิจารณาลำดับความสำคัญของโครงการ**

มีการพิจารณาเกณฑ์ในการจัดลำดับความสำคัญของโครงการร่วมกับผู้แทนจากหน่วยงานของการกีฬาแห่งประเทศไทย ซึ่งสามารถจัดกลุ่มได้ ๓ เกณฑ์ดังต่อไปนี้

(๑) ผลลัพธ์ต่อองค์กร เป็นการพิจารณาว่าโครงการสามารถตอบสนองต่อการกีฬาแห่งประเทศไทยและผู้เกี่ยวข้องได้ในระดับใด

(๒) ระยะเวลาการดำเนินการ เป็นการพิจารณาถึงกรอบเวลาที่เหมาะสมที่โครงการควรเริ่มดำเนินการเพื่อให้ได้เป็นไปตามแผนที่กำหนดไว้

(๓) ประเภทของโครงการ เป็นการพิจารณาถึงประเภทของโครงการที่อยู่ภายใต้แผนฯ

**๑.๒ การกำหนดค่าน้ำหนักของเกณฑ์ที่ใช้ในการพิจารณา**

มีการพิจารณาค่าน้ำหนักของเกณฑ์ในการจัดลำดับความสำคัญของโครงการร่วมกับผู้แทนจากหน่วยงานของการกีฬาแห่งประเทศไทย ผลการพิจารณาพบว่าควรมีการให้ค่าน้ำหนักของเกณฑ์ต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

(๑) ผลลัพธ์ต่อองค์กร จะส่งผลต่อองค์กรและขยายไปสู่ผู้รับบริการภายนอก จึงให้น้ำหนัก ๐.๓๕

(๒) ระยะเวลาการดำเนินการ โครงการภายใต้แผนมีลักษณะเป็นโครงการชุดต่อเนื่องซึ่งมีความจำเป็นต้องจัดลำดับก่อนหลังในการดำเนินการ จึงให้น้ำหนัก ๐.๓๕

(๓) ประเภทของโครงการ มีการกำหนดความสำคัญของโครงการตามประเภทของโครงการจึงให้น้ำหนัก ๐.๓๐

**๑.๓ การกำหนดระดับคะแนน**

มีการพิจารณาความหมายของระดับคะแนนที่ใช้ในการจัดลำดับความสำคัญของโครงการร่วมกับผู้แทนจากหน่วยงานของการกีฬาแห่งประเทศไทย ผลการพิจารณาพบว่าควรมีการให้ระดับคะแนนและความหมายของเกณฑ์ต่าง ๆ ดังแสดงในตารางที่ ๖.๑

**ตารางที่ ๖.๑** การกำหนดระดับคะแนนและความหมาย

| **เกณฑ์: ผลลัพธ์ต่อองค์กร** | |
|---|---|
| **ระดับ** | **ความหมาย** |
| ๕ | ส่งผลต่อการพัฒนาองค์กร (ร้อยละ ๑๐๐) และมีผลต่อผู้รับบริการและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย |
| ๔ | ส่งผลต่อการพัฒนาองค์กร (ร้อยละ ๘๐) และมีผลต่อผู้รับบริการและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย |
| ๓ | ส่งผลต่อการพัฒนาองค์กร (ร้อยละ ๕๐) และมีผลต่อผู้รับบริการและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย |
| ๒ | ส่งผลต่อการพัฒนาองค์กร (ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๒๕) และมีผลต่อผู้รับบริการและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย |
| ๑ | ส่งผลต่อการพัฒนาองค์กร |
| **เกณฑ์: ระยะเวลาดำเนินการ** | |
| **ระดับ** | **ความหมาย** |
| ๕ | ควรดำเนินการในปีงบประมาณ ๒๕๖๙ |
| ๔ | ควรดำเนินการในปีงบประมาณ ๒๕๗๐ |
| ๓ | ควรดำเนินการในปีงบประมาณ ๒๕๗๑ |
| ๒ | ควรดำเนินการในปีงบประมาณ ๒๕๗๒ |
| ๑ | ควรดำเนินการในปีงบประมาณ ๒๕๗๓ |
| **เกณฑ์: ประเภทของโครงการ** | |
| **ระดับ** | **ความหมาย** |
| ๕ | โครงการเชิงนโยบาย |
| ๔ | โครงการด้านการบูรณาการข้อมูล |
| ๓ | โครงการปรับปรุงกระบวนงานในองค์กร หรือโครงการด้านการวางโครงสร้างพื้นฐาน |
| ๒ | การพัฒนาระบบงานตามฟังก์ชั่นของแต่ละส่วนงาน และโครงการด้านการพัฒนาทักษะบุคลากร |
| ๑ | โครงการอื่น ๆ |

เมื่อได้กำหนดเกณฑ์น้ำหนักและระดับคะแนนพร้อมความหมายแล้ว จึงทำการพิจารณาเพื่อกำหนดค่าคะแนนของแต่ละโครงการ และนำมาถ่วงน้ำหนักตามค่าน้ำหนักของเกณฑ์ที่กำหนดไว้ โดยแสดงผลรวมของคะแนนในช่องคะแนนรวมน้ำหนัก เพื่อแสดงลำดับความสำคัญในการพิจารณาโครงการ ดังแสดงในตารางที่ ๖.๒

**ตารางที่ ๖.๒** การพิจารณาลำดับความสำคัญของโครงการ

| โครงการที่ | แผนงาน/โครงการ | เกณฑ์ในการพิจารณาและน้ำหนัก | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ผลลัพธ์ต่อองค์กร | ระยะเวลาดำเนินการ | ประเภทของโครงการ | คะแนนรวมน้ำหนัก |
| | | ๐.๓๕ | ๐.๓๕ | ๐.๓ | ๑.๐๐ |
| **ปีงบประมาณ ๒๕๖๙** | | | | | |
| ๑ | ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) | ๓ | ๕ | ๔ | ๔ |
| ๒ | จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง | ๓ | ๕ | ๔ | ๔ |
| ๓ | การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup) | ๓ | ๕ | ๒ | ๓.๔ |
| ๔ | การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware) | ๓ | ๕ | ๒ | ๓.๔ |
| ๕ | การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software) | ๓ | ๕ | ๒ | ๓.๔ |
| ๖ | บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ | ๓ | ๕ | ๔ | ๔ |

| โครงการที่ | แผนงาน/โครงการ | เกณฑ์ในการพิจารณาและน้ำหนัก | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ผลลัพธ์ต่อองค์กร | ระยะเวลาดำเนินการ | ประเภทของโครงการ | คะแนนรวมน้ำหนัก |
| | | ๐.๓๕ | ๐.๓๕ | ๐.๓ | ๑.๐๐ |
| **ปีงบประมาณ ๒๕๗๐** | | | | | |
| ๑ | จ้างที่ปรึกษาพัฒนาและปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานด้านความมั่นคงปลอดภัยและการบริหารความต่อเนื่องของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (ISO/IEC ๒๗๐๐๑ และ ISO ๒๒๓๐๑) | ๓ | ๔ | ๔ | ๓.๖๕ |
| ๒ | การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup) | ๓ | ๔ | ๔ | ๓.๖๕ |
| ๓ | บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ | ๓ | ๔ | ๔ | ๓.๖๕ |
| ๔ | พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท. | ๒ | ๔ | ๔ | ๓.๓ |
| ๕ | การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware) | ๓ | ๔ | ๒ | ๓.๐๕ |
| ๖ | การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software) | ๓ | ๔ | ๒ | ๓.๐๕ |

| โครงการที่ | แผนงาน/โครงการ | เกณฑ์ในการพิจารณาและน้ำหนัก | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ผลลัพธ์ต่อองค์กร | ระยะเวลาดำเนินการ | ประเภทของโครงการ | คะแนนรวมน้ำหนัก |
| | | ๐.๓๕ | ๐.๓๕ | ๐.๓ | ๑.๐๐ |
| **ปีงบประมาณ ๒๕๗๑** | | | | | |
| ๑ | ระบบฐานข้อมูลและเทคโนโลยีเพื่อความเป็นเลิศทางการกีฬา (Smart Sport Elite System) | ๕ | ๓ | ๕ | ๕ |
| ๒ | ระบบวิเคราะห์ข้อมูลและพัฒนาสมรรถนะทางการกีฬา Sports Performance & Analytics System | ๕ | ๓ | ๕ | ๕ |
| ๓ | ระบบส่งเสริมและพัฒนากิจกรรมกีฬาเพื่อสุขภาพ Sports Plus - Health | ๕ | ๓ | ๕ | ๕ |
| ๔ | ระบบจัดเก็บรายได้ของ กกท. | ๕ | ๓ | ๕ | ๕ |
| ๕ | ระบบศูนย์กลางข้อมูลการกีฬา (Sports Data Platform) | ๔ | ๓ | ๕ | ๕ |
| ๖ | ระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการบริหารงานและการตัดสินใจ | ๔ | ๓ | ๕ | ๕ |
| ๗ | จ้างที่ปรึกษาจัดทำแนวทางและมาตรฐานการกำกับดูแลปัญญาประดิษฐ์ (AI Governance) | ๔ | ๓ | ๕ | ๕ |
| ๘ | ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม | ๔ | ๓ | ๕ | ๕ |
| ๙ | ระบบบริหารจัดการและพัฒนานักกีฬาสู่ความเป็นเลิศตามมาตรฐาน NTC | ๔ | ๓ | ๔ | ๔ |
| ๑๐ | ระบบบริหารจัดการและยกระดับมาตรฐานเพื่อการขับเคลื่อนอุตสาหกรรมกีฬาอาชีพ (Intelligent Professional Sports Ecosystem) | ๔ | ๓ | ๔ | ๔ |
| ๑๑ | ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย เพื่อส่งเสริมศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยีเพื่อพัฒนาวงการกีฬามวยของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ ๒ | ๔ | ๓ | ๔ | ๔ |
| ๑๒ | ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) | ๔ | ๓ | ๔ | ๔ |
| ๑๓ | จ้างที่ปรึกษาพัฒนาและปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานด้านความมั่นคงปลอดภัยและการบริหารความต่อเนื่องของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (ISO/IEC ๒๗๐๐๑ และ ISO ๒๒๓๐๑) | ๓ | ๓ | ๔ | ๔ |
| ๑๔ | การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup) | ๓ | ๓ | ๔ | ๔ |
| ๑๕ | บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ | ๓ | ๓ | ๔ | ๔ |

| โครงการที่ | แผนงาน/โครงการ | เกณฑ์ในการพิจารณาและน้ำหนัก | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ผลลัพธ์ต่อองค์กร | ระยะเวลาดำเนินการ | ประเภทของโครงการ | คะแนนรวมน้ำหนัก |
| | | ๐.๓๕ | ๐.๓๕ | ๐.๓ | ๑.๐๐ |
| **ปีงบประมาณ ๒๕๗๑** | | | | | |
| ๑๖ | พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท. | ๒ | ๓ | ๔ | ๔ |
| ๑๗ | ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย | ๒ | ๓ | ๔ | ๔ |
| ๑๘ | ระบบฐานข้อมูลสินทรัพย์ และการบริหารจัดการสินทรัพย์ของการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๒ | ๓ | ๔ | ๔ |
| ๑๙ | ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking) | ๒ | ๓ | ๔ | ๔.๓ |
| ๒๐ | ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน | ๒ | ๓ | ๔ | ๔.๓ |
| ๒๑ | จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง | ๓ | ๓ | ๒ | ๔.๓ |
| ๒๒ | การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware) | ๓ | ๓ | ๒ | ๔.๓ |
| ๒๓ | การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software) | ๓ | ๓ | ๒ | ๓.๙๕ |
| ๒๔ | ระบบให้บริการจองสถานที่เพื่อจัดกิจกรรมภายในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค กกท. | ๒ | ๓ | ๓ | ๓.๙๕ |
| ๒๕ | ระบบการบริหารจัดการสารสนเทศด้านกฎหมายของการกีฬาแห่งประเทศไทย (ระยะที่ ๒) | ๒ | ๓ | ๓ | ๓.๙๕ |
| ๒๖ | ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและพิพิธภัณฑ์เสมือนของพิพิธภัณฑ์กีฬาแห่งชาติ (Virtual Museum) และระบบฐานข้อมูลห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชน กกท. | ๒ | ๓ | ๓ | ๓.๖๕ |

| โครงการที่ | แผนงาน/โครงการ | เกณฑ์ในการพิจารณาและน้ำหนัก | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ผลลัพธ์ต่อองค์กร | ระยะเวลาดำเนินการ | ประเภทของโครงการ | คะแนนรวมน้ำหนัก |
| | | ๐.๓๕ | ๐.๓๕ | ๐.๓ | ๑.๐๐ |
| **ปีงบประมาณ ๒๕๗๒** | | | | | |
| ๑ | ระบบฐานข้อมูลและเทคโนโลยีเพื่อความเป็นเลิศทางการกีฬา (Smart Sport Elite System) | ๕ | ๒ | ๕ | ๓.๙๕ |
| ๒ | ระบบส่งเสริมและพัฒนากิจกรรมกีฬาเพื่อสุขภาพ Sports Plus - Health | ๕ | ๒ | ๕ | ๓.๙๕ |
| ๓ | ระบบศูนย์กลางข้อมูลการกีฬา (Sports Data Platform) | ๔ | ๒ | ๕ | ๓.๖ |
| ๔ | จ้างที่ปรึกษาพัฒนาและปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานด้านความมั่นคงปลอดภัยและการบริหารความต่อเนื่องของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (ISO/IEC ๒๗๐๐๑ และ ISO ๒๒๓๐๑) | ๓ | ๒ | ๔ | ๒.๙๕ |
| ๕ | ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) | ๓ | ๒ | ๔ | ๒.๙๕ |
| ๖ | การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup) | ๓ | ๒ | ๔ | ๒.๙๕ |
| ๗ | บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ | ๓ | ๒ | ๔ | ๒.๙๕ |
| ๘ | พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท. | ๒ | ๒ | ๔ | ๒.๖ |
| ๙ | ระบบฐานข้อมูลสินทรัพย์ และการบริหารจัดการสินทรัพย์ของการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๒ | ๒ | ๔ | ๒.๖ |
| ๑๐ | จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง | ๓ | ๒ | ๒ | ๒.๓๕ |
| ๑๑ | การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware) | ๓ | ๒ | ๒ | ๒.๓๕ |
| ๑๒ | การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software) | ๓ | ๒ | ๒ | ๒.๓๕ |
| ๑๓ | ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและพิพิธภัณฑ์เสมือนของพิพิธภัณฑ์กีฬาแห่งชาติ (Virtual Museum) | ๒ | ๒ | ๓ | ๒.๓ |
| ๑๔ | ระบบฐานข้อมูลห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชน กกท. | ๒ | ๒ | ๓ | ๒.๓ |
| ๑๕ | ระบบการบริหารจัดการสารสนเทศด้านกฎหมายของการกีฬาแห่งประเทศไทย (ระยะที่ ๒) | ๒ | ๒ | ๓ | ๒.๓ |

| โครงการที่ | แผนงาน/โครงการ | เกณฑ์ในการพิจารณาและน้ำหนัก | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ผลลัพธ์ต่อองค์กร | ระยะเวลาดำเนินการ | ประเภทของโครงการ | คะแนนรวมน้ำหนัก |
| | | ๐.๓๕ | ๐.๓๕ | ๐.๓ | ๑.๐๐ |
| **ปีงบประมาณ ๒๕๗๓** | | | | | |
| ๑ | ระบบฐานข้อมูลและเทคโนโลยีเพื่อความเป็นเลิศทางการกีฬา (Smart Sport Elite System) | ๕ | ๑ | ๕ | ๓.๖ |
| ๒ | จ้างที่ปรึกษาพัฒนาและปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานด้านความมั่นคงปลอดภัยและการบริหารความต่อเนื่องของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (ISO/IEC ๒๗๐๐๑ และ ISO ๒๒๓๐๑) | ๓ | ๑ | ๔ | ๒.๖ |
| ๓ | การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup) | ๓ | ๑ | ๔ | ๒.๖ |
| ๔ | บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ | ๓ | ๑ | ๔ | ๒.๖ |
| ๕ | พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท. | ๒ | ๑ | ๔ | ๒.๒๕ |
| ๖ | ระบบฐานข้อมูลสินทรัพย์ และการบริหารจัดการสินทรัพย์ของการกีฬาแห่งประเทศไทย | ๒ | ๑ | ๔ | ๒.๒๕ |
| ๗ | การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware) | ๓ | ๑ | ๒ | ๒ |
| ๘ | การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software) | ๓ | ๑ | ๒ | ๒ |
| ๙ | ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและพิพิธภัณฑ์เสมือนของพิพิธภัณฑ์กีฬาแห่งชาติ (Virtual Museum) | ๒ | ๑ | ๓ | ๑.๙๕ |
| ๑๐ | ระบบฐานข้อมูลห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชน กกท. | ๒ | ๑ | ๓ | ๑.๙๕ |
| ๑๑ | ระบบการบริหารจัดการสารสนเทศด้านกฎหมายของการกีฬาแห่งประเทศไทย (ระยะที่ ๒) | ๒ | ๑ | ๓ | ๑.๙๕ |

**๒. ความเชื่อมโยงของโครงการกับยุทธศาสตร์แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย**

ยุทธศาสตร์ที่ ๑ การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความเป็นเลิศ

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ

ยุทธศาสตร์ที่ ๔ การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาที่ลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และตอบสนองมูลค่าทางสังคม

ยุทธศาสตร์ที่ ๕ การส่งเสริมและพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อจัดการองค์กร

โครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย สามารถแสดงความเชื่อมโยงของโครงการภายใต้แผนฯ กับยุทธศาสตร์ต่าง ๆ ที่โครงการตอบสนอง ดังแสดงในตารางที่ ๖.๓

**ตารางที่ ๖.๓** ความเชื่อมโยงของโครงการกับยุทธศาสตร์

| แผนงาน/โครงการ | | ยุทธศาสตร์ | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | ๑ | ๒ | ๓ | ๔ | ๕ |
| **ระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ** | | | | | | |
| ๑ | ระบบฐานข้อมูลและเทคโนโลยีเพื่อความเป็นเลิศทางการกีฬา (Smart Sport Elite System) | ✓ | | | | |
| ๒ | ระบบวิเคราะห์ข้อมูลและพัฒนาสมรรถนะทางการกีฬา Sports Performance & Analytics System | ✓ | | | | |
| ๓ | ระบบบริหารจัดการและพัฒนานักกีฬาสู่ความเป็นเลิศตามมาตรฐาน NTC | ✓ | | | | |
| **ระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย** | | | | | | |
| ๔ | ระบบบริหารจัดการและยกระดับมาตรฐานเพื่อการขับเคลื่อนอุตสาหกรรมกีฬาอาชีพ (Intelligent Professional Sports Ecosystem) | | ✓ | | | |
| ๕ | ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวยเพื่อส่งเสริมศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยีเพื่อพัฒนาวงการกีฬามวยของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ ๒ | | ✓ | | | |
| **การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม** | | | | | | |
| ๖ | ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) | | | ✓ | | |
| ๗ | ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม | | | ✓ | | |

| แผนงาน/โครงการ | | ยุทธศาสตร์ | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | ๑ | ๒ | ๓ | ๔ | ๕ |
| **ระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา** | | | | | | |
| ๘ | ระบบจัดเก็บรายได้ของ กกท. | | | | ✓ | |
| ๙ | ระบบให้บริการจองสถานที่เพื่อจัดกิจกรรมภายในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค กกท. | | | | ✓ | |
| ๑๐ | ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย | | | | ✓ | |
| ๑๑ | ระบบส่งเสริมและพัฒนากิจกรรมกีฬาเพื่อสุขภาพ Sports Plus - Health | | | | ✓ | |
| ๑๒ | ระบบฐานข้อมูลสินทรัพย์ และการบริหารจัดการสินทรัพย์ของการกีฬาแห่งประเทศไทย | | | | ✓ | |
| ๑๓ | ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและพิพิธภัณฑ์เสมือนของพิพิธภัณฑ์กีฬาแห่งชาติ (Virtual Museum) และระบบฐานข้อมูลห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชน กกท. | | | | ✓ | |
| **ระบบบริหารจัดการองค์กร** | | | | | | |
| ๑๔ | ระบบศูนย์กลางข้อมูลการกีฬา (Sports Data Platform) | | | | | ✓ |
| ๑๕ | ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking) | | | | | ✓ |
| ๑๖ | ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน | | | | | ✓ |
| ๑๗ | ระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการบริหารงานและการตัดสินใจ | | | | | ✓ |
| ๑๘ | ระบบการบริหารจัดการสารสนเทศด้านกฎหมายของการกีฬาแห่งประเทศไทย (ระยะที่ ๒) | | | | | |
| **การจ้างที่ปรึกษา** | | | | | | |
| ๑๙ | จ้างที่ปรึกษาพัฒนาและปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานด้านความมั่นคงปลอดภัยและการบริหารความต่อเนื่องของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (ISO/IEC ๒๗๐๐๑ และ ISO ๒๒๓๐๑) | | | | | ✓ |
| ๒๐ | จ้างที่ปรึกษาจัดทำแนวทางและมาตรฐานการกำกับดูแลปัญญาประดิษฐ์ (AI Governance) | | | | | ✓ |
| **การพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล** | | | | | | |
| ๒๑ | พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหารและบุคลากร กกท. | | | | | ✓ |

| แผนงาน/โครงการ | | ยุทธศาสตร์ | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | ๑ | ๒ | ๓ | ๔ | ๕ |
| **ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย** | | | | | | |
| ๒๒ | ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) | | | | | ✓ |
| ๒๓ | จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง | | | | | ✓ |
| ๒๔ | การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup) | | | | | ✓ |
| **การบำรุงรักษาระบบ** | | | | | | ✓ |
| ๒๕ | การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware) | | | | | ✓ |
| ๒๖ | การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software) | | | | | ✓ |
| **ความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ** | | | | | | ✓ |
| ๒๗ | บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ | | | | | ✓ |

**๓. สรุปงบประมาณโครงการปี ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓**

โครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย สามารถสรุปงบประมาณโครงการ ปี ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓ ดังแสดงในตารางที่ ๖.๔

**ตารางที่ ๖.๔** สรุปงบประมาณโครงการ ปี ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓

| โครงการที่ | แผนงาน/โครงการ | งบประมาณโครงการ (ล้านบาท) | | | | | รวมงบประมาณ (ล้านบาท) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | |
| **ระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ** | | | | | | | |
| ๑ | ระบบฐานข้อมูลและเทคโนโลยีเพื่อความเป็นเลิศทางการกีฬา (Smart Sport Elite System) | | | ๑๐ | ๑๐ | ๑๐ | ๓๐ |
| ๒ | ระบบวิเคราะห์ข้อมูลและพัฒนาสมรรถนะทางการกีฬา Sports Performance & Analytics System | | | ๒๐ | | | ๒๐ |
| ๓ | ระบบบริหารจัดการและพัฒนานักกีฬาสู่ความเป็นเลิศตามมาตรฐาน NTC | | | ๑๐ | | | ๑๐ |
| **ระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย** | | | | | | | |
| ๔ | ระบบบริหารจัดการและยกระดับมาตรฐานเพื่อการขับเคลื่อนอุตสาหกรรมกีฬาอาชีพ (Intelligent Professional Sports Ecosystem) | | | ๒๐ | | | ๒๐ |
| ๕ | ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย เพื่อส่งเสริมศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยีเพื่อพัฒนาวงการกีฬามวยของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ ๒ | | | ๕ | | | ๕ |
| **การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม** | | | | | | | |
| ๖ | ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) | | | ๕ | | | ๕ |
| ๗ | ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม | | | ๕ | | | ๕ |
| **ระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา** | | | | | | | |
| ๘ | ระบบจัดเก็บรายได้ของ กกท. | | | ๑๐ | | | ๑๐ |
| ๙ | ระบบให้บริการจองสถานที่เพื่อจัดกิจกรรมภายในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค กกท. | | | ๑๐ | | | ๑๐ |
| ๑๐ | ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย | | | ๕ | | | ๕ |

| โครงการที่ | แผนงาน/โครงการ | งบประมาณโครงการ (ล้านบาท) | | | | | งบประมาณโครงการ (ล้านบาท) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | |
| ๑๑ | ระบบส่งเสริมและพัฒนากิจกรรมกีฬาเพื่อสุขภาพ Sports Plus - Health | | | ๑๕ | ๑๐ | | ๒๕ |
| ๑๒ | ระบบฐานข้อมูลสินทรัพย์ และการบริหารจัดการสินทรัพย์ของ กกท. | | | ๒ | ๒ | ๒ | ๖ |
| ๑๓ | ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและพิพิธภัณฑ์เสมือนของพิพิธภัณฑ์กีฬาแห่งชาติ (Virtual Museum) และระบบฐานข้อมูลห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชน กกท. | | | ๓.๕ | ๓.๕ | ๓.๕ | ๑๐.๕ |
| **ระบบบริหารจัดการองค์กร** | | | | | | | |
| ๑๔ | ระบบศูนย์กลางข้อมูลการกีฬา (Sports Data Platform) | | | ๑๕ | ๑๐ | | ๒๕ |
| ๑๕ | ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking) | | | ๑๐ | | | ๑๐ |
| ๑๖ | ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน | | | ๕ | | | ๕ |
| ๑๗ | ระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการบริหารงานและการตัดสินใจ | | | ๑๐ | | | ๑๐ |
| ๑๘ | ระบบการบริหารจัดการสารสนเทศด้านกฎหมายของการกีฬาแห่งประเทศไทย (ระยะที่ ๒) | | | ๒ | ๒ | ๒ | ๖ |
| **การจ้างที่ปรึกษา** | | | | | | | |
| ๑๙ | จ้างที่ปรึกษาพัฒนาและปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานด้านความมั่นคงปลอดภัยและการบริหารความต่อเนื่องของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (ISO/IEC ๒๗๐๐๑ และ ISO ๒๒๓๐๑) | | ๑.๒ | ๒ | ๑.๒ | ๑.๒ | ๕.๖ |
| ๒๐ | จ้างที่ปรึกษาจัดทำแนวทางและมาตรฐานการกำกับดูแลปัญญาประดิษฐ์ (AI Governance) | | | ๒ | ๒ | ๒ | ๖ |
| **การพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล** | | | | | | | |
| ๒๑ | พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท. | | ๐.๒๔ | ๒ | ๒ | ๒ | ๖.๒๔ |
| **ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย** | | | | | | | |
| ๒๒ | ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) | ๔๙ | | | ๒๐ | | ๖๙ |

| โครงการ | แผนงาน/โครงการ | งบประมาณโครงการ (ล้านบาท) | | | | | งบประมาณโครงการ (ล้านบาท) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | |
| ๒๓ | จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง | ๕.๔ | | ๒.๖ | ๐.๕ | | ๘.๕ |
| ๒๔ | การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup) | ๕ | ๕ | ๕ | ๕ | ๕ | ๒๕ |
| **การบำรุงรักษาระบบ** | | | | | | | |
| ๒๕ | การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วงและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware) | ๖.๔๒ | ๖.๔๒ | ๖.๔๒ | ๖.๔๒ | ๖.๔๒ | ๓๒.๑ |
| ๒๖ | การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software) | ๙.๖ | ๒๑ | ๒๑ | ๕๓.๙ | ๕๓.๙ | ๑๕๙.๔ |
| **ความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ** | | | | | | | |
| ๒๗ | บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ | ๑.๙ | ๒ | ๒ | ๒ | ๒ | ๙.๙ |
| | **รวมงบประมาณโครงการ** | ๗๗.๓๒ | ๓๕.๘๖ | ๒๐๕.๕๒ | ๑๓๐.๕๒ | ๙๐.๐๒ | ๕๓๙.๒๔ |

**<u>สรุปงบประมาณโครงการ</u>**

ปี ๒๕๖๙ เป็นเงิน ๗๗,๓๒๐,๐๐๐ บาท

ปี ๒๕๗๐ เป็นเงิน ๓๕,๘๖๐,๐๐๐ บาท

ปี ๒๕๗๑ เป็นเงิน ๒๐๕,๕๒๐,๐๐๐ บาท

ปี ๒๕๗๒ เป็นเงิน ๑๓๐,๕๒๐,๐๐๐ บาท

ปี ๒๕๗๓ เป็นเงิน ๙๐,๐๒๐,๐๐๐ บาท

**สรุปรวม ๕ ปี เป็นเงินทั้งสิ้น ๕๓๙,๒๔๐,๐๐๐ บาท**

## ๔. รายละเอียดโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล

**โครงการที่ ๑ :** ระบบฐานข้อมูลและเทคโนโลยีเพื่อความเป็นเลิศทางการกีฬา (Smart Sport Elite System)

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อพัฒนาระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ สำหรับรวบรวม จัดเก็บ และเชื่อมโยงข้อมูลนักกีฬา ผู้ฝึกสอน และบุคลากรทางการกีฬาให้เป็นมาตรฐานเดียวกัน

๒. เพื่อปรับปรุงกระบวนการบริหารจัดการและการให้บริการข้อมูลด้านกีฬาให้มีความสะดวก รวดเร็ว และลดความซ้ำซ้อนในการจัดเก็บและค้นหาข้อมูล

๓. เพื่อส่งเสริมให้หน่วยงานและบุคลากรที่เกี่ยวข้องสามารถนำข้อมูลไปใช้ประกอบการปฏิบัติงาน การวิเคราะห์ และการตัดสินใจด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ

๔. เพื่อยกระดับการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการบริหารจัดการข้อมูลด้านกีฬา และสนับสนุนการขับเคลื่อนองค์กรไปสู่การบริหารงานด้วยข้อมูล (Data-Driven Organization)

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ร้อยละความสำเร็จของการดำเนินงานตามแผนและระยะเวลาที่กำหนด **ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๙๐**
- กกท. มีระบบสารสนเทศและฐานข้อมูลด้านกีฬาเพื่อความเป็นเลิศที่สามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ
- ร้อยละของข้อมูลนักกีฬา ผู้ฝึกสอน และบุคลากรทางการกีฬาที่มีความถูกต้องและครบถ้วน ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๙๕
- ร้อยละของหน่วยงาน/ผู้ใช้งานเป้าหมายที่นำระบบไปใช้ในการปฏิบัติงานจริง ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐
- ร้อยละการลดระยะเวลาในการค้นหาและเรียกใช้ข้อมูลด้านกีฬา เมื่อเทียบกับกระบวนการเดิม ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๒๐

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**

**แผนการดำเนินงาน**

๑. วิเคราะห์ความต้องการ (Requirement Analysis) สำรวจความต้องการของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

๒. ออกแบบระบบ (System Design) กำหนดโครงสร้างฐานข้อมูล โมดูลการทำงาน มาตรฐานข้อมูล

๓. พัฒนาและปรับปรุงระบบ (Development & Customization) พัฒนาระบบสารสนเทศและเชื่อมโยงฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

๔. ทดสอบระบบ (System Testing) ทดสอบการทำงาน ความถูกต้อง และความปลอดภัยของข้อมูล

๕. อบรมและส่งมอบระบบ (Training & Deployment) อบรมผู้ใช้งานในส่วนกลางและภูมิภาค ติดตั้งใช้งานจริง

๖. ติดตามและประเมินผล (Monitoring & Evaluation) เก็บข้อเสนอแนะ ปรับปรุงระบบอย่างต่อเนื่อง

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๓๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ | ๓๐,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๒ :** ระบบวิเคราะห์ข้อมูลและพัฒนาสมรรถนะทางการกีฬา Sports Performance & Analytics System

**วัตถุประสงค์**

๑. พัฒนาแพลตฟอร์มวิเคราะห์การแข่งขันกีฬาโดยใช้เทคโนโลยี AI และ Machine Learning
๒. เพิ่มความแม่นยำและรวดเร็วในการประเมินสมรรถภาพนักกีฬาและกลยุทธ์การแข่งขัน
๓. สนับสนุนการตัดสินใจของผู้ฝึกสอนและนักวิทยาศาสตร์การกีฬาแบบเรียลไทม์
๔. เก็บรวบรวมและจัดทำฐานข้อมูลสถิติการแข่งขันเพื่อใช้ในการวิจัยและพัฒนากีฬา
๕. ลดข้อผิดพลาดจากการประเมินด้วยคน และเพิ่มประสิทธิภาพการวิเคราะห์

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- จำนวนการแข่งขัน/นักกีฬาที่ถูกวิเคราะห์ด้วยระบบ AI (≥ ๙๐% ของรายการเป้าหมาย)
- เวลาที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลหลังจบการแข่งขัน (ลดลง ≥ ๕๐% เมื่อเทียบกับวิธีเดิม)

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ความแม่นยำของการวิเคราะห์เมื่อเทียบกับข้อมูลจริง (Accuracy ≥ ๙๐%)
- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**
- ความสามารถในการนำข้อมูลไปใช้วางแผนฝึกซ้อมหรือปรับกลยุทธ์ได้จริง

**แผนการดำเนินงาน**

๑. วิเคราะห์ความต้องการ (Requirement Analysis) สำรวจความต้องการของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง
๒. ออกแบบระบบ (System Design) กำหนดโครงสร้างฐานข้อมูล โมดูลการทำงาน มาตรฐานข้อมูล
๓. พัฒนาและปรับปรุงระบบ (Development & Customization) พัฒนาระบบสารสนเทศและเชื่อมโยงฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้อง
๔. ทดสอบระบบ (System Testing) ทดสอบการทำงาน ความถูกต้อง และความปลอดภัยของข้อมูล
๕. อบรมและส่งมอบระบบ (Training & Deployment) อบรมผู้ใช้งานในส่วนกลางและภูมิภาค ติดตั้งใช้งานจริง
๖. ติดตามและประเมินผล (Monitoring & Evaluation) เก็บข้อเสนอแนะ ปรับปรุงระบบอย่างต่อเนื่อง

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน **ค่าใช้จ่ายรวม** ๒๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๒๐,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๒๐,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๓ :** ระบบบริหารจัดการและพัฒนานักกีฬาสู่ความเป็นเลิศตามมาตรฐาน NTC

**วัตถุประสงค์**

๑. พัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลนักกีฬา ผู้ฝึกสอน และบุคลากรด้านกีฬาให้เป็นฐานข้อมูลกลางของ กกท.

๒. สนับสนุนการพัฒนานักกีฬาสู่ความเป็นเลิศตามมาตรฐาน National Training Center (NTC) ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลและการวิเคราะห์ข้อมูล

๓. เพิ่มประสิทธิภาพการติดตาม ประเมินผล และวางแผนการฝึกซ้อม การแข่งขัน และการฟื้นฟูสมรรถภาพของนักกีฬา

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบระบบบริหารจัดการและพัฒนานักกีฬาตามมาตรฐาน NTC สามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ
- ร้อยละของศูนย์ฝึกกีฬา/หน่วยงานที่เกี่ยวข้องที่เข้าร่วมการทดสอบและเตรียมความพร้อมก่อนนำระบบไปใช้งานจริง ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐
- ร้อยละของนักกีฬากลุ่มเป้าหมายที่มีข้อมูลการฝึกซ้อม การแข่งขัน และการประเมินสมรรถภาพในระบบอย่างต่อเนื่อง ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**
- การบริหารจัดการข้อมูลนักกีฬามีความถูกต้อง เป็นปัจจุบัน และเป็นมาตรฐานเดียวกันทั่วทั้งองค์กร

**แผนการดำเนินงาน**

๑. วิเคราะห์ความต้องการ (Requirement Analysis) สำรวจความต้องการของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

๒. ออกแบบระบบ (System Design) กำหนดโครงสร้างฐานข้อมูล โมดูลการทำงาน มาตรฐานข้อมูล

๓. พัฒนาและปรับปรุงระบบ (Development & Customization) พัฒนาระบบสารสนเทศและเชื่อมโยงฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

๔. ทดสอบระบบ (System Testing) ทดสอบการทำงาน ความถูกต้อง และความปลอดภัยของข้อมูล

๕. อบรมและส่งมอบระบบ (Training & Deployment) อบรมผู้ใช้งานในส่วนกลางและภูมิภาค ติดตั้งใช้งานจริง

๖. ติดตามและประเมินผล (Monitoring & Evaluation) เก็บข้อเสนอแนะ ปรับปรุงระบบอย่างต่อเนื่อง

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน **ค่าใช้จ่ายรวม** ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๔ :** ระบบบริหารจัดการและยกระดับมาตรฐานเพื่อการขับเคลื่อนอุตสาหกรรมกีฬาอาชีพ (Intelligent Professional Sports Ecosystem)

**วัตถุประสงค์**

1. พัฒนาระบบบริหารจัดการข้อมูลและยกระดับมาตรฐานอุตสาหกรรมกีฬาอาชีพของประเทศให้เป็นระบบดิจิทัลแบบบูรณาการ

2. สนับสนุนการติดตามและประเมินศักยภาพของระบบนิเวศกีฬาอาชีพในทุกมิติ เช่น นักกีฬา สโมสร สมาคมกีฬา ผู้จัดการแข่งขัน สนามกีฬา ผู้สนับสนุน และธุรกิจกีฬา

3. พัฒนาระบบติดตาม ประเมิน และรับรองมาตรฐานกีฬาอาชีพ เพื่อยกระดับคุณภาพและศักยภาพของอุตสาหกรรมกีฬาอาชีพ

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบบริหารจัดการและยกระดับมาตรฐานเพื่อการขับเคลื่อนอุตสาหกรรมกีฬาอาชีพสามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**

**แผนการดำเนินงาน**

๑. วิเคราะห์ความต้องการ (Requirement Analysis) สำรวจความต้องการของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

๒. ออกแบบระบบ (System Design) กำหนดโครงสร้างฐานข้อมูล โมดูลการทำงาน มาตรฐานข้อมูล

๓. พัฒนาและปรับปรุงระบบ (Development & Customization) พัฒนาระบบสารสนเทศและเชื่อมโยงฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

๔. ทดสอบระบบ (System Testing) ทดสอบการทำงาน ความถูกต้อง และความปลอดภัยของข้อมูล

๕. อบรมและส่งมอบระบบ (Training & Deployment) อบรมผู้ใช้งานในส่วนกลางและภูมิภาค ติดตั้งใช้งานจริง

๖. ติดตามและประเมินผล (Monitoring & Evaluation) เก็บข้อเสนอแนะ ปรับปรุงระบบอย่างต่อเนื่อง

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๒๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๒๐,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๒๐,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๕ :** ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย เพื่อส่งเสริมศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยีเพื่อพัฒนาวงการกีฬามวยของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ ๒

**วัตถุประสงค์**

เพื่อดำเนินการจัดทำฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวย สำหรับบุคคลในวงการกีฬามวยทั้ง ๗ ประเภท รวมถึงบุคลากรอื่นที่เกี่ยวข้อง

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวยได้รับการพัฒนาและสามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ
- ร้อยละของข้อมูลบุคคลในวงการกีฬามวยทั้ง ๗ ประเภท และบุคลากรที่เกี่ยวข้องที่ได้รับการรวบรวมและนำเข้าสู่ฐานข้อมูลตามขอบเขตที่กำหนด **ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๙๐**

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**
- ฐานข้อมูลสามารถสนับสนุนการบริหารจัดการและการติดตามข้อมูลบุคคลในวงการกีฬามวยทั้ง 7 ประเภทได้อย่างมีประสิทธิภาพ ในระดับดี

**แผนการดำเนินงาน**

๑. แผนงานการออกแบบและพัฒนาระบบ ส่งมอบแผนกการติดตั้งระบบที่พัฒนาบน Web Server หรือ Cloud Server แผนการสนับสนุนการใช้ระบบงาน อาทิ การจัดทำคู่มือ การอบรมวิธีการใช้งาน แผนการดูแลรักษาในช่วงระยะเวลารับประกันผลงาน ๑ ปี
๒. ทำการออกแบบและพัฒนาจัดทำระบบงาน ทำการติดตั้งระบบงานและระบบสามารถพร้อมใช้งานได้
๓. ส่งคู่มือการใช้งานระบบงานทะเบียนสารสนเทศกีฬามวยที่พัฒนาด้วยเทคโนโลยีบล็อกเชนในส่วนคู่มือวิธีการใช้งาน จัดอบรมแบบออนไลน์เพื่อแนะนำวิธีการใช้งานระบบ ให้แก่พนักงานเจ้าหน้าที่ จัดส่ง Source Code และคู่มือการออกแบบระบบงานที่พัฒนา

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน
**ค่าใช้จ่ายรวม** ๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท
**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๕,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๕,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๖ :** ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa)

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อพัฒนาระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) เพื่อบริการแก่ภาคประชาชน

๒. เพื่อพัฒนาระบบฐานข้อมูลกลางของนักท่องเที่ยวกีฬามวยไทย เชื่อมโยงเข้ากับระบบสารสนเทศของหน่วยงานรัฐที่เกี่ยวข้อง

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa) สามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ
- ร้อยละการลดระยะเวลาในการดำเนินการลงทะเบียน เมื่อเทียบกับกระบวนการเดิม ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๓๐

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**

**แผนการดำเนินงาน**

๑. ศึกษา วางแผน และออกแบบ ระบบฐานข้อมูล ให้ครอบคลุมกับความต้องการในการดำเนินงานด้านการยื่นคำร้อง พิจารณาอนุญาต และการต่ออายุวีซ่า

๒. ออกแบบระบบการใช้งาน ตามกระบวนงานในแต่ละประเภท ผู้ใช้งานในแต่ละกลุ่ม และละระดับ

- กระบวนงานทางทะเบียนกีฬามวยสำหรับผู้ยื่นคำร้อง
- กระบวนงานทะเบียนกีฬามวย สำหรับค่ายมวยมาตรฐาน
- กระบวนการพิจารณาอนุญาต ตามลำดับของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง
- การการติดตาม และการบริหารข้อมูล
- กระบวนงานติดตาม จัดเก็บ บันทึก และสรุปผล ข้อมูลกิจกรรมกีฬามวยในหมวดหมู่ต่างๆ เช่น ข้อมูลสถิติการเรียนการสอน, ข้อมูลการเข้าแข่งขัน และข้อมูลมูลค่าเศรษฐกิจกีฬาอาชีพ
- กระบวนงานประเมินผลสัมฤทธิ์เชิงเศรษฐกิจสำหรับผู้บริหารระดับสูง

๓. กำหนดรายละเอียดและแผนการพัฒนา และเสนออนุมัติแผนงาน ตามระเบียบและขั้นตอนของ กกท.

๔. ดำเนินการจัดจ้างพัฒนาระบบ ตามแผนงานและระยะเวลาการพัฒนาที่กำหนด

๕. ทดสอบการใช้งานระบบสารสนเทศ

๖. อบรมผู้ใช้งานระบบ

๗. ประชาสัมพันธ์ระบบ

๘. ประเมินผลการดำเนินงาน และปรับปรุงพัฒนาแผนงาน/ระบบงาน

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๕,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๕,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๗ :** ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อประเมินผลตอบแทนทางเศรษฐกิจของกิจกรรม/โครงการ
๒. เพื่อประเมินผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมที่อาจเกิดขึ้น

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมสามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ
- ร้อยละของกิจกรรม/โครงการกลุ่มเป้าหมายที่ได้รับการกำหนดข้อมูลและหลักเกณฑ์สำหรับการประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม **ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๙๐**

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**
- ผลการประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจสามารถนำไปใช้ประกอบการวางแผนและตัดสินใจเกี่ยวกับกิจกรรม/โครงการได้อย่างมีประสิทธิภาพ ในระดับดี

**แผนการดำเนินงาน**

๑. ศึกษาทบทวนแนวทาง/โมเดลการประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและสิ่งแวดล้อม
๒. รวบรวมและวิเคราะห์ข้อมูลเบื้องต้น
๓. กำหนดตัวชี้วัดและเกณฑ์การประเมิน
๔. พัฒนาแบบจำลอง/ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจ
๕. ประเมินผลกระทบด้านสิ่งแวดล้อม และจัดทำแผนลดผลกระทบ
๖. ทดสอบระบบประเมินและเก็บความคิดเห็นจากผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง
๗. สรุปผลและจัดทำรายงาน พร้อมข้อเสนอเชิงนโยบาย

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน
**ค่าใช้จ่ายรวม** ๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท
**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๕,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๕,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๘ :** ระบบจัดเก็บรายได้ของ กกท.

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อให้การจัดเก็บรายได้ของ กกท. มีประสิทธิภาพ เป็นไปตามเป้าหมายที่กำหนด

๒. เพื่อเพิ่มช่องทางการชำระเงิน โดยการนำระบบเทคโนโลยีมาใช้ ทำให้ผู้มาใช้บริการมีความพึงพอใจ

๓. เพื่อให้กระบวนการจัดเก็บรายได้มีความถูกต้อง ลดการทุจริต สามารถตรวจสอบได้

๔. เพื่อเพิ่มรายได้ให้กับองค์กรมากขึ้น

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ผู้ใช้บริการเพิ่มมากขึ้น
- ระบบจัดเก็บรายได้ของ กกท. สามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ
- ร้อยละของรายการรับชำระเงินที่สามารถบันทึกและตรวจสอบผ่านระบบได้ครบถ้วน ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๙๕

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- รายได้จากการดำเนินงานเพิ่มมากขึ้น
- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**

**แผนการดำเนิน**

๑. ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศดำเนินการปรึกษากับธนาคารกรุงไทยถึงการพัฒนาระบบการจัดเก็บเงินของ กกท. ธนาคารแนะนำกระบวนการ ๒ กระบวนการ การสแกนผ่าน QR CODE และการใช้เครื่อง EDC

๒. เริ่มนำระบบการสแกนจ่าย บริเวณจุดบริการต่าง ๆ ของ กกท. และพิจารณาความเหมาะสม

๓. ประสานฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ ฝ่ายการคลัง ฝ่ายธุรกิจกีฬา และธนาคารกรุงไทยฯ หารือการนำระบบมาใช้กับจุดบริการที่พักนักกีฬา และค่าธรรมเนียมการดำเนินการ

๔. ฝ่ายนโยบายและแผนจัดทำร่างกำหนดการในการเริ่มใช้ระบบการจัดเก็บเงินรายได้ กกท.

๕. พิจารณาระบบที่มีความยั่งยืน และพิจารณาการลงทุนของระบบ โดยเปรียบเทียบกัน ๒ ระบบ ถึงข้อดีข้อเสียของระบบ

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๙ :** ระบบการให้บริการจองสถานที่เพื่อขอเช่าใช้พื้นที่จัดกิจกรรมภายใน กกท.

**วัตถุประสงค์**

เพื่อเป็นการพัฒนาการให้บริการใช้อาคารสถานกีฬาของ การกีฬาแห่งประเทศไทยให้มีประสิทธิภาพอย่างต่อเนื่องและยั่งยืน การให้บริการตามแนวนโยบาย Thailand ๔.๐ ของรัฐบาล ซึ่งมุ่งเน้นการนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ จึงนำแผนการดำเนินการดังกล่าวในการพัฒนาและขับเคลื่อนโครงการด้วยการใช้เครื่องมือดิจิทัลแพลทฟอร์มทางการกีฬา (Sport Digital Platform) โดยสร้างระบบและแอปพลิเคชันให้เข้าถึงสะดวกทันสมัยต่อยุคดิจิทัล คือการนำระบบเทคโนโลยีมาใช้ในการจัดการการให้บริการใช้อาคารสถานกีฬาของ การกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อส่งเสริมการใช้บริการอาคารสถานกีฬา เพื่อก่อเกิดการใช้บริการและรายได้ นำไปสู่การพัฒนาการใช้บริการอาคารสถานกีฬาที่เข้าถึงง่ายและทันยุคสมัยของวงการกีฬาไทย

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบการให้บริการจองสถานที่เพื่อขอเช่าใช้พื้นที่จัดกิจกรรมภายใน กกท. สามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ
- ระยะเวลาเฉลี่ยในการดำเนินการขอใช้สถานที่ลดลงจากกระบวนการเดิม ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๓๐

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**
- ข้อมูลจากระบบสามารถนำไปใช้ในการบริหารจัดการพื้นที่ การวางแผนการใช้สถานที่ และการเพิ่มประสิทธิภาพการสร้างรายได้ของ กกท. **ในระดับดี**

**แผนการดำเนินงาน**

๑. ศึกษา รวบรวมข้อมูล วางแผนโครงการและออกแบบสารสนเทศและ Mobile Application โดยการจ้างที่ปรึกษา และประสานงานร่วมกับฝ่ายที่เกี่ยวข้อง

๒. ออกแบบการใช้งานระบบที่ใช้งานง่าย สะดวก และเข้าถึงทุกเพศทุยวัย ตรงตามความต้องการของ กกท.

๓. พัฒนาระบบสารสนเทศและ Mobile Application ให้รองรับการปฏิบัติงานตามที่ออกแบบไว้

๔. ทดสอบระบบสารสนเทศและ Mobile Application เพื่อรองรับการปฏิบัติงาน

๕. อบรมผู้ใช้งานระบบ และประชาสัมพันธ์การใช้ Mobile Application ในรูปแบบ Social Media

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน **ค่าใช้จ่ายรวม** ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๑,๐๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๑๐ :** ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย การกีฬาแห่งประเทศไทย

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อใช้ระบบดำเนินการตามเกณฑ์การประเมิน Enablers ด้าน SCM การมุ่งเน้นผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้า และตามข้อเสนอแนะของผู้ประเมินในประเด็นที่ กกท. ยังดำเนินการได้ไม่สมบูรณ์

๒. เพื่อใช้ระบบสำรวจข้อมูลสารสนเทศจากลูกค้าและวัดระดับ เรื่องความพึงพอใจ ความไม่พึงพอใจและความผูกพันของลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย ของ กกท.

๓. เพื่อใช้ระบบสำรวจสารสนเทศจากตลาด จากสถานการณ์ในปัจจุบันและแนวโน้มที่อาจเกิดขึ้นในอนาคตของ กกท. ประกอบด้วย การแบ่งส่วนตลาด (Market Segment) ขนาดของตลาด (Market Size) การเติบโตของตลาด (Market Growth) ส่วนแบ่งตลาด (Market Share) และแนวโน้มตลาด (Market Trends)

๔. เพื่อใช้ระบบวิเคราะห์สภาพแวดล้อมในการดำเนินงานครอบคลุมทั้งสภาพแวดล้อมภายใน และสภาพแวดล้อมภายนอกองค์กร สภาพแวดล้อมในการแข่งขันของตลาดและผลิตภัณฑ์ ประกอบด้วยสภาพแวดล้อมเกี่ยวกับอุตสาหกรรมและลักษณะของการแข่งขันในอุตสาหกรรม ซึ่งส่งผลต่อความสามารถในการแข่งขันของ กกท.

๕. เพื่อใช้ระบบวิเคราะห์แนวทางบริหารจัดการลูกค้าสัมพันธ์ (CRM) เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ การให้บริการทางการกีฬาของ กกท.

๖. เพื่อรองรับข้อมูล (Profile) ของกลุ่มผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้าของ กกท.

๗. เพื่อให้ระบบแสดงผลการติดตาม ประเมินผล ตามแผนปฏิบัติการสร้างความสัมพันธ์กับผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้า

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- จำนวนข้อมูล (Profile) ของกลุ่มผู้มีส่วนได้ส่วนเสียและลูกค้าของ กกท.
- ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสียสามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ
- ระดับประสิทธิภาพการให้บริการทางการกีฬาของ กกท. อยู่ในระดับดี

**แผนการดำเนินงาน**

๑. ดำเนินการสำรวจความต้องการ (User requirements) เพื่อดำเนินการออกแบบโครงสร้างฐานข้อมูลตามความต้องการของฝ่ายนโยบายและแผนที่รองรับการทำงานตามวัตถุประสงค์โครงการ

๒. ดำเนินงานสำรวจความต้องการของระบบ (System requirements) และทำการออกแบบให้สอดคล้องกับการใช้งานของฝ่ายนโยบายและแผน โดยดำเนินการส่งให้ทางฝ่ายนโยบายและแผนพิจารณาเห็นชอบ

๓. ออกแบบ UX และ UI ของระบบ และดำเนินการส่งให้ฝ่ายนโยบายและแผนและฝ่ายและสำนักที่เกี่ยวข้องเห็นชอบ

๔. พัฒนาระบบสารสนเทศบริหารจัดการข้อมูลเสียงลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสียตามโครงสร้างของระบบที่ฝ่ายนโยบายและแผนพิจารณาอนุมัติแล้ว

๕. ทำการทดสอบระบบที่พัฒนาเสร็จแล้วในทุกฟังก์ชันงานให้สามารถใช้ปฏิบัติงานได้ ตามความต้องการของฝ่ายนโยบายและแผน

๖. สำรวจสารสนเทศจากลูกค้าและวัดระดับ เรื่องความพึงพอใจ ความไม่พึงพอใจ และความผูกพันของลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย ความพึงพอใจของผู้ใช้บริการทางการกีฬาของ กกท. โดย ผู้ตอบแบบสอบถามสามารถเข้าใช้บริการระบบฯ ผ่านทาง Web Browser ประกอบด้วย Microsoft Edge, Chrome, Firefox รวมถึงการใช้งานด้วย Web Browser บนอุปกรณ์เคลื่อนที่ได้

๗. การพัฒนาระบบฯ ต้องเป็นอยู่ในรูปแบบ Web responsive รองรับการแสดงผลบนหลายอุปกรณ์ที่มีการปรับการแสดงผลให้เหมาะสมโดยอัตโนมัติ

๘. จัดทำคู่มือการใช้งานระบบสารสนเทศบริหารจัดการข้อมูลเสียงลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย สำหรับ ผู้ดูแลระบบ และ ผู้ใช้งานของฝ่ายงาน

๙. จัดฝึกอบรมการใช้งานระบบสารสนเทศบริหารจัดการข้อมูลเสียงลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย สำหรับ ผู้ดูแลระบบ และ ผู้ใช้งานของฝ่าย/กอง/งาน ตามจำนวนที่ กกท. ระบุ

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๕,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๕,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๑๑ :** ระบบส่งเสริมและพัฒนากิจกรรมกีฬาเพื่อสุขภาพ Sports Plus - Health

**วัตถุประสงค์**

๑. พัฒนาระบบดิจิทัลเพื่อส่งเสริมและสนับสนุนการออกกำลังกายและการเล่นกีฬาเพื่อสุขภาพของประชาชนทุกช่วงวัย

๒. รวบรวมและบริหารจัดการข้อมูลกิจกรรมกีฬาเพื่อสุขภาพ ผู้เข้าร่วมกิจกรรม และเครือข่ายผู้จัดกิจกรรมไว้ในฐานข้อมูลกลาง

๓. ส่งเสริมการมีส่วนร่วมของประชาชนผ่านบริการดิจิทัล เช่น การสมัครกิจกรรม การติดตามผล และการสะสมข้อมูลการออกกำลังกาย

๔. สนับสนุนการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อวางแผนและพัฒนานโยบายด้านกีฬาเพื่อสุขภาพของ กกท.

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบ Sports Plus - Health สามารถพัฒนาและใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ
- ร้อยละของผู้ใช้งานที่มีการติดตามหรือบันทึกข้อมูลการเข้าร่วมกิจกรรม/การออกกำลังกายผ่านระบบ ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๗๐
- ร้อยละของข้อมูลจากระบบที่ถูกนำไปใช้ประกอบการวางแผนหรือกำหนดนโยบายด้านกีฬาเพื่อสุขภาพ ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**
- ประชาชนสามารถเข้าถึงข้อมูลและสมัครเข้าร่วมกิจกรรมได้สะดวก รวดเร็ว ผ่านช่องทางดิจิทัล
- ผู้บริหารสามารถใช้ข้อมูลจากระบบในการติดตามผลและวางแผนส่งเสริมกีฬาเพื่อสุขภาพได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- ข้อมูลกิจกรรมกีฬาเพื่อสุขภาพมีความถูกต้อง ครบถ้วน และเป็นปัจจุบัน

**แผนการดำเนินงาน**

๑. วิเคราะห์ความต้องการ (Requirement Analysis) สำรวจความต้องการของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

๒. ออกแบบระบบ (System Design) กำหนดโครงสร้างฐานข้อมูล โมดูลการทำงาน มาตรฐานข้อมูล

๓. พัฒนาและปรับปรุงระบบ (Development & Customization) พัฒนาระบบสารสนเทศและเชื่อมโยงฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

๔. ทดสอบระบบ (System Testing) ทดสอบการทำงาน ความถูกต้อง และความปลอดภัยของข้อมูล

๕. อบรมและส่งมอบระบบ (Training & Deployment) อบรมผู้ใช้งานในส่วนกลางและภูมิภาค ติดตั้งใช้งานจริง

๖. ติดตามและประเมินผล (Monitoring & Evaluation) เก็บข้อเสนอแนะ ปรับปรุงระบบอย่างต่อเนื่อง

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๒๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๑๕,๐๐๐,๐๐๐ | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ | | ๒๕,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๑๒ :** ระบบฐานข้อมูลสินทรัพย์ และการบริหารจัดการสินทรัพย์ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อทราบถึงจำนวน และมูลค่าของสินทรัพย์ทั้งหมดของการกีฬาแห่งประเทศไทย ทั้งส่วนกลาง และส่วนภูมิภาค ให้สามารถกำหนด วางแผน และควบคุม วิธีการดำเนินงาน งบประมาณ และการปฏิบัติงานต่าง ๆ ในการบริหารสินทรัพย์ ที่ก่อให้เกิดรายได้แก่ กกท. และสร้างมูลค่าเพิ่มเชิงเศรษฐกิจ และสังคมตามองค์กรกำหนด

๒ เพื่อสนับสนุนการตัดสินใจเชิงธุรกิจ การเก็บรักษา การนำสินทรัพย์มาใช้งานทั้งในเชิงธุรกิจและเชิงสังคม รวมถึงการตัดจำหน่าย และการตัดบัญชี ทรัพย์สินของ กกท.

๓. เพื่อจัดทำฐานข้อมูล และจัดเก็บข้อมูลที่มีประสิทธิภาพ มีความสะดวกต่อการใช้งาน สืบค้นได้ง่าย และสามารถดูข้อมูลที่เป็นปัจจุบันได้ พร้อมทั้งพัฒนาระบบฐานข้อมูล ให้สามารถเชื่อมต่อกับระบบหรือเว็บไซต์ในการให้บริการเช่าใช้สถานที่ของ กกท. ในอนาคต

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบฐานข้อมูลสินทรัพย์และการบริหารจัดการสินทรัพย์ของ กกท. สามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ
- ร้อยละของสินทรัพย์ที่มีศักยภาพในการนำไปใช้ประโยชน์เชิงธุรกิจ/ให้บริการ ซึ่งได้รับการนำข้อมูลไปใช้ประกอบการวางแผนสร้างรายได้ ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ
- ระบบสามารถสนับสนุนการบริหารจัดการสินทรัพย์ของ กกท. ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทั้งด้านการเก็บรักษา การใช้งาน การให้บริการ การตัดจำหน่าย และการตัดบัญชี ในระดับดี

**แผนการดำเนินงาน**

๑. ศึกษาวิเคราะห์ข้อมูล ประเภทของสินทรัพย์ จัดหมวดหมู่ ตามระบบทางบัญชี รวบรวมข้อมูลสินทรัพย์ กกท. จากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ เพื่อประกอบการจัดทำฐานข้อมูล

๒. นำเข้าข้อมูลทั้งหมด เข้าระบบฐานข้อมูล จำแนกข้อมูลโดยละเอียด เช่น ชื่อสินทรัพย์ ข้อมูลรายละเอียดของสินทรัพย์/สถานภาพการครอบครอง (ที่ดิน/สิ่งปลูกสร้าง) สถานที่ตั้ง/ปีที่สร้าง/อายุการใช้งาน/ข้อมูลการปรับปรุงการก่อสร้าง ลักษณะทางกายภาพ อาทิ ขนาดพื้นที่ ขนาดกว้างยาวสูง แสงสว่าง สาธารณูปโภค ลักษณะการใช้งานหลัก สิ่งอำนวยความสะดวกต่าง ๆ ค่าเสื่อมราคา การประเมินราคาการให้เช่า แบบแปลน แผนผัง ภาพประกอบต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง และสามารถดาวน์โหลดได้

๓. ทดสอบการใช้งาน ให้สามารถแสดงผลได้อย่างถูกต้อง

๔. ฝึกอบรมการใช้งานให้แก่ผู้ที่เกี่ยวข้อง

๕. ติดตามประเมินผลความพึงพอใจในการใช้งานระบบ พร้อมทั้งกำหนดแนวทางในการพัฒนาระบบในระยะต่อไป

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๖,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๖,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๑๓ :** ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและพิพิธภัณฑ์เสมือนของพิพิธภัณฑ์กีฬาแห่งชาติ (Virtual Museum) และระบบฐานข้อมูลห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชน กกท.

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพต่อการให้บริการ การเผยแพร่และประชาสัมพันธ์ข้อมูลผ่านเว็บไซต์ให้ทันสมัยมีข้อมูลถูกต้อง ครบถ้วน มีความเป็นปัจจุบัน ค้นหาข้อมูลได้ง่าย และทันต่อเหตุการณ์

๒. เพื่อให้มีระบบในการบริหารจัดการฐานข้อมูลที่สามารถใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ

๓. เพื่อสร้างคลังสื่อและแหล่งเรียนรู้ดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ที่ยั่งยืน และเพิ่มโอกาสการได้รับการศึกษาที่มีมาตรฐานด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

**เป้าหมายดัชนีในการวัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูล Virtual Museum และระบบฐานข้อมูลห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชนสามารถใช้งานได้จริง **จำนวน ๑ ระบบ**
- ร้อยละของข้อมูลและสื่อดิจิทัลที่ผ่านการตรวจสอบความถูกต้อง ครบถ้วน และเป็นปัจจุบัน ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๙๕

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**
- ผู้ใช้บริการสามารถเข้าถึง ค้นหา และใช้ข้อมูล/สื่อดิจิทัลได้สะดวก รวดเร็ว และตรงตามความต้องการ ในระดับดี

**แผนการดำเนินงาน**

๑. ศึกษาแนวทางการจัดทำระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและพิพิธภัณฑ์เสมือน (การจ้างดำเนินการ)

๒. ดำเนินการศึกษา วิเคราะห์ พร้อมนำเสนอแผนปฏิบัติงานของระบบตั้งแต่ต้นจนจบ เพื่อจัดทำแนวทางในการพัฒนาปรับปรุง และออกแบบระบบให้มีประสิทธิภาพสูงสุด (การจ้างดำเนินการ)

๓. จัดทำข้อมูลนำเสนอในรูปแบบการจำลอง เพื่อให้เกิดความเข้าใจเรื่องการใช้งานของระบบ (การจ้างดำเนินการ)

๔. จัดทำและพัฒนาระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและพิพิธภัณฑ์เสมือนของพิพิธภัณฑ์กีฬาแห่งชาติ (Virtual Museum) (การจ้างดำเนินการ)

๕. ติดตั้งระบบ และทดสอบเรียกใช้งานระบบ (การจ้างดำเนินการ)

๖. แก้ไข ปรับปรุงทดสอบ และประเมินความสามารถประสิทธิภาพความถูกต้องสมบูณณ์ (การจ้างดำเนินการ)

๗. ฝึกอบรมการใช้งานระบบ ทั้งในรูปแบบของผู้ใช้งานและผู้ดูแล แก่บุคลากรที่เกี่ยวของ ของ กกท. (การจ้างดำเนินการ)

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๑๐,๕๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๓,๕๐๐,๐๐๐ | ๓,๕๐๐,๐๐๐ | ๓,๕๐๐,๐๐๐ | ๑๐,๕๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๑๔ :** ระบบศูนย์กลางข้อมูลการกีฬา (Sports Data Platform)

**วัตถุประสงค์**

๑. พัฒนาศูนย์กลางข้อมูลการกีฬา (Sports Data Platform) เพื่อเป็นแหล่งรวบรวม จัดเก็บและบริหารจัดการข้อมูลด้านกีฬาของ กกท. อย่างเป็นระบบ

๒. เชื่อมโยงและบูรณาการข้อมูลจากทุกหน่วยงาน ทั้งภายใน กกท. และหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้อง เพื่อให้เกิดการแลกเปลี่ยนข้อมูลอย่างมีประสิทธิภาพ

๓. สนับสนุนการวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analytics) และการจัดทำ Dashboard เพื่อใช้ประกอบการตัดสินใจเชิงนโยบายและการบริหารงาน

๔. ยกระดับการบริหารจัดการข้อมูลให้เป็นไปตามหลักธรรมาภิบาลข้อมูล (Data Governance) และรองรับการขับเคลื่อนองค์กรด้วยข้อมูล (Data-Driven Organization)

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- Sports Data Platform สามารถพัฒนาและใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ผู้บริหารสามารถเข้าถึงข้อมูลเพื่อประกอบการตัดสินใจได้อย่างถูกต้องและรวดเร็ว
- ข้อมูลมีความถูกต้อง ครบถ้วน เป็นปัจจุบัน และเป็นมาตรฐานเดียวกันทั่วทั้งองค์กร
- สามารถแลกเปลี่ยนและใช้ประโยชน์จากข้อมูลร่วมกันได้ ลดความซ้ำซ้อนในการจัดเก็บข้อมูลข
- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ

**แผนการดำเนินงาน**

๑. วิเคราะห์ความต้องการ (Requirement Analysis) สำรวจความต้องการของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

๒. ออกแบบระบบ (System Design) กำหนดโครงสร้างฐานข้อมูล โมดูลการทำงาน มาตรฐานข้อมูล

๓. พัฒนาและปรับปรุงระบบ (Development & Customization) พัฒนาระบบสารสนเทศและเชื่อมโยงฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

๔. ทดสอบระบบ (System Testing) ทดสอบการทำงาน ความถูกต้อง และความปลอดภัยของข้อมูล

๕. อบรมและส่งมอบระบบ (Training & Deployment) อบรมผู้ใช้งานในส่วนกลางและภูมิภาค ติดตั้งใช้งานจริง

๖. ติดตามและประเมินผล (Monitoring & Evaluation) เก็บข้อเสนอแนะ ปรับปรุงระบบอย่างต่อเนื่อง

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน **ค่าใช้จ่ายรวม** ๒๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๑๕,๐๐๐,๐๐๐ | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ | | ๒๕,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๑๕ :** ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking)

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อพัฒนาระบบสำหรับสนับสนุนการกำกับติดตามการเบิกจ่าย

๒. เพื่อพัฒนาระบบให้สามารถดึงข้อมูลจากระบบงานต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องในการรวบรวมข้อมูลเพื่อเป็นข้อมูลประกอบสำหรับการกำกับติดตามการดำเนินงานและการใช้จ่ายงบประมาณ

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของ กกท. (E-Tracking) สามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ
- ผู้บริหารสามารถเข้าถึงข้อมูลสถานะการเบิกจ่ายที่ถูกต้องและเป็นปัจจุบัน เพื่อใช้ประกอบการกำกับติดตามและตัดสินใจได้อย่างรวดเร็ว **ในระดับดี**
- ระบบสามารถช่วยให้หน่วยงานติดตามและแก้ไขปัญหารายการเบิกจ่ายที่ล่าช้าได้อย่างมีประสิทธิภาพ **ในระดับดี**

**แผนการดำเนินงาน**

๑. รวบรวม ศึกษา วิเคราะห์ ปัญหาและความต้องการของเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้องในการดำเนินงานกำกับติดตาม

๒. ดำเนินให้เป็นไปตามความต้องการที่ได้จากการศึกษา และดำเนินการตามวงจรการพัฒนาระบบสารสนเทศ (Systems development life cycle)

๓. จัดฝึกอบรมการใช้งานระบบให้กับผู้ที่เกี่ยวข้อง และมีการนำข้อเสนอแนะหรือคำแนะนำปรับปรุงระบบมาปรับปรุงพัฒนาระบบให้มีความสมบูรณ์อย่างต่อเนื่อง

๔. จัดทำคู่มือการใช้งานระบบ และคู่มือการพัฒนาและติดตั้งระบบ

๕. จัดทำรายงานสรุปผลโครงการ

๖. ติดตามและประเมินผลโครงการ เพื่อนำมาปรับปรุงการดำเนินการโครงการในอนาคต

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๑๖ :** ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน

**วัตถุประสงค์**

เพื่อให้การควบคุมและบริหารจัดการด้านพัสดุเป็นไปด้วยความเรียบร้อย และเกิดความสะดวกรวดเร็วในการปฏิบัติงาน และทำให้มีฐานข้อมูลด้านพัสดุที่ถูกต้องและเป็นปัจจุบัน เพื่อให้หน่วยงานตรวจสอบจากทั้งภายในและภายนอกสามารถตรวจสอบได้ตลอดเวลา ฝ่ายการคลัง จึงมีความจำเป็นในการจัดทำระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน ซึ่งประกอบด้วยงานควบคุมและดำเนินการออกเลขใบสั่งซื้อ/เช่า/จ้าง สัญญาซื้อขาย/เช่า/จ้าง และคำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการต่างๆ รวมถึงงานด้านการควบคุมและการเบิกจ่ายวัสดุสำนักงาน และระบบการจองใช้บริการรถยนต์ตู้ส่วนกลางของ กกท.

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุสามารถพัฒนาและใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ
- ระยะเวลาในการค้นหาและตรวจสอบข้อมูลพัสดุ/เอกสาร ลดลงไม่น้อยกว่าร้อยละ ๕๐

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- การควบคุมและดำเนินการออกเลขใบสั่งซื้อ/เช่า/จ้าง สัญญาซื้อขาย/เช่า/จ้าง และคำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการต่างๆ และการให้บริการรถยนต์ตู้ส่วนกลางของการกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นไปด้วยความรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ รวมถึงมีฐานข้อมูลด้านการควบคุมและการเบิกจ่ายวัสดุสำนักงานที่ถูกต้องครบถ้วน และสามารถตรวจสอบได้
- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**

**แผนการดำเนินงาน**

๑. สำรวจความต้องการและออกแบบระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน
๒. จัดทำฐานข้อมูล และแบบฟอร์มในการเบิกจ่ายวัสดุสำนักงาน
๓. ออกแบบและจัดทำแบบฟอร์มการขอใช้บริการรถยนต์ตู้ส่วนกลางของการกีฬาแห่งประเทศไทย
๔. ออกแบบระบบเพื่อใช้ในการควบคุมและออกเลขใบสั่งซื้อ/เช่า/จ้าง สัญญาซื้อขาย/เช่า/จ้าง และคำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการต่างๆ
๕. มีการกำหนดและจำกัดสิทธิในการเข้าถึงระบบของแต่ละบุคคล เพื่อการรักษาความปลอดภัยและความเป็นส่วนตัวของข้อมูล (Data Security and Privacy)

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน **ค่าใช้จ่ายรวม** ๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๕,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๕,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๑๗ :** ระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการบริหารงานและการตัดสินใจ

**วัตถุประสงค์**

๑. พัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการบริหารงานและการตัดสินใจของผู้บริหาร โดยรวบรวมข้อมูลจากระบบสารสนเทศต่าง ๆ ของ กกท. ไว้ในแพลตฟอร์มเดียว

๒. พัฒนาระบบ Dashboard และรายงานเชิงวิเคราะห์ (Analytics) เพื่อแสดงผลการดำเนินงาน ตัวชี้วัด และข้อมูลสำคัญขององค์กรแบบเรียลไทม์

๓. สนับสนุนการตัดสินใจเชิงนโยบายและการบริหารจัดการด้วยข้อมูล (Data-Driven Decision Making)

๔. เพิ่มประสิทธิภาพการติดตามผลการดำเนินงาน การบริหารงบประมาณ และการบริหารโครงการของ กกท.

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการบริหารงานและการตัดสินใจสามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ผู้บริหารสามารถเข้าถึงข้อมูลและรายงานเพื่อประกอบการตัดสินใจได้อย่างรวดเร็วและถูกต้อง
- ลดระยะเวลาในการจัดทำรายงานสำหรับผู้บริหาร ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๕๐
- ข้อมูลที่ใช้ในการบริหารมีความถูกต้อง เป็นปัจจุบัน และเป็นมาตรฐานเดียวกันทั้งองค์กร
- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**

**แผนการดำเนินงาน**

๑. วิเคราะห์ความต้องการ (Requirement Analysis) สำรวจความต้องการของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

๒. ออกแบบระบบ (System Design) กำหนดโครงสร้างฐานข้อมูล โมดูลการทำงาน มาตรฐานข้อมูล

๓. พัฒนาและปรับปรุงระบบ (Development & Customization) พัฒนาระบบสารสนเทศและเชื่อมโยงฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

๔. ทดสอบระบบ (System Testing) ทดสอบการทำงาน ความถูกต้อง และความปลอดภัยของข้อมูล

๕. อบรมและส่งมอบระบบ (Training & Deployment) อบรมผู้ใช้งานในส่วนกลางและภูมิภาค ติดตั้งใช้งานจริง

๖. ติดตามและประเมินผล (Monitoring & Evaluation) เก็บข้อเสนอแนะ ปรับปรุงระบบอย่างต่อเนื่อง

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน **ค่าใช้จ่ายรวม** ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๑๐,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๑๘ :** ระบบการบริหารจัดการสารสนเทศด้านกฎหมายของการกีฬาแห่งประเทศไทย (ระยะที่ ๒)

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อจัดทำระบบการบริหารจัดการสารสนเทศด้านกฎหมายของการกีฬาแห่งประเทศไทย ระยะที่ ๒ สำหรับเพิ่มประสิทธิภาพการปฏิบัติตามกฎหมายของ กกท.

๒. เพื่อพัฒนาการกีฬาแห่งประเทศไทย ให้สอดคล้องตามหลักเกณฑ์การประเมินผล การดำเนินงาน Core Business Enablers ประจำปีบัญชี ๒๕๖๗ ของรัฐวิสาหกิจ ในด้านการกำกับดูแลที่ดีและการนำองค์กร (การกำกับดูแลการดำเนินงานที่คำนึงถึงผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย) การพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล (การนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาปรับใช้กับทุกส่วนขององค์กร)

๓. เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการกำกับติดตามสำนวนคดี ประกอบด้วย ระบบติดตามสัญญา ระบบติดตามสำนวนคดีศาลปกครอง ระบบติดตามสำนวนคดีศาลยุติธรรม ระบบติดตามสำนวนคดีอนุญาโตตุลาการ เข้าสู่ระบบฐานข้อมูลดิจิทัล ทดแทนการจัดเก็บด้วยเอกสาร

๔. เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการสนับสนุนข้อมูลสำหรับผู้บริหารเพื่อใช้ในการตัดสินใจ รวมถึง การสนับสนุนการปฏิบัติงานของเจ้าหน้าที่ให้เข้าสู่รัฐบาลดิจิทัล

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบการบริหารจัดการสารสนเทศด้านกฎหมาย ระยะที่ ๒ สามารถใช้งานได้จริง จำนวน ๑ ระบบ

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ

**แผนการดำเนินงาน**

๑. วิเคราะห์ความต้องการ (Requirement Analysis) สำรวจความต้องการของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

๒. ออกแบบระบบ (System Design) กำหนดโครงสร้างฐานข้อมูล โมดูลการทำงาน มาตรฐานข้อมูล

๓. พัฒนาและปรับปรุงระบบ (Development & Customization) พัฒนาระบบสารสนเทศและเชื่อมโยงฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้อง

๔. ทดสอบระบบ (System Testing) ทดสอบการทำงาน ความถูกต้อง และความปลอดภัยของข้อมูล

๕. อบรมและส่งมอบระบบ (Training & Deployment) อบรมผู้ใช้งานในส่วนกลางและภูมิภาค ติดตั้งใช้งานจริง

๖. ติดตามและประเมินผล (Monitoring & Evaluation) เก็บข้อเสนอแนะ ปรับปรุงระบบอย่างต่อเนื่อง

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน **ค่าใช้จ่ายรวม** ๖,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๖,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๑๙ :** จ้างที่ปรึกษาพัฒนาและปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานด้านความมั่นคงปลอดภัยและการบริหารความต่อเนื่องของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (ISO/IEC ๒๗๐๐๑ และ ISO ๒๒๓๐๑)

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อปฏิบัติตามมาตรฐานระบบบริหารจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ (ISO/IEC ๒๗๐๐๑) และการบริหารจัดการความต่อเนื่องทางธุรกิจ (ISO ๒๒๓๐๑)

๒. เพื่อปรับปรุงกระบวนการที่สำคัญในการรักษาความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ

๓. เพื่อให้ปรับปรุงและบ่งชี้กิจกรรม รวมถึงกระบวนหลักที่สำคัญของระบบงานระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ และการรองรับสถานการณ์วิกฤติให้กลับมาให้บริการได้อย่างรวดเร็วภายใต้ระยะเวลาที่เหมาะสม

๔. เพื่อทบทวนและทดสอบกระบวนการสำคัญภายใต้ภารกิจหลักของ กกท.

๕. เพื่อเพิ่มศักยภาพบุคคลากรของ กกท. ในด้านการบริหารจัดความความต่อเนื่องทางธุรกิจ และการรักษาความมั่นคงปลอดภัยระบบเทคโนโลยีสารนเทศ รวมถึงกฎหมายหรือมาตรฐานสากลที่เกี่ยวข้อง

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ผลการประเมินด้าน Core Business Enablers ด้านการพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัล (เท่ากับ ๒.๔๐)
- ผลการตรวจประเมินความสอดคล้องตามข้อกำหนด ISO/IEC ๒๗๐๐๑ และ ISO ๒๒๓๐๑ ผ่านเกณฑ์ที่กำหนด

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- กกท. มีกรอบการบริหารจัดการความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศและความต่อเนื่องทางธุรกิจที่สอดคล้องกับมาตรฐาน ISO/IEC ๒๗๐๐๑ และ ISO ๒๒๓๐๑

**แผนการดำเนินงาน**

๑. ศึกษาสภาพปัจจุบัน (Gap Analysis) กำหนดขอบเขตโครงการ และจัดทำแผนดำเนินงาน

๒. จัดทำและปรับปรุงนโยบาย กระบวนการ เอกสาร ISMS/BCMS รวมถึงการประเมินความเสี่ยงและผลกระทบทางธุรกิจ (BIA)

๓. จัดอบรม ทดสอบแผน BCP/DRP ดำเนินการตรวจประเมินภายใน และปรับปรุงข้อบกพร่อง

๔. ทบทวนโดยฝ่ายบริหาร เตรียมความพร้อมและสนับสนุนการตรวจรับรองมาตรฐาน ISO/IEC ๒๗๐๐๑ และ ISO ๒๒๓๐๑

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๘ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๕,๖๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | ๑,๒๐๐,๐๐๐ | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๑,๒๐๐,๐๐๐ | ๑,๒๐๐,๐๐๐ | ๕,๖๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☐ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๒๐ :** จ้างที่ปรึกษาจัดทำแนวทางและมาตรฐานการกำกับดูแลปัญญาประดิษฐ์ (AI Governance)

**วัตถุประสงค์**

๑. จัดทำแนวทางและมาตรฐานการกำกับดูแลการใช้ปัญญาประดิษฐ์ (AI Governance) ของการกีฬาแห่งประเทศไทยให้สอดคล้องกับกฎหมาย มาตรฐานสากล และนโยบายภาครัฐ

๒. กำหนดนโยบาย หลักเกณฑ์ และกระบวนการบริหารความเสี่ยงในการพัฒนาและใช้งานระบบ AI ให้มีความโปร่งใส ตรวจสอบได้ และคำนึงถึงจริยธรรม

๓. เตรียมความพร้อมด้านบุคลากร กระบวนการ และการบริหารจัดการ เพื่อรองรับการนำ AI มาใช้ในการบริหารองค์กรและการให้บริการด้านกีฬา

๔. ส่งเสริมการประยุกต์ใช้ AI อย่างมีธรรมาภิบาล เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานของการกีฬาแห่งประเทศไทย

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- จัดทำ AI Governance Framework แล้วเสร็จ จำนวน ๑ ฉบับ

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- การกีฬาแห่งประเทศไทยมีกรอบการกำกับดูแล AI ที่สามารถนำไปใช้เป็นมาตรฐานขององค์กร
- การนำ AI มาใช้งานมีความโปร่งใส ปลอดภัย ตรวจสอบได้ และสอดคล้องกับหลักธรรมาภิบาล
- บุคลากรมีความรู้ความเข้าใจในการใช้ AI อย่างเหมาะสมและมีความรับผิดชอบ

**แผนการดำเนินงาน**

๑. ศึกษาสภาพปัจจุบัน วิเคราะห์ความพร้อม (AI Readiness Assessment) และวิเคราะห์ช่องว่าง (Gap Analysis)

๒. จัดทำ AI Governance Framework นโยบาย มาตรฐาน และแนวปฏิบัติด้าน AI

๓. จัดทำแนวทางบริหารความเสี่ยงด้าน AI กำหนด AI Use Case และทดลองนำร่อง

๔. ถ่ายทอดองค์ความรู้ จัดอบรมบุคลากร จัดทำข้อเสนอแนะและแผนพัฒนาระยะต่อไป พร้อมส่งมอบโครงการ

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๖,๐๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | ๕๐๐,๐๐๐ | ๕๐๐,๐๐๐ | ๕๐๐,๐๐๐ | ๑,๕๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๒๑ :** พัฒนาทักษะดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท.

**วัตถุประสงค์**

เพื่อพัฒนาบุคลากรทุกระดับให้มีทักษะด้านดิจิทัล

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- การกีฬาแห่งประเทศไทยมีการจัดการอบรมหลักสูตรด้าน จำนวนอย่างน้อย ๖ ครั้ง

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความสามารถในการนำความรู้ที่ได้จากการอบรมไปใช้ในการปฏิบัติงาน ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๙๐
- ระดับความพึงพอใจของผู้เข้าอบรม ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ

**แผนการดำเนินงาน**

๑. ประเมินทักษะการใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารของบุคลากรผู้ใช้งานในองค์กร
๒. จัดทำแผนการฝึกอบรมเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ความเข้าใจด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ
๓. จัดหาแพลตฟอร์มการเรียนรูปแบบออนไลน์สำหรับบุคลากร
๔. จัดทำแผนการดำเนินกิจกรรม เพื่อผลักดันและสร้างความตระหนักในการประยุกต์ใช้งานเทคโนโลยีสารสนเทศ
๕. ดำเนินการฝึกอบรมบุคลากรด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ
๖. ประเมินผลการพัฒนาตนเองของบุคลากรทุกระดับ

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๖,๒๔๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| | ๒๔๐,๐๐๐ | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๖,๒๔๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☐ แผนวิสาหกิจ ☐ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๒๒ :** ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อจัดหาอุปกรณ์ระบบเครือข่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ ทดแทนอุปกรณ์เดิมที่มีอายุการใช้งานเกินกว่า ๑๐ ปี และทดแทนอุปกรณ์ที่ชำรุดและเสื่อมประสิทธิภาพ

๒. เพื่อปรับปรุงระบบเครือข่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ ภายในการกีฬาแห่งประเทศไทยให้สามารถใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ และครอบคลุมพื้นที่การให้บริการ

๓. เพื่อปรับปรุงระบบเครือข่ายเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย ให้สามารถรองรับปริมาณการใช้งานระบบเทคโนโลยีสารสนเทศทั้งจากผู้ใช้ภายในและภายนอกการกีฬาแห่งประเทศไทย ตลอดจนสารมารถรองรับการใช้งานเทคโนโลยีและระบบใหม่ๆ อาทิ ระบบ ERP, Big Data

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- การกีฬาแห่งประเทศไทยมีระบบโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**

**แผนการดำเนินงาน**

๑. จัดหาอุปกรณ์ รายการดังนี้

๑.๑ อุปกรณ์กระจายสัญญาณหลัก (Core Switch)

๑.๒ อุปกรณ์กระจายสัญญาณ Distribute Switch

๑.๓ อุปกรณ์กระจายสัญญาณสำหรับ Server Farm

๑.๔ อุปกรณ์กระจายสัญญาณ PoE Switch ขนาด ๔๘ ช่องสัญญาณ

๑.๕ อุปกรณ์กระจายสัญญาณ PoE Switch ขนาด ๒๔ ช่องสัญญาณ

๑.๖ อุปกรณ์ SFP Module แบบความเร็วสูง

๑.๗ อุปกรณ์ Wireless Controller

๑.๘ อุปกรณ์กระจายสัญญาณไร้สายชนิดตั้งตั้งภายใน Indoor Access Point

๑.๙ อุปกรณ์กระจายสัญญาณไร้สายชนิดตั้งตั้งภายนอก Outdoor Access Point

๑.๑๐ อุปกรณ์ Switch สำหรับ Data Center

๑.๑๑ ระบบ Network Management and Monitoring

๑.๑๒ ปรับปรุงระบบ facility ภายในห้อง data center

- ระบบสำรองไฟฟ้า (UPS System) สำหรับอุปกรณ์ในห้อง Data Center
- ระบบปรับอากาศ (Air Conditioning System)
- ระบบตรวจจับการรั่วซึมของน้ำ (Water Leak System)
- ระบบดับเพลิงอัตโนมัติ (Fire Suppression System)
- ระบบแจ้งเตือนสภาวะแวดล้อมอัตโนมัติ (Room Alert System)

- ระบบตรวจจับควันความไวสูง (Smoke Detector System)

๑.๑๓ ติดตั้งอุปกรณ์และปรับปรุงระบบสายสัญญาณ

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน **ค่าใช้จ่ายรวม** ๖๙,๐๐๐,๐๐๐ **บาท**

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| ๔๙,๐๐๐,๐๐๐ | | | ๒๐,๐๐๐,๐๐๐ | | ๖๙,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☑ แผนวิสาหกิจ ☑ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๒๓ :** จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง

**วัตถุประสงค์**

เพื่อจัดซื้อเครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง ทดแทนอุปกรณ์เดิมที่มีอายุการใช้งานเกินกว่า ๗ ปี และทดแทนอุปกรณ์ที่เสื่อมประสิทธิภาพในการใช้งานแล้ว

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- เครื่องคอมพิวเตอร์ สำหรับงานประมวลผล แบบที่ ๑ จำนวน ๑๙๐ เครื่อง
- ชุดโปรแกรมระบบปฏิบัติการสำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์และเครื่องคอมพิวเตอร์โน้ตบุ๊กที่มีลิขสิทธิ์ถูกต้องตามกฎหมาย จำนวน ๑๙๐ ชุด

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งานระบบ **ไม่น้อยกว่าระดับ ๔.๐๐ จาก ๕ ระดับ**

**แผนการดำเนินงาน**

๑. สำรวจความต้องการใช้งานและจำนวนเครื่องที่ต้องจัดซื้อเพื่อทดแทนอุปกรณ์เดิมที่มีอายุการใช้งานเกินกว่า ๗ ปี

๒. จัดทำรายละเอียดคุณลักษณะเฉพาะ (Spec) และวงเงินงบประมาณ

๓. ขออนุมัติจัดซื้อจัดจ้างจากผู้มีอำนาจ

๔. ดำเนินการจัดซื้อจัดจ้าง (ตามระเบียบพัสดุ)

๕. ผู้จำหน่ายส่งมอบคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์

๖. ตรวจสอบและติดตั้งเครื่อง พร้อมทดสอบการใช้งาน

๗. สรุปรายงานผลการดำเนินการ

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๘,๕๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| ๕,๔๐๐,๐๐๐ | | ๒,๖๐๐,๐๐๐ | ๕๐๐,๐๐๐ | | ๘,๕๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☐ แผนวิสาหกิจ ☐ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๒๔ :** การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup)

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อให้ใช้งานผ่านเครือข่าย กกท. ได้ทุกภาคส่วนงานทั้งในส่วนกลางและภูมิภาค และบริการอินเทอร์เน็ตติดต่อสื่อสาร และประสานงานกับหน่วยงานต่าง ๆ กกท.

๒. เพื่อจัดเก็บข้อมูลของระบบงานหลักของการกีฬาแห่งประเทศไทย

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- มีวงจรสื่อสารความเร็วสูงใช้ทั้งส่วนกลางและสำนักงาน กกท. จังหวัดทั่วประเทศ สำนักงาน กกท. ภาค ๕ ภาค ศูนย์ฝึกกีฬาแห่งชาติมวกเหล็ก จ.สระบุรี มีอินเทอร์เน็ตความเร็วสูงผ่าน Optic Fiber Cable (FTTH: Fiber to the Home) และศูนย์ฝึกกีฬาแห่งชาติภาคตะวันออก มี SIM CARD ระบบ ๓G/๔G แบบ Unlimited Package พร้อมอุปกรณ์ กระจายสัญญาณ
- สามารถดำเนินการได้อย่างต่อเนื่องไม่น้อยกว่า ๙๐% เมื่อเกิดเหตุฉุกเฉินโดยทันที

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งาน อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

**แผนการดำเนินงาน**

๑. ศึกษาความต้องการใช้งาน และสำรวจจุดติดตั้ง
๒. ขออนุมัติจัดซื้อจัดจ้างจากผู้มีอำนาจ
๓. ดำเนินการจัดซื้อจัดจ้าง (ตามระเบียบพัสดุ)
๔. ติดตั้งวงจรสื่อสารและเชื่อมโยงระบบเครือข่าย
๕. เชื่อมต่อและทดสอบระบบ Off-Site Backup
๖. สรุปรายงานผลการดำเนินการ

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน
**ค่าใช้จ่ายรวม** ๒๕,๐๐๐,๐๐๐ บาท
**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| ๕,๐๐๐,๐๐๐ | ๕,๐๐๐,๐๐๐ | ๕,๐๐๐,๐๐๐ | ๕,๐๐๐,๐๐๐ | ๕,๐๐๐,๐๐๐ | ๒๕,๐๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☐ แผนวิสาหกิจ ☐ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๒๕ :** การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware)

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อให้คอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายขององค์กรอยู่ในสภาพพร้อมใช้งานตลอดเวลา
๒. ลดความเสี่ยงจากอุปกรณ์ชำรุดที่ส่งผลกระทบต่อการปฏิบัติงาน
๓. ยืดอายุการใช้งานของอุปกรณ์และลดค่าใช้จ่ายในการซ่อมแซมในระยะยาว

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- จำนวนอุปกรณ์ที่ได้รับการตรวจเช็กและบำรุงรักษา ≥ ๑๐๐% ของรายการครุภัณฑ์ที่มี

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งาน ≥ ๘๕%
- ความพร้อมใช้งานของระบบเครือข่าย ≥ ๙๙% ตลอดปี

**แผนการดำเนินงาน**

๑. สำรวจและจัดทำทะเบียนอุปกรณ์ทั้งหมด
๒. จัดทำแผนรอบการบำรุงรักษา
๓. ดำเนินการตรวจเช็ก/ทำความสะอาด/อัปเกรดอุปกรณ์
๔. สรุปผล วิเคราะห์ และจัดทำรายงาน
๕. สรุปรายงานผลการดำเนินการ

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน
**ค่าใช้จ่ายรวม** ๓๒,๑๐๐,๐๐๐ บาท
**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| ๖,๔๒๐,๐๐๐ | ๖,๔๒๐,๐๐๐ | ๖,๔๒๐,๐๐๐ | ๖,๔๒๐,๐๐๐ | ๖,๔๒๐,๐๐๐ | ๓๒,๑๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☐ แผนวิสาหกิจ ☐ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๒๖ :** การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)

**วัตถุประสงค์**

๑. เพื่อให้ระบบสารสนเทศสามารถให้บริการได้อย่างต่อเนื่อง ถูกต้อง และปลอดภัย

๒. ลดความเสี่ยงจากช่องโหว่ในระบบหรือซอฟต์แวร์ที่ล้าสมัย

๓. สนับสนุนการดำเนินงานของหน่วยงานให้มีประสิทธิภาพด้วยระบบที่เสถียร

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ใช้งานระบบสารสนเทศได้อย่างต่อเนื่อง

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้ใช้บริการ อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

**แผนการดำเนินงาน**

๑. สำรวจระบบสารสนเทศที่มีและกำหนดรอบการบำรุงรักษา

๒. จัดทำรายละเอียดขอบเขตของงาน (TOR) และวงเงินงบประมาณ

๓. ขออนุมัติจัดซื้อจัดจ้างจากผู้มีอำนาจ

๔. ดำเนินการจัดซื้อจัดจ้าง (ตามระเบียบพัสดุ)

๕. ปรับปรุงระบบให้รองรับการใช้งานปัจจุบันและเทคโนโลยีใหม่

๖. ทดสอบระบบก่อนใช้งานจริง (Test/Staging Environment)

๗. สรุปรายงานผลการดำเนินการ

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๑๕๙,๔๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| ๙,๖๐๐,๐๐๐ | ๒๑,๐๐๐,๐๐๐ | ๒๑,๐๐๐,๐๐๐ | ๕๓,๙๐๐,๐๐๐ | ๕๓,๙๐๐,๐๐๐ | ๑๕๙,๔๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☐ แผนวิสาหกิจ ☐ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

**โครงการที่ ๒๗ :** บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ

**วัตถุประสงค์**

มีระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ ป้องกันไวรัสเครื่องคอมพิวเตอร์ลูกข่าย และระบบป้องกันความปลอดภัยจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (SSL Certificate)

**เป้าหมายดัชนีในการชี้วัดผลสัมฤทธิ์ของโครงการ**

**ตัวชี้วัดเชิงปริมาณ**

- ระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ
- ลิขสิทธิ์ Software ป้องกันไวรัส Antivirus สำหรับเครื่องคอมพิวเตอร์ จำนวน ๓๐๐ License

**ตัวชี้วัดเชิงคุณภาพ**

- ระดับความพึงพอใจของผู้บริการ อย่างน้อย ๔ ระดับ (ระดับ ๑ น้อยที่สุด ระดับ ๒ น้อย ระดับ ๓ ปานกลาง ระดับ ๔ มาก ระดับ ๕ มากที่สุด)

**แผนการดำเนินงาน**

๑. ประเมินระดับความปลอดภัยของระบบปัจจุบัน
๒. ขออนุมัติจัดซื้อจัดจ้างจากผู้มีอำนาจ
๓. ดำเนินการจัดซื้อจัดจ้าง (ตามระเบียบพัสดุ)
๔. ติดตั้ง/อัปเดตระบบรักษาความปลอดภัย
๕. จัดทำแผนบริหารความเสี่ยงและตอบสนองเหตุการณ์
๖. อบรมผู้ใช้งานและทดสอบสถานการณ์จำลอง (Cyber Drill)
๗. สรุปรายงานความมั่นคงปลอดภัยและแนวทางพัฒนา

**ระยะเวลาดำเนินการ** ๑๒ เดือน

**ค่าใช้จ่ายรวม** ๙,๙๐๐,๐๐๐ บาท

**ตารางแสดงงบประมาณรายปี**

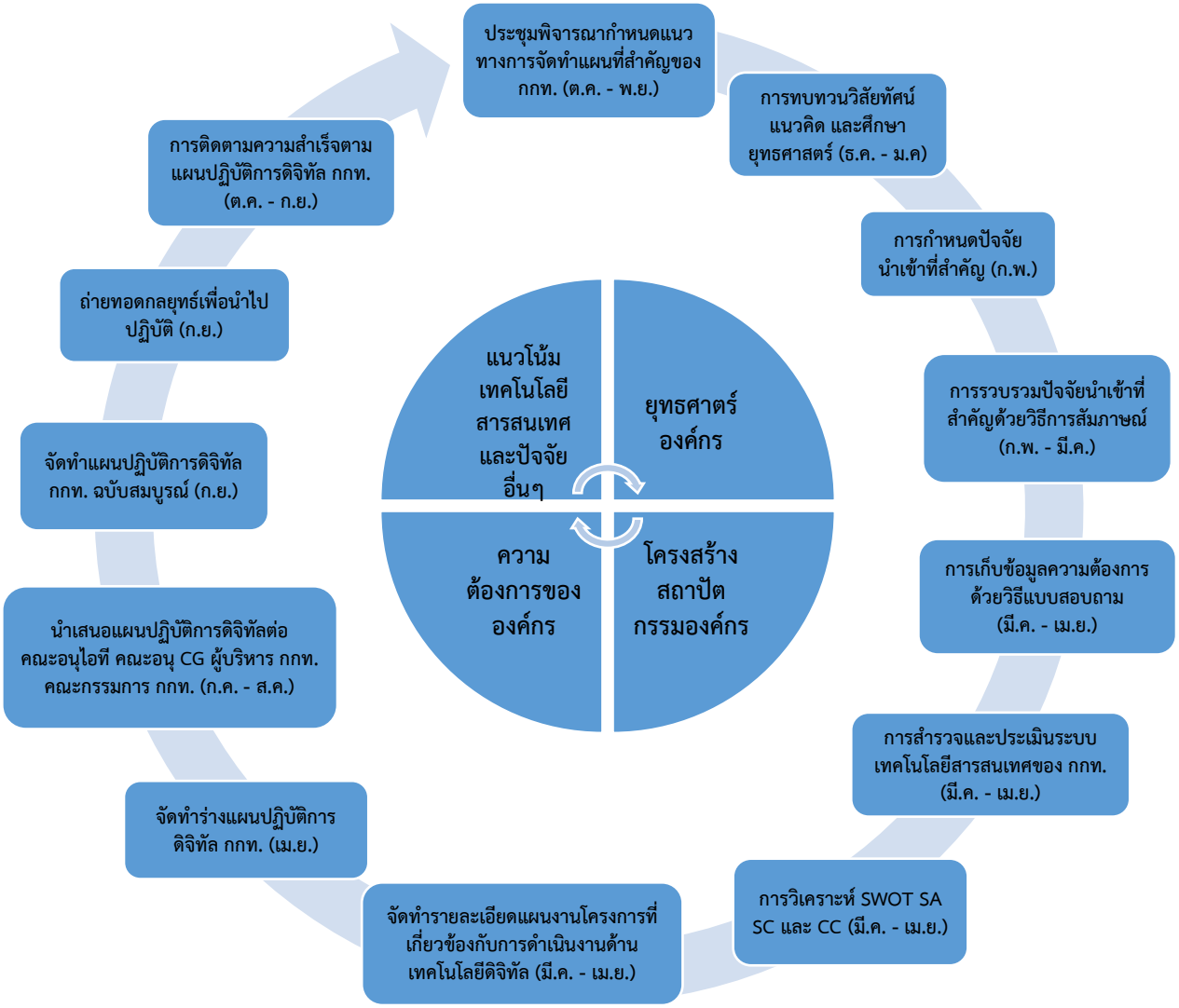
| ๒๕๖๙ | ๒๕๗๐ | ๒๕๗๑ | ๒๕๗๒ | ๒๕๗๓ | รวมงบประมาณ |
|---|---|---|---|---|---|
| ๑,๙๐๐,๐๐๐ | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๒,๐๐๐,๐๐๐ | ๙,๙๐๐,๐๐๐ |

**ข้อมูลสนับสนุนและความสอดคล้อง**

☐ แผนวิสาหกิจ ☐ สถาปัตยกรรมองค์กร (EA) ☑ ภารกิจฝ่าย/สำนัก

## ภาคผนวก ก.
## กระบวนการจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย

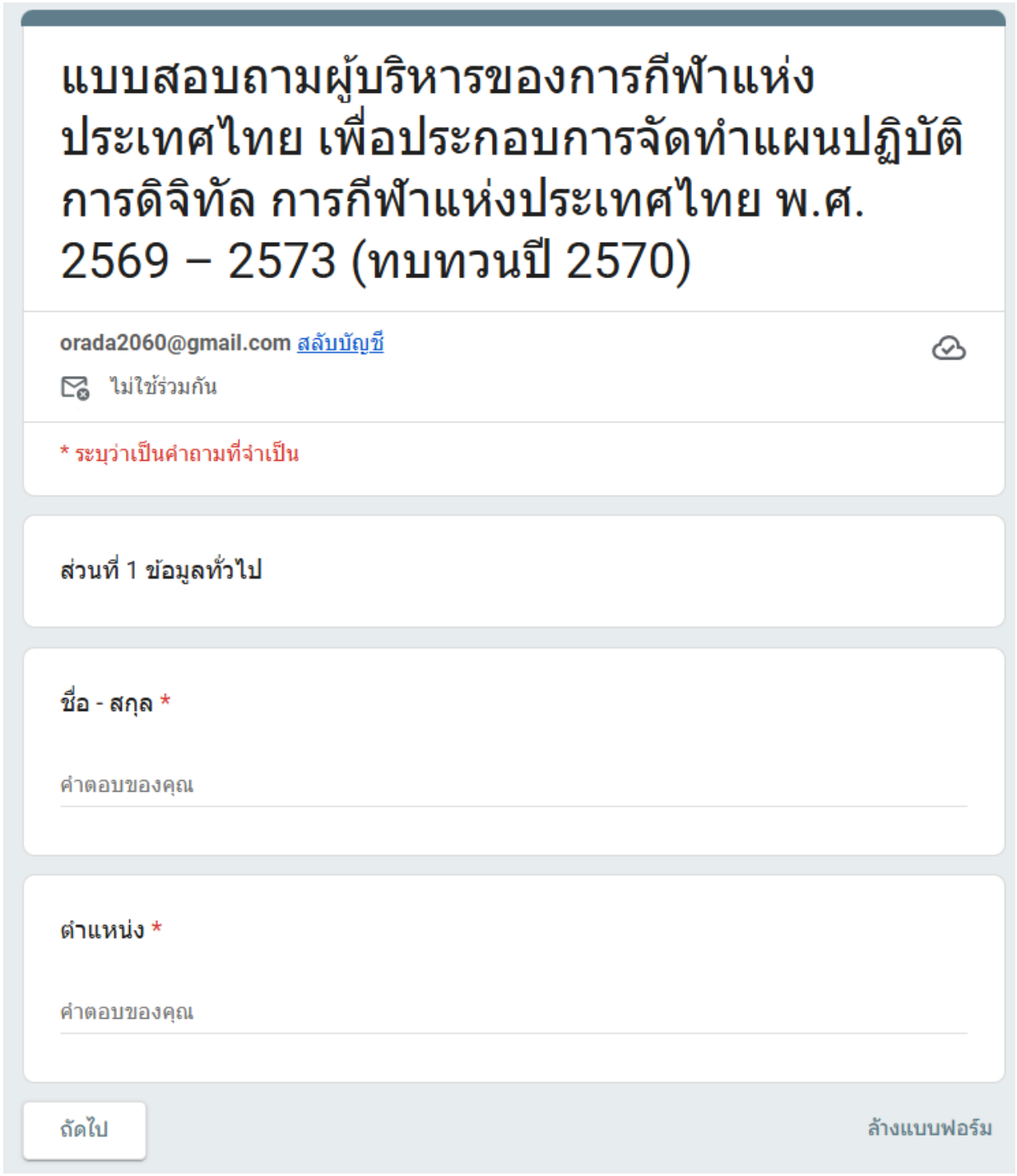
ในการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย มีการกำหนดขั้นตอนการทำงานเป็นวงรอบของการจัดทำแผนฯ และการทบทวนแผนฯ ซึ่งมีการทำเป็นประจำทุกปี โดยมีขั้นตอนต่าง ๆ ที่สามารถสรุปได้ดังภาพที่ ๑ โดยการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล (Digital Roadmap) การกีฬาแห่งประเทศไทยในแต่ละรอบปีนั้น การดำเนินการจัดทำแผนฯ ในทุกขั้นตอนจะมีการคำนึงถึงปัจจัยต่าง ๆ ที่สำคัญ ได้แก่ ความสอดคล้องของแผนฯ กับยุทธศาสตร์ขององค์กร โครงสร้างองค์กร สถาปัตยกรรมองค์กร ความต้องการของลูกค้า ตลอดจนแนวโน้มเทคโนโลยีในปัจจุบัน และมีการดำเนินการและส่วนประกอบต่าง ๆ ภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัลที่สอดคล้องกับเกณฑ์การประเมินผลการดำเนินงานรัฐวิสาหกิจ (SE-AM)




**ภาพที่ ๑** กระบวนการจัดทำและทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย

**ภาคผนวก ข.**

**แบบสอบถามผู้บริหารของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อประกอบการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๖๙ – ๒๕๗๓**



แบบสอบถามผู้บริหารของการกีฬาแห่งประเทศไทย เพื่อประกอบการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2569 – 2573 (ทบทวนปี 2570)

orada2060@gmail.com สลับบัญชี

ไม่ใช้ร่วมกัน

* ระบุว่าเป็นคำถามที่จำเป็น

ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

ชื่อ - สกุล *

คำตอบของคุณ

ตำแหน่ง *

คำตอบของคุณ

ถัดไป

ล้างแบบฟอร์ม

## ส่วนที่ 2 แบบสอบถามผู้บริหารของการกีฬาแห่งประเทศไทย

1. ท่านมีความต้องการ/ความคาดหวังให้การกีฬาแห่งประเทศไทย เป็นอย่างไร หรือเปลี่ยนแปลงไปในทิศทางใดเพื่อขับเคลื่อนสู่การเป็นองค์กรดิจิทัล *

คำตอบของคุณ

2. ในความเห็นของท่าน แผนปฏิบัติการดิจิทัล กกท. พ.ศ. 2568 – 2572 มีความสอดคล้องกับวิสัยทัศน์ยุทธศาสตร์ และพันธกิจของ กกท. เพียงใด *

คำตอบของคุณ

3. ในความเห็นของท่าน โครงการประเภทใดที่ท่านคิดว่ามีความสำคัญ ควรดำเนินการอย่างเร่งด่วน หรือควรเพิ่มเติมโครงการใดที่ท่านคิดว่ามีความสำคัญกับยุทธศาสตร์ของ กกท. *

คำตอบของคุณ

4. ในความเห็นของท่าน ท่านคิดว่า กกท. มีฮาร์ดแวร์ (Hardware) เพียงพอสำหรับใช้งานหรือไม่ *

คำตอบของคุณ

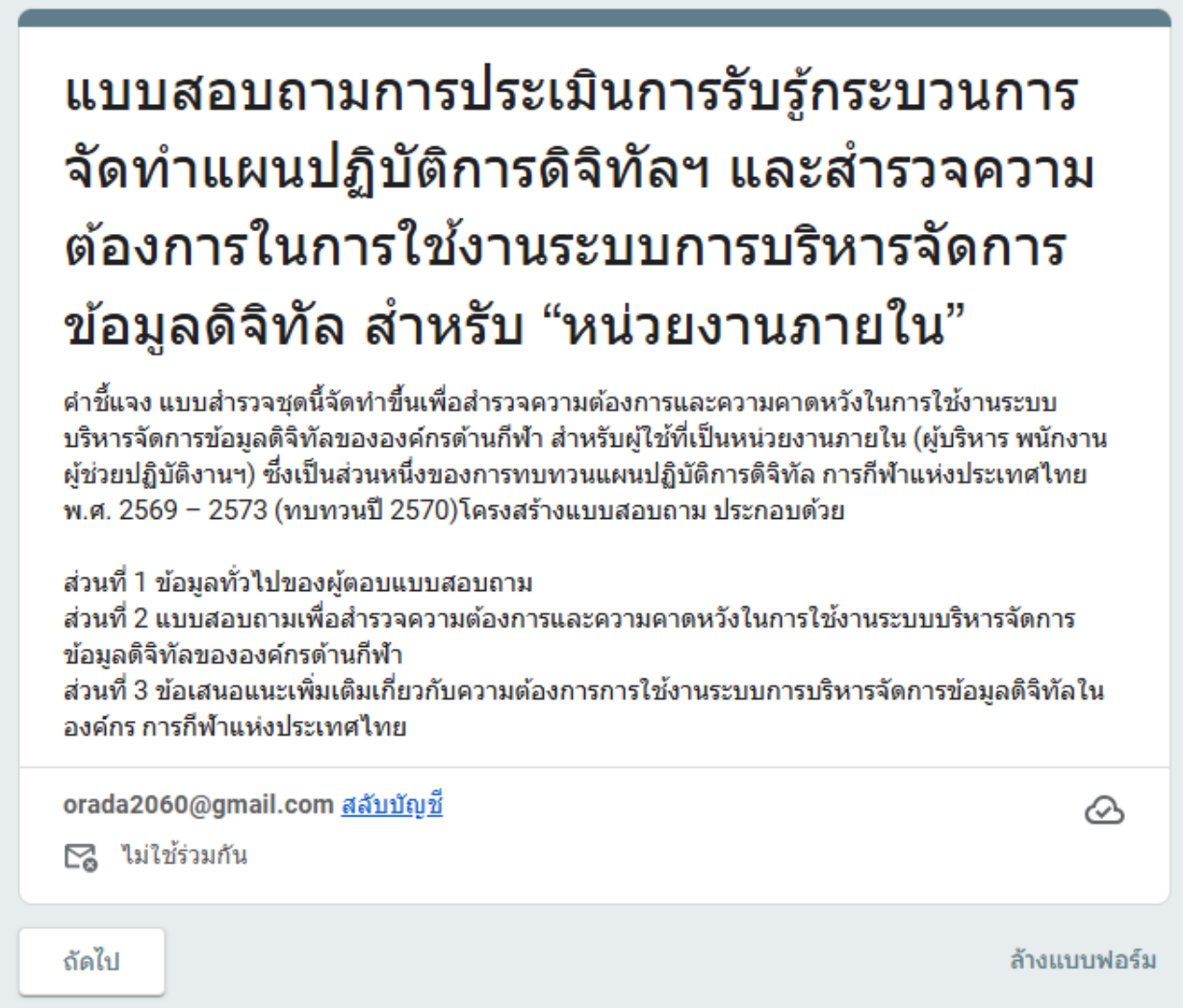
5. ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม

คำตอบของคุณ

กลับ ส่ง ล้างแบบฟอร์ม

**ภาคผนวก ค.**

**แบบสอบถามการประเมินการรับรู้กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลฯ และสำรวจความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล สำหรับ “หน่วยงานภายใน”**



แบบสอบถามการประเมินการรับรู้กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลฯ และสำรวจความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล สำหรับ “หน่วยงานภายใน”

คำชี้แจง แบบสำรวจชุดนี้จัดทำขึ้นเพื่อสำรวจความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา สำหรับผู้ใช้ที่เป็นหน่วยงานภายใน (ผู้บริหาร พนักงาน ผู้ช่วยปฏิบัติงานฯ) ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของการทบทวนแผนปฏิบัติการดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย พ.ศ. 2569 – 2573 (ทบทวนปี 2570)โครงสร้างแบบสอบถาม ประกอบด้วย

ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม
ส่วนที่ 2 แบบสอบถามเพื่อสำรวจความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา
ส่วนที่ 3 ข้อเสนอแนะเพิ่มเติมเกี่ยวกับความต้องการการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กร การกีฬาแห่งประเทศไทย

orada2060@gmail.com สลับบัญชี

ไม่ใช้ร่วมกัน

ถัดไป

ล้างแบบฟอร์ม

## ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

เพศ *

- ชาย
- หญิง

อายุ *

- 20 - 29
- 30 - 39
- 40 - 49
- มากกว่า 50 ปี

ตำแหน่ง *

- ผู้บริหาร
- พนักงาน
- ผู้ช่วยปฏิบัติงาน
- อื่น ๆ

หน่วยงาน *

เลือก

กลับ ถัดไป ล้างแบบฟอร์ม

**ส่วนที่ 2 แบบสอบถามเพื่อสำรวจความต้องการและความคาดหวังในการใช้งานระบบบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรด้านกีฬา**

คำชี้แจง กรุณาทำเครื่องหมาย ✓ ในข้อที่ตรงกับความเห็นของท่านมากที่สุด
ระดับ 1 = น้อยที่สุด ระดับ 2 = น้อย ระดับ 3 = ปานกลาง ระดับ 4 = มาก ระดับ 5 = มากที่สุด

1. ท่านทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนยุทธศาสตร์ของการกีฬาแห่งประเทศไทยเป็นอย่างดี *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |

2. ท่านทราบถึงเนื้อหาสำคัญในแผนปฏิบัติการดิจิทัลของการกีฬาแห่งประเทศไทย (แผนพัฒนาข้อมูลดิจิทัล การกีฬาแห่งประเทศไทย ระยะ 5 ปี พ.ศ.2566-2570) เป็นอย่างดี *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |

3. ท่านเข้าใจความหมายของการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กกท. เป็นอย่างดี *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |

4. ท่านคิดว่าการนำเทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล เข้ามาใช้ จะสามารถเพิ่มประสิทธิภาพในการดำเนินการของหน่วยงาน/ทีมงานของท่านได้ *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

5. การกีฬาแห่งประเทศไทยจำเป็นต้องมีการปรับปรุงระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (IT Infrastructure) เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

6. การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรจำเป็นจะต้องมีการจัดทำกรอบธรรมาภิบาลข้อมูลโดยเน้นเรื่อง มาตรฐานข้อมูล และ บทบาทของบุคลากรภายในการกีฬาแห่งประเทศไทย *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

7. การบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. เพื่อการเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างภายใน กกท. และหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้อง จำเป็นจะต้องมีการจัดทำมาตรฐานด้านการเชื่อมต่อและคุณภาพของข้อมูล *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

8. กกท. จำเป็นต้องมีการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กร ในการบริหารจัดการข้อมูลทั้งภายใน กกท. และเชื่อมโยงกับหน่วยงานภายนอกที่เกี่ยวข้องกับด้านการกีฬาด้วย *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

9. ท่านคิดว่าการจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลในองค์กรเพื่อพัฒนาประสิทธิภาพการดำเนินงานของ กกท. จำเป็นจะต้องอาศัยการริเริ่ม ความมุ่งมั่นและการสนับสนุนจากผู้บริหารระดับสูงของการกีฬาแห่งประเทศไทย *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

10. ท่านคิดว่าท่านมีส่วนเกี่ยวข้องในการให้ข้อมูล การวางแผนและจัดทำระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. มากน้อยเพียงใด *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

11. ท่านคิดว่าบุคลากรใน กกท. มีความพร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

11. ท่านคิดว่าบุคลากรใน กกท. มีความพร้อมต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลของ กกท. *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |

12. กกท. ได้มีการเตรียมความพร้อมในการให้ความรู้ต่อการใช้เทคโนโลยีการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัลขององค์กรกับบุคลากรภายใน กกท. *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| ระดับ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |

13. ท่านคาดหวังให้ระบบเทคโนโลยีพัฒนางานของท่านด้านใดบ้าง *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| 13.1 ด้านกระบวนการ (Process) | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| 13.2 ด้านบุคลากร (People) | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| 13.3 ด้านเทคโนโลยี (Technology) | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |

14. ท่านคาดหวังในการใช้งานระบบเทคโนโลยีพัฒนางานของท่านในอนาคตครอบคลุมด้านใดบ้าง *

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| 14.1 ด้านธุรกิจ (Business Architecture) | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| 14.2 ด้านระบบงาน (Application Architecture) | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| 14.3 ด้านข้อมูล (Data Architecture) | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| 14.4 ด้านโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยี (Technology infrastructure Architecture) | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |
| 14.5 ด้านความมั่นคงปลอดภัย (Security Architecture) | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ | ◯ |

กลับ ถัดไป ล้างแบบฟอร์ม

# ภาคผนวก ง.

## ภาพบรรยากาศประชุมพิจารณากำหนดแนวทางการจัดทำแผนที่สำคัญของ กกท. การทบทวนวิสัยทัศน์ แนวคิด และศึกษายุทธศาสตร์ /การกำหนดปัจจัยนำเข้าที่สำคัญ






**ภาพบรรยากาศการเก็บข้อมูลแบบสอบถามการประเมินการรับรู้กระบวนการจัดทำแผนปฏิบัติการดิจิทัลฯ และสำรวจความต้องการในการใช้งานระบบการบริหารจัดการข้อมูลดิจิทัล สำหรับ “หน่วยงานภายใน ภายนอก”**







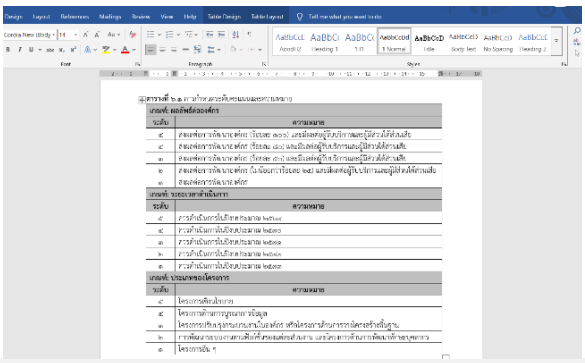


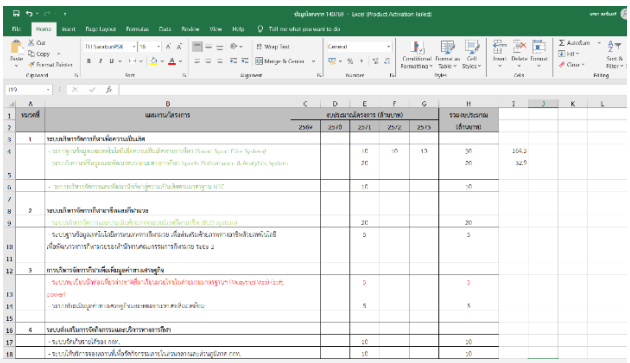


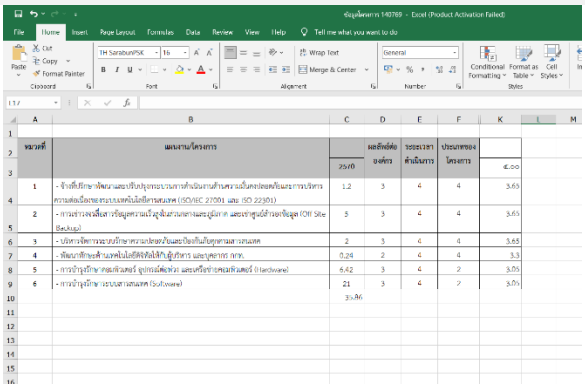





# ภาพบรรยากาศการประชุมวิเคราะห์และจัดลำดับความสำคัญของโครงการภายใต้แผนปฏิบัติการดิจิทัล

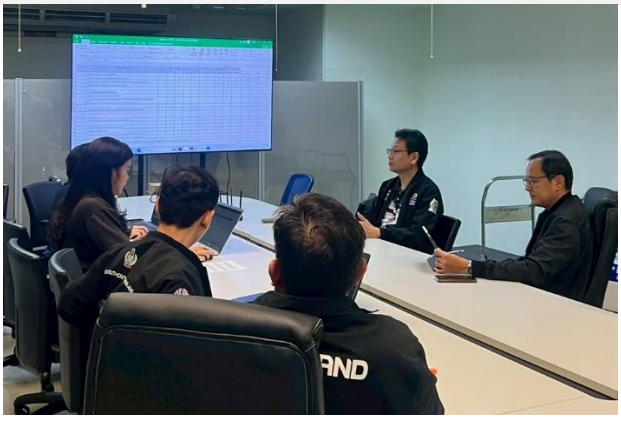












## ภาคผนวก จ.

## รายละเอียดผลการศึกษาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศของการกีฬาแห่งประเทศไทย

| ลำดับ | ชื่อระบบ | รายละเอียดระบบ | อัพเดท (ใช้งาน) | ไม่อัพเดท (ไม่ใช้งาน) | ใช้งานไม่ได้ | สาเหตุที่ไม่อัพเดท/ใช้งานไม่ได้ | แนวทางการแก้ไขปัญหา | internet/ intranet | พัฒนาแบบ website/ webapp | พัฒนาโดย | ที่ตั้งของระบบ | เจ้าของระบบ | หน่วยงานรับผิดชอบ | สถานะ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ๑ | ระบบเพื่อการบริหารจัดการองค์กร (Back Office)-ERP (Microsoft Dynamics AX ๒๐๐๙) | การเงิน การคลัง | / | - | - | - | - | intranet | | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายการคลัง | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๒ | ระบบบริหารยุทธศาสตร์อัจฉริยะ | ติดตามปฏิบัติงานและงบประมาณ | / | - | - | - | - | internet | | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายนโยบายและแผน | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๓ | ระบบทะเบียนนักกีฬา (Sports system) | เก็บทะเบียนนักกีฬาที่อยู่ในประเทศไทย แต่ละภาค/จังหวัดเกี่ยวข้อง ระบบรายงานผลการแข่งขัน | / | - | - | - | - | internet | website | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๔ | ระบบสมัครแข่งขันกีฬา (Regis system) | สมัครแข่งขัน | / | - | - | - | - | internet | | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |

| ลำดับ | ชื่อระบบ | รายละเอียดระบบ | อัพเดท (ใช้งาน) | ไม่อัพเดท (ไม่ใช้งาน) | ใช้งานไม่ได้ | สาเหตุที่ไม่อัพเดท/ใช้งานไม่ได้ | แนวทางการแก้ไขปัญหา | internet/ intranet | พัฒนาแบบ website/ webapp | พัฒนาโดย | ที่ตั้งของระบบ | เจ้าของระบบ | หน่วยงานรับผิดชอบ | สถานะ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ๕ | ระบบเว็บไซต์กีฬาอาชีพ | การจดแจ้ง (กีฬาอาชีพ) | / | - | - | - | - | internet | webapp | vendor | Cloud ของบริษัทที่พัฒนาระบบ (Vendor) | สำนักงานคณะกรรมการกีฬาอาชีพ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๖ | ระบบสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย | รวมรวมข้อมูลกีฬามวย | / | - | - | - | - | internet | website | vendor | Cloud ของบริษัทที่พัฒนาระบบ (Vendor) | สำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | |
| ๗ | Sports hero | ระบบลงทะเบียน (นักกีฬา/ผู้ฝึกสอน) | / | - | - | - | - | internet | webapp | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายกีฬาภูมิภาค | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | |
| ๘ | hospital information system (his) | งานตรวจรักษา | - | - | - | - | - | internet | | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายวิทยาศาสตร์การกีฬา | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๙ | Fitness test | ทดสอบสมรรถภาพ | - | - | - | - | - | internet | | | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายวิทยาศาสตร์การกีฬา | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๑๐ | ระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ | งานธุรการ/สารบรรณ | / | - | - | - | - | intranet | webapp | vendor | Server กลางของ IT กกท. | สำนักผู้ว่าการ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |

| ลำดับ | ชื่อระบบ | รายละเอียดระบบ | อัพเดท (ใช้งาน) | ไม่อัพเดท (ไม่ใช้งาน) | ใช้งานไม่ได้ | สาเหตุที่ไม่อัพเดท/ใช้งานไม่ได้ | แนวทางการแก้ไขปัญหา | internet/ intranet | พัฒนาแบบ website/ webapp | พัฒนาโดย | ที่ตั้งของระบบ | เจ้าของระบบ | หน่วยงานรับผิดชอบ | สถานะ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ๑๑ | ระบบเว็บไซต์หลักการกีฬาแห่งประเทศไทย (www.sat.or.th) | ข้อมูล กกท. | / | - | - | - | - | internet | website | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | Cloud Government Data Center and Cloud service | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๑๒ | ระบบรายงานผลการแข่งขัน (GMS) | ระบบเว็บไซต์การรายงานผลการแข่งขันกีฬา | / | - | - | - | - | internet | website | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | Cloud ของบริษัทที่พัฒนาระบบ (Vendor) | ฝ่ายพัฒนากีฬาเป็นเลิศ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๑๓ | ระบบสร้างสรรค์แบ่งปันความรู้วิทยาศาสตร์ การกีฬาแห่งประเทศไทย (KM Science.sat.or.th) | ระบบสร้างสรรค์แบ่งปันความรู้วิทยาศาสตร์การกีฬาแห่งประเทศไทย | / | - | - | - | - | internet | webapp | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายวิทยาศาสตร์การกีฬา | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๑๔ | ระบบ e-library | เว็บไซต์ห้องสมุดกีฬา | / | - | - | - | - | internet | webapp | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๑๕ | ระบบ T-Sports channel website | เว็บไซต์สถานีกีฬาT-Sports channel | / | - | - | - | - | internet | webapp | vendor | Server กลางของ IT กกท. | สำนักผู้ว่าการ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๑๖ | ระบบเบิกวัสดุคอมพิวเตอร์ (Stock) | เบิก/ยืม/คืนวัสดุอุปกรณ์ IT | / | - | - | - | - | intranet | webapp | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |

| ลำดับ | ชื่อระบบ | รายละเอียดระบบ | อัพเดท (ใช้งาน) | ไม่อัพเดท (ไม่ใช้งาน) | ใช้งานไม่ได้ | สาเหตุที่ไม่อัพเดท/ใช้งานไม่ได้ | แนวทางการแก้ไขปัญหา | internet/ intranet | พัฒนาแบบ website/ webapp | พัฒนาโดย | ที่ตั้งของระบบ | เจ้าของระบบ | หน่วยงานรับผิดชอบ | สถานะ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ๑๗ | ระบบลงเวลาปฏิบัติงาน | ลงเวลาปฏิบัติงาน | / | - | - | - | - | intranet | webapp | vendor | Cloud ของบริษัทที่พัฒนาระบบ (Vendor) | ฝ่ายทรัพยากรบุคคล | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๑๘ | ระบบเว็บไซต์กองพัฒนาบุคลากรกีฬา (http://hrd.sat.or.th) (ระบบ HR) | ประวัติบุคลากร กกท. | / | - | - | - | - | internet | webapp | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายทรัพยากรบุคคล | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๑๙ | ระบบบริหารความเสี่ยง (Risk Management) | ความเสี่ยง | / | - | - | - | - | intranet | webapp | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายนโยบายและแผน | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๒๐ | ระบบการวิเคราะห์ประสิทธิภาพองค์กร Enterprise Performance Analysis System (EPAS) (http://epas.sat.or.th/) | - | / | - | - | - | - | intranet | webapp | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายนโยบายและแผน | ฝ่ายนโยบายและแผน | ปกติ |
| ๒๑ | ระบบฐานข้อมูลการบริหารทรัพยากรบุคคลเพื่อเชื่อมฐานข้อมูลด้านบุคลากรในองค์กร เฟส ๓ | เฟส ๓ เป็นเรื่อง finger Scan | / | - | - | - | - | intranet | webapp | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายทรัพยากรบุคคล | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๒๒ | ระบบ Intranet กกท. (http://intranet.sat.or.th/) | ระบบเว็บไซต์หลักการกีฬาแห่งประเทศไทย | / | - | - | - | - | intranet | website | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |

| ลำดับ | ชื่อระบบ | รายละเอียดระบบ | อัพเดท (ใช้งาน) | ไม่อัพเดท (ไม่ใช้งาน) | ใช้งานไม่ได้ | สาเหตุที่ไม่อัพเดท/ใช้งานไม่ได้ | แนวทางการแก้ไขปัญหา | internet/ intranet | พัฒนาแบบ website/ webapp | พัฒนาโดย | ที่ตั้งของระบบ | เจ้าของระบบ | หน่วยงานรับผิดชอบ | สถานะ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ๒๓ | ระบบบริการข้อมูลสถานที่ ของการกีฬาแห่งประเทศไทย (Location Info Services System) www.area.sat.or.th | แสดงพื้นที่รายละเอียดสนามกีฬา | / | - | - | - | - | internet | website | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายธุรกิจกีฬา | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๒๔ | ระบบบริหารจัดการสารต้องห้ามทางการกีฬา (http://www.dcat.in.th) | กฎระเบียบข่าวสาร/เอกสารเผยแพร่ | / | - | - | - | - | internet | website | vendor | Cloud Government Data Center and Cloud service | สำนักงานควบคุมการใช้สารต้องห้ามทางการกีฬา | สำนักงานการใช้สารต้องห้าม | ปกติ |
| ๒๕ | ระบบจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (Email, Outlook) | ระบบจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ | / | - | - | - | - | internet | application | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๒๖ | ระบบ IP Phone | ระบบโทรศัพท์ผ่านระบบเครือข่าย | / | - | - | - | - | intranet | application | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |
| ๒๗ | ระบบ e-Form | แบบฟอร์มอิเล็กทรอนิกส์ | / | - | - | - | - | Internet | website | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |

| ลำดับ | ชื่อระบบ | รายละเอียดระบบ | อัพเดท (ใช้งาน) | ไม่อัพเดท (ไม่ใช้งาน) | ใช้งานไม่ได้ | สาเหตุที่ไม่อัพเดท/ใช้งานไม่ได้ | แนวทางการแก้ไขปัญหา | internet/ intranet | พัฒนาแบบ website/ webapp | พัฒนาโดย | ที่ตั้งของระบบ | เจ้าของระบบ | หน่วยงานรับผิดชอบ | สถานะ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ๒๘ | ระบบ SATAPP | แสดงรายละเอียดสนามกีฬาทั่วประเทศ | / | - | - | - | - | Internet | application | vendor | Server กลางของ IT กกท. | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ | ปกติ |

# รายละเอียดผลการวิเคราะห์ข้อมูลตามมาตรฐานระบบความปลอดภัยสารสนเทศ (ISO ๒๗๐๐๑)

| ชื่อระบบ | ข้อกำหนด ISO ๒๗๐๐๑ /IT Standard | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ๑ | ๒ | ๓ | | ๔ | | | | ๕ | ๖ | | | | ๗ | | | | | | ๘ | ๙ | ๑๐ | ๑๑ | ๑๒ | ๑๓ | ๑๔ | ๑๕ | ๑๖ |
| | ๑.๑ | ๒.๑ | ๓.๑ | ๓.๒ | ๔.๑ | ๔.๒ | ๔.๒.๑ | ๔.๒.๒ | ๕.๑ | ๖.๑ | ๖.๒ | ๖.๓ | ๖.๔ | ๗.๑ | ๗.๒ | ๗.๓ | ๗.๔ | ๗.๕ | ๗.๖ | ๘.๑ | ๙.๑ | ๑๐.๑ | ๑๑.๑ | ๑๒.๑ | ๑๓.๑ | ๑๔.๑ | ๑๕.๑ | ๑๖.๑ |
| ๑.ระบบเพื่อการบริหารจัดการองค์กร (Back Office)-ERP (Microsoft Dynamics AX๒๐๐๙) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๒.ระบบบริหารยุทธศาสตร์อัจฉริยะ | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๓.ระบบทะเบียนนักกีฬา (Sports system) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๔.ระบบสมัครแข่งขันกีฬา (Regis system) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๕.ระบบเว็บไซต์กีฬาอาชีพ | / | × | / | / | / | / | / | / | × | / | / | / | / | × | × | × | × | × | × | / | / | × | × | × | × | / | / | / |
| ๖.ระบบสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย (http://www.muaythai.world.or.th) | × | × | / | / | / | / | / | / | × | / | / | / | / | × | × | × | × | × | × | / | / | × | × | × | × | / | / | / |
| ๗.Sports hero | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๘.hospital information system (HIS) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๙.Fitness test | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๑๐.ระบบสารบรรณอิเล็กทรอนิกส์ | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๑๑.ระบบเว็บไซต์หลักการกีฬาแห่งประเทศไทย (www.sat.or.th) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | × | / | / | / |
| ๑๒.ระบบรายงานผลการแข่งขัน (GMS) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๑๓.ระบบสร้างสรรค์แบ่งปันความรู้วิทยาศาสตร์ การกีฬาแห่งประเทศไทย (KM Science.sat.or.th) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๑๔.ระบบ e-library | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๑๕.ระบบ T-Sports channel website | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |

| ชื่อระบบ | ข้อกำหนด ISO ๒๗๐๐๑ /IT Standard | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | ๑ | ๒ | ๓ | | ๔ | | | | ๕ | ๖ | | | | ๗ | | | | | | ๘ | ๙ | ๑๐ | ๑๑ | ๑๒ | ๑๓ | ๑๔ | ๑๕ | ๑๖ |
| | ๑.๑ | ๒.๑ | ๓.๑ | ๓.๒ | ๔.๑ | ๔.๒ | ๔.๒.๑ | ๔.๒.๒ | ๕.๑ | ๖.๑ | ๖.๒ | ๖.๓ | ๖.๔ | ๗.๑ | ๗.๒ | ๗.๓ | ๗.๔ | ๗.๕ | ๗.๖ | ๘.๑ | ๙.๑ | ๑๐.๑ | ๑๑.๑ | ๑๒.๑ | ๑๓.๑ | ๑๔.๑ | ๑๕.๑ | ๑๖.๑ |
| ๑๖.ระบบเบิกวัสดุคอมพิวเตอร์ (Stock) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๑๗.ระบบลงเวลาปฏิบัติงาน | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | × | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๑๘.ระบบเว็บไซต์กองพัฒนาบุคลากรกีฬา (http://hrd.sat.or.th) (ระบบ HR) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๑๙.ระบบบริหารความเสี่ยง (Risk Management) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๒๐.ระบบการวิเคราะห์ประสิทธิภาพองค์กร Enterprise Performance Analysis System (EPAS) (http://epas.sat.or.th) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๒๑.ระบบฐานข้อมูลการบริหารทรัพยากรบุคคลเพื่อเชื่อมฐานข้อมูลด้านบุคลากรในองค์กร เฟส ๓ | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๒๒.ระบบ Intranet กกท. (http://intranet.sat.or.th) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๒๓.ระบบบริการข้อมูลสถานที่ของการกีฬาแห่งประเทศไทย (Location Info Service System) (www.area.sat.or.th) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๒๔.ระบบบริหารจัดการสารต้องห้ามทางการกีฬา (http://www.dcat.in.th) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๒๕.ระบบจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ (Email, Outlook) | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๒๖.ระบบ IP Phone | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๒๗.ระบบ e-Form | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |
| ๒๘.ระบบ SATAPP | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / | / |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| วิสัยทัศน์<br>Vision | "มุ่งใช้เทคโนโลยีและข้อมูลดิจิทัลพัฒนาการกีฬาให้ประสบความสำเร็จในระดับนานาชาติและบริหารจัดการองค์กรอย่างมีมาตรฐาน เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจและสังคมให้กับประเทศอย่างยั่งยืน" | | | | |
| พันธกิจ<br>Mission | 1. พัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการกีฬาและนักกีฬาให้ก้าวสู่ความเป็นเลิศในระดับสากล<br>2. ส่งเสริมและพัฒนาการบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยดิจิทัลให้ได้มาตรฐานสากล<br>3. ใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการกีฬาเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มทางเศรษฐกิจ<br>4. พัฒนาระบบบริหารจัดการและการให้บริการทางการกีฬาด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อยกระดับประสิทธิภาพการดำเนินงาน ลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และสร้างคุณค่าทางสังคมอย่างยั่งยืน<br>5. พัฒนาการบริหารจัดการองค์กรและเสริมสร้างทักษะดิจิทัลของบุคลากร กกท. ให้พร้อมรับการเปลี่ยนแปลงอย่างยั่งยืน | | | | |
| วัตถุประสงค์เชิงยุทธศาสตร์<br>Strategic Objective | (SO1) การบริหารจัดการเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อความเป็นเลิศ | (SO2) การบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล | (SO3) การบริหารจัดการเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ | (SO4) การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาที่ลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และตอบสนองมูลค่าทางสังคม | (SO5) การส่งเสริมและพัฒนาเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อจัดการองค์กร |
| เป้าหมาย<br>(Gold) | (G1) พัฒนาระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ | (G2) พัฒนาระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย | (G3) พัฒนาระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ | (G4) พัฒนาระบบสนับสนุนการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬาลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และตอบสนองมูลค่าทางสังคม | (G5) พัฒนาระบบบริหารจัดการองค์กร และเพิ่มทักษะด้านเทคโนโลยีให้กับบุคลากร กกท. |
| กลยุทธ์<br>(Tactic) | (T1) พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยสนับสนุนกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ | (T2) พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยสนับสนุนกีฬาอาชีพและกีฬามวย | (T3) พัฒนาและสนับสนุนเทคโนโลยีทางการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ | (T4) พัฒนาและประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการกิจกรรมและบริการทางการกีฬาลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม และสนับสนุนการพัฒนาที่ยั่งยืน | (T5) พัฒนาและส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัยสนับสนุนการบริหารจัดการองค์กร<br>(T6) บริหารจัดการองค์กรอย่างมีประสิทธิภาพ<br>(T7) ส่งเสริมการพัฒนาด้านดิจิทัลที่จำเป็นต่อการปฏิบัติงานของบุคลากรทุกระดับ<br>(T8) ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและจัดหาอุปกรณ์ ซอฟต์แวร์ และเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุนการปฏิบัติงาน<br>(T9) บำรุงรักษาระบบสารสนเทศของ กกท. ให้รองรับการให้บริการอย่างมีประสิทธิภาพ<br>(T10) จัดหาและปรับปรุงความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศให้ทันสมัยและมีประสิทธิภาพ |
| แผนงาน/โครงการ | **ระบบบริหารจัดการกีฬาเพื่อความเป็นเลิศ**<br>1. ระบบฐานข้อมูลและเทคโนโลยีเพื่อความเป็นเลิศทางการกีฬา (Smart Sport Elite System)<br>2. ระบบวิเคราะห์ข้อมูลและพัฒนาสมรรถนะทางการกีฬา Sports Performance & Analytics System<br>3. ระบบบริหารจัดการและพัฒนานักกีฬาสู่ความเป็นเลิศตามมาตรฐาน NTC | **ระบบบริหารจัดการกีฬาอาชีพและกีฬามวย**<br>4. ระบบบริหารจัดการและยกระดับมาตรฐานเพื่อการขับเคลื่อนอุตสาหกรรมกีฬาอาชีพ (Intelligent Professional Sports Ecosystem)<br>5. ระบบฐานข้อมูลเทคโนโลยีสารสนเทศทางกีฬามวยเพื่อส่งเสริมศักยภาพทางอาชีพด้วยเทคโนโลยีเพื่อพัฒนาวงการกีฬามวยของสำนักงานคณะกรรมการกีฬามวย ระยะ 2 | **การบริหารจัดการกีฬาเพื่อเพิ่มมูลค่าทางเศรษฐกิจ**<br>6. ระบบทะเบียนนักท่องเที่ยวต่างชาติที่มาเรียนมวยไทยในค่ายมวยมาตรฐานฯ (Muaythai Visa)<br>7. ระบบประเมินมูลค่าทางเศรษฐกิจและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม | **ระบบส่งเสริมการจัดกิจกรรมและบริการทางการกีฬา**<br>8. ระบบจัดเก็บรายได้ของ กกท.<br>9. ระบบให้บริการจองสถานที่เพื่อจัดกิจกรรมภายในส่วนกลางและส่วนภูมิภาค กกท.<br>10. ระบบสารสนเทศบริหารจัดการลูกค้าและผู้มีส่วนได้ส่วนเสียการกีฬาแห่งประเทศไทย<br>11. ระบบส่งเสริมและพัฒนากิจกรรมกีฬาเพื่อสุขภาพ Sports Plus - Health<br>12. ระบบฐานข้อมูลสินทรัพย์ และการบริหารจัดการสินทรัพย์ของการกีฬาแห่งประเทศไทย<br>13. ระบบบริหารจัดการฐานข้อมูลและพิพิธภัณฑ์เสมือนของพิพิธภัณฑ์กีฬาแห่งชาติ (Virtual Museum) และระบบฐานข้อมูลห้องสมุดกีฬาเพื่อประชาชน กกท. | **ระบบบริหารจัดการองค์กร**<br>14. ระบบศูนย์กลางข้อมูลการกีฬา (Sports Data Platform)<br>15. ระบบติดตามการเบิกจ่ายภายในของการกีฬาแห่งประเทศไทย (E - Tracking)<br>16. ระบบบริหารจัดการด้านพัสดุเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน<br>17. ระบบสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการบริหารงานและการตัดสินใจ<br>18. ระบบการบริหารจัดการสารสนเทศด้านกฎหมายของการกีฬาแห่งประเทศไทย (ระยะที่ 2)<br>**การจ้างที่ปรึกษา**<br>19. จ้างที่ปรึกษาพัฒนาและปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานด้านความมั่นคงปลอดภัยและการบริหารความต่อเนื่องของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ (ISO/IEC 27001 และ ISO 22301)<br>20. จ้างที่ปรึกษาจัดทำแนวทางและมาตรฐานการกำกับดูแลปัญญาประดิษฐ์ (AI Governance)<br>**พัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยีดิจิทัล**<br>21. พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับผู้บริหาร และบุคลากร กกท.<br>**ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure) ของการกีฬาแห่งประเทศไทย**<br>22. ปรับปรุงโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Infrastructure)<br>23. จัดซื้อคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง<br>24. การเช่าวงจรสื่อสารข้อมูลความเร็วสูงในส่วนกลางและภูมิภาค และเช่าศูนย์สำรองข้อมูล (Off Site Backup)<br>**การบำรุงรักษาระบบ**<br>25. การบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ต่อพ่วง และเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Hardware)<br>26. การบำรุงรักษาระบบสารสนเทศ (Software)<br>**ความมั่นคงปลอดภัยสารสนเทศ**<br>27. บริหารจัดการระบบรักษาความปลอดภัยและป้องกันภัยคุกคามสารสนเทศ |







**ฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ การกีฬาแห่งประเทศไทย**
**กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา**
**286 ถนนรามคำแหง แขวงหัวหมาก เขตบางกะปิ กรุงเทพมหานคร 10240**
**โทรศัพท์ 0 2186 7111 โทรสาร 0 2186 7509**
**WWW.SAT.OR.TH**